ドラゴンクエストⅢとシレンGBをとことん遊ぼう 1997

新世代キッズとゲームのアミューズメントマガジン

MONTHLY

月刊ファミ通ブロス BROS.

1月号

定価480円



巻末特集1
ファイナルファンタジーⅦ

「風来のシレンGB 月影村の怪物」
ぶち抜き秘技

マップつき大攻略
ドラゴンクエストⅢそして伝説へ…
強力パーティー編成を伝授

巻頭ふくろとじ
ミニ四駆シャイニングスコーピオンレッツ&ゴー!!
スーパーグレートジャパンカップをぶっちぎりで勝利しろ

別冊付録
12月に発売されるソフト完全紹介
年末ソフトカタログ

付録 得
みんなで遊ぼう
桃太郎電鉄ハッピーすごろく

スーパードンキーコング3
電脳戦機バーチャロン
ロックマン8

巻末特集2
桃太郎電鉄ハッピー
キングボンビーがさらに強力に

グッズもめじろおし
ポケットモンスター

チェック!!
ファイターズ メガミックス
天外魔境 第四の黙示録
レイジレーサー
マリオカート64
エネミー・ゼロ

ゲーム買うなら、

私の名はG兵衛。これからは、ほしいソフトがいつでも買える。

G兵衛は、全国1万6,000店のコンビニにいる。POSシステムとシンクロしたコンビニネットワークで、これからは人気ソフトがいつでもどこでも、思いたったらすぐ買える。G兵衛の登場で、ゲームへのアクセスは圧倒的に進化する。

7 ELEVEn　FamilyMart　DigiCube　sunkus サンクス

上記4チェーンのほか、G兵衛マークのあるコンビニで。

パーフェクTV! チャンネル・DigiCube（デジキューブ）で最新ゲーム情報もオン・エア。

「よりよいソフトを買ってもらいたい」というG兵衛の秘密兵器は衛星放送だ。最新のゲーム映像とサウンドで、雑誌では伝わりにくいライブなゲーム感覚を、ダイレクトに感じてくれ。ぷらっとコンビニに立ち寄った人にもデジタルエンタテインメントの偉大さをわかってほしい、とG兵衛は願うのだ。

G兵衛はここにいる。







コンビニだ。



ゲームは新次元に突入する。
ゲームファン待望のF.F(エフエフ)シリーズ最新作遂に登場

ファイナルファンタジーVII
12月1日より予約受付開始!

コンビニでご予約のかたに限定ガイドブックを先着50万名様にプレゼント
'97年1月31日発売/希望小売価格 6,800円(税別)　©1997 スクウェア

G兵衛セレクション 強力ラインアップ


バイオ ハザード/5,800円
©CAPCOM CO.,LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.


ポポロクロイス物語/5,800円
©1996 Sony Computer Entertainment Inc. ©YOHSUKE TAMORI


スターグラディエイター/5,800円
©CAPCOM CO.,LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.


アークザラッドII/5,800円
©1996 Sony Computer Entertainment Inc.


ワイプアウト XL/5,800円
©1996 PSYGNOSIS LIMITED

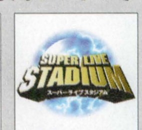

ナムコミュージアムVOL.4/5,800円
©(株)ナムコ


ぷよぷよ通 決定盤/4,800円
©COMPILE 1996


BELTLOGGER9/6,300円
©1996 GENKI

コンビニ専用ソフト、ぞくぞく登場!


ブシドーブレード
'97年3月14日発売予定
5,800円
©1997 スクウェア/ライトウェイト


スーパーライブスタジアム
'97年1月31日発売予定
5,800円
©1997スクウェア


プロロジック麻雀 牌神
'97年1月31日発売予定
5,800円
©1997スクウェア

※表示価格はすべて(税別)となります。

お近くにG兵衛のいるコンビニエンスストアがないお客様には、コンビニ専用ソフトを通信販売でお届けします。

お申し込み・お問い合わせは通話料無料のフリーフォンで。

フリーフォン 0070-80-7080 (一般電話からでもOK)

受付時間:平日・土曜13:00〜22:00/日曜・祝日10:00〜19:00

12月1日よりサービスを開始

- 対象商品は、「ファイナルファンタジーVII」コンビニ専用商品「スーパーライブスタジアム」「プロロジック麻雀 牌神」のみとなります。
- 16歳未満の方は、親権者の確認が必要です。
- 代金は商品と引き換えにお支払いください。
  (銀行振込、クレジットカードなどによるお支払いは行っておりません。)
- 同一商品のご注文はお一人様1商品までとさせていただきます。
  また一度にご注文できるのは2商品までとさせていただきます。
- 送付手数料は1商品の場合600円、2商品の場合は1,000円。(全国一律)
  商品価格、手数料ともに消費税が別途必要です。
- お届け時期は1月25日までにお申し込みいただいた方は1月31日より配送を開始いたします。1月26日以降にお申し込みいただいた方は2月1日以降の配送となります。
  (地域によっては2〜3日お待ちください。配送日時の指定はできません。)
- お届けする商品がお申込内容と異なったり、汚損、破損があった場合は、お取り替えいたします。返品の場合は、未開封に限り、商品到着後7日以内の返品が可能です。お客様のご都合のよる返送の場合は運送手数料をご負担いただきますのでご了承ください。返品の際は必ず事前に0070-80-7080へお電話をいただいた上、
  東京都品川区八潮3-2-38 佐川急便(株) 城南店気付大井SRC内
  株式会社デジキューブ商品センター宛へご返送ください。

株式会社デジキューブ
東京都渋谷区恵比寿1-20-18三富ビル新館　03-3444-5700(代)


天才能を、呼び起こせ。
高校生のためのデジタル体験パーク
Club Net '96
開催日:1996年12月21日㊏・22日㊐　会場:東京ネットウエイブ
(現校名:東京スクール・オブ・ビジネス千駄ヶ谷専門学校)
才能は、デジタルによって目を覚ます。
デジタルを駆使したイベント「Club Net '96」で、君の中に潜むデジタルな才能を発見しよう。
イベントは12月21・22日の2日間。クリスマスイブのイブのイブのイブからだからね。
◀新宿
千駄ヶ谷
JR総武線
東京体育館
東京ネットウエイブ
デジタルエキスパートをつくる
Tokyo Net Wave
1997年4月開校
学校法人 専門学校 東京ネットウエイブ
(現校名:東京スクール・オブ・ビジネス千駄ヶ谷専門学校が平成9年4月より校名変更)
資料請求先:〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷1-8-17　お問い合わせ先:Phone.0120-65-6006
(東京スクール・オブ・ビジネス内総合入学相談室)
Educational Network
学校法人/専門学校 東京スクール・オブ・ビジネス
学校法人 東京観光専門学校
学校法人 東京観光新宿専門学校
学校法人/専門学校 東京デザイナー学院
学校法人/専門学校 東京ビジュアルアーツ
無料資料請求券
ファミ通ブロス
96・11

"PlayStation" マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテイメントの商標です。

海腹川背・旬

うみはらかわせ・しゅん

ラバーリング・アクションゲーム

川背ふたたび・・・



16bit時代を代表する伝説のカルトゲーム「海腹川背（うみはらかわせ）」の続編「旬（しゅん）」は、
なんとプレイステーションで発売！
ステージを一新、新アクションも加わって
硬派ゲーマーの期待を一身に静かに熱く鋭意開発中！！



※画面は開発中のものです

株式会社エクシングエンタテイメント事業部
〒108東京都港区芝5-3-2芝第一ビル6F　TEL03-5443-1636（ユーザーサポート番号）
お問い合わせは月～金曜日の13：00～18：00でお願いします。

XING ENTERTAINMENT

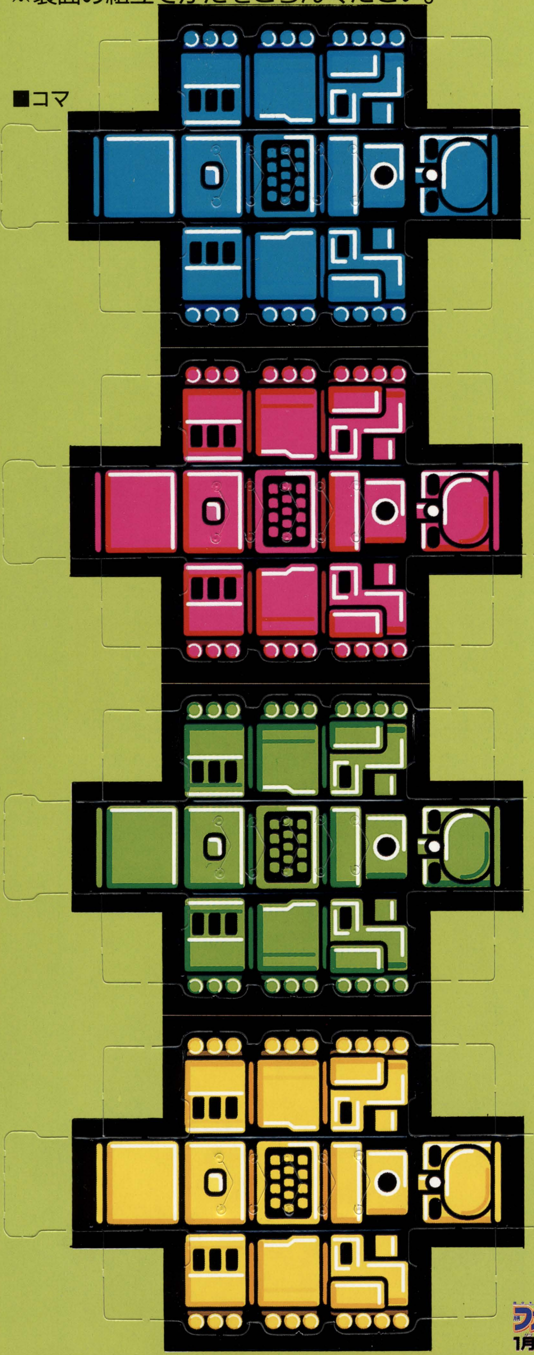

PlayStation
12.20 ON SALE
超・ボードゲーム登場!!
アクション、シューティング、RPG!
色々なジャンルのつまった
バラエティボードゲーム!
ウルトラマンゼアス
◆バラエティボードゲーム ◆制作・発売:(株)電通 (株)東北新社
◆価格:5,800円(税抜) ◆プレイ人数1〜5人
◆お問い合わせ先:(株)東北新社デジタルソフト開発部 〒107 東京都港区赤坂4-17-7 TEL.03-5410-6527
◆ホームページ http://www.tfc.co.jp/
©円谷プロ ©1996電通/東北新社
"PS"マークおよび"Play Station"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
ウルトラダブルキャンペーン!!
ウルトラ 1 購入特典
先着30,000名様
オリジナルカード
1枚付き!!
ウルトラマンゼアス スペシャルカード
ウルトラ 2 応募特典
商品に入っているアンケートに
答えて送ると抽選でプレゼント!!
ウルトラマンゼアス & ギャンソリ星人 ダブルキーホルダー

『桃太郎電鉄ハッピー』ももたろうでんてつ

お正月ハッピーすごろくセット

※裏面の組立てかたをごらんください。

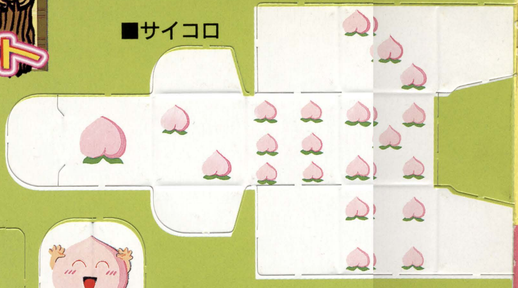
■コマ



■サイコロ







■桃



■貧乏神



ファミ通ブロス 1月号 特別付録②

イラスト／長島弘美　

ハッピーカード

まずは、キリトリ線に沿ってきれいに切り離そう。急行カードやぶっとびカードなど、全7種類のカードを4枚ずつ、計28枚をハッピーシートのカード置き場にシャッフルしたあと、裏返しにして置きます。あとはルールのとおりに使用して楽しみましょう！

急行カード



振ったサイコロの目に“1”プラスできる。たとえば、6の目が出たら7つ進むことができる。

急行カード



振ったサイコロの目に“1”プラスできる。たとえば、6の目が出たら7つ進むことができる。

急行カード



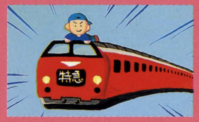
振ったサイコロの目に“1”プラスできる。たとえば、6の目が出たら7つ進むことができる。

急行カード



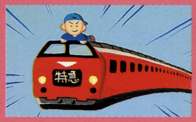
振ったサイコロの目に“1”プラスできる。たとえば、6の目が出たら7つ進むことができる。

特急カード



振ったサイコロの目に“2”プラスできる。たとえば、6の目が出たら8つ進むことができる。

特急カード



振ったサイコロの目に“2”プラスできる。たとえば、6の目が出たら8つ進むことができる。

特急カード



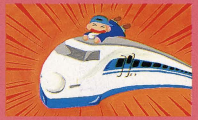
振ったサイコロの目に“2”プラスできる。たとえば、6の目が出たら8つ進むことができる。

特急カード



振ったサイコロの目に“2”プラスできる。たとえば、6の目が出たら8つ進むことができる。

新幹線カード



振ったサイコロの目に“3”プラスできる。たとえば、6の目が出たら9つ進むことができる。

新幹線カード



振ったサイコロの目に“3”プラスできる。たとえば、6の目が出たら9つ進むことができる。

新幹線カード



振ったサイコロの目に“3”プラスできる。たとえば、6の目が出たら9つ進むことができる。

新幹線カード



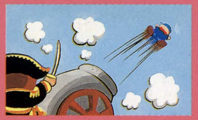
振ったサイコロの目に“3”プラスできる。たとえば、6の目が出たら9つ進むことができる。

ぶっとびカード



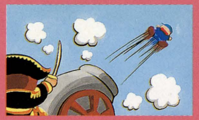
目的地サイコロを振って出た目の場所へとぶっとぶ。そこが今回の目的地ならラッキーだね！

ぶっとびカード



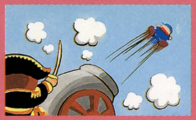
目的地サイコロを振って出た目の場所へとぶっとぶ。そこが今回の目的地ならラッキーだね！

ぶっとびカード



目的地サイコロを振って出た目の場所へとぶっとぶ。そこが今回の目的地ならラッキーだね！

ぶっとびカード



目的地サイコロを振って出た目の場所へとぶっとぶ。そこが今回の目的地ならラッキーだね！

冬眠カード



3カ月間動けなくなってしまう。まあ、簡単に言えば3回休みってこと。あせらないあせらない。

冬眠カード



3カ月間動けなくなってしまう。まあ、簡単に言えば3回休みってこと。あせらないあせらない。

冬眠カード



3カ月間動けなくなってしまう。まあ、簡単に言えば3回休みってこと。あせらないあせらない。

冬眠カード



3カ月間動けなくなってしまう。まあ、簡単に言えば3回休みってこと。あせらないあせらない。

封印カード



3カ月間カードの効力がなくなる。これでは、いくらカード引き場に止まっても意味がないぞ。

封印カード



3カ月間カードの効力がなくなる。これでは、いくらカード引き場に止まっても意味がないぞ。

封印カード



3カ月間カードの効力がなくなる。これでは、いくらカード引き場に止まっても意味がないぞ。

封印カード



3カ月間カードの効力がなくなる。これでは、いくらカード引き場に止まっても意味がないぞ。

牛歩カード



3カ月間1マスずつしか進めなくなる。目的地の手前だったらうれしいかもしれない……ね。

牛歩カード



3カ月間1マスずつしか進めなくなる。目的地の手前だったらうれしいかもしれない……ね。

牛歩カード



3カ月間1マスずつしか進めなくなる。目的地の手前だったらうれしいかもしれない……ね。

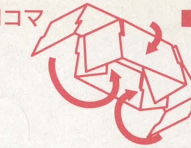
牛歩カード



3カ月間1マスずつしか進めなくなる。目的地の手前だったらうれしいかもしれない……ね。

■組立てかた

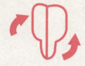
■コマ



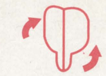
■サイコロ



■桃



■貧乏神



「桃太郎電鉄ハッピー」お正月ハッピーすごろくシート

①目的地サイコロを振って目的地を決める(最初のスタート地点は東京)。
②サイコロを振って出た目の数だけマスを進み、"カードをひく"マスに止まったら、カード置き場からカードを引くことができる。しかし、カードはストックすることはできず、その場で使わなければならない。その効果は、つぎの自分のときから有効である。
③マスの進む方向は、分岐点の矢印に着くまで方向転換することができない。
④目的地にゴールしたらコマに桃マークをさし、目的地サイコロを振ってつぎの目的地を決める(同じ場所の場合は振り直す)。この桃を4つ手に入れたプレーヤーがこのゲームの優勝者である。
⑤誰かが目的地に着いたとき、いちばん遠い場所にいるプレーヤーのコマに貧乏神をさす。そのプレーヤーは、サイコロを振るときにいっしょに貧乏神サイコロも振り、その目に書いてあることに従わなければならない。また、ほかのプレーヤーに重なった場合は貧乏神をなすり付けることができる。

CARDS カード置き場

7種類4枚ずつ、計28枚のカードを裏返しにして置く。使い終わったカードは、ある程度たまったらシャッフルしてこのカード置き場に戻そう。





ぼんびぃ
とらべる
桃太郎電鉄
ももたろうでんてつハッピー
HAPPY
日本全国
トラベルMAPポスター
ファミ通ブロス
1月号 特別付録③
©HUDSONSOFT 1996

GAMES 3 ミニ四駆ゲームズ

爆走スクープ!!

『スコーピオン』のオープニングを完全爆走収録!

『スコーピオン』の登場マシンを爆走攻略!

超予想レース爆走結果発表!

次回、第2回超予想レース爆走予告!



『シャイニングスコーピオン』を爆走攻略!!

※ミニ四駆は田宮模型の登録商標です。

ミニ四駆

シャイニングスコーピオン レッツ&ゴー!!

いよいよ来月には発売される『スコーピオン』。気になる登場マシンたちを、すべてキミたちに教えちゃうぜ。レッツ・ゴー!!

スーパーファミコン
'96年12月20日発売予定
アスキー　32メガ　8800円
バックアップカートリッジ

オープニングを完全収録!

⬇マシン前面はマグナムと似ているけど、ウイングのほうがいままで見たことのない形をしている。この形状は……。

いままでその全貌が明らかになっていなかったオープニングシーンを、一挙公開しちゃうぞ! 豪のマグナムと並んで走るそのマシンこそ、烈のハリケーンソニックなのだ! 赤いボディーがまぶしく輝くぜ!!



これが登場マシン全9台だ!!

SHINING SCORPION
シャイニングスコーピオン





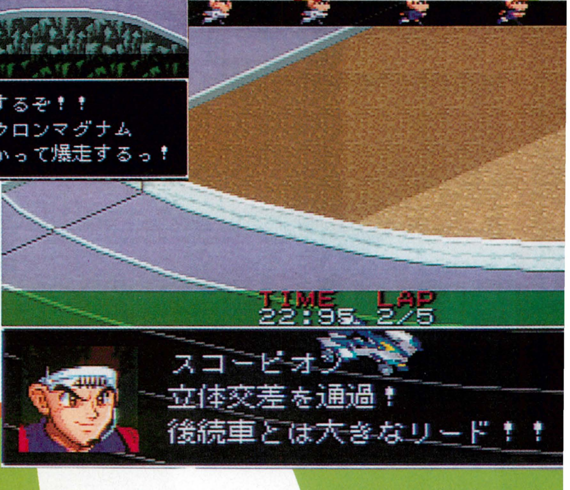
ウイングと一体化したこのマシンこそ、鉄心先生が10年まえに開発した世界初のフルカウルミニ四駆なのだ。その素材にはなんと！ ネオトライダガーと同じ"ZMC"が使われているぞ。しかも表面の特殊塗料が青から赤へと変色していくらしい……。

ブルーからレッドへと変化するボディーの秘密を解き明かせ!!

目指せ！赤ボディー

マシンスピードが上がるにつれて、その姿が青から紫、ピンク、そして赤に変わるんだ。ウルトラダッシュモーターと超速ギヤーなら簡単に赤ボディーになるけど、公式戦には……。さあ、キミはどうセッティングする？





⬆➡Vマグナムにもレイスティンガーにも似たそのボディーは、ストレートでもコーナーリングでも力が発揮できるように設計されているのだ。さらに、モーターや電池によってボディーが加熱されていくと塗料が……!?

CYCLONE MAGNUM
サイクロンマグナム



大神研究所での戦いでブロッケンに大破されたVマグナムを、豪が自分の手で復活、パワーアップさせたマシンだ。ストレートでの脅威の加速性で、ほかのマシンをすべてぶち抜いてやれ!!

台風の目となれ!

そのストレート重視のボディー設計は全マシン中、最速と言っても過言ではないだろう。レブチューンモーターで勝負。

⬅⬆コーナーでつけられた差をストレートでガッチリ埋めよう。つねに最高速重視のセッティングで攻めよう！

HURRICANE SONIC
ハリケーンソニック



ミニ四駆世界グランプリに向けて、烈が独自に研究、パワーアップさせた究極の空力マシンだ。ボディー一体型のフロントウイングとリヤーウイングで、いままでにない走りを実現する!!

⬆➡ストレートでのスピードを殺さずに、そのままコーナーを回り切ろう。ローラーのセッティングは慎重に!!

音速のニューマシン

徹底的なコーナーリング重視を目指したそのボディーで、カーブセクションを制覇していこう。マグナムに負けるな。

SPIN COBRA

スピンコブラ

烈や豪、リョウたちのマシンといっしょに大神たちと戦えるように開発されたマシン。徹底的なコーナーリング性能へのこだわりが生んだその走行バランスは、すでにミニ四駆を超え始めているのかもしれない……。



⬆➡カーブセクションでのコーナーリング性能が決め手だぞ。ストレートで離されたぶんをコーナーで取り戻せ。

コーナーを制す！

ストレートでのスピードを活かしたコーナーリングを実現したニュースピンアックス。マルチセッティングでいけ！

NEOTRIDAGGER ZMC

ネオトライダガーZMC

ビークスパーダーによって切り裂かれたトライダガーの生まれ変わり。鉄心先生の手によって復活したZMCボディーによって、脅威的なダウンフォースを作り出すのだ。



脅威のボディー

ZMCボディーを採用することで脅威のダウンフォースを生み出すネオトライダガーだ。トルクチューンで差をつけろ。

⬅⬆アップダウンの激しいコースで、そのトルク性能の高さを活かそう。大径ホイールを使ってパワーアップだ。

BLACK SABER
ブラックセイバー



烈や豪たちとともに土屋博士より託されたマシン、ブラックセイバー。エアロマシンとしてその空力を活かした走りでコースを制覇せよ。





⬆➡そのエアロ効果を活かした走りを目指していこう。必ず、ボディーの改造を忘れずにセッティングしようぜ。



パワーで押しきれ

ストレートでの速さとコーナーリング性能を高めた、セイバー系マシン。そのパワーはまだまだ現役バリバリだぜ！

BEAK SPIDER
ビークスパイダー



大神博士が開発した、ミニ四駆を斬り刻むためだけに生み出された悪魔のマシン。その独特のマシンフォルムで空気抵抗を味方につけて、スピード重視で走り抜こうぜ！



空気を味方に！

空気抵抗を徹底追求したそのボディーで、ストレートやコーナーを制覇していこう。勝ち残るためには空気を味方に。





⬅⬆スピード重視でストレートを制していこう。ダウンフォースを考えて、低重心化を心がけたセッティングを。

BROCKEN GIGANT
ブロッケンギガント

ミニ四駆を破壊するためだけに大神博士が開発したマシン。フロントモーターによって、コーナーでの安定性を極限にまで高めているぞ！



すべてを粉砕せよ

フロントモーターによるマシンの安定性は、全9台中ピカイチだぞ。トルクチューンでパワーを出しきってやろう！

⬅⬆トルクチューンモーターをフルに活かして、アップダウンやストレートでの立ち上がりに気を配ろうぜ!!

RAY STINGER
レイスティンガー

ビーク、ブロッケンについで3台めの悪魔のマシン。スコーピオンを求めて大神博士が研究、開発した結果、生み出された究極のミニ四駆だ。



⬆➡コーナーでの減速を防ぐためには、小径ホイールとローラーの組み合わせが重要。何度も走らせて考えよう。

意のままに操ろう！

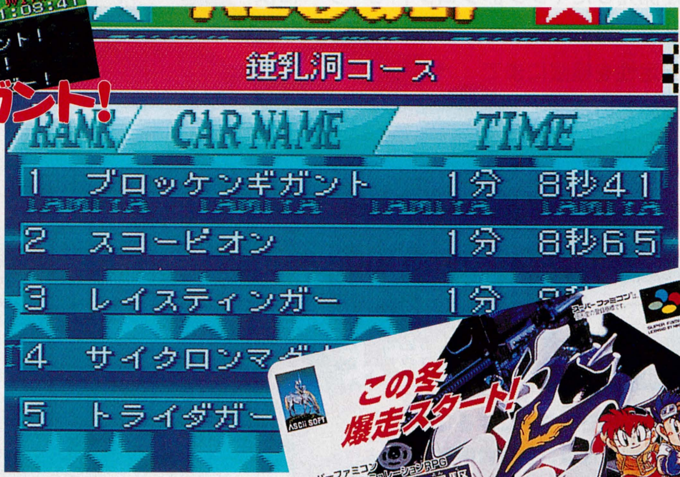
ボディーの徹底した軽量化により、いままでにない走りを可能にしたマシン。その限界はまだまだ計り知れない。

11月号 超予想レース結果発表!

待たせたぜ！ 11月号で開催した『スコーピオン』超予想レースの結果がようやく出たぞ!! その結果、なんとブロッケンギガントが1位を獲得したぞ。みんなスコーピオンだと思ったようだが、レースは波乱がつきもの!!



1位はブロッケンギガント!



当選者10名

愛知県	浅野厚
愛知県	寺田太輝
香川県	木村渉
京都府	長谷川香織
千葉県	篠原秀文
東京都	小椋努
北海道	永倉章一郎
兵庫県	奥野信太郎
福島県	木村浩太郎
三重県	服部亮

以上、おめでとう!!

↑いやはや、まさかブロッケンが出てくるとは。てっきりスコーピオンかサイクロンだと思っていたのに。当選者には約束どおりテレカをプレゼントだ。



次号第2回 超予想レース開催予告

よっしゃあ！ 調子に乗ってつぎの超予想レースを開催するぞ!! 今度の出走マシンは左の写真のメンバーだ。やはり、狙い目はニューマシンのサイクロンだろう。景品や詳しいことは、次号の別冊付録でお届けするぜ。いまから楽しみだねっ!!



さあ、つぎのレースはいったいどのマシンか?



買って絶対トクする厳選ソフト
読んでちょうだい見てちょうだい

ブロス編集部 太鼓判

ブランニューソフト Brand-NEW

アイコン説明

[シミュレーション]	[スポーツ]	[ロールプレイング]	[レース]	[対戦]	[格闘]	[アドベンチャー]	[アクション]	[シューティング]	[テーブルゲーム]
[パズル]	[クイズ]	[その他]	マウス対応	CD-ROM	バックアップカートリッジ	カートリッジ	拡張RAMカートリッジ	スーファミターボバックアップカートリッジ	スーファミターボカートリッジ

超特報!!

奇蹟のビッグイベント!









AKIRA/アキラ

バンと同様、多彩な打撃と投げで強引に攻めることができるぞ。秘奥技アキラスペシャルは一見の価値アリ。

BAHN/バン

『バイパーズ』のケンカ番長バン。得意技は、強力な打撃と投げの2択攻撃。番長らしくふてぶてしく戦おう。

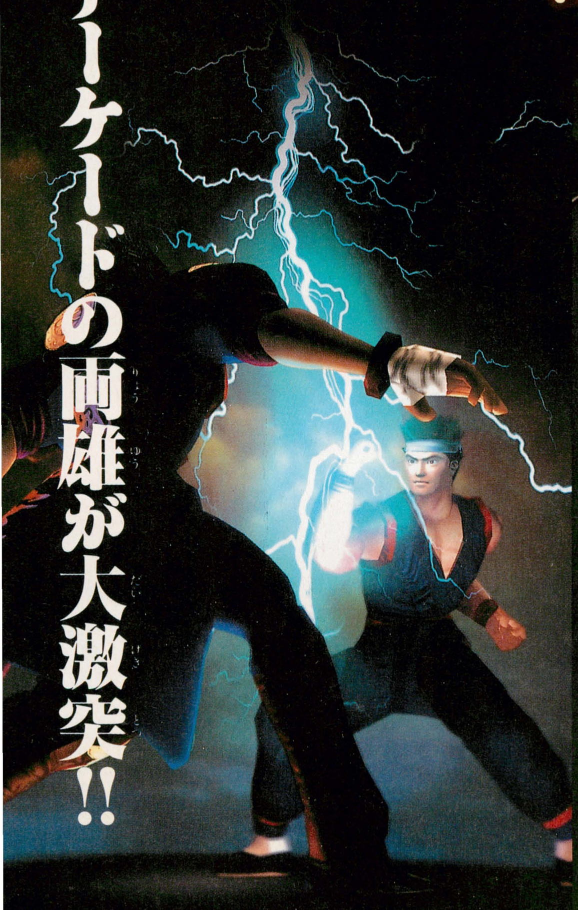
新しく

FIGHTERS MEGAMiX
ファイターズ メガミックス

SS サターン | セガ

'96年12月21日発売予定　5800円

CD ROM



アーケードの両雄が大激突!!

日本全土の格闘ゲームフリークが腰を抜かしちゃう、驚天動地の大事件が発生!!

なんと『バーチャファイター2』と『ファイティングバイパーズ』のキャラが勢ぞろいし、熱いバトルをくり広げるという信じられない内容のゲームが発売されるのだ!!

登場キャラは両作品の基本キャラが22人のほかに、なんと隠れキャラ(!!)を10人足して総勢32人と超大所帯。とにかくキャラが多くないとダメっていう、飽きっぽいキミも大安心!!　しかも未確認情報ではあるが、『バーチャ』キャラは『3』の技がいくつか使えるらしい。これはまさしく今年最後のビッグイベントだ!!





⬆➡まさに"オールスターキャスト"というにふさわしい、そうそうたる顔ぶれ。隠れキャラ、クマチャンも基本キャラで登場!?

こんな人まで!!

生まれ変わった戦士たち!

気になるシステムは!?

基本的に『バイパーズ』のルールを継承しながら、『バーチャ3』を吸収した感じ。もちろん"壁"もきっちり再現され、壁際での熱い攻防が楽しめるぞ。さらにいままでは『バイパーズ』キャラの特権だった空中受け身だが、なんと『バーチャ』キャラも使用可能に!! おまけに相手の攻撃を避ける"かわし"も導入され、凄いことになりそう!!



➡気になると言えば、やはり『3』で導入されたばかりの"かわし"だろう。バンのストレートが空を切る!! こりゃうかつに攻められん。

KAGE/カゲ



弧延落からの連続コンボが強力かつ、超カッコイイ!! トリッキーな足技もあり、まさに忍者の資格十分!?

TOKIO/トキオ



歌舞伎役者の家に生まれた、美形の戦士! 相手を打ち上げたら迷わずファイアーダーツで空中追い打ちだ。

『バーチャ3』の技!?

『ファイターズメガミックス』における『バーチャ』キャラは、『3』の技をいくつか使うことができるぞ。現在アーケードで『3』にはまってる人なら、たまらなく魅力的な要素と言えるんじゃないかな!?



HONEY/ハニー



熱いアーマー脱ぎのひとときが再びやってくる!? 今回も新しい服装が増えてるといいんだけどね♡

PAI/パイ



めっきり大人びてきたパイ。返し技も格段に増えてきたし、そろそろお父さんを追い抜ける日も近い!?

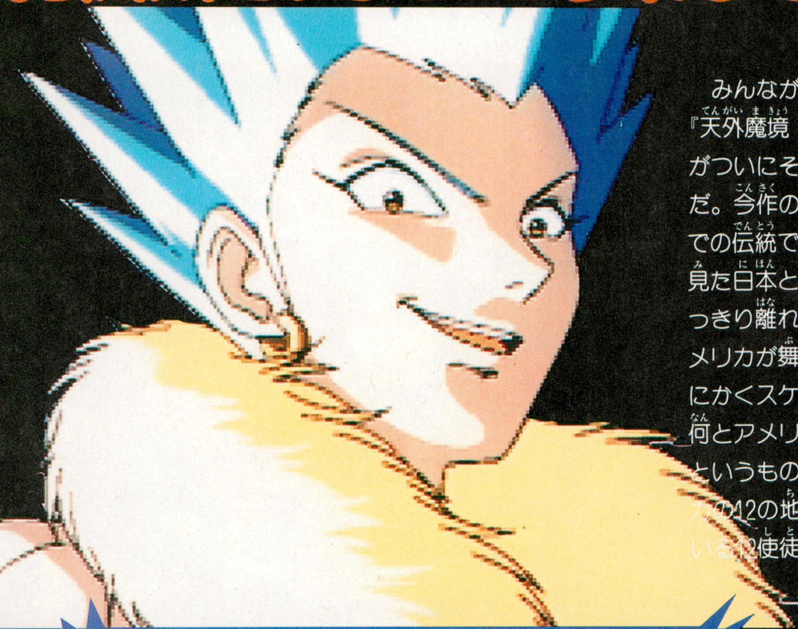
はたして勝つのはバイパーズかバーチャファイターか!? 続報を待て!



天外魔境 第四の黙示録
The Apocalypse IV

SS サターン　ハドソン
'97年1月14日　6800円　CD-ROM

強敵にだって負けるな雷神！



みんなが待ちに待った、『天外魔境　第四の黙示録』がついにそのベールを脱いだ。今作の『天外』はいままでの伝統である、西洋から見た日本という枠から思いっきり離れて、19世紀のアメリカが舞台だ。目的はとにかくスケールが大きく、何とアメリカ全土を救おうというもの。広大なアメリカの12の地区にひとりずついる12使徒を倒すのだ！

主人公の雷神は『天外』シリーズの伝統である火の一族の血を引く勇者。魔物を倒すことを生業としている魔物ハンターの見習いだ。師、レッドのもとで修行に励んでいたある日、友だちとお化け屋敷を探険しに行くことになるのだが、そこで起こる事件が雷神の人生を大きく変えてしまう。

雷神に襲いかかる数々の困難を乗り切れるかな？

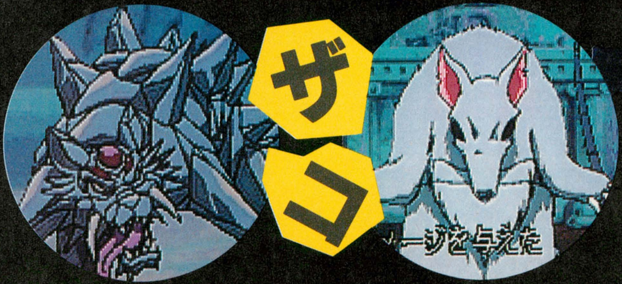
純銀のブリザード

デスケルトン



ここに登場しているのが雷神たちの前に立ちはだかることになる強敵、ブリザードとデスケルトンだ。ブリザードは師、レッドとのイベントのカギを握る男であり、アメリカを救うために倒さなくてはならない12使徒のひとりだ。スケルトンはやがて仲間となる星夜と出会うための重要なカギを握っているぞ。こいつらを倒すためにも下にいるザコなどをコツコツ倒してレベルを上げるのだ！

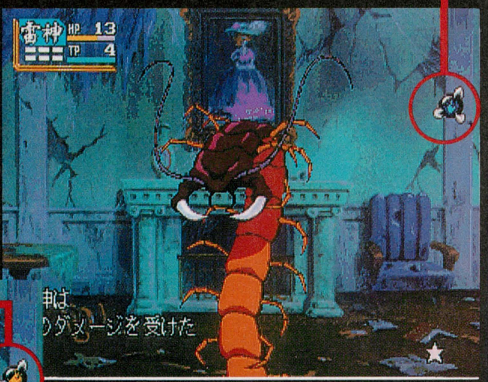
ザコ



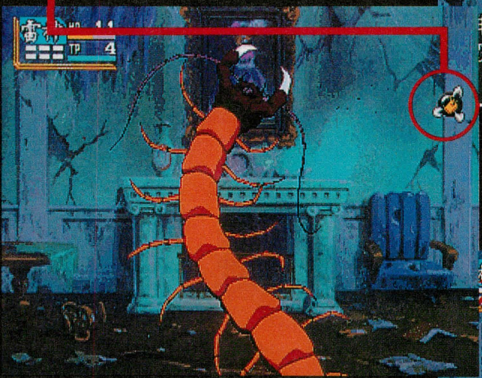
相手のHPは玉の色でわかる。

ひと目でわかる、3つの色

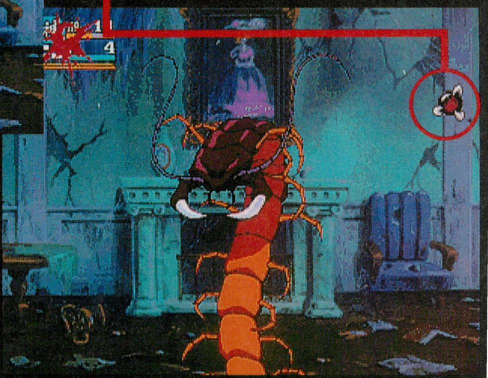
今作から新たに導入された、ひと目で相手の残りHPがわかる便利な機能。この機能は初めて出会う敵でも、残りのHP状態を青、赤、黄の3つの色で表示してくれるので、自分のHPと相談をしながら安心して戦えるぞ。しかも、ザコキャラだけではなく、ボス戦も残りのHPを表示してくれるのだからうれしいよね！ ちなみに敵が2体以上のときは敵全体のHPを表示するぞ!!



➡青い炎が燃えているのは相手のHPがたっぷり残っている証拠。まだまだ敵は元気だぞ。もっとダメージを与えよう！



⬇炎が黄色に変われば相手のHPもかなり減っているぞ。ただし、安心するには速すぎる。油断が思いもよらない落とし穴になまることもあるのだ。



⬇炎が赤くともれば敵の寿命もあと少し。ガンガン攻撃して、サクッと倒そう。ただし、油断はまだ禁物。結局は戦闘が終わるまでは気を抜いてはダメなのだ。

天外といえば ユニークなキャラクターたち!

天外魔境のもつ魅力のひとつともいえるのが愉快なキャラクターたちとの出会いだ。変な行動をとるとキャラや、声に特徴のあるキャラとの出会いは思わず笑っちゃうよね。今回は2章までに登場する個性的なキャラクター、3人を紹介するぞ。 おっと、忘れるところだ。もちろん馬鹿猿マントーも登場するぞ！ 行動があまりにもマヌケすぎる馬鹿猿マントーに早く合いたい人も多いはず。マントーを知らない人は一度でいいから会ってみよう。笑いが止まらなくなっちゃうほど変なキャラクターだぞ！

小月院 弾剛



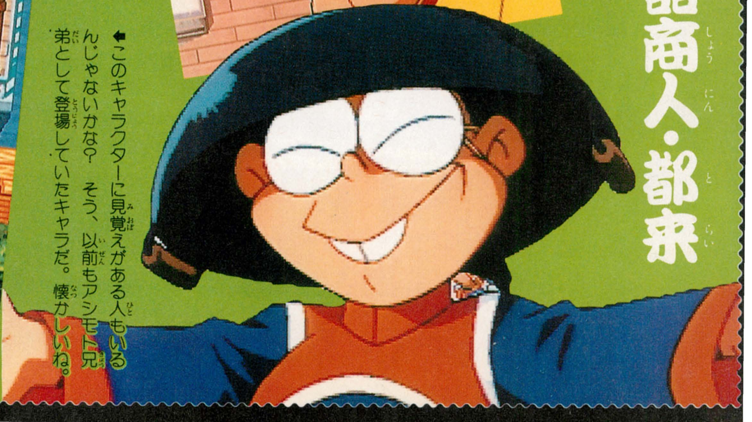
⬇彼は魔物に襲われて逃げ回っているぞ。助けてあげると仕事を依頼されるのだ。

Mr.アシモト



⬅このキャラクターに見覚えがある人もいるんじゃないかな？ そう、以前もアシモト兄弟として登場していたキャラだ。懐かしいね。

武器商人・都来



レイジ　レーサー

RAGE RACER

PS プレイステーション　ナムコ
12月3日発売予定　5800円　CD-ROM

前作よりも使用できるクルマの種類が大幅に増え、自分に最適のマシンを見つけやすくなった今作。1台のマシンにトコトン手を加え、自分好みのマシンにチューンアップすることができるぞ。また、性能だけではなく、マシンのカラーリングや、愛車のボンネット部分のチームロゴを自分で作成することも可能。走る楽しさはもちろんのこと、自分だけのマシンを作る喜びも味わえちゃうのだ。



ポイントはアップダウン





シフトチェンジが鍵を握る



見よ、この高低差を

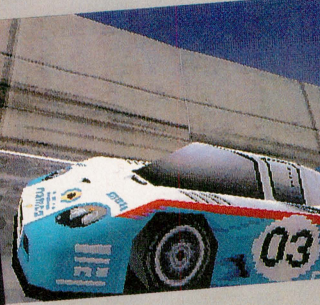
見てくれ、この画面を。コースのアップダウンがこんなに激しくなったのだ。これだけキツイ坂を越えるためには、的確なシフトチェンジが要求されるぞ。上り坂ではギヤを落とし、下り坂に差し掛かった瞬間にシフトアップ!! タイミングがずれると、猫まっしぐらな感じで大幅にスピードダウンしてしまうぞ。この細かいギヤ選択が、"マシンを操っている"、という充実感を与えてくれるのだ。マシンのすみずみまで神経が行き渡ったハンドルさばきでコースを攻めろ。













レースに勝って賞金をGET!



レースで3位までに入賞すると賞金がもらえるぞ。そのお金をもとにして、自分のマシンをチューンアップしたり、新たなクルマを買うなりしてマシンを強化するのだ。初めから参加できるようなレースは当然ながら、もらえる賞金が少ない。しかし、そんなレースでさえ、まったく手を加えていないマシンでは、優勝することは難しいぞ。マメに賞金を稼いで、コツコツとマシンを鍛えよう。

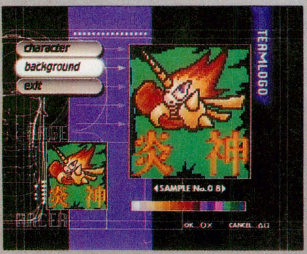


⬆ポイントを貯めれば新車も購入可能。いまのマシンを鍛えるか、買い替えるか悩みどころ。



道を制するものは……

マシンアートにこだわろう!



⬆初めから何パターンか登録されているチームロゴもある。これを自分なりにアレンジすることもオーケーだ。

愛車には、自分らしさを表現したい！ そんなあなたにうれしい、大充実のペイントアップ機能。チームのロゴマークを自分で作成できるのだ。愛車にそのマークが入るのはもちろん、ランクの高いレースでは、コースに看板としてお目見えするぞ。まるで実際にレースに出場している気分なのだ。



こだわりのマシンで挑め!

『N64』ついに期待の超本命登

N64 ニンテンドウ64 任天堂
'96年12月14日発売 9800円
カートリッジ

マリオカート64

4人対戦や複数のアイテム携帯による攻防戦など、前作以上にデッドヒートが期待される『マリオカート64』。カートの全貌ととれたて新情報の2本立てだ!!



徹底検証!!

カートの実力を徹底チェックせよ!



TOPから見ると

鼻息荒い2本出しマフラー

見ためも太くて勇ましい、2本出しのジェットマフラー。だが、そのへんの走り屋クンといっしょにしてもらっちゃ困る。性能はトップレベルでありながら、排気ガスをまき散らさない、地球にやさしい特殊構造なのはサスガだ。

小さいながらも性能バツグンってトコですね!!

"マリオ足"で踏み込め!! アクセル

スピードを出したいからといって"ベタ踏み"じゃ、このカートのエンジンの実力は引き出せない。キャラの違いはあれど、す速く細かい連打でコーナーを攻めまくるのは基本。

ミシュラン君もビックリ!? 高性能タイヤ

任天堂の技術をすべて盛り込んだ(笑)超高性能タイヤは、耐久性もバツグン！ くり返される過酷なドリフトにもビクともしない頼もしい設計だゾ。たまのスピンはご愛敬?

テクが命!! ハンドル

レースのゆくえを握るハンドリング。スーパーファミコン時代には、少し歯がゆい思いもしたけれど、64では3Dスティックがアナログ入力に完全対応！ これでシビアなコーナーワークもお手のモノだ。グリグリカーブをクリクリッと攻めていけ!!

乗り心地、性能、デザイン、どれを取っても最高水準。エアバッグはナイけど安全性もバッチリ(らしい)。そんなカートの秘密をこっそりお伝えしよう。

ジャストフィットな快適シート

シートは体に心地いい、ジャストサイズ！ 各キャラクターの体型に合うよう特別設計された、完全オーダーメイドだ。一見硬くて座り心地も悪そうだけど、体を包み込んでうまく衝撃を柔らげてくれるウルトラ安全設計だゾ！

SIDEから見ると

場!? この勢いは誰にも止められない!!!

マリオがふたりに!?



知ってビックリのゴーストシステム

タイムアタックでは走りが記憶され、つぎに走るときに、半透明のキャラがそのとおりにいっしょに走ってくれる。タイム更新のめやすになるゾ。



★"ゴースト"はコントローラパックにセーブできる。友だちにベスト走行を自慢しよう。64ってスゴイ!!

新顔は重量級!!



実力未知数の新メンバー!!



ドンキーコング

ウホッホ、ウホッ♪ やっとオイラの出番がやってきたナ! バナナの扱いはオイラにまかしときな! ウホ。

ワリオ

ガハハッ、しばらくぶりじゃね〜か〜 オレ様の豪快な走りでザコどもを蹴散らしてくれる。長いブランクはダテじゃねぇぜ。ガハハッ。

多人数プレーは一触即発!!



ハンパな戦いは許さない!!

4人対戦で熱いかけ引き!!



★アイテムはストック可。バナナの連続攻撃なんて鬼のようなコトも!!





★迫りくる機関車を避けたり、ときにはジャンプ台で川を飛び越えなきゃならなかったり……。



★とにかくあきるコトがない20コースだ。



見どころ満載!!

手に汗握るコースは全20種類!!



ブルーにもなるわな



ボクもうこんなレースい、いやだよ……

同僚失いし後、彼女の心に去来するものは？

エネミー・ゼロ





SS サターン | ワープ
'96年12月13日　6800円

CD ROM

　※画面は、開発中のものです。

巨大宇宙船を舞台にしたアドベンチャー『エネミー・ゼロ』。3Dポリゴンが可能にした、なめらかな視線移動による謎解きが中心のアドベンチャーモードと、音だけをたよりに"見えない敵"と戦う3Dシューティングモードでゲームは進行していくぞ。

4つの塔で構成された船内の各所を結ぶのが、ネットワークシステム。ビデオフォンで、ほかのクルーたちの様子を、インフォメーションで現在の船の情報を、データベースでは、クルーたちの情報や会話の記録などを調べることができるのだ。

限りあるセーブ回数を大切に

アドベンチャーは、こまめにセーブしていけば解けるぜ、というキミ!!　このゲームでは、セーブ、ロードの回数が決められているのだ。大事な情報は、自分の脳ミソにたたき込みながらプレーするべし!!



⬆セーブ、ロードを行なうレコーダー。バッテリー残量に注意せよ!!

ヴィークル・ジ・アキのクルーたち



ローラ　⬆このゲームの主人公。彼女の運命には、いったい何が待っているのだろうか？

キンバリー　⬅ローラが船内で最初に出会う女性。死んだパーカーとの関係は？

ロニー　⬆この宇宙船のコンピューター関係を扱う技術者だ。おでこがリアル？

マーカス　⬅クルー最年長の、40代後半の男性。医療関係を担当している。

ジョージ　⬆『ヴィークル・ジ・アキ』号の船長。宇宙船のネーム入りキャップをかぶっている。

デヴィッド　➡副船長。ローラの恋人らしい。豊かな鼻がナニかを想像させる？

パーカー　➡荷物担当。ローラの見るビデオフォンのなかで、息絶えてしまう……。

「テーマパーク」がボードゲームになって登場だ!!

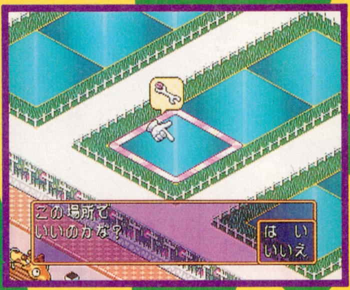
ルールはカンタン



グーチョくん

マスのうえをグルグル回っている、キャラクター。彼と同じマスに止まると、いいことが起きるぞ！

1 スロットを回して進もう！



➡始めは何もないただの空き地。どんな遊園地にするかはキミ次第！

このゲームはスロットを回して、スゴロクのようにボードの上を進んでいくボードゲーム。始めに4種類のテーマパークからひとつを選択。そのテーマパークにいろんな施設を建てて、お客さんをいっぱい呼ぶのがゲームの目的なんだ。まずはスロットを回して、出た目の数だけボードの上を進もう。

2 どのマス目に止まるかで勝負が決まるぞ

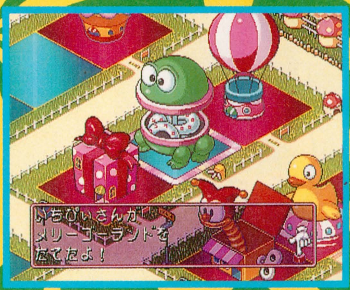
止まったマスの色によって、いろんなイベントが起こるぞ。自分の遊園地造りに役立つものもあれば、ほかのプレーヤーを邪魔するものもある。パネルマスでパネルを集めれば、ジェットコースターなどのアトラクションを自分のテーマパークに建てることができるんだ。



⬆決められた数のパネルをゲットしたら、自分の遊園地にアトラクションを増設だ。

3 お客さんをいっぱい集めた人が優勝だ！

自分のテーマパークに、お客さんをいちばん多く呼んだ人が優勝。人がいっぱい遊びに来てくれるテーマパークを造るには、アトラクションがいっぱいあることが大切なんだ。パネルをたくさん集めて、楽しい遊園地を創ろう！



⬆やった!!　こんなに立派な遊園地ができたぞ。きっとお客さんもいっぱい来てくれるよ。



乗り物

プレーヤーはこれに乗ってボード上を回るぞ。

名作ゲーム『テーマパーク』が今度はボードゲームになって登場だ！　4人までいっしょに遊べるから、友だちや家族と楽しめるよ。

PS プレイステーション　エレクトロニック・アーツ・ビクター
'96年12月13日発売　5800円
CD ROM





START アイランド1

めざめのビーチ



➡最初のステージだけあって、腕試し的な感じ。ここでしっかりクラッシュの操作に慣れておかないと、あとで泣きをみることに。

えんばんいわのジャングル



このつづきは……

'96年12月6日発売の

クラッシュ・バンディクー

ハラハラドキドキ公式ツアーガイドでね!



とりでのてっぺんへ



⬅ここが、アイランド1の最後のステージなのだ。







のぼれクラッシュ

⬆このステージは、横スクロールのステージなのだ。華麗なジャンプテクで敵モンスターたちを避けよう。

イノシシダッシュ!

⬆イノシシに乗って、ステージを疾走！途中のトゲトゲや原住民に要注意だ。ジャマ者がどこにいるか、覚えてしまおう

おおいわゴロゴロ



⬅クラッシュの後ろから、大きな岩がゴロゴロ転がってくるのだ。

さかなにきをつけろ



➡狭い足場の上に、足場と足場の間に魚がビヨンビヨン。タイミングを計って避けろ！



ふとっちょパプパプ

➡パプパプの回転は、少しずつ速くなっていくぞ。うまくジャンプして背中から踏もう。

クラッシュ バンディクー

PS プレイステーション　ソニー コンピュータエンタテインメント

'96年12月6日発売　4800円

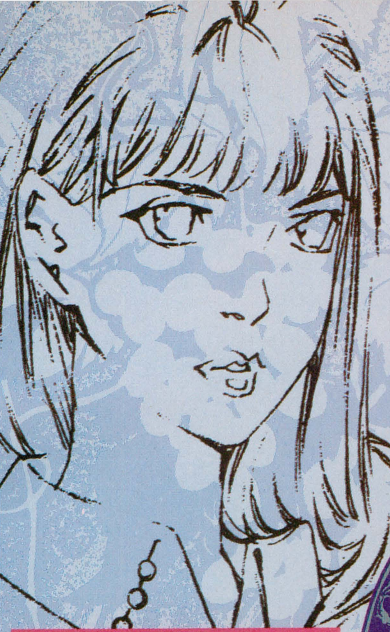
CD-ROM

今月で3回目の紹介になるこのゲーム。今回は、アイランド1にある全9ステージのタイトルと、ステージのようすを一気に紹介！　これさえ見れば発売まえに『クラッシュ』をプレーした気分になれる……かも!?

えんばんいわのはて



⬅大きな円盤型の岩がクラッシュを襲う！ぶつからないようにね。



魔国ボーフォンに攻め込まれたマイス大公国。魔軍がマイスの国深く攻めいったとき、突然閃光とともに現われ、敵を一刀のもとに切り捨てた謎の女性、それが主人公ディーネ。その主人公を操り、仲間たちとともにマイスを魔国から守るというシミュレーションRPGの登場だ。

主人公(ディーネ)

⬆神の予言そのままの姿をした謎の女性。彼女は危機迫るマイス大公国に、突如閃光とともに出現した。記憶を失っている。



アレクシスII世

⬆マイス大公国の大公。父アレクシスI世を、魔国ボーフォンの四天王ザイタンに殺されてしまった。



ザイタン

⬅魔国ボーフォンの四天王にして、見届ける者という名を持っている。過去、主人公との戦いで深い傷を負っている。

首なき者に名を与えよ
人の子を護り平和の運び手
多彩にて無色なる者の
問いに答える
その者に剣を与えよ









Terra Phantastica™

テラ ファンタスティカ

SS サターン　セガ
'96年12月27日発売　5800円

CD ROM

セガ発、本格シミュレーション発動!!

シミュラマシリーズ

新スーパーロボット大戦

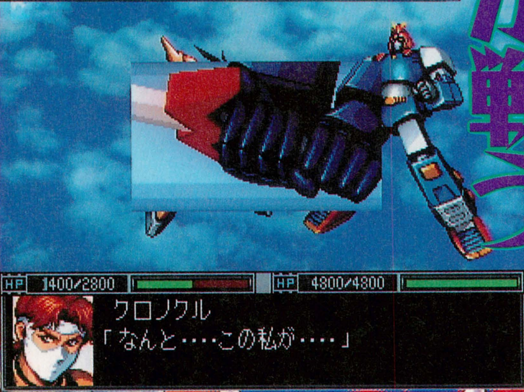
PS プレイステーション | バンプレスト | '96年12月13日発売 6800円

キャラが叫びロボットが戦う

あの『ロボット大戦』シリーズが"新"となって、よりリアルによりカッコよくなって登場するぞ！ いままで活躍してきたマジンガーZやライディーンたちはもちろん、レイズナーやガイキング、トライダーG7など新しく加わった仲間たちと戦い抜こう!!



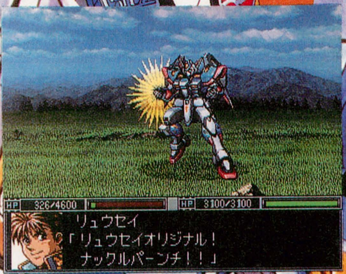
⬆➡それぞれの必殺技もすべてカッコよく再現されているのだ。しかもしゃべりまくり!!



オリジナルロボットも大暴れするぞ!!

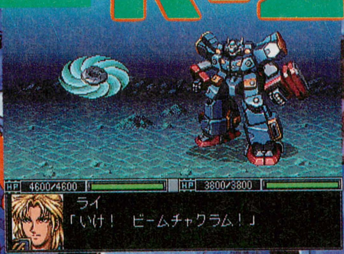
SRX計画一号機 R-1

SRX計画で最初に完成した機体。確実にダメージを与えられるようビーム兵器ではなく実体弾兵器を装備しており、近距離戦や格闘戦を得意としている。しかも飛行形態に変形することも可能なのだ。



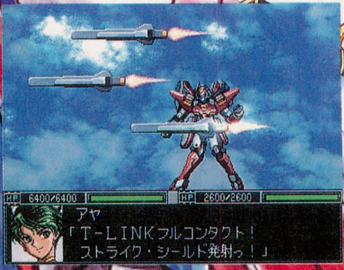
SRX計画二号機 R-2

砲撃戦をメインに開発された機体。重装備と重装甲のために機動性は低いが、強力なビーム兵器を各種装備しており、Rシリーズ中最高の火力を誇る。対ビーム兵器のＩフィールドも内蔵。



SRX計画三号機 R-3

遠距離戦を得意とする機体。T-LINKシステム(念動力感知増幅装置)を搭載しており、念動力を応用した遠隔操作武器を使用することができる。そのためにパイロットは念動力を持つ者に限られる。



里見の謎

悪のカルト集団〝ヌーヌー〟がはびこり、自然界のバランスが崩れ始めた現代。自然に恵まれた海の街、タテヤマーナもそれらの悪影響を受けていた。街には世紀末を予見する〝ヌーヌー〟からの勧誘や、それにすがるものがあふれ、自然の怒りは、数々の天変地異となって、人々の不安をあおっていた。

そんなタテヤマーナに母親とふたりで暮らす主人公の少年、夢若。母親の謎の失踪がきっかけで、〝ヌーヌー〟を倒す冒険に旅立つことになった……。

PS プレイステーション　サンテックジャパン

'96年12月6日　5800円

CD ROM

キミはどっちを選ぶ？

このゲームでは、最初に主人公の名前を決めたあと、ふたりの女の子のなかから、キミの好みを聞いてくるぞ。果たして主人公とどう関わってくるのか。

◆イズミ

⬅見た目はおとなしそうだが、じつは好奇心旺盛な16歳の少女。エスパーの潜在能力がある。

◆千夜

⬆城で若君役をしている、家老の娘。14歳とまだ幼いが、どこか神秘的な魅力が感じられる。



⬆物語の序盤で鍵を握る謎の壺。ここの博物館で展示されているのだが、いったい……。

主人公、夢若の運命は！？



⬆ときどき、どこからともなく聞こえてくる謎の声。その正体とはいったい何なのか。

D・C・B・S
ダイレクト・コマンド・バトル・システムとは？



このゲームの戦闘では、敵は最大3匹。敵はそれぞれ、コントローラーの□ボタン、△ボタン、○ボタンに対応しているぞ。攻撃したい敵に対応したボタンを押すだけで、すぐに攻撃を開始。面倒な操作がいらず、スムースに戦闘が楽しめるシステムになっているぞ。





⬇怪獣のいるマスに止まると、隊員はゼアスに変身して怪獣と戦えるぞ。変身シーンは実写がバンバン動いてカッコイイのだ。

PS プレイステーション　東北新社
'96年12月20日発売　5800円
CD-ROM

宇宙の彼方へ追放したはずのベンゼン星人が、怪獣軍団を引き連れて帰ってきた！　あの『ウルトラマンゼアス』が、すごろくタイプのボードゲームになって登場。キミはケガをした朝日勝人に代わり、地球を救うべく戦うのだ。スポーツにRPG、シューティングといろんな要素の詰った贅沢なゲーム。最大5人まで同時プレーが可能だ。評価の対照となるゼアスポイントを集め、真のゼアスを目指すのだ。

ゼアスに変身だあー！

ゲームの流れ

★キャラクターを決定する
自分の操るキャラを選択しよう。男女10名のなかから選べるぞ。

★得するマス、損するマス
サイコロを振って先に進み、赤いマスに止まるとゼアスポイントが追加され、青いマスだと減少するぞ。緑のマスだと、ランダムで増減が決定してしまう。そのほか、いろんなイベントのマスが用意されているのだ。

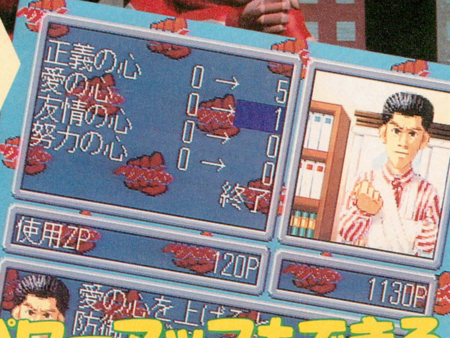
★戦闘シーン
怪獣と同じマスに止まると戦闘開始。ゼアスに変身だ。制限時間3分以内に怪獣を倒そう。

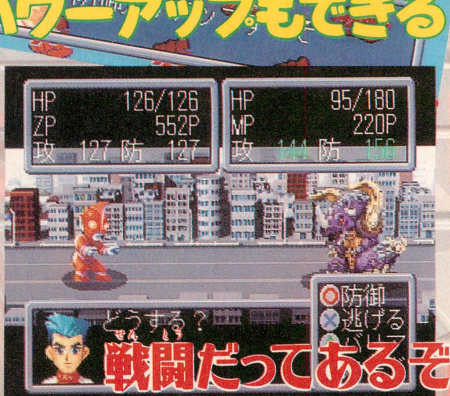
★エンディング
宿敵であるベンゼン星人を倒すか、始めに決めた日数が過ぎるとエンディングを迎えるぞ。



⬅進行方向を自由に決められるので、マスのイベントを選択できるのだ。

⬆隊員どうしが同じマスに乗るとミニゲームが始まる。負けるとゼアスポイントが減少。







CONTENTS
1月号目次



COVERキャラクターデザイン:松下進/デザイン:川端康雄
イラストレーション制作:前田裕幸(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ:三浦健司(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)

発行所 株式会社アスキー 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 ☎03・5351・8111(大代表)

あそび大王のランキング15番勝負！

年末年始はソフトがたくさん発売されるぞい。キミは期待のソフトを手に入れられるかな？



イラスト：ポツビーム伊藤

期待の新作ゲームランキング

1位 ファイナルファンタジーⅦ



■スクウェア　■6800円
■1月31日発売
PS プレイステーション
21270pt

圧倒的な大迫力で召喚される召喚獣。新たにタイタン、イフリート、ラムウの3体が登場じゃ。どの召喚獣もかっこいいのじゃが、イフリートが炎をまとって突進する攻撃シーンは最高にカッコイイぞい。

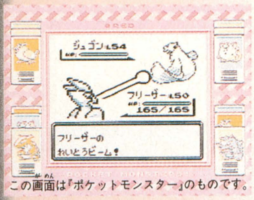
2位 ドラゴンクエストⅢ　そして伝説へ…



■エニックス
■'96年12月6日発売
■8700円
SF スーパーファミコン
18400pt

『Ⅲ』独自の遊びとして旅人のすごろく場が登場。入るにはすごろく券が必要じゃ。

3位 ポケットモンスター2



この画面は『ポケットモンスター』のものです。

■任天堂
■発売日未定
■価格未定
GB ゲームボーイ
12090pt

『1』と『2』とでトレードが可能。『1』のユーザーも『2』のポケモンが操れるぞい。

4位 マリオカート64



■任天堂
■'96年12月14日発売
■9800円
N64 ニンテンドウ64
8650pt

ソフトを買うと、ツートンカラーのコントロールブロスが同梱されているのじゃ。

5位 ストリートファイターZERO2



■カプコン
■'96年12月20日発売
■7800円
SF スーパーファミコン
8530pt

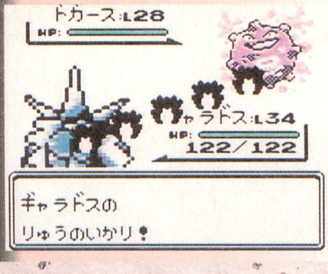
スーパーファミコン版でも、殺意の波動に目覚めたリュウは使えるのかのう？

順位	タイトル	メーカー	発売日	価格	機種	ポイント
6位	ミニ四駆シャイニング スコーピオン レッツ&ゴー!!	アスキー	'96年12月20日発売	8800円	SF スーパーファミコン	7120pt
7位	サガ フロンティア	スクウェア	'97年春発売予定	5800円	PS プレイステーション	6410pt
8位	ファイナルファンタジータクティクス	スクウェア	'97年春発売予定	価格未定	PS プレイステーション	4480pt
9位	バイオハザード2	カプコン	3月発売予定	価格未定	PS プレイステーション	4000pt
10位	バーチャファイター3	セガ	発売日未定	価格未定	SS サターン	2660pt
11位	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	SNK	'97年春発売予定	価格未定	PS プレイステーション	1520pt
12位	ミニ四駆GB レッツ&ゴー!!	アスキー	発売日未定	価格未定	GB ゲームボーイ	1460pt
13位	新スーパーロボット大戦	バンプレスト	'96年12月13日発売	6800円(予価)	PS プレイステーション	1290pt
14位	ヨッシーアイランド64	任天堂	'96年12月発売予定	9800円	N64 ニンテンドウ64	1260pt
15位	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	SNK	'96年12月27日発売	5800円	SS サターン	1160pt

読者の好きなゲームランキング



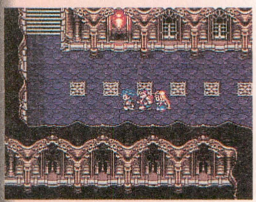
1位 ポケットモンスター



GB
■任天堂 ■'96年2月27日発売
■3900円
18220pt

戦闘中にポケモンが混乱してしまったら、いったん引っ込めて他のポケモンとチェンジしよう。そしてすぐ元に戻すと、あら不思議!? 混乱していたはずのポケモンが見事に混乱から回復しているのじゃ。

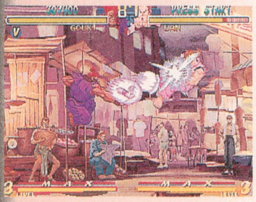
2位 ドラゴンクエストⅥ 幻の大地



SF
■エニックス
■'95年12月9日発売
■11400円
12350pt

プラチナシリーズの武具でコンテストに参加するとボーナス点がもらえるのじゃ。

3位 ストリートファイターZERO2



PS
■カプコン
■'96年8月9日発売
■5800円
8400pt

真・豪鬼の豪昇龍拳は上昇中完全無敵！やはり理想の対空技はこうでなくてはな。

4位 TOBAL No.1



PS
■スクウェア
■'96年8月2日発売
■5800円
8110pt

クエストモードでダンジョンのボスを倒せば、そのボスを使えるようになるぞい。

5位 ファイナルファンタジーⅥ



SF
■スクウェア
■'94年4月2日発売
■11400円
6540pt

ヒールロッドは敵味方問わず、攻撃した相手のHPを回復してくれるのじゃ。

6位 ダービースタリオン96
■アスキー ■'96年3月15日発売 SF
■12800円
5240pt

7位 サクラ大戦
■セガ ■'96年9月27日発売 SS
■6800円
5200pt

8位 バイオハザード
■カプコン ■'96年3月22日発売 PS
■5800円
3970pt

9位 クロノ・トリガー
■スクウェア ■'95年3月11日発売 SF
■11400円
3940pt

10位 ストリートファイターZERO2
■カプコン ■'96年9月14日発売 SS
■5800円
3890pt

11位 不思議のダンジョン2 風来のシレン
■チュンソフト ■'95年12月1日発売 SF
■11800円
3030pt

12位 スーパーマリオRPG
■任天堂 ■'96年3月9日発売 SF
■7500円
3010pt

13位 ロマンシング サ・ガ3
■スクウェア ■'95年11月11日発売 SF
■11400円
2990pt

14位 鉄拳2
■ナムコ ■'96年3月29日発売 PS
■5800円
2870pt

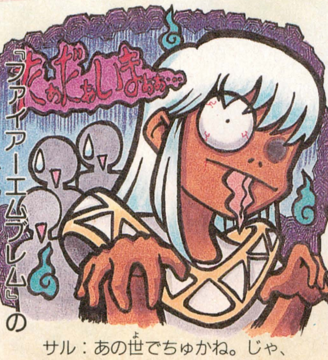
15位 女神異聞録ペルソナ
■アトラス ■'96年9月20日発売 PS
■6800円
2820pt

おたより絵巻



ポケモン番長ナディよ、ぼくと対戦してください。返事がないと、あなたは弱いと判断します。 香川県 山本真嗣

大王：さわらぬ神に祟りなし、キ



『ファイアーエムブレム』のユリアは、HPが0になったとき、どこへ連れてかれるのだろう？ 静岡県 永井浩介

サル：あの世でちゅかね。じゃ、



あそび大王は人間？ それとも動物？ 動物だとしたらブタ？ それともクマ？ 和歌山県 富岡崇志

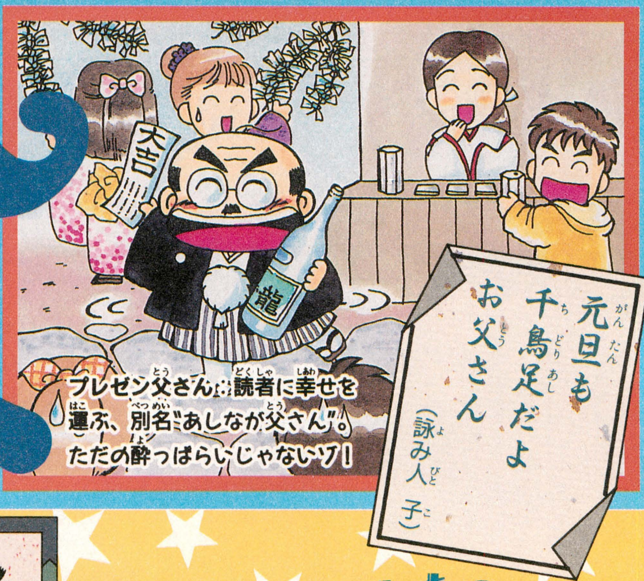
大王：わしは、ニ・ン・ゲ・ンじ

イラスト／安田ひろあき（スタジオ因果横暴）

月刊ファミ通ブロス

快楽プレゼン父

お正月スペシャル



ワシからのお年玉ビッグプレゼント!!

ほしかったあのマシンがキミの手に!!

合計30名の大チャンス!!

1 ニンテンドウのド根性!! ニンテンドウ64

●任天堂／25000円

10名



2 ますます充実の周辺機器!! セガサターン

●セガ／20000円

10名



3 あの続編をプレーするなら プレイステーション

●ソニー・コンピュータエンタテインメント／19800円

10名



4 みんながうらやむキュートサイズ! ゲームボーイポケット

何かと話題にことかかないゲームボーイ。軽い・安い・かわいらしいの3拍子で、まだまだ、ポケットの快進撃は続く！ グレー、赤、黄、緑、黒、シルバーの6色。

●任天堂／6800円、シルバーのみ7800円

各色5名合計30名



5 熱いバトルで最強のメダル王を目指せ!! メダルマスターシリーズ ガンダムXX

狙え！ まわせ！ そして弾き飛ばせ〜っ!! "メダルマスター"でメダルを打ち出し、シューティングやカーリングなどさまざまなバトルを楽しもう!! 3つの打ちかた＆3段階調節機能でテクを磨け！●バンダイ／500円

10名



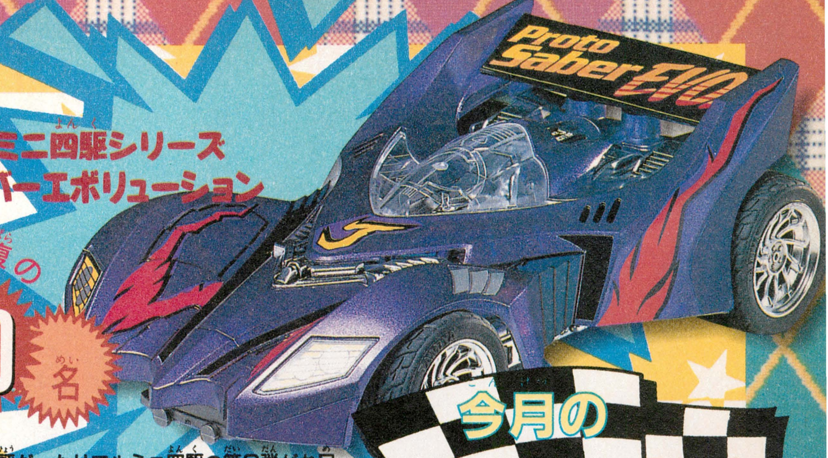
イラスト／長島弘美

正月映画『モスラ』も楽しみじゃの〜



6

1/32リアルミニ四駆シリーズ
プロトセイバーエボリューション



大っ腹の 50名

今月のミニ四駆

好評だったリアルミニ四駆の第2弾がお目見えだ!! シャープなノーズや大型のリヤウイングなど、Jのニューマシンは思わず目を引く個性的な魅力でいっぱい！ 改造すれば走行用シャーシに取り付けも可能だ。●田宮模型/600円

モスラ〜やモスラ〜♪
正義のネイチャリスト



7

ソフトモスラ(成虫)

迫力のビッグサイズ!!

3名

8 ソフトデスギドラ



3名

大自然の守護神モスラよ。封印から解かれ、現代に蘇ったデスギドラから地球を守ってくれ!! ってな映画も楽しみな、幅30センチメートルを超える特大ソフトフィギュアだゾ(長い)!! ●バンダイ/モスラ 2500円、デスギドラ 2800円

大いなる災いが蘇る……!!

9

『風来のシレンGB〜月影村の怪物』ソフト&攻略本セット

ソフトと本をセットで 3名



10

CGムービーが炸裂!!
故郷ダライアス星へ

『ダライアス外伝』
特製下じき



10名

CGが美しいネイチャーシューティングの雄(!?)、『ダライアス』がプレイステーションに登場。記念に特製の下じきと特大ポスターをプレゼント！
●ベック/非売品

11



特製テレカ

3名

超貴重な非売アイテム!!

冬もコタツで『シレン』ざんまい!!

ついに『シレン』がゲームボーイに!! 雪の降る寒〜い夜に、お部屋のコタツでプレーする至福のひととき。初心者にも、ディ〜プなシレンジャーにもこの幸せを！●チュンソフト/3900円、本890円、テレカ非売品

12

壁に貼れば、たちまち部屋は深海に……！

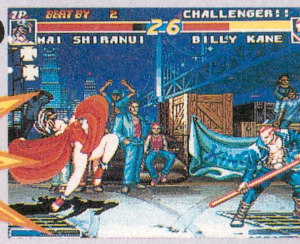


『ダライアス外伝』
特大ポスター

20名

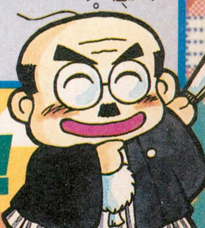
プレゼン父さんの厳選快楽ソフト

3誌合同で合計 2000名



1月発売の『餓狼』をひと足早く体験したいキミに！ PS通信、週刊、プロスとの合同企画だゾ。

13 『リアルバウト餓狼伝説』体験版 エス・エヌ・ケイ PS



応募のオキテは119ページを見よ!!

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

タイムズスクウェア

召喚モンスターやイベントなど、今月も新情報満載の『ＦＦⅦ』。新キャラが判明した、『サガ フロンティア』も見逃せないぞ!!

FINAL FANTASY VII

ファイナルファンタジーⅦ



PS プレイステーション　スクウェア　'97年1月31日発売予定　6800円(予価)　CD-ROM

イベントの新情報がいっぱい

チョコボ車のチョコボはどこで育てられたんだろう。リヴァイアサン以外の召喚獣は？　など、さまざまな疑問がイッキに解消する、新情報がいっぱい！　そのほかにもシドがクラウドたちの仲間になる経緯や、気になるマテリアについての続報も紹介。クラウドとエアリスの㊙場面も見られるぞ。

神羅の野望の爪あとがここにも



ロケット村

神羅カンパニーの宇宙開発の拠点だったロケット村。その名のとおり、村には打ち上げ中止になったロケットがいまも残されている。クラウドはこの村で宇宙への夢破れたパイロット、シドと出会うが……。



⬅村は宇宙開発の本拠地として栄えていたらしい。





➡ロケット村の顔ともいえる名パイロット、シド。彼の夢とは……。



⬆神羅の宇宙開発中止とともに、シドの宇宙への夢も断たれた。残されたのはロケットの残骸のみ。彼も神羅を憎んでいるのだろうか。

コスモキャニオン







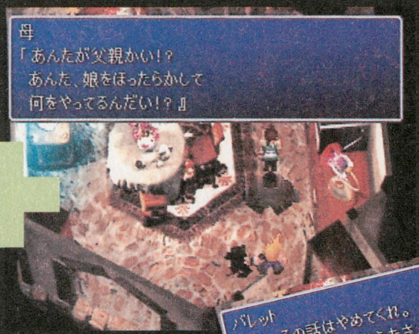
⬅この谷で、新事実が明らかに……!?



神秘的な雰囲気が漂うコスモキャニオン。この谷は星命学なるものを求める人々の行き来が盛んらしい。クラウドたちがこの谷を訪れるのにも、星命学が何か関係しているのかもしれない。

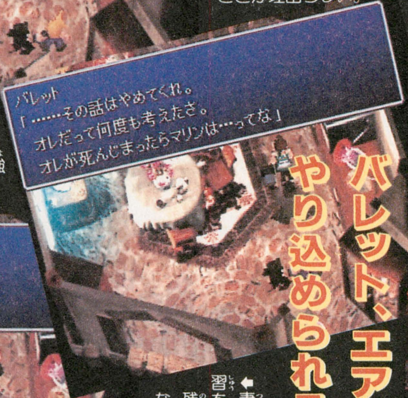
魔晄炉が星の生命を縮めている!?

エアリスの家



エアリスの家で、なぜかバレットが怒られているぞ。アバランチのリーダーバレットも、肝っ玉かあさんの説教には弱かった!?

⬅バレット叱られるの図。アバランチの活動にかまけて、家族を見返らないことが理由らしい。



➡エアリスのママにやり込められてタジタジのバレット。ケンカは強いが女にゃ弱い……ってやつか!?



バレット、エアリスママにやり込められるの巻

⬅妻を殺され神羅に復讐を誓ったバレット。残された娘が可愛くないはずがないのに。



以前から怪しいと噂されていたクラウドとエアリスの関係。ついにふたりの決定的瞬間をキャッチ。エアリスの片想い説が濃厚だったが、何だこの雰囲気は！　ティファの立場はどうなる!!

思い出の公園編





⬆➡すべり台の上で会話するふたり。密着しすぎだぞ、おい。

そしてやっぱり短気だったバレット



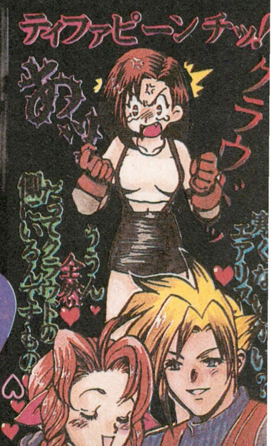
⬅バレット、切れました。写真ではわからないけど、血管浮いてます。クールで感情を表に出さないクラウドとは対照的ですな。





教会編

⬆➡何だ何だ、この会話は!!　チューでも何でもしてくれ。

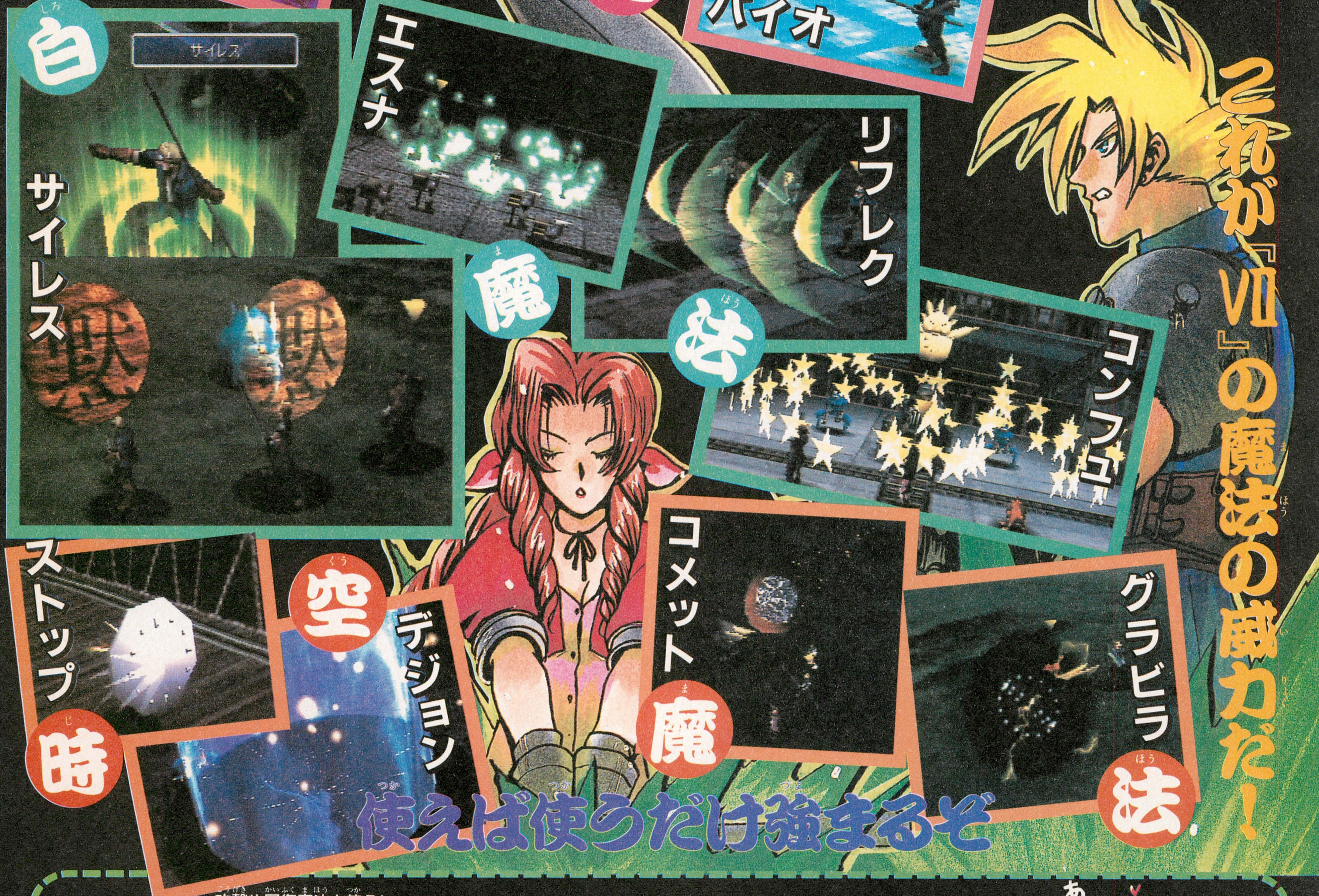


魔法の威力をとくと見よ!!



バイオやコンフュなどのおなじみの魔法も、『FFⅦ』ではこうなる！ 画面写真から伝わってくるグラフィックの美しさや、迫力にはびっくり。もちろん威力の方にも期待できそうだ。魔法マテリアにも触れているので、そちらもチェックしてくれ。





魔法マテリアとは？

攻撃や回復魔法を使うにはマテリアが必要ということは、前回お伝えしたよね。たとえば"ほのお"のマテリアを装着すれば、ファイアが使えるようになり、使いつづけるとさらに強力なファイラも使用可能になる。魔法に限らず、使うほどに能力は成長していくんだ。



⬆メニュー画面でマテリアを選択。アサルトガンには穴が3つ空いているぞ。

⬇"れいき"のマテリアを装着すれば、ブリザドなどの魔法が使えるようになる。





召喚マテリアとは？

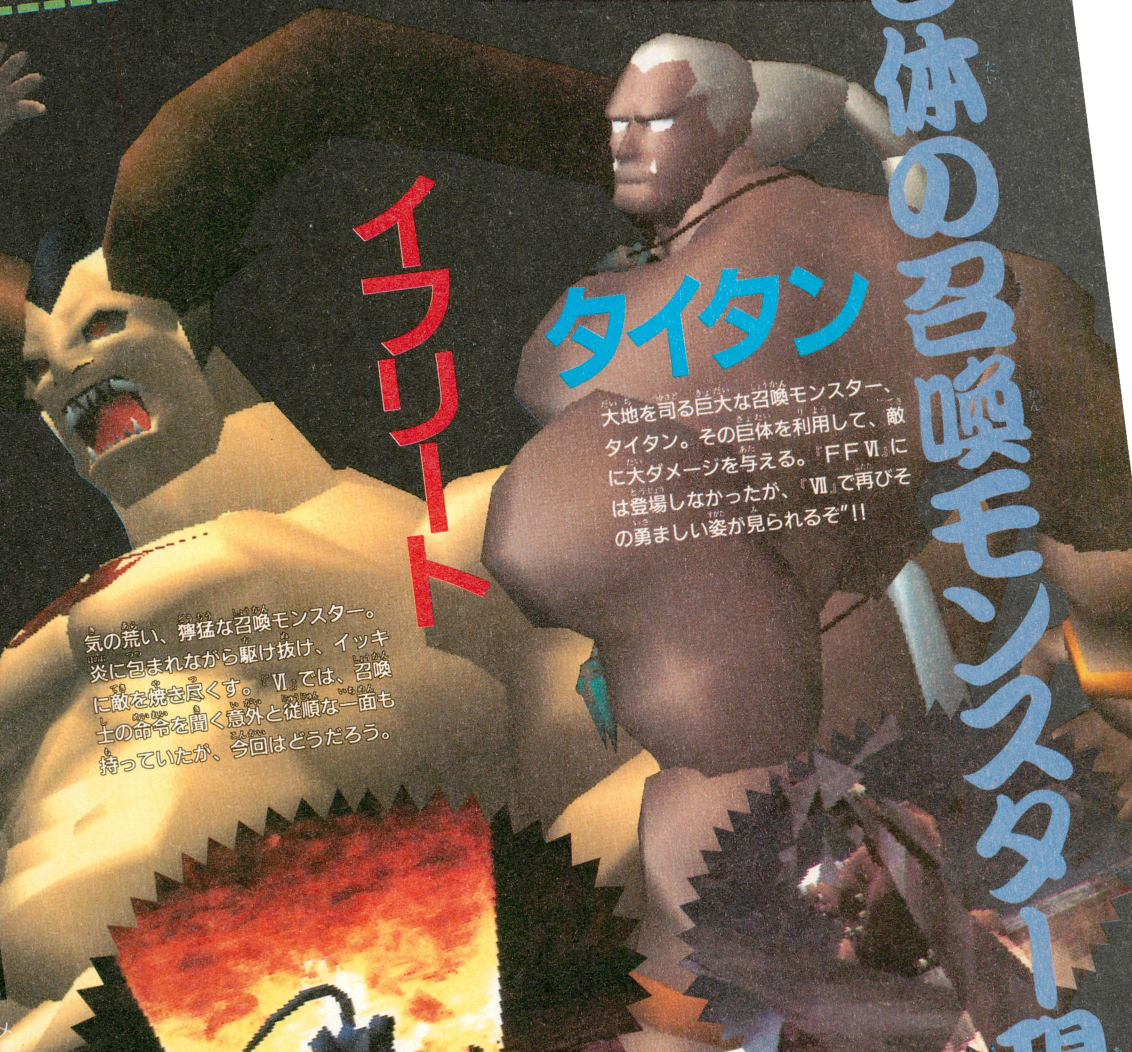
『FFⅦ』体験版をプレーして、召喚獣の威力に驚いた人は多いと思う。いざというときの強い味方、召喚獣を使いこなすにもマテリアが必要なのだ。リヴァイアサンやラムゥなど、すべての召喚獣にマテリアが存在するぞ。世界中にあるマテリアを全部手に入れたいね。





⬅⬇メニュー画面でマテリアのコマンドを選択しよう。バレットはイフリートのマテリアを持っている模様。これをアサルトガンに装着すれば、イフリートを呼び出すことができる。

3体の召喚モンスター現わる!!



ラムゥ

手にした杖で雷を自由自在に操るラムゥ。思慮深く温和な性格の持ち主で、幻界では悪を裁く裁判官でもある。頼れる味方になるぞ。



VIでは

⬆敵全体に雷を落とし、大ダメージを与える"裁きの雷"。手強い敵を一掃するときに使おう。

イフリート

気の荒い、獰猛な召喚モンスター。炎に包まれながら駆け抜け、イッキに敵を焼き尽くす。『VI』では、召喚士の命令を聞く意外と従順な一面も持っていたが、今回はどうだろう。



VIでは

⬆イフリートの攻撃は、炎に包まれながら敵全体を焼き尽くす"地獄の火炎"。かなり強力。

タイタン

大地を司る巨大な召喚モンスター、タイタン。その巨体を利用して、敵に大ダメージを与える。『FFVI』には登場しなかったが、『VII』で再びその勇ましい姿が見られるぞ"!!



Vでは

⬆大地震で地割れを起こし、その割れ目に敵を落として一掃する、"大地の怒り"。

『FF』に巨大アミューズメントパークが出現

ええっ!?

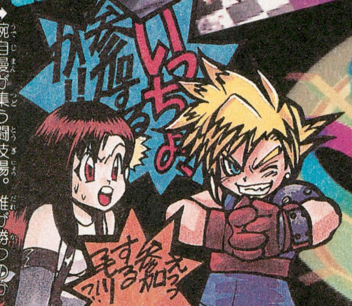
ゲーム上のとある場所で登場する遊戯施設、ゴールドソーサー。なかにはチョコボレースなどの実際に遊べるミニゲームがいくつか用意されているらしいぞ。

ようこそゴールドソーサーへ



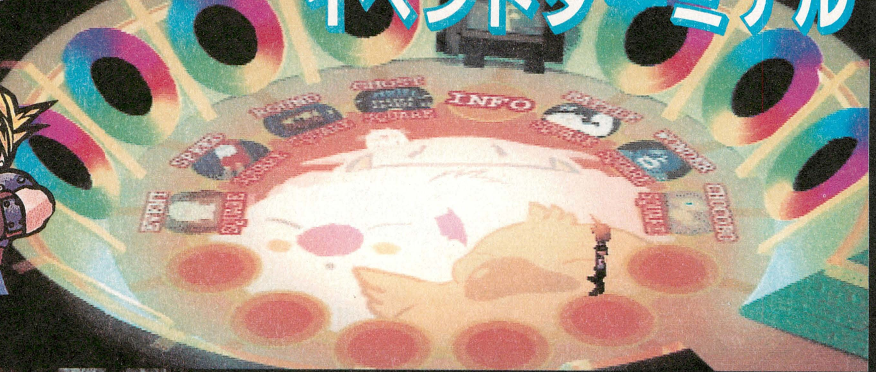
闘技場だ!!



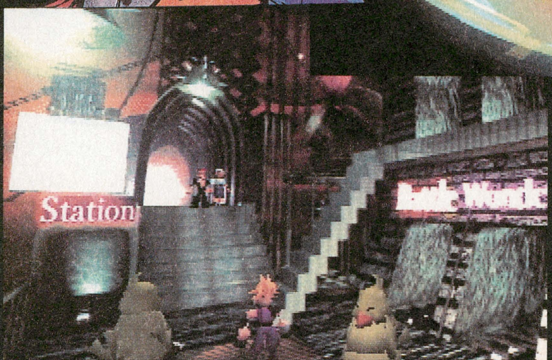


➡腕自慢が集う闘技場。誰が勝つのか賭けることもできるのかな。クラウドたちも出場するのかもしれないね。

イベントターミナル

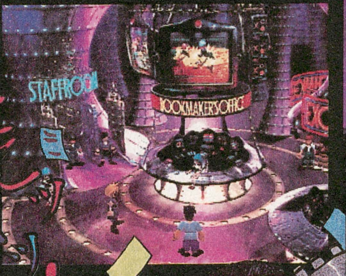


⬅床にアトラクション施設と巨大なチョコボが描かれた、イベントターミナル。ゴールドソーサーのなかにあるさまざまな施設へは、ここから行くのかもしれない。



もちろんジェットコースターもあるぞ

➡チョコボレース場もあるぞ。気に入ったチョコボに賭けて、ひと山当てろ!!





ゴーストホテル







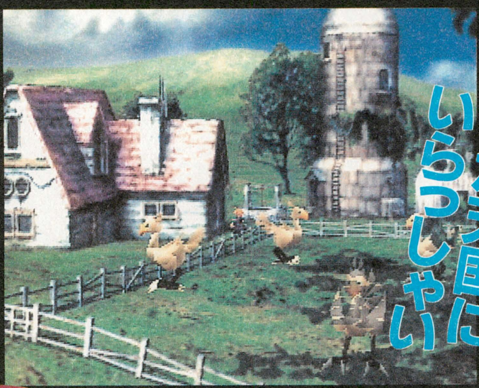
⬅不気味な雰囲気のゴーストホテル。お化け屋敷なんだろうか。首つりくんが、かなり怖い!!

緑の牧場にチョコボを見た!!

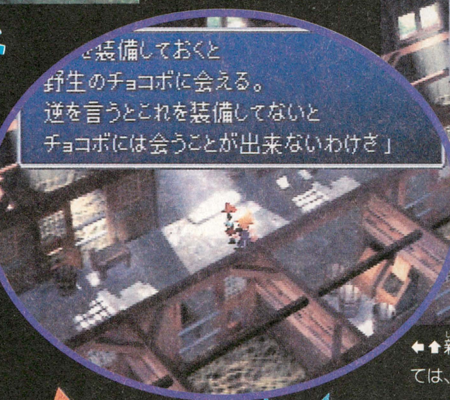


木々と大地の緑が美しいこの牧場。なんとここでチョコボを飼育しているらしいのだ。牧場で育ったチョコボは、レース用の競走チョコボや、チョコボ車を引くために巣立っていくのだろうか。まさか食用チョコボに、なんてことはないよね……。





⬅牧場のチョコボたちの平和な風景。ここにはまだ神羅の魔の手は伸びていないらしい。

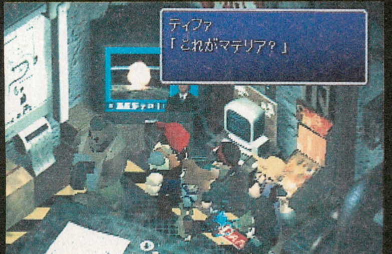




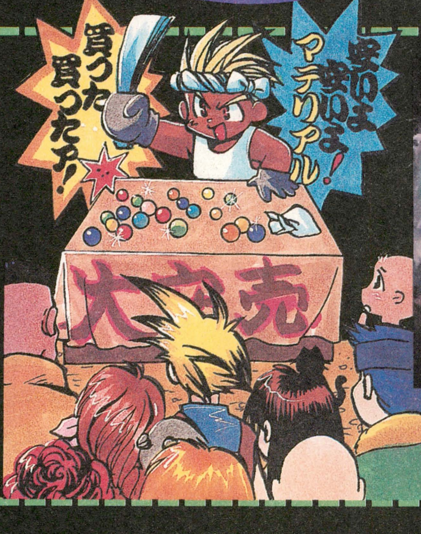
⬅⬆新事実発覚!! チョコボよせというマテリアがなくては、用心深い野性のチョコボには会えないらしいぞ。

おまけ マテリア続報

前回不明だったマテリアの入手方法が判明。どうやらマテリア専門店なるものが存在するらしいのだ。店で購入する以外にも戦闘で敵を倒したときや、宝箱からも入手することができるらしいぞ。



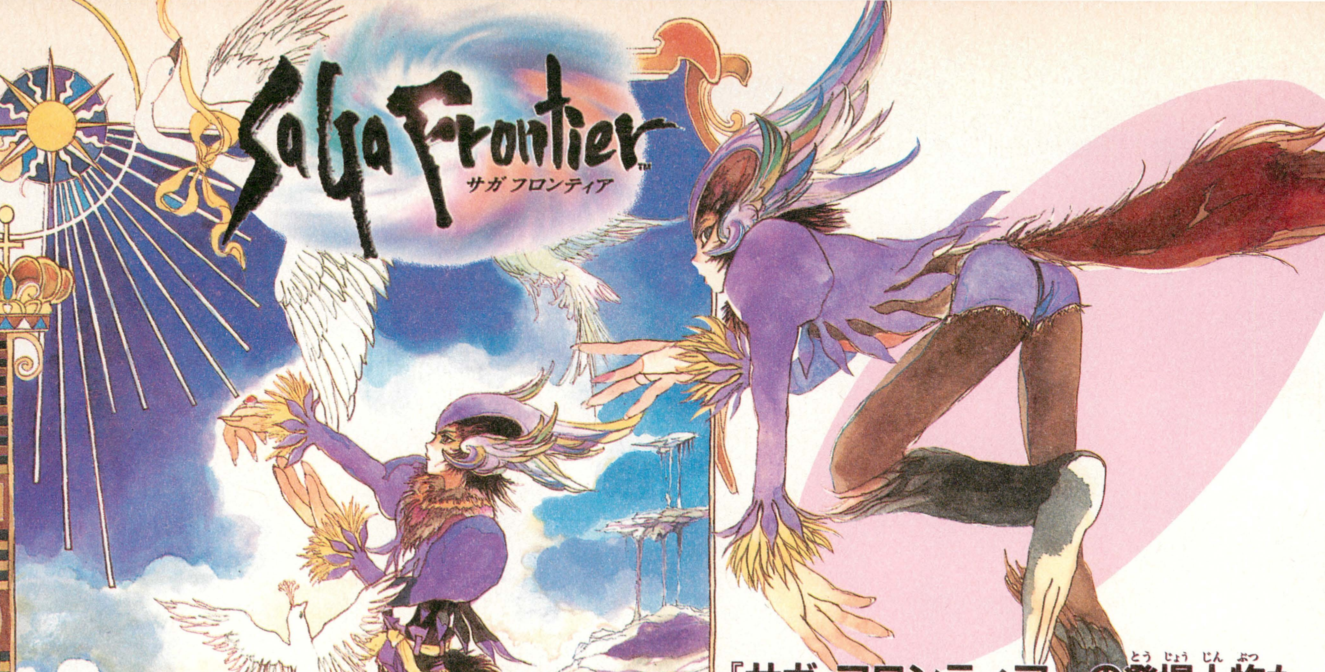
⬅クラウドのマテリアに、うっとりするティファ。光りものに弱いらしい。





⬆急げ! マテリア屋の閉店セールだ。3割4割引きは当たりまえ状態だろうか。ここでイッキに買いだめしておこう。

キーワードは4つの種族とリージョンだ!!



『サガ フロンティア』の登場人物たちにはそれぞれ違う目的がある。ある者は故郷を救おうとし、またある者は双子の兄弟を殺そうとする。ただひとつ共通していることは、彼らのゆく手に未開拓の地が広がっているということだけ……。

PS プレイステーション　スクウェア
'97年3月発売予定 価格未定　CD-ROM

いままでのおさらいをしてみよう

新キャラやリージョンの存在も明らかになり、少しずつその姿を現わし始めた『サガ フロンティア』。リージョンと呼ばれる領域と4つの種族が物語の鍵になっていることは、以前お伝えしたとおり。

今回はいままでに判明した登場人物をまとめて紹介。新リージョンや、術と技の系統にも迫ってみたぞ。これを読んでバッチリ予習しておこう。



➡⬇世界にはさまざまなリージョンが存在する。主人公によって行けるリージョンも違うのだ。





個性豊かな登場人物たちを紹介

『サガ フロンティア』の登場人物は、現在わかっているだけで10人。どれも個性豊かなヤツばかりだぞ。このなかの4人は主人公が冒険の途中で出会う力強い仲間たちなのだ。



趣味はパチンコか!?
『サガ』に大工登場!!

人間

ゲン

見るからに肉体派のこのオヤジ。どうやら大工さんらしいぞ。



変身すれば怖いものなし!

人間

レッド

一見ごくふつうのあんちゃんだが、じつは悪の組織に立ち向かう正義のヒーロー、なのだ。



マジックキングダムの魔術師

人間

ブルー

魔術の力を手に入れるため、双子の兄弟を殺そうとする若者。





恋人殺しの犯人を追う

人間

エミリア

恋人殺しの容疑で投獄される、もとトップモデル。恋人の仇を討つために、真犯人の跡を追って脱獄を図る。



しっかり者のお姉ちゃん

人間

ローズ

しっかり者でお姉さんタイプの女の子。11、12歳というところだろうか?



生まれ故郷を救え!!

モンスター

クーン

故郷マーグメルを救うため、指輪捜しの旅に出るモンスター。





子供だからってナメるなよ!

人間

タイム

元気いっぱいの人間の男の子。手に持ったスパナは武器ではないらしいぞ。いったい何に使うのかな……?



妖術の使い手

妖魔

サイレンス

何かの制服を身につけているみたいだけれど、職業はいまのところ不明。妖術を使う能力を秘めているぞ。

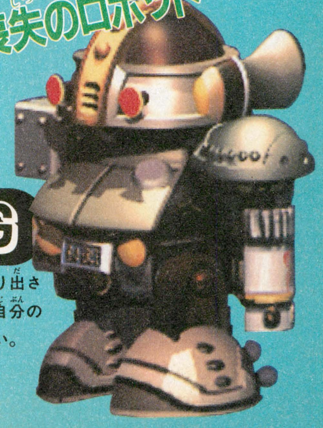


悪者には容赦しないぜ

人間

ヒューズ

警察機構"IRPO"の隊員。切れると手が付けられないことから、クレイジーヒューズと呼ばれる。



記憶喪失のロボット

メカ

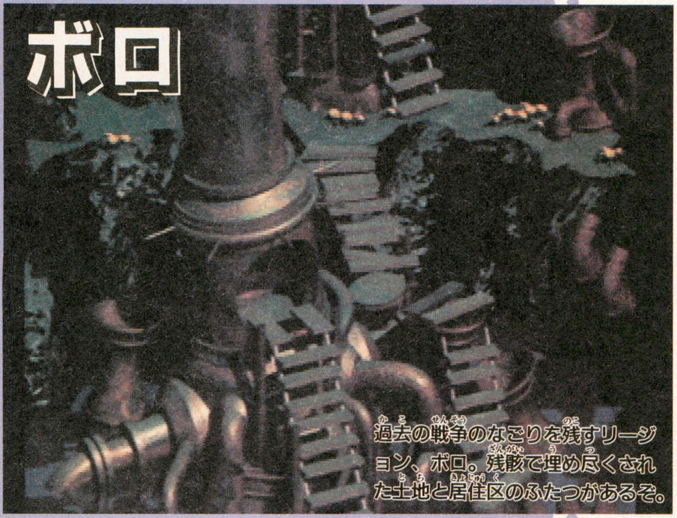
T260G

ボロというリージョンで掘り出されたロボット。故障のため自分の任務を忘れてしまったらしい。

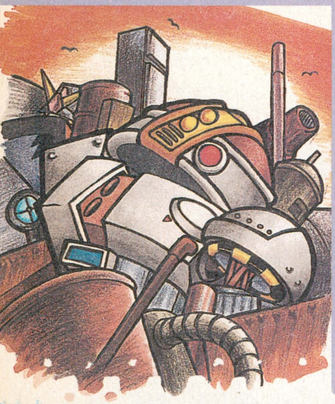
『サガ』の世界に点在するいろんなリージョン

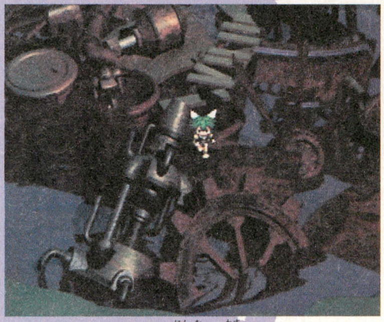
このゲームに存在するリージョン(領域)は、何と約30以上！ここで紹介するリージョンはそのなかのほんの一部だけど、どれも物語のなかで重要な舞台になる場所ばかりなのだ。どんな種族が住んでいるかなど、詳しいことは不明。早く知りたいね。

ボロ



過去の戦争のなごりを残すリージョン、ボロ。残骸で埋め尽くされた土地と居住区のふたつがあるぞ。





⬆このリージョンから任務を忘れてしまったロボット、T260Gが掘り出されるらしいぞ。

ヨークランド



ヨークランドの中心となる田舎町、ヨークタウン。町の真ん中にある風車は何に使うんだろうね。

酒蔵がいっぱいあるぞ

ドゥヴァン

占い師が住むリージョン



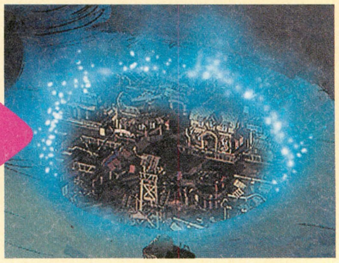
ここは占い師が暮らすリージョンらしい。何かを占ってもらうなんてイベントが起こりそうだね。

リージョン間の移動はこうするのだ!

長老の家



⬆まずは長老の家を訪ねよう。



⬆床に穴(?)のようなものが空いて、スクラップというリージョンが見えてきた。

船



⬅ネルソン港の碇泊中の船。このどれかで移動できる。

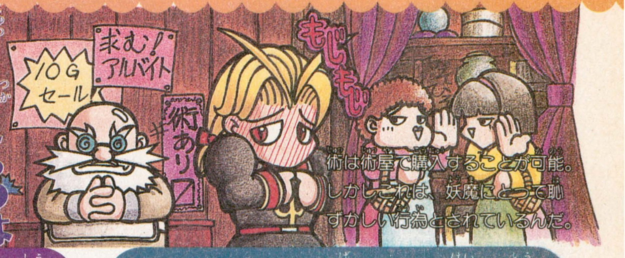
約30以上ものリージョンが存在する広大な世界を、どうやって移動するのか疑問を持ったことはないかな? そこでここでは、リージョンからリージョンへの移動方法を紹介するぞ。

技と術の系統を伝授!!

術とは?

術には系統が存在する。そして各系統にもまた2種類の資質があるのだが、このふたつは相反する関係にあるため同時に取得することができないようになっている。魔法の系統を例にとると、魔の術を取得すると妖の術を使うことはできない、という具合なのだ。

術を使えるのは妖魔と人間だけ



術は術屋で購入することが可能。しかしこれは、妖魔にとって恥ずかしい行為とされているんだ。

魔法の系統

魔

超自然の力を利用した術。とあるリージョンで育まれたこの術は、威力もすごいぞ。



エナジーチェーン

妖

妖魔はもともとこの術を使いこなせる資質を持っている。術屋でも売っているぞ。

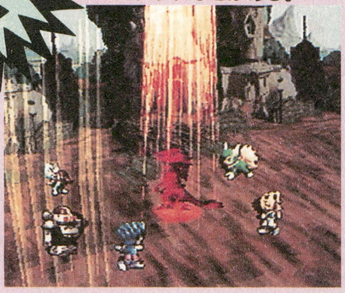
幻夢の一撃



陰陽の系統

陰

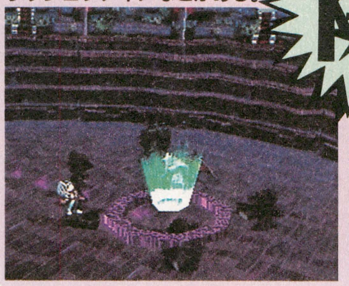
影や幻の力を利用した術。シャドウネット以外にも、パワーステッチなどがある。



シャドウネット

陽

光や熱の力を利用した術。下で紹介するもの以外にも、フラッシュファイアなどがある。



太陽光線

場の系統

時

時間を操作する術。数ある術のなかでも威力は群を抜いている。入手は困難らしい。



カオスストリーム

空

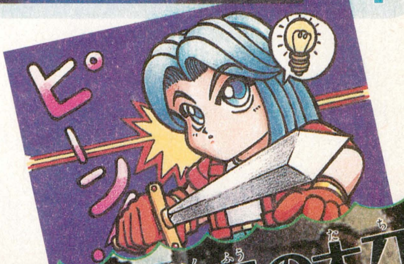
空間を操作する術。時と同じくこの術も入手困難。物語の後半に登場するのかな。



ヴェイパーブラスト

技とは?

技は武器を持ってバトルをくり返すことで、身につけることができる。もちろんいままでの『サガ』シリーズと同じく、ひとつの技を使い続ければ、さらに強力な技を閃くようになっているぞ。ただし技を閃くのは4つの種族のなかでも、人間だけにしかできないのだ。



なぎ払い



⬆『ロマンシング サ・ガ3』では、敵にダメージを与えるだけでなく攻撃を封じたこの技。さて今回は……?

⬇剣技でなぎ払いからレベルアップすると、この技が使えるようになる。合計2回、剣で敵を切りつけることができるのだ。

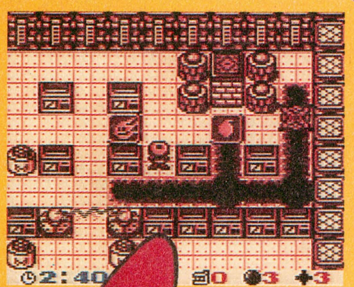






⬆➡敵に飛びかかり、2度敵を切りつける天地二段。逆風の太刀は敵を袈裟がけに切り落とし、返す剣で払い上げながら駆け抜ける、破壊力の高い二段切りだ。

BOMBER ROOM
ボンバーるーむ

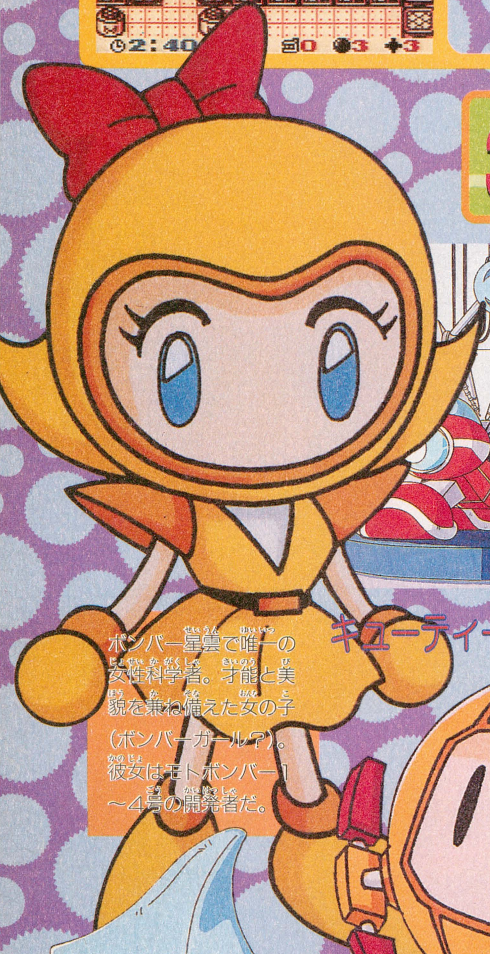


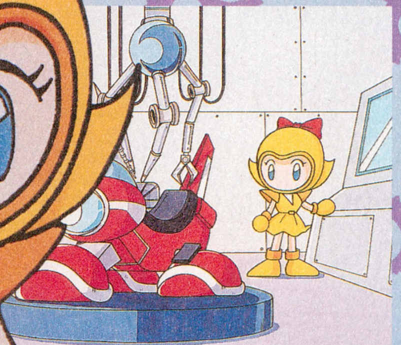
BOMBER MAN GB 3
ボンバーマン

●ゲームボーイ　'96年12月５日発売　3980円

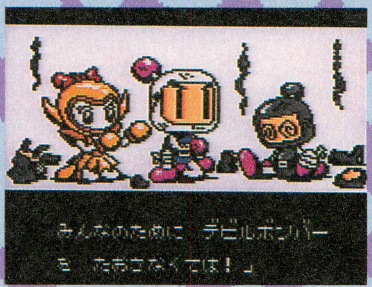
『GB3』には、ボンバーマンを手助けしてくれるキャラがふたり登場する。今回は、彼らにスポットを当ててみたぞ。

3作目にはお助けキャラが登場





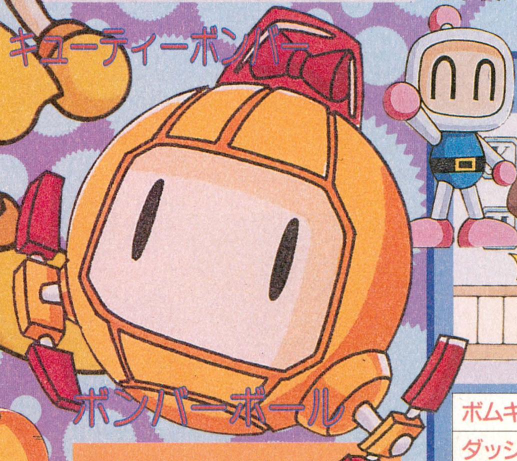
シリーズも３作目になり、ついにたのもしい仲間が２体登場するぞ。名前は、キューティーボンバーと、ボンバーボール。ちなみに、助っ人メカであるボンバーボールは、ボス戦が始まるまえに出現し、アイテムを落としたり、敵に体当たり攻撃をしてくれるなど、けっこう役に立つキャラなんだ。



⬆こう見えても、ボンバーマンはボンバー星雲第11惑星防衛隊長。立派な戦士だ。

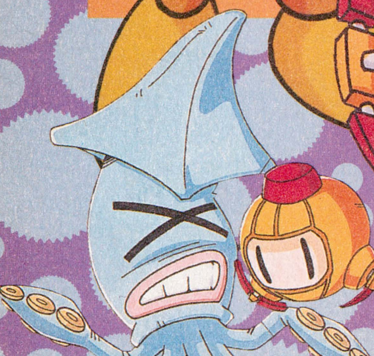
キューティーボンバー

ボンバー星雲で唯一の女性科学者。才能と美貌を兼ね備えた女の子(ボンバーガール？)。彼女はモトボンバー１～４号の開発者だ。

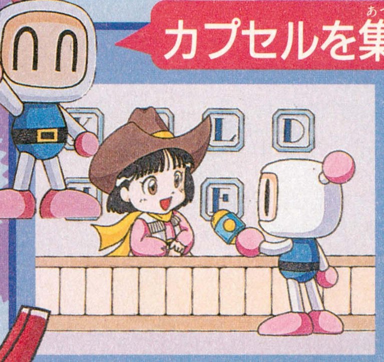


ボンバーボール

お助けメカである彼は、ラウンド５でクリスタルを集めたあとに、ベルパネルを獲得すると、ボス戦が始まる直前に現われるぞ。



カプセルを集めてパワーアップ



ボスキャラを倒せば、ボンバーカプセルを入手できる。このカプセルを交換所に持って行くと、ソフトブロックを壊しただけでは手に入らない、特殊アイテムと交換ができるのだ。

ボンバーカプセルで手に入る特殊アイテム

ボムキック	設置した爆弾をキックして、同ライン上に飛ばすアイテム
ダッシュ	ボンバーマンの移動スピードをぐ～んとアップさせるアイテム
ラインボム	Ａボタンを２回押すと、持っている爆弾を一列に設置するアイテム
フルパワー	いつも爆弾の数、火力ともにマックスの状態になるアイテム
モトボンバー	ミスを一回分防いでくれる乗り物。４種類ありそれぞれ効果は異なる

デュラルヒーローズ

ニンテンドウ64
発売日未定　価格未定

ニンテンドウ64初、ハドソン初の3D格闘ゲーム。キャラクターデザインは雨宮慶太氏だ。

ゲーム内容などはCGイラストだけで、いっさい謎に包まれていた『デュラルヒーローズ』。ついに2枚の写真を入手したぞ。相手の攻撃を避けてかわしているようにみえるが。これは!?



戦闘スーツをまとったヒーローたちが大暴れ!!







GAI　SUPER HERO

ネオTOKIO出身。25歳。戦闘スタイルは空手。特殊な教育を受けたため、知能指数が並外れて高く、運動能力もすぐれている。唯一奇跡的に地球に帰還した火星調査艦の生存者でもある。

ZEN　DIRTY HERO

ゾルが作った人工生命体。年齢不詳。戦闘スタイルはラフファイト。彼はゾギーラ軍の最高幹部であったが、地球侵攻の際、ザップに超重力砲を発射され、運命はかわることに……。

20年目はキングボンビーの年だった

25年目の決算で幕を閉じることになった『闇・桃鉄大会』。ゴールまで残すところ6年間。そして、クイズは今月で最終問題。途中経過をよく読んで予想しよう。それでは19〜21年目の中間結果を報告だ。

先月は、ゼット星人にキングボンビーが取りついた状態で決算を迎えたため、開始早々ボンビーが大暴れ。そして、キングボンビーはトップのあるつ会長に取りつく。あるつ会長はいろいろな手段で他プレーヤーにボンビーを移そうとするのだが……。あるつ会長は総合で約18億の出資。しかし、つぎの決算では、2位とまた70億の差を保つ。その後、ゼット星人がPK戦で21億の収入。あとは何事もなく、無事に21年目の決算に……。

先月号の答え。Q1：越える。Q2：あるつ会長。Q3：ゼット星人(盛岡、冷めん屋)でした。



中間結果報告!!

闇桃鉄大会 やみももてつたいかい

22年目の

1	あるつ会長	314億880万円
2	なでぇい艦長	231億4040万円
3	やおはち班長	73億6210万円
4	ゼット星人	57億1830万円

11月号までの上位ポイント獲得者

1	東京都	遠山	絵麻	22P
2	鹿児島県	皆内	圭介	21P
	熊本県	八本	卓也	
4	大阪府	衣川	幸男	19P
5	福島県	加藤	久尚	17P
	三重県	浜野	将和	
7	茨城県	矢幡	晃平	16P
8	岐阜県	奥村	健一	15P
	神奈川県	佐々木	大	
	東京都	田中	佳樹	
	宮崎県	向井	浩二	
	富山県	村上	佳子	
13	島根県	神庭	知宏	14P
	宮城県	藤井	拓郎	
15	東京都	岩渕	敬一	13P

(同率者　ほか2名)

これまでの応募者は313人。そのなかで、栄光に輝くのは上位10人だけ。来月号は2号ぶんの得点がこれに加算される!!　はたして、だれが頂点に輝くのか!?

参加者のルール

問題の番号と予想した答えをハガキに記入して、『1月号・闇桃鉄大会予想』係まで送ろう。問題に正解すれば、★の数がポイントとして、キミの得点に加算。得点は毎号蓄積され、最終問題の集計で上位(10位)までにランクした人には、ステキな㊙プレゼントを贈呈(これは2月号で発表するぞ)。毎号応募できるのは1号につき1枚のハガキのみ。それ以上の応募は無効になるぞ。注意してね。

最終問題

Q1	24年目の食品日本一になるのはだれ?	★★ 2ポイント
Q2	ゴールしたときの順位(全員)を予想してくれ	★★★ 3ポイント
Q3	25年間で、ビンボー神が取りついた回数が多いのはだれ?	★★★ 3ポイント

クイズのしめ切りは12月10日 消印有効だぞ

大会出場者

■アルツ鈴木：あるつ会長
ここまでくると1位は確実!?　20年間連続1位。

■ナディー：なでぇい艦長
逆転できる唯一の切り札。メカボンビーRXも入手。

■Z・シン：ゼット星人
PK戦で得た収入で物件買収?　奇跡の大逆転だ。

■やおはち：やおはち班長
ようやく、ゲームを理解。初心者マークは脱出か!?

GoGo!! ROCK

こんどはカーレースで勝負

行くぞフォルテ！ オレたちの走りを見せつけよう





ロックマンのキャラクターが登場するが、これまでの『ロックマン』シリーズと異なるシステムの『ロックマン』の情報を……ってなに書いてるのかわからなくなったが、とりあえず新情報。

ゲーム名は、『ロックマン バトル&チェイス』。ずばり、レースゲーム。もちろん、ただのレースものではない。搭乗者は、武器を使って相手に邪魔をしながらゴールを目指すのだ。コースには、高低差や分かれ道などが存在し、ジャンプ台や加速装置といったものまで設置されている。さらに、逆転アイテム、特殊能力、パーツ交換などが……これらはまたの機会にね。

ロックマン

主人公である彼のクルマの性能は、バランス重視タイプ。非常に運転しやすいスタンダードな機体。ロックバスター、チャージショットは、前方攻撃を得意とする武器だ。



➡対戦時は画面が分割される。今作にも、〝倒した敵の武器を奪う〟システムは健在しているぞ。

ロックマン バトル&チェイス

プレイステーション
発売日未定　価格未定

11月号プレゼント当選者

『ストリートファイターZERO2』ポスター

北海道	中島	淳一	埼玉県	栗林	直宏
山形県	寒河江	祐也	東京都	佳枝	千晶
福島県	栗城	早人	静岡県	四ッ田	英章
宮城県	座間	智美	兵庫県	北向	浩史
茨城県	木田	拓	鹿児島県	丸山	諒太郎

『バイオハザード』ポスター

東京都	篠原	邦昭	愛知県	松田	憲治
群馬県	橋爪	裕也	鳥取県	西田	友貴
富山県	川内	飛鳥	宮城県	千葉	直宏
京都府	長谷川	卓哉	福岡県	橋山	昌平
三重県	加太	健一	鹿児島県	住	知明

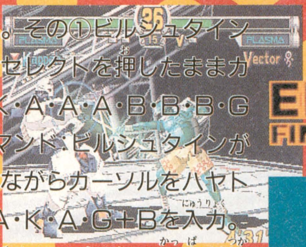
3人の隠しキャラとDarkモードを伝授

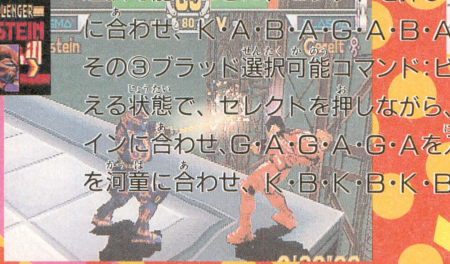
STAR GLADIATOR EPISODE:I FINAL CRUSADE

プレイステーション
発売中　5800円



⬆キャラ選択時で、セレクトボタンを必ず押したままで入力しよう。





『スタグラ』の隠しコマンドを公開だ。その①ビルシュタイン選択可能コマンド：キャラ選択時にセレクトを押したままカーソルをゴアにあわせ、G・K・G・K・A・A・A・B・B・B・G＋Kを入力。その②河童選択可能コマンド：ビルシュタインが選択可能のときに、セレクトを押しながらカーソルをハヤトに合わせ、K・A・B・A・G・A・B・A・K・A・G＋Bを入力。その③ブラッド選択可能コマンド：ビルシュタイン、河童が使える状態で、セレクトを押しながら、カーソルをビルシュタインに合わせ、G・A・G・A・G・Aを入力し、さらにカーソルを河童に合わせ、K・B・K・B・K・B・L１＋R１を入力。



やあ！暗闇だ〜

➡暗闇ステージは、キャラを選択したあとに、✚ボタンの下＋L2＋R2をステージ画面に切り替わるまで押しっ放しにしよう。

ごぉごぉ!! ろっくまん MAN

カプコン㊙情報 おしえて手帳

Q カプコンの社名の由来は？　また、『ストⅡ』の売り上げで、自社ビルを建てたってホント？　福島県　桜桃太郎

A “カプセルコンピュータ”という造語が由来です。「大きな業務用のコンピューターから、小さなカプセルに入るくらい夢と遊びがいっぱいのコンパクトなコンピューターを目指そう」という意味。大阪の本社ビルは“ストⅡ御殿”と言われたくらい、『ストⅡ』のヒットで建ったビルです。

素朴な疑問待ってま〜す

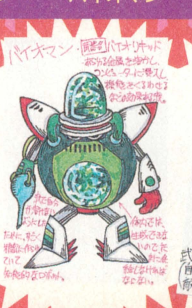
カプコンに関することで疑問に思ったことはないかな？　このコーナーでは質問を募集中だ。ハガキに質問内容を記入して、『ゴーゴー!!　ロックマンおしえ手帳』係まで送ってね。採用者にはゲームソフトを１本プレゼントだ。

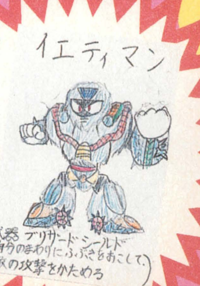
ボスキャラの採用者を発表

以前カプコンが『ロックマン８』のボスキャラのデザインを募集していたのは覚えているかな？　ついに、そのデザイン採用者の正式な発表があったので紹介しよう。右下のイラストは採用者のハガキだ。

正式ネーム	オリジナルネーム	デザイン者名
ソードマン	エインシェントマン	松尾佳悟さん
サーチマン	バルカンマン	畑　裕太さん
クラウンマン	ピエロマン	坂井裕茂さん
フロストマン	イエティマン	野村明史さん
グレネードマン	エクスプロードマン	小牧健一郎さん
アクアマン	バイオマン	栗城盛登さん



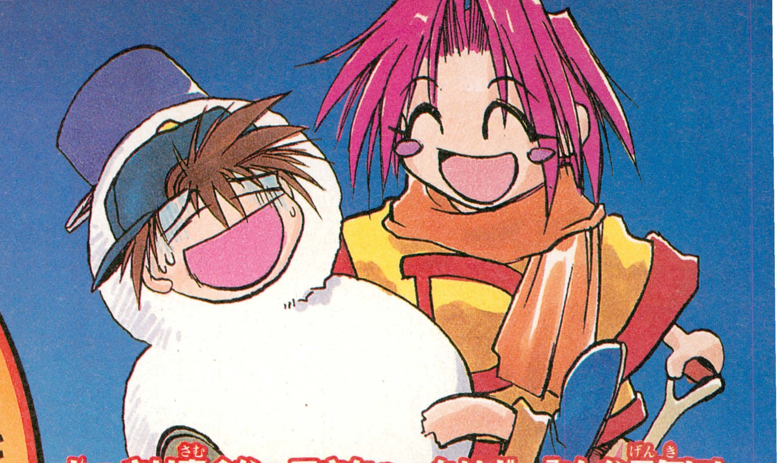




■『スーパーパズルファイターⅡX』の大会開催12月8日（大阪会場）・12月14・15日（東京会場）に決定。詳しい問い合わせ先は06-227-1477まで。

GD GAMECENTER DYNAMITES! ゲームセンターダイナマイツ!

SINCE 1996.09



めっきり寒くなってきちゃったけど、みんな元気にしてるかな? 真冬でも"ゲーナマ"は燃えてるぜっ!!

蒼穹紅蓮隊

そうきゅうぐれんたい



私設自衛部隊出動!!

データ

ジャンル	シューティング
メーカー	エイティング/ライジング
稼動中	

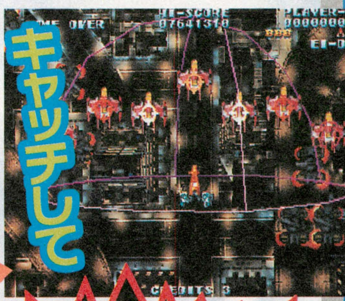
寒さをぶっ飛ばす炎のたてシュー!! 「蒼穹紅蓮隊」参上す

"ゲーナマ"初! めちゃシブくてカッコいい世界観のシューティングを大紹介するせ。『蒼穹紅蓮隊』とは、(株)尽星の私設自衛部隊であると同時に、危険な仕事を代行する何でも屋なんだ。

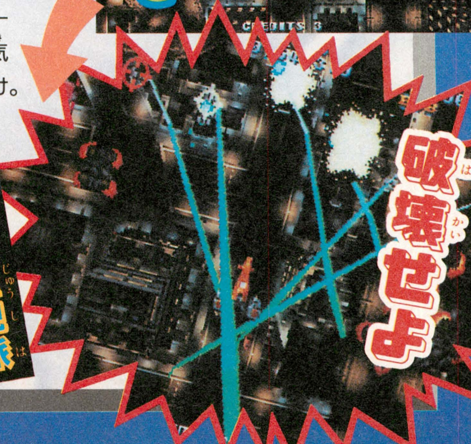
内容は、いわゆるパワーアップ式の縦スクロールシューティング。自機も3種類から選べるのね。私は力強いメカが好きだから"鵬牙"♡

"ウェブ"っていったいなーんだ!?

『蒼穹紅蓮隊』の特殊操作がこの"ウェブ"。ショットボタンを押し続けることで、自機を中心にクモみたいに網をはるんだ。その網のなかに入った敵は最大8機まで照準固定される。そこでボタンを放せば、追尾レーザーがその敵に対して一気に発射されるってわけ。



キャッチして



破壊せよ

選べる機体はこの3機種!!



パワーなら 鵬牙



バランスがイイ 屠竜



スピード重視派 紫電

DANCING EYES
〜ダンシングアイ〜

データ	
ジャンル	アクションパズル
メーカー	ナムコ
稼動中	



ちょっとHなパズルゲーム

こっちも寒さを忘れるほど、熱気ムンムンのマーヴェラスなパズルゲームの登場だぜ。ファイヤ〜!! 自機の"さる"を動かして、女の子の上に配置されたパネルを消していくんだ。すべてのパネルを消せた日にはもう大変なことが!?



⬆女性の上を這い回るために生を受けた"さる"くん(?)。つぎの犠牲者は……!?



もう大変!!

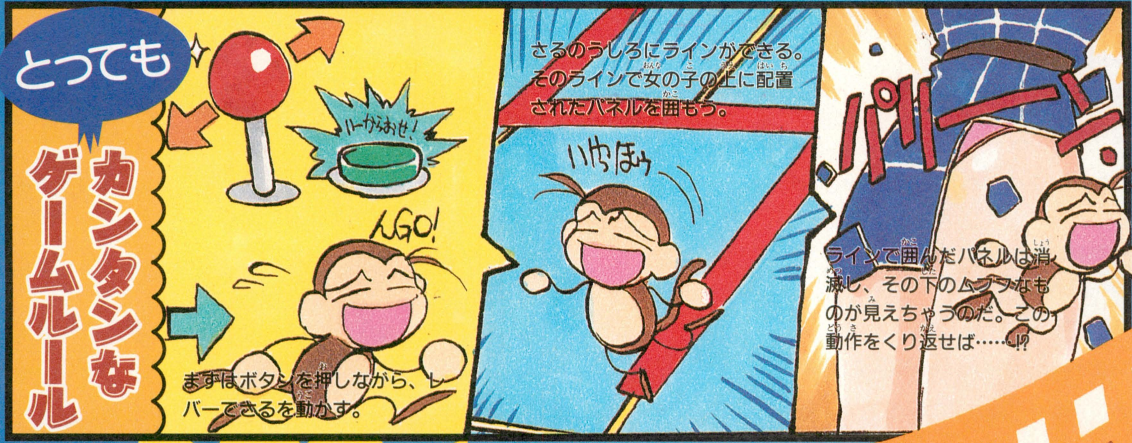
お母様へ…



➡このページを読んでムっとしているお母様にご注進。このゲームには"お子様モード"搭載。純粋なパズルも楽しめますよ。

心配御無用!!

とってもカンタンなゲームルール



ゲームをクリアーすると?!



エキサイティングなごほうびが!!

ナムコさんからプレゼント

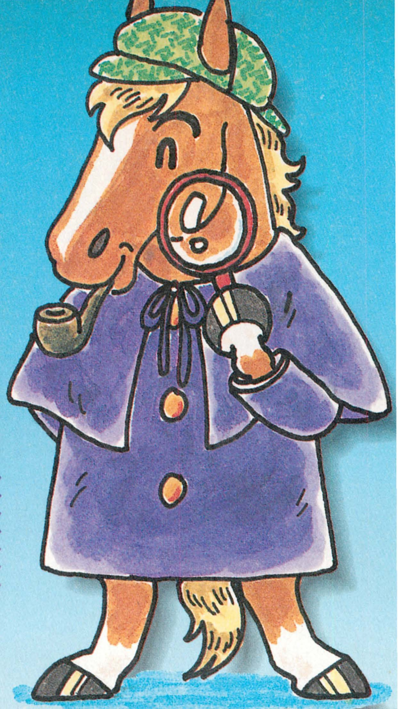


⬅『ダンシングアイ』ファンの皆様、おまっとさんでした!! ナムコさんから『ダンシングアイ』のポップを、なんと3名様にプレゼント!!

あて先は204ページ、『ゲームセンターダイナマイツ1月号プレゼント』係まで。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

月刊 馬の友



今度の『ダビスタ』はプレイステーションだ!!

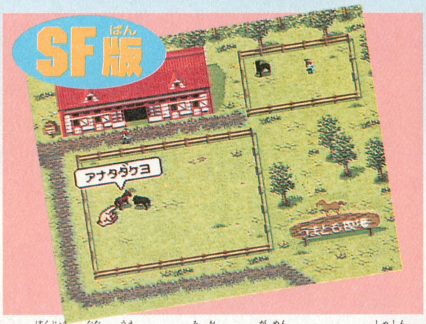
うぃ～すっ！　ますます好調『馬の友』、今月からちょっと装いも変えて（マイナーチェンジ、ってやつだね）いままで以上に楽しい、『ダビスタ』をはじめとした競馬ゲームや競馬の話題をお届けしていくぞ。

さて、栄えある第１回目は、やっぱりこれ！『ダービースタリオン』シリーズ最新作、その名も『ダービースタリオン（仮称）』だ（そのまんまだ）!!　発表された画面写真を中心に、『ダビスタ96』からのおもな変更点を紹介していくぞ。このページをじぃっくりと読んで、いまから期待とサイフをふくらませておくのだっ!!

PS プレイステーション　アスキー
発売日未定　価格未定
CD-ROM

牧場

SF版



PS版



⬆➡牧場は斜め上からの見下ろし画面になった。写真は初期牧場だが、大きくなっても１画面で見られるように。

パドック

PS版



SF版



⬅⬆まず騎手に注目。勝負服を自分でデザインできるのだ。そして、ゼッケン。最大16頭立てのレースが可能。

第4コーナー

SF版



PS版



⬆➡第4コーナーもクォータービュー。向こう正面や直線入り口でも、より迫力あるシーンが楽しめるのだ。

今月の馬



セイリューオー（ブライアンズタイム×ノーザンテーストリスト×カリフラワー〈代用〉）

今月の馬ひと口メモ
～セイリューオーの巻～

新馬から３連勝し、"クラシックの登竜門"朝日杯３歳ステークスを目指す。父は、２年連続年度代表馬を出している。距離伸びていい血統だけに、来年が楽しみ。

PS版の謎に迫る！

まだまだわからないところも多いPS版『ダビスタ』だが、気になる部分を確認してみたぞ。

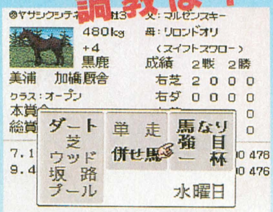
調教は、『96』にある5種類のままで、その効果も変更無しだ。

厩舎は、お任せ厩舎システムがなくなる。どの厩舎に預けても、自分で調教するか、お任せ調教にするか選べるのだ。

種牡馬は、『96』の120頭よりも増えるぞ。何が入るのかな？

そして、もっとも気になるブリーダーズカップについては、現在検討中とのことだ。

調教は？



⬅PS版の調教風景はどう変わるのかな。楽しみだ。

お任せ厩舎は？



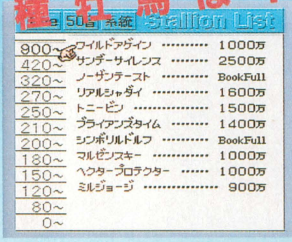
⬅1厩舎に何頭まで、という制限もなくなるのだ。

ブリーダーズカップは？



➡現在検討中。これが楽しみな人も多いハズ……。

種牡馬は？

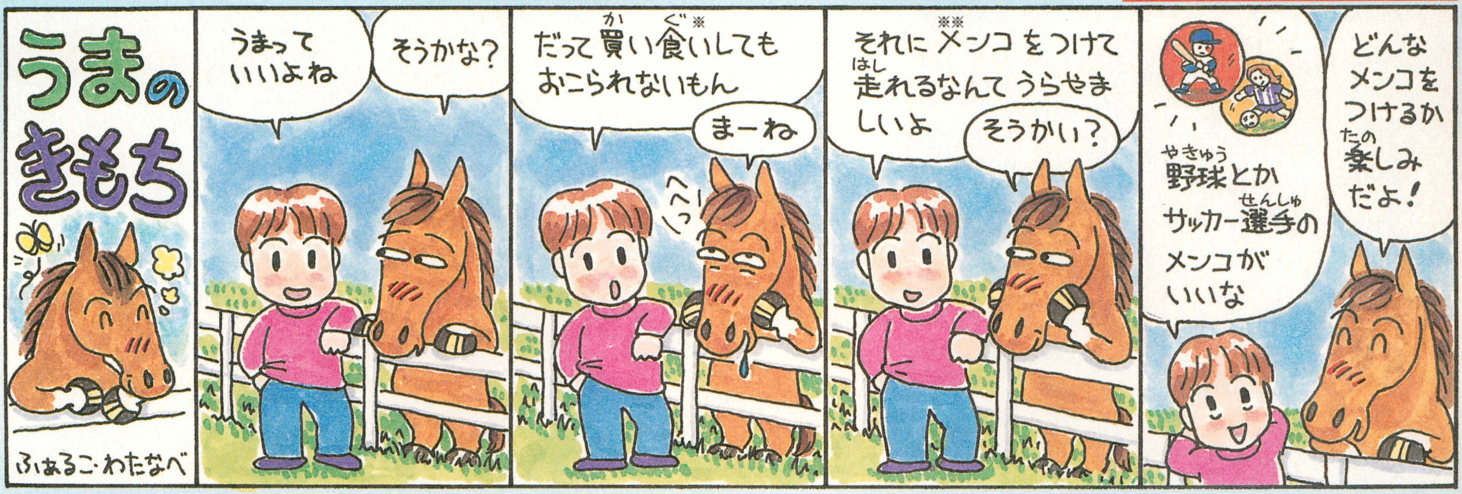


⬅パスワード種牡馬はどうなる？ マチカネはどうなる？

続報を待て！

天声馬語

'96年11月24日には、ジャパンカップが行なわれた。この稿を書いている段階では、結果はわからないが、今年も諸外国の強豪を集めて、白熱したレースが展開されたことだろう●ところで、競馬の国際化が叫ばれて久しい。が、安くて強い外国産馬に急にレースを解放すれば、国内の生産者は大打撃を受けるはずだ●日本の生産者たちは、来たるべき"開国"に向け、生産レベルが諸外国に追いつくよう、がんばっているのだ●今度の『ダビスタ』に、㊋は出てくるのだろうか。



※馬がゴハンを食べることを"かいぐい（飼い食い）"というのだ

※※馬がする覆面を"メンコ"と呼ぶのさ

馬の耳に川柳 種五郎選

東京都 セキテイリュウオー

わが愛馬 夕日がまぶしい 予後不良

(評)悲しみを"夕日"で表わしているのだ

山形県 米沢牛はうまい

パスワード 取ったときには ピーク過ぎ

(評)いつ取るのか、判断が難しいね

神奈川県 港野洋子

目標の レースを過ぎて 絶好調

(評)毎週併せてるのに……って感じ

埼玉県 なす食い放題

秀 岡部さん 命令しちゃって ごめんなさい

(評)年上には、敬語を使いたいものだ



⬆千葉県 ユリードワンダー
ところで、牝馬だから"アマゾネス"のはずじゃ……？



⬅千葉県 本宮歌織
そう言われると、馬に見えるような見えないような……。

おはがき求む！

業務連絡！ 大阪府の種四郎君、"豪華粗品"がこっちに返ってきてしまった！ 至急、ハガキにてもう一度住所を教えてくれ。す、すまぬ。……と、連絡が済んだところで、新しくなった"馬の友"はどうだったかな？ キミの馬ライフを充実したものにするために、『馬の友』編集部一同(2名)寝る時間も惜しんで(本当)がんばるので、応援頼む。そんなオイラたちの元気の素は、なんといってもキミたちのハガキだ。川柳、イラストだけでなく、感想や意見も可だ。あて先は204ページだ。

あて先
月刊ファミ通ブロス
『月刊馬の友 ○○係』まで

ドンキーとディディーを探し出せ!!



待っていましたスーパーゴリラアクション第3弾！　キレイなグラフィックと泣かせるアクションで、今回もボクらを楽しませてくれるぞ。まだまだスーパーファミコンもやってくれるなと、キミも納得するにちがいない!!

ディクシーコング

前作から登場の女の子。チャームポイントのポニーテールは、モノをつかんで投げる、回転させてヘリコプターのように降下する、敵をやっつけると、いろいろと役に立つぞ。さらに身軽なのも彼女の特徴だ。

ディンキーコング

今回初登場の赤ちゃんコング。体が大きく、パワーはなんとドンキーにも負けないというからオドロキだ。ジャンプして、敵を踏みつぶすのが得意だけど、彼の巨体を活かせばヒビの入った床を壊すこともできるぞ。

徹底攻略 1

SUPER DONKEY KONG 3 謎のクレミス島

スーパードンキーコング

今回のおはなし

ドンキーとディディーが行方不明!?　前回の戦いからはや数ヵ月。島を探検してくるとだけ、書き置きを残していなくなったふたりを捜すため、ディクシーとディンキーは冒険の旅に出かけたのだけど……。

SF スーパーファミコン　任天堂
発売中　6800円
バックアップカートリッジ

島のあちこちに新要素がいっぱい

クレミス島には仕掛けがいっぱい。山あり谷ありのドッキドキな冒険になることうけあいだ。また、あちこちでいろんな人に出会うから、ガンガン世話になっちゃおう。



クマさんズ

クレミス島に点在する小屋には、クマの仲間たちが住んでいるぞ。なかでもコインを持っていけばアイテムを売ってくれるバザーには、何度も会うことになるだろう。

どこで会えるか楽しみだ!!



バナナバード

あちこちで出会うバナナバード。彼らを助けていると、バナナクイーンに出会えるとか。

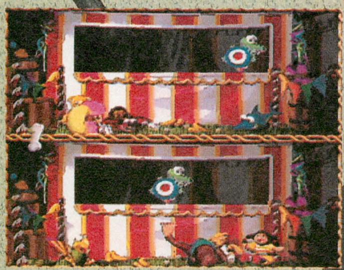
バナナクイーン

バナナバードの女王様。はっきりしたことは言えないが、重要な冒険のカギを握っているぞ。

スワンキー&クランキーのニューゲーム



スワンキーは新しいゲームを用意しているぞ。プレーにはコインがいるけど、勝てばたんまり賞品がもらえるのだ。



⬆勝負の相手はクランキー。ひょっこりと現われる的に玉を当てる。3つのルールで遊べるぞ。

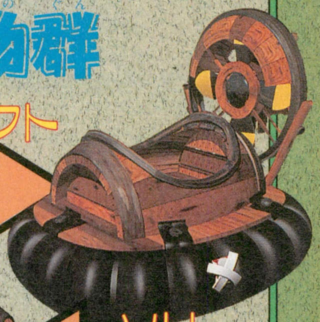
スワンキーコング

ファンキーコングの乗り物群



ファンキーコング

いろんな乗り物を造ってくれるファンキー。彼が新しい乗り物を造るたび、行動範囲が広がっていくのだ。



ホバークラフト

岩場を越えることができるので、行動範囲がグッと広がる。



ソリ

雪といえばコレだ。雪山で何が待っているのか楽しみだ。



モーターボート

いちばん最初に乗ることになる。とりあえずこれで出発だ。

ちょっとした変更点も見逃せない!!

パワーアップした点はまだまだあるぞ。変更点を知らないと取れないアイテムや、行けない場所とかもあるので、注意深く確認しようぜ。

小鳥のパリー



上空に浮かんだアイテムを取ってくれる。届かないところまで届くので便利だ。

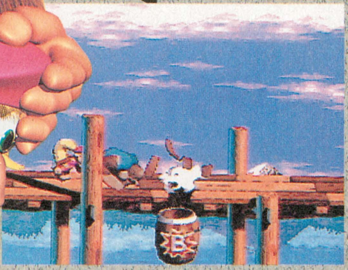
リンクリーのセーブ

今回もセーブをしてくれるリンクリー。前作とちがって、コインを取られないぞ。



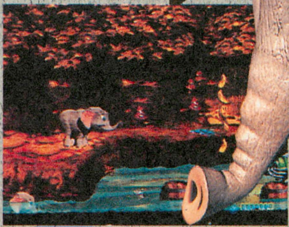
新チームアップ

巨体のディンキーを投げるとヒビの入った床に穴を開けられる。知らないと行けない場所もあるぞ。



ぞうのエリー

エリーは鼻で水を吸って溜め、吹き出すことで攻撃ができる。7発まで溜められるぞ。



立ちふさがる敵軍団!!

登場する敵は、ボスからザコまでみんな個性的。攻撃法もさることながら弱点もバラバラ。ふつうに踏みつけても、倒せないヤツが多いのだ。

バズ

緑のバズはタルをぶつけるなどすれば倒せるが、赤のバズはTNTバレルをぶつけないと倒せない。

コイン

前と上からの攻撃には無敵。鉄のバレルをコイツの背後に投げて、壁からの跳ね返りで倒せるのだ。

バズーカ

タルをバンバン撃ってくる。バズーカ砲のうえに乗っても安全。上を乗り超えていくと、ラクラククリアーだ。

ベルチャ

1ステージ目のボス。でかい図体でジリジリにじり寄られると、コワイ。

これが冒険の舞台だ!!

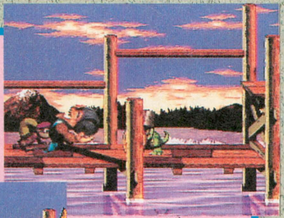
エリア1 オランガタンガ湖

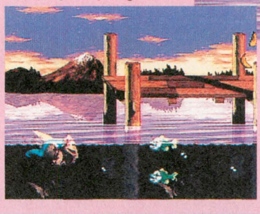
美しい森と湖にかこまれた、このエリアから新たな冒険がはじまるぞ。

3.ながれにさからえ

夕暮れ時の湖が舞台だぞ

湖にかかった橋のうえで、クレムリン軍団と遭遇したディクシーとディンキー。ところどころに橋が壊れている場所があるので、湖を泳いで渡ることになるぞ。ただ、水の流れが強いので気をつけろ。





⬆落ちている樽を拾って敵に投げ付ければ攻撃できるぞ。

⬅湖のなかで泳ぐ魚たちは倒せないので注意しよう。

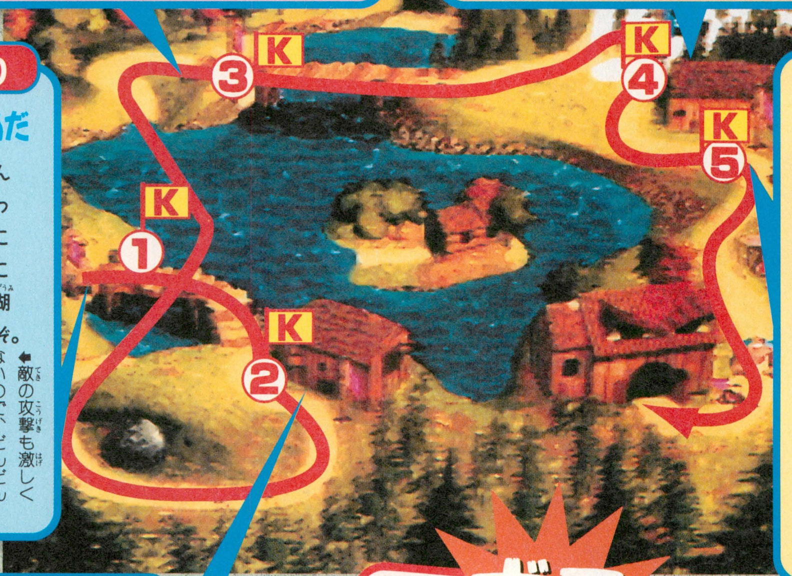
4.スリップ スリップ

トカゲだらけの雪山を突き抜けろ



⬆地面が滑りやすいので、走ると落とし穴に落ちてしまう、ゆっくりと慎重に進もう。

今度のステージはいままでとはうってかわってなんと雪に覆われた山だ。地面も雪だらけなので、足元がかなり滑りやすくなっているぞ。しかもそういうときに限って、足元を狙う敵のクリンプが襲いかかってくるのだ。



1.湖のほとり

まずは操作になれるのだ

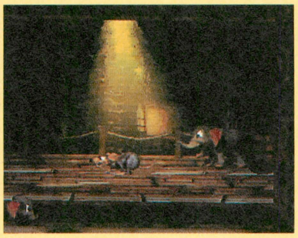
湖にかかった橋の上がいちばん最初のステージだ。綱に捕まったり、敵を踏み付けたりと、ここでは基本的な操作に慣れることを心がけよう。橋をおりて湖のなかにも入ることができるぞ。



⬅敵の攻撃も激しくないので、どんどん先に進んでいこう。

5.こわがりエリー

少し手強くなってきたぞ



⬆エリーはネズミのスニークが大の苦手。遠くからタルを投げて倒そう。

屋敷にはいると、すぐに象のエリーに変身してゲームは進むことになる。ディクシーたちとは操作が違うので注意しよう。

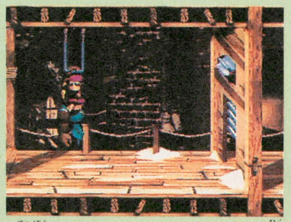
2.シャッターをかけぬけろ

今度は小屋のなかで冒険だ

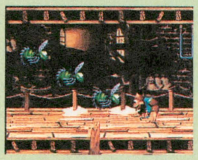
行く手を阻むシャッターがところどころにあるぞ。シャッターを開く仕掛けを捜し出すのだ。



⬆届かない鉄棒はタル大砲で撃ち上げられれば届くのだ。



⬆鉄棒にぶらさがるとシャッターは開くが、開いてる時間は限られているぞ。



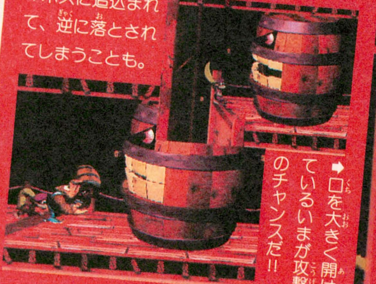
⬅タイミングよく敵の下をかけぬけろ。

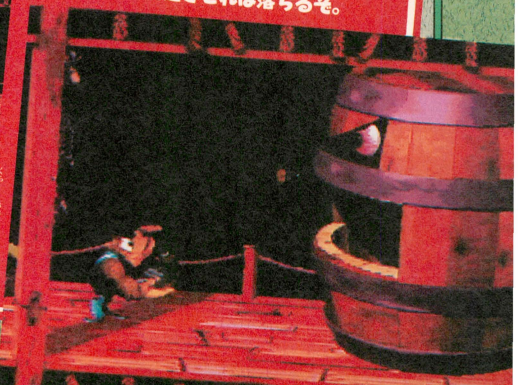
ボス

超でかいタルが襲いかかる

ディクシーたちの数倍の大きさがあるボス、ベルチャの弱点は口のなかだ。こいつが口から出すタルのなかには敵が入っており、踏むと投げることができる。ボスの口が開いたときを狙って投げこもう。すると少しうしろに後退するのだ。足場が無くなるまで後退させれば落ちるぞ。

➡ボスに追込まれて、逆に落とされてしまうことも。





➡口を大きく開けているいまが攻撃のチャンスだ!!

エリア2 クレムウッドの森

大きな木が立ち並んでいるため、昼間でも薄暗いのがこのエリアだ。

5. おりこうエリー

象のエリーがまたも大活躍

このステージでも、スタートしてすぐにアニマルフレンドの象のエリーに変身するぞ。エリーの特徴である、遠くのタルを鼻で吸い寄せる行動をうまく使うのが重要だ。例えば、敵が行く手をさえぎっていて、その下に敵を倒せるTNTタルがある場合は、それを吸い寄せて投げつければ倒せるのだ。これで安心して先に進むことができるぞ。

⬇エリーは水を吸いこんでそれを水鉄砲のようにうちだせるぞ。





⬅敵がいてタルが下にあるときはタルを吸い寄せて投げるのだ。

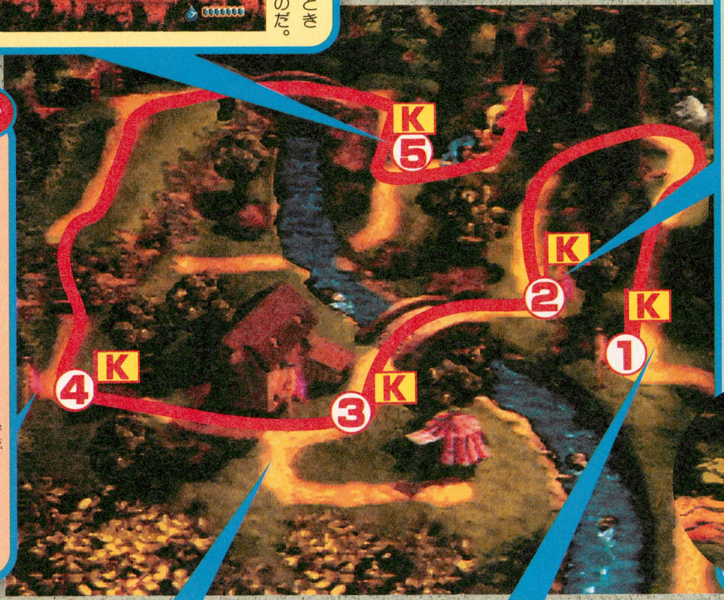
ボス

大ダルの次は大ぐもだ!!

次なるボスは特大グモのアーリックだ。まず、攻撃するためのタルを手に入れよう。このタルはボスの頭の上にのっているぞ。このタルをもって、脚のあいだに入ろう。すると、真上に顔があるはずだから顔にタルをぶつけよう。

⬇ボスはダメージを受けたあと、はねるタマ(?)を飛ばして攻撃してくるので注意。





2. リバーサイドレース

川岸を素速くかけぬけろ!!

ステージがはじまると、いきなり虫の群れが追いかけてくる。それをさけるためにひたすら走って前へ前へと進んでいくのだ。





⬆後ろからくる虫だけでなく、ほかのステージ同様、普通の敵も襲ってくるぞ。

⬅追いかけてくる敵を速やかにかわしてゴールをめざせ。

4. ジャンピング スパイダー

跳ねてるクモを乗りこなせ

このステージも木のなかを進むのだが、上にのぼるためのロープがない。だが、ステージ1でも登場した、跳ねるクモにうまくのっかろう。すると、どんどん上にいくことが可能だぞ。



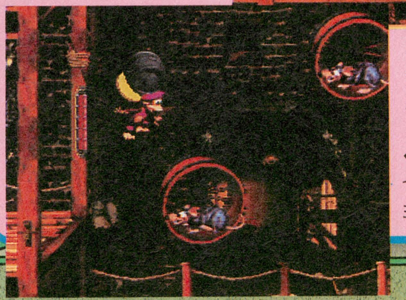
⬅背中にドンキーたちをのせてもクモは重くないのかな?

3. スクィール ホイール

ネズミを倒して先に進もう

ここではシャッターが閉っていて先に進めない。タルの仕掛けを回しているネズミを倒せば、シャッターは開く。





⬆ネズミがタルをまわして、扉を閉めているのだ。

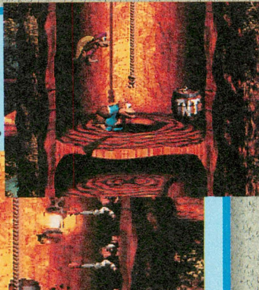
⬅落ちてるタルを使って、上にいるネズミをうまく倒そう。

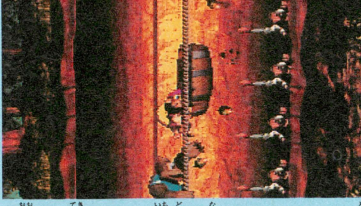
1. タルのシールド

タルが今度は盾になってコングを助けるのだ

今度は森のなかの木々のあいだを動きまわっていくのだ。枝から枝へと飛び移ったり、空洞になっている木のなかをロープを使って登っていこう。このロープを登るとき、敵が左右からものをなげてきて妨害してくるぞ。これはタイミングをはずしてよけることもできるが、ところどころにあるタルのシールドを使うと安全によけられる。上下に動くタルや、固定しているものをうまく使おう。

➡TNTバレルは、敵を攻撃するほか、壁に穴をあけることもできる。





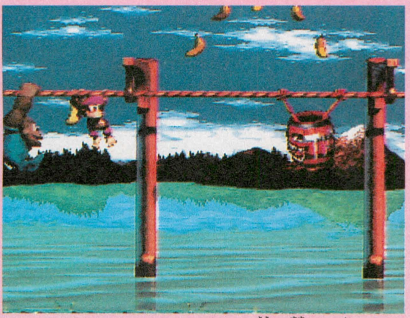
⬆多くの敵がものを一度に投げてきたときは、特に役立つぞ。はみださないように注意しよう。

エリア3 コットン・トップの入り江

このエリアには美しい滝が流れているぞ。

3.クラス プロープ

ぶらさがったまま進むのだ

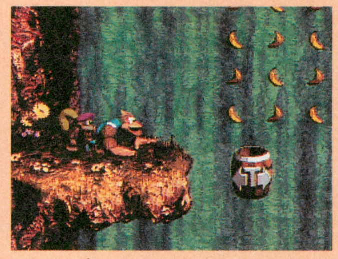


⬆ロープにぶらさがってどんどん先に進んで行くディクシーとディンキー。すると、なんと敵のクラスプがロープにぶらさがりコングたちを待ち構えていた。

滝や湖などに囲まれていて、ほとんど足場がないこのステージ。そのため、ほとんどロープにぶらさがったままだ。ロープから落ちてもやられることはないが、水に入るとニブラが襲ってくるぞ。

4.たきのぼりふたたび

滝の裏にもなにかがあるのか!?



⬆ここに見えるタルは、トラッカーバレルとよばれるもので、自分で操作できるぞ。

滝が舞台になっているステージの第2弾。ここでも上に登っていくために、タルの力を借りるのだ。また、きれいな水が流れるこの滝は、裏を通ることも可能だ。意外とこういう場所になにかがあるかもしれないぞ。

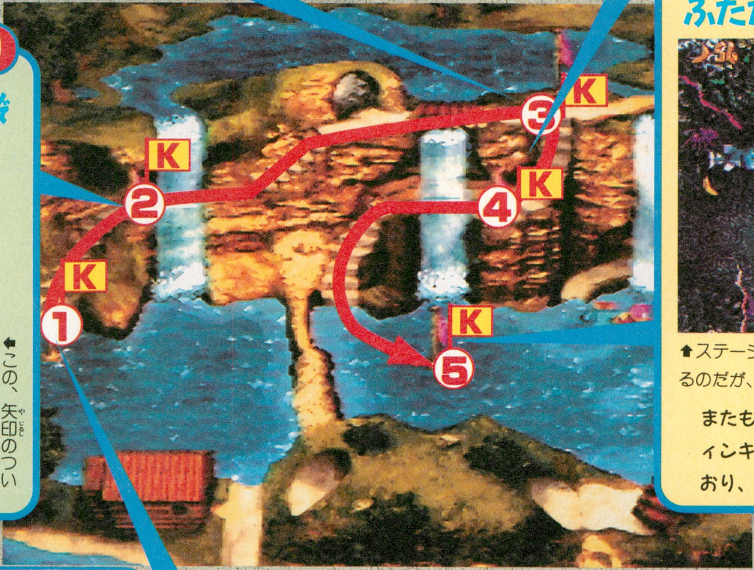
2.タルでたきのぼり

今度のタルは乗り物だぞ

このエリアには、滝が3本流れているぞ。そのなかのひとつがこのステージの舞台になっている。ここではどんどん上に登っていくのだが、それにはどうやらタルの力をかりていくらしい。

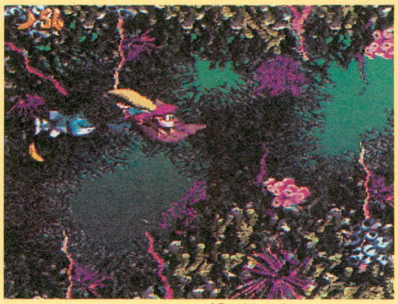


⬆この、矢印のついたタルに入ると、上にいけるようだ。



5.はらペコ ニブラ

ふたたび湖のなかで冒険だ



⬆ステージがはじまると、謎の魚が追いかけてくるのだが、果たしてこれは仲間か、それとも!?

またも湖のなかに入ったディクシーとディンキー。水のなかは複雑にいりくんでおり、そうそう簡単には出られないぞ。

1.バッザーの湖

今度は湖のなかが舞台だぞ

いままで水のなかに入ることはあったけど、ずっと水のなかのステージというのは初めて。コングたちは水のなかでも息が続くのかな?



⬅水のなかをスイスイと泳いでいくコングたち。敵には気を付けろ。



➡水中は地上で動くときよりも動くときの感覚がちがうので操作を間違えるな。

まだまだ冒険は続くぞ

クレミス島にはまだまだたくさんのエリアが存在する。はたして、ディンキーとディクシーは行方不明になったドンキーとディディーに会えるのか。それに、カオスという名の新しい指揮官が率いる、敵のクレムリン軍団には、秘密兵器があるとのウワサまであるし……。この先もふたりにはさまざまな謎や仕掛けのあるステージが待っているのだ。

➡どうやらどこかのステージのゴールらしいが、いったいどこなのだろう。







オペレーション OPERATION ムーン MOON ゲート GATE

電脳戦機 VIRTUAL ON CYBER TROOPERS バーチャロン

待ちに待った『バーチャロン』の発売だ！　キミは暴走した遺跡を止めるため、バーチャロイドに搭乗して出撃する。作戦名"オペレーション・ムーン・ゲート"の名のもとに、迫りくる敵を撃ち倒そう！もちろん目指すはハードモード完全クリアーだ!!

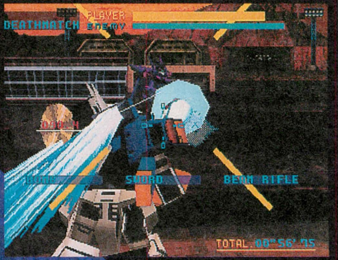
SS サターン | セガ
発売中　5800円

バーチャロイドを駆り、ハードモードをクリアーせよ！

STAGE 1 vs. TEMJIN 対テムジン

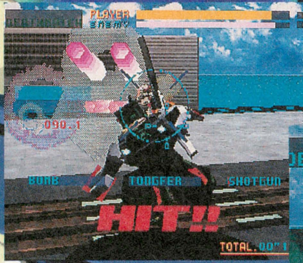
主要武器：ビームライフル

1発程度ではたいした攻撃力はないが、まとめて命中すると大ダメージおよび転倒させられてしまう。このビームにはニュートラルショットとスパイラルショットの2種類あり、前ダッシュ攻撃時に射出される"スパイラル～"のほうが単発での威力が高くなっている。とくに、近距離で撃たれると回避は難しいであろう。

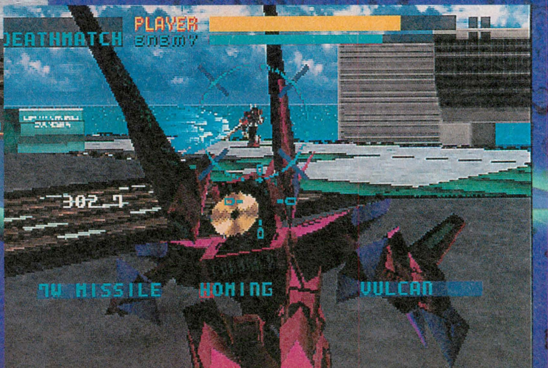


ダッシュさせて狙い撃て！

長所もないが短所もない、オールマイティーなテムジン。こいつは、ハードモードではジャンプビームライフルを連発してくるぞ。こちらのダッシュ後の硬直を的確に狙ってくるので、敵のビームをひきつけてからジャンプ避けで対処しよう。あとは右手武器で牽制しつつ相手がダッシュし始めたら、メインとなる武器をドカーンと撃ち込んでやろうぜ!!



⬆➡右手武器などで相手をダッシュさせておいて、そのあとすぐに斜め前ダッシュして攻撃しよう。この対処法は、つねに相手を画面中央にロックオンさせていることが重要だ。

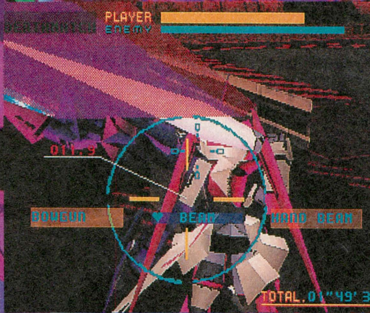


STAGE 2

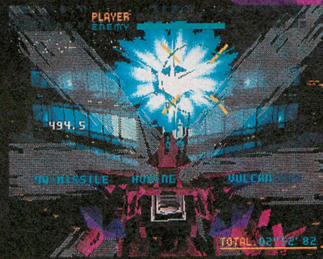
VS. VIPERⅡ 対バイパーⅡ



➡牽制攻撃でジャンプさせてから、その着地を狙って攻撃していけば大丈夫だ。



⬆バイパーⅡの最大の弱点はその装甲の弱さ。相討ち覚悟で挑んでも余裕で勝てるもろさだ。



全バーチャロイド中、最高級の追尾能力を誇るホーミングビーム。単発ながらその威力も高く、テムジンクラスの装甲なら4発ヒットさせれば破壊することができる。しかも前ダッシュ時とジャンプ時以外は、上空へ向けて弧を描くような弾道で射出されるので、障害物などに隠れながら攻撃することも可能なのである。

主要武器：ホーミングビーム

着地後のスキを狙え

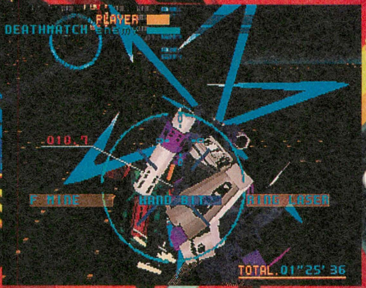
そのす速い動きと空中での移動力が決め手のバイパーⅡ。しかも、ダッシュ後の硬直を補うかのようにジャンプ移動するので、こちらの攻撃はかなりヒットしにくくなっている。狙うはただひとつ！　ジャンプ移動して着地する瞬間である。しかもジャンプ攻撃時なら約6秒。ただのジャンプなら約4秒で地面に降り立つぞ。そこを狙って攻撃を撃ち込め!!

STAGE 3

VS. DORKAS 対ドルカス



⬅⬇ファランクスは射出時に一瞬しゃがみ体勢になる。この状態を確認してからダッシュ回避していけば、ダメージを受けることはないだろう。





ダッシュすることでその性能、威力を変化させるファイアーボール。威力が高く障害物にぶつかると破裂する"大"タイプと、威力は低いが弾数が多い"小"タイプの2種類を使い分けることができる。とくに"大"タイプは、障害物に当たって破裂した余波でも相手にダメージを与えることができる

主要武器：ファイアーボール

横ダッシュ攻撃で翻弄しよう

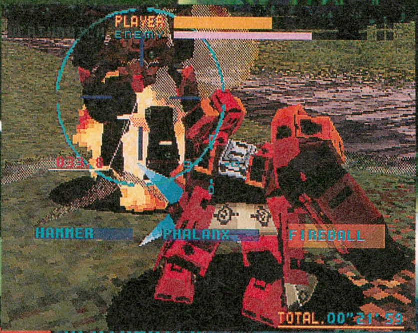
充実した武装とその破壊力でほかのバーチャロイドを圧倒するドルカス。とくに、攻撃範囲の広いファランクスと追尾能力の高いハンマーとの連繋攻撃は、回避するのがかなり困難である。とにかくその機動力の低さを狙って、敵の攻撃を斜め前ダッシュで避けつつ、背後に回ってこちらの武器をヒットさせていこう。敵に休む間を与えないことが重要だぞ。

STAGE 4

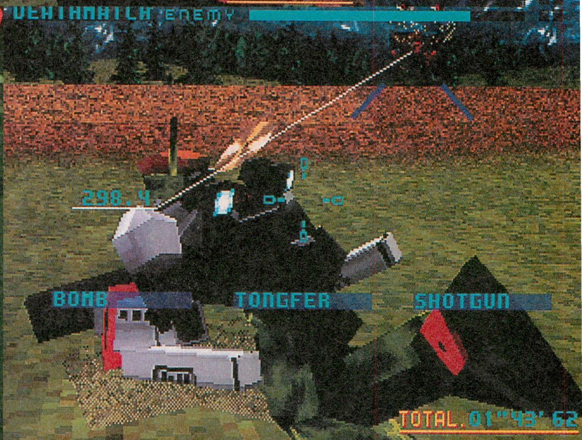
VS. BELGDOR
対ベルグドル

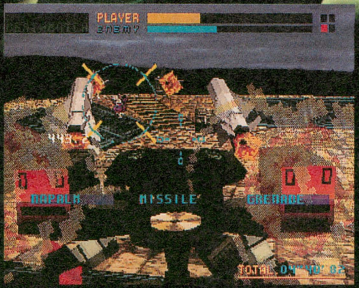
中距離戦でかたづけろ

ライデンの廉価版とは思えないほどの戦闘能力を持っているベルグドル。とくにホーミングミサイルの追尾性能は、相手との距離が遠ければ遠いほどその威力を発揮する。だからと言って近づけばナパームの餌食になってしまうので、相手との距離を200から300メートルぐらいに保ちながら戦っていけば大丈夫だ。



⬅⬇ホーミングミサイルを回避するタイミングは、ベルグドルの両肩にミサイルが現われたときである。機体が一旦停止するので、すぐに判別できることだろう





最大2回連続射出されるホーミングミサイルは、2発目のほうが威力も追尾性能も上だ。これは遠距離戦でその力を発揮するもので、相手がダッシュしたときに射出すれば、フェイ-イェン級でも回避不能である。

主要武器：ホーミングミサイル

STAGE 5

主要武器：ハンドビット

自機から遠隔操作で攻撃することができるハンドビット。撃ち出される弾はバルカンやリングレーザーなど全部で4種類あり、そのなかでも最大の攻撃力を誇るのがジャンプ中にくり出されるリフレクタービットだ。片方のビットが撃ち出したレーザーをもう片方のビットが反射させる、というものなのだ。全8発のレーザーが命中すると、ライデン級の装甲でも体力を半分消費してしまう。

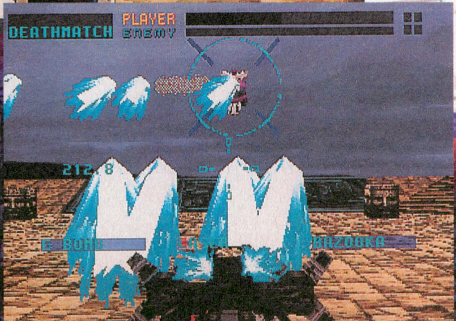
VS. BAL BAS-BOW
対バル-バス-バウ





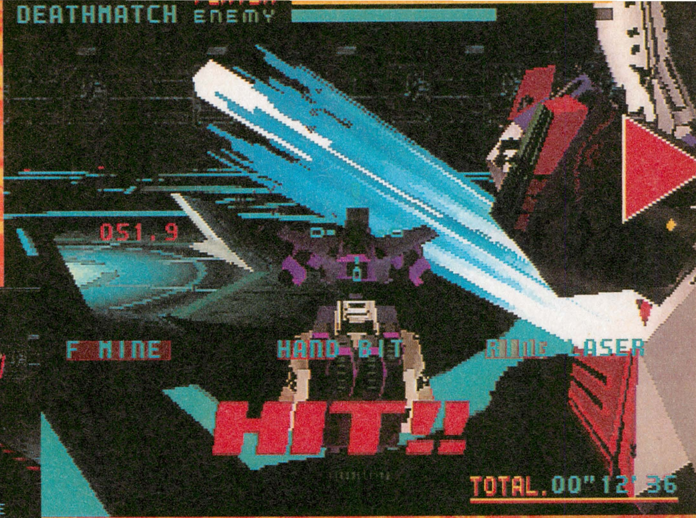
ジャンプするタイミングを極めろ

ほかのバーチャロイドとは何もかもが異なった機体、それがバル-バス-バウ。こいつに正面から攻撃を仕掛けると、必ずリングレーザーで攻撃をかき消されるかジャンプして逃げられてしまう。横ダッシュ攻撃などで牽制してジャンプさせてから、その着地地点を狙って攻撃をヒットさせていこう。ジャンプしてから3、4秒ぐらいを目安にすれば大丈夫さ。

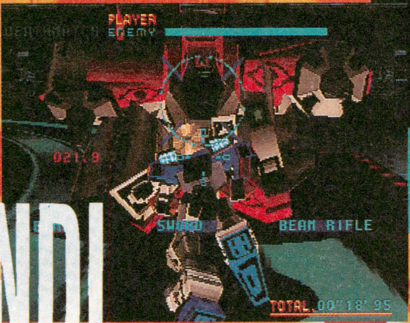


⬆➡ジャンプする瞬間をしゃがみ撃ちで狙ってもいいのだが、これはフローティングマインに囲まれる危険性が大きいのだ。体力に余裕のあるときだけ……かな。

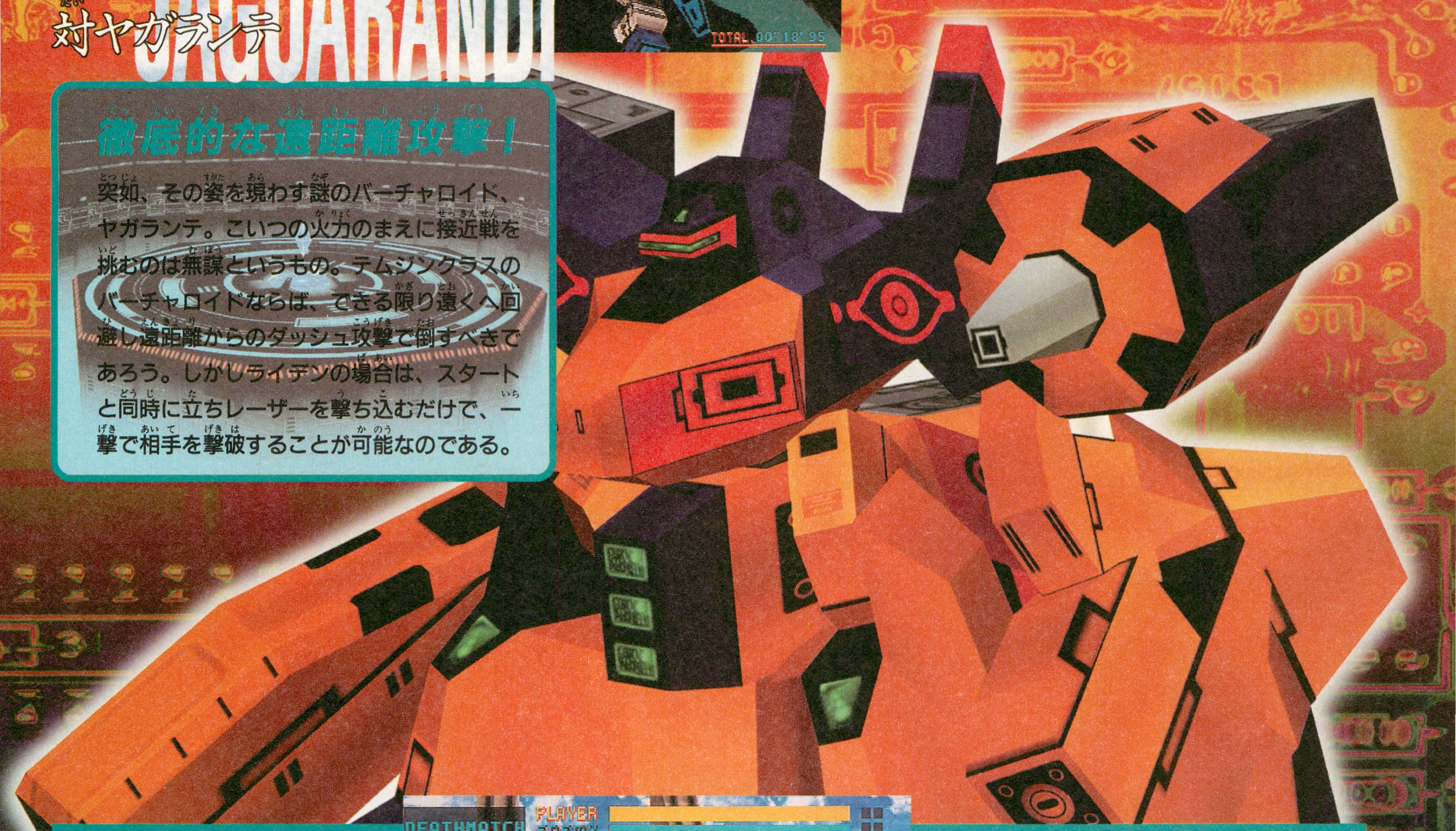
STAGE 6



➡⬇じつはバル・バス・バウの場合、リフレクタービットだけで倒すことができるのだ。いちばん苦戦するのはテムジン!?



VS. JAGUARANDI
対ヤガランテ



徹底的な遠距離攻撃！

突如、その姿を現わす謎のバーチャロイド、ヤガランテ。こいつの火力のまえに接近戦を挑むのは無謀というもの。テムジンクラスのバーチャロイドならば、できる限り遠く へ回避し遠距離からのダッシュ攻撃で倒すべきであろう。しかしライデンの場合は、スタートと同時に立ちレーザーを撃ち込むだけで、一撃で相手を撃破することが可能なのである。

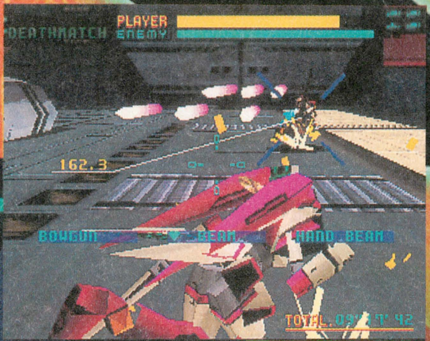
プレーヤーキャラとしてヤガランテが操縦可能!?

この圧倒的な火力を誇るヤガランテを、じつはプレーヤーキャラとして操作することができるのだ。装備名は謎のままだが、左手武器が拡散ミサイル、右手武器がグレネード、そして両手武器が10方向レーザーを扱うことができるのだ。この脅威のバーチャロイドを、キミはどう扱う?

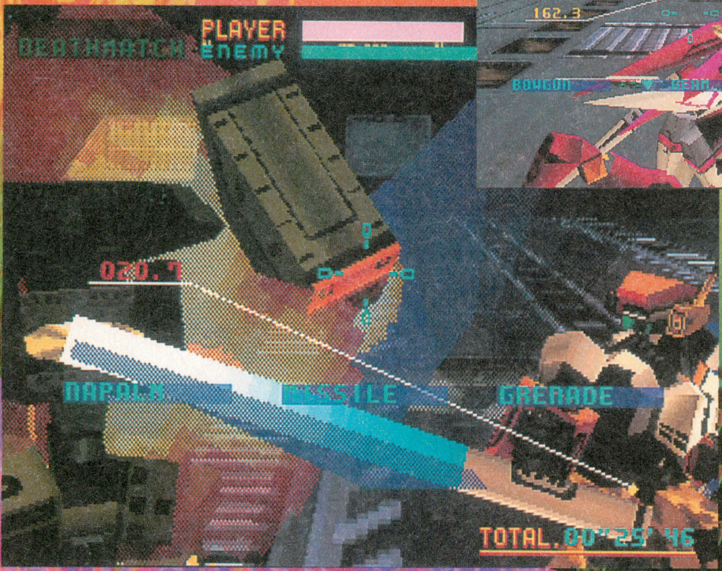




STAGE 7



⬇接近戦用バーチャロイドだけあって、容赦なく近接攻撃を仕掛けてくるぞ。当然回り込み攻撃も。



⬆右手武器のショットガンの弾は、相手に被弾する距離によってその威力は大きく変わる。遠距離時と近距離時では2倍以上の差がでるぞ!!

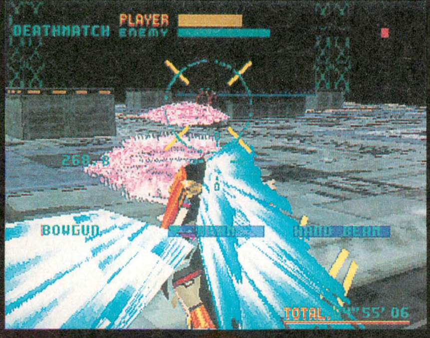
VS. APHARMD
対アファームド

ダッシュ後の硬直をたたけ

テムジンをベースに接近戦用に改良、改修した機体、それがアファームドである。基本的に、ダッシュ攻撃後にジャンプしてボムを投げ、相手が接近してきたらトンファーで斬りつける、という攻撃パターンで攻めてくる。そこで、相手のダッシュ音と射撃音を確認してからこちらが攻撃していけば、うまく相手が硬直した瞬間を狙うことができるぞ。

主要武器:ボーガンビーム

接近攻撃時にはソードとして使用し、それ以外ではボーガン状態としてビームを射出することができる。ダッシュ攻撃としゃがみ攻撃した場合にのみ2発連続で射出することができ、ハイパー化したときにはビームの形状が大きくなり相手にヒットしやすくなる。さらに相手をロックオンさえしていれば、対空迎撃用武器としても使用することができる。



VS. Fei-Yen
対フェイ-イェン

とにかく追いかけろ!

ケタ外れの敏捷性の高さで相手を翻弄するフェイ-イェン。遠距離ではそのす速い動きでほとんどの攻撃を避けてしまうので、逃がさぬように近距離もしくは中距離で攻撃していこう。その場合、不用意にダッシュ攻撃するとジャンプで避けてハートビームで迎撃されてしまうので、ダッシュキャンセルなどで逆にハートビームを誘って着地状態を狙うといい。



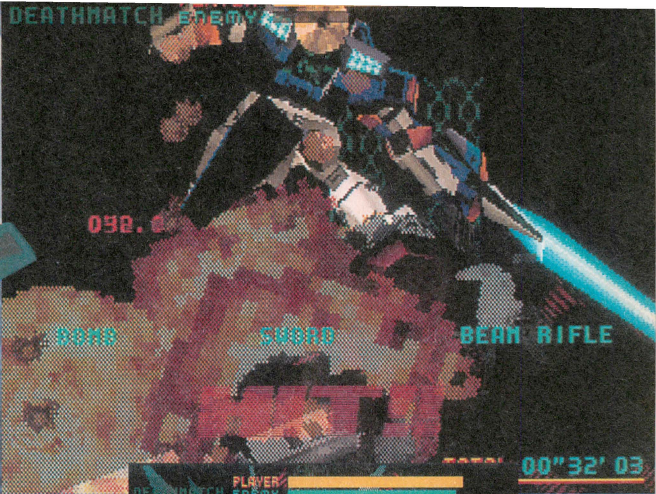
⬆ハイパー化したあとは武器の形状や攻撃力が変化するので、できるだけ早めに決着をつけておきたい。

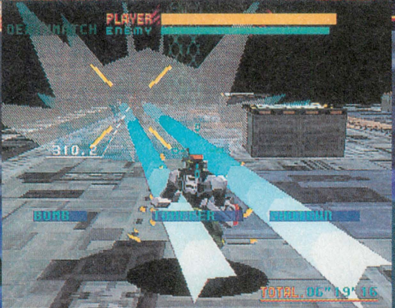
STAGE 8

主要武器：レーザー

全武装中、最高の攻撃力を発生させることができるレーザー。しかも用途によって5種類の使い分けができ、同時に最大4方向への照射が可能である。そのなかでもっとも攻撃力が高いのは通常の立ちレーザーで、バイパーⅡクラスなら一撃で粉砕することができる。そのつぎに強力なのがしゃがみレーザーで、同時に4本のレーザーを平行照射するぞ。



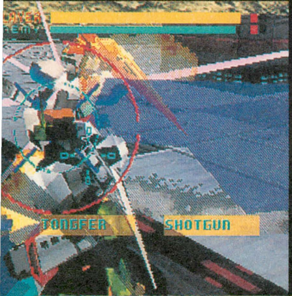


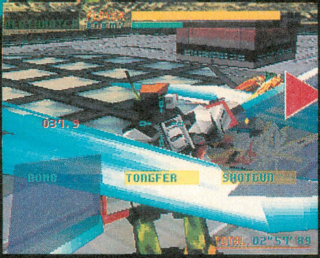


⬆➡レーザーを唯一、無力化できる武器はテムジンとアファームドのボムだけ。だが、ライデンがボムの爆風中にいると無効となる。

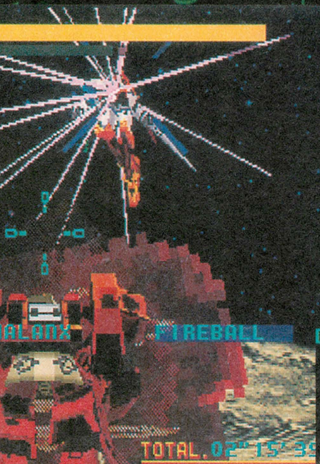
主要武器：トンファー

接近戦用武器として開発されたトンファー。その射程距離は最高139.9メートルもあり、しかもバイパーⅡクラスならほぼ一撃で倒す威力をもっている。さらに、近接攻撃時の踏み込み状態のときは、ほとんどの攻撃を無効化することができる。

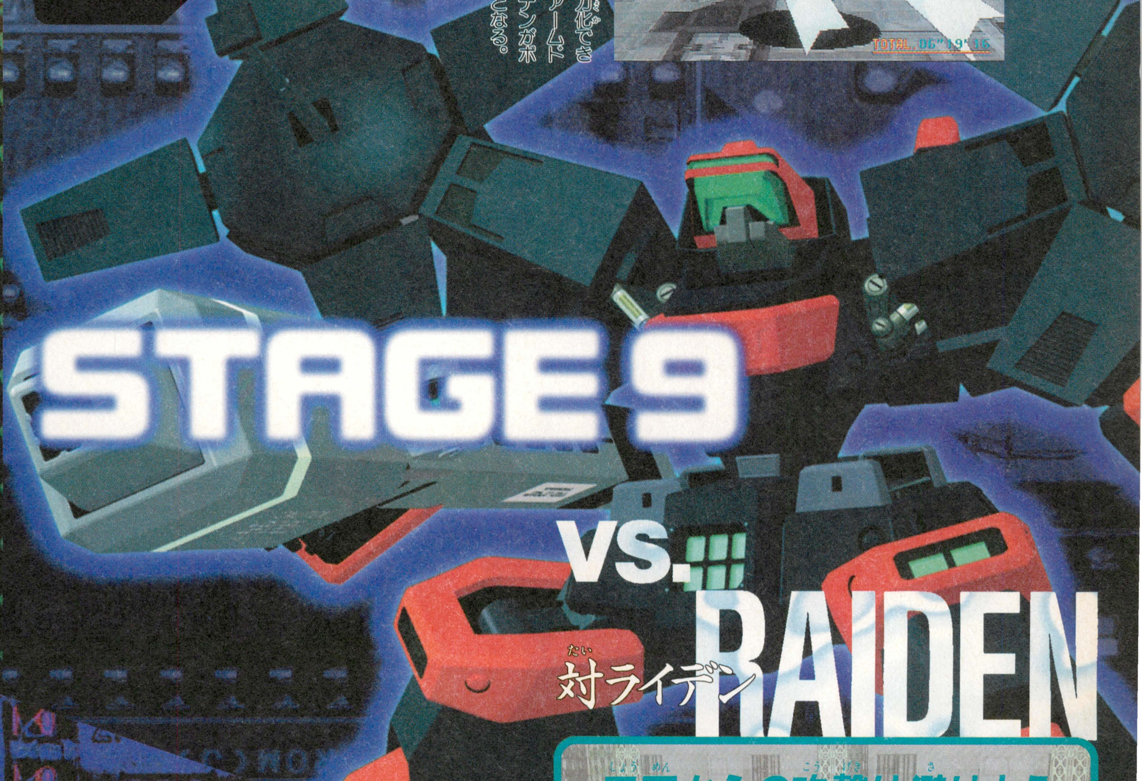


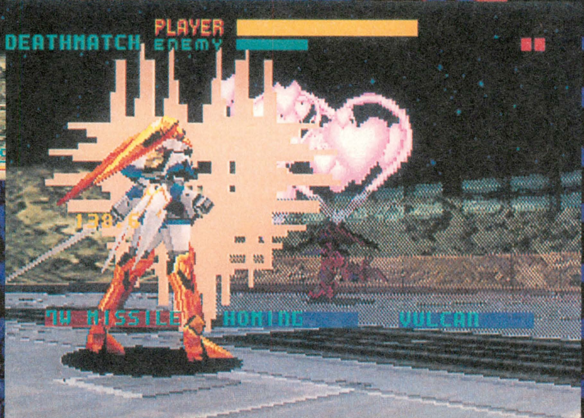


⬅⬇両手に装備されており、接近時には右手、左手と交互に振り回す。



➡ハイパー化したときに立ち状態でのハートビームを撃つと、シールドを発生させてほとんどの攻撃を無効化させることができるのだ。



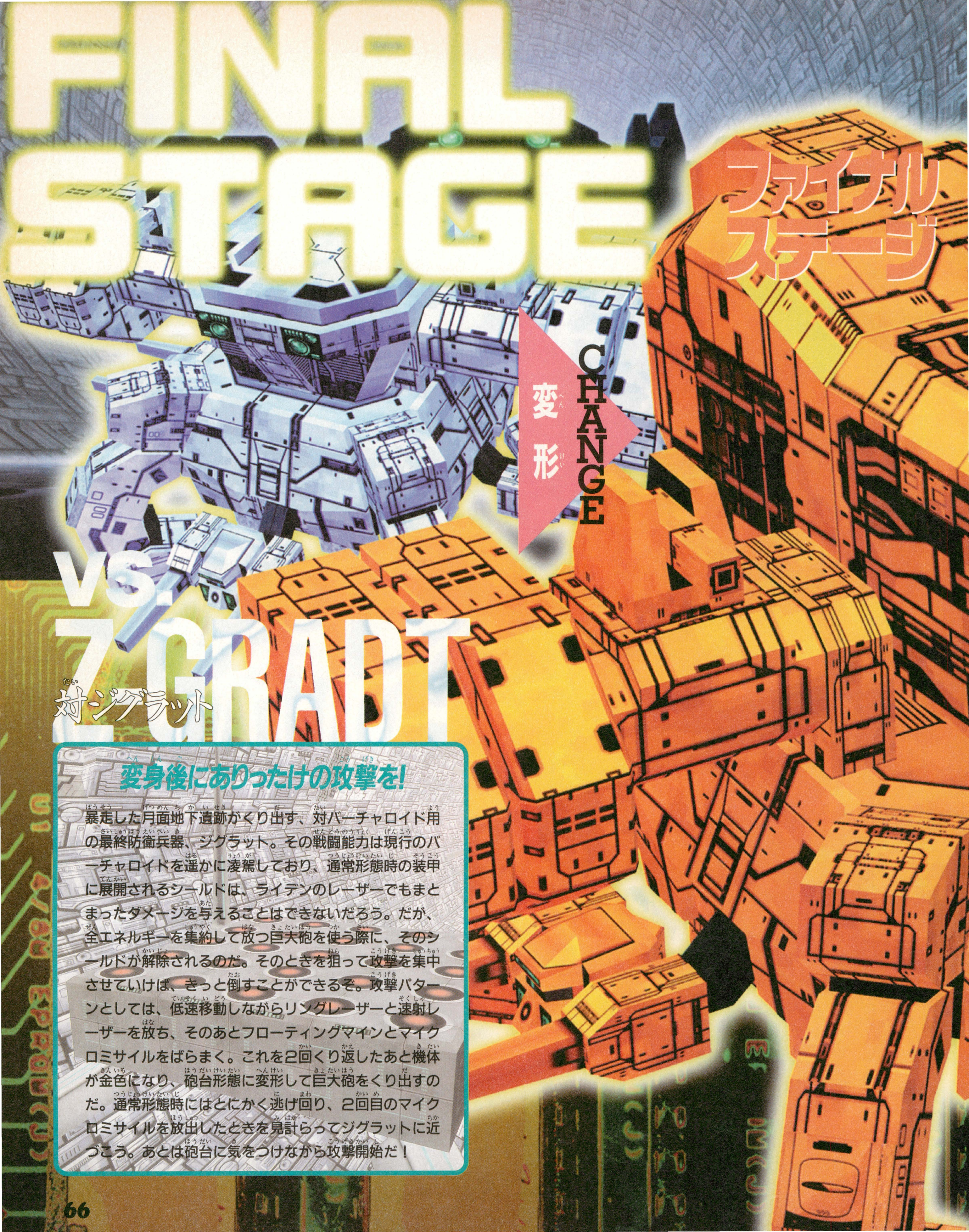


正面からの攻撃は避けよう

両肩に装備されたレーザーが特徴的なライデン。その破壊力は全バーチャロイド中、最強を誇る。しかし機動力が極端に低いため、ダッシュしながら攻撃を仕掛けていけば、けっこう楽に倒すことができるぞ。とくにテムジンのグライディング・ラムは、相手は避けることなく確実にヒットさせることができるのだ。レーザーさえ当たらなければ楽な戦いである。

FINAL STAGE
ファイナルステージ

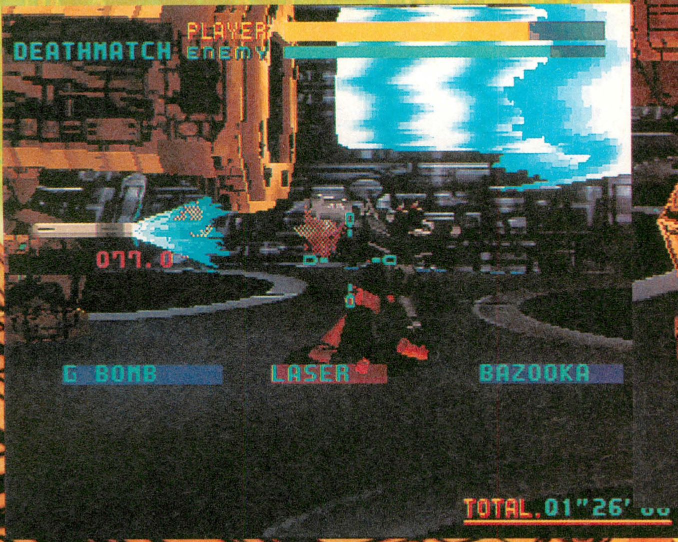
VS. Z GRADT
対ジグラット

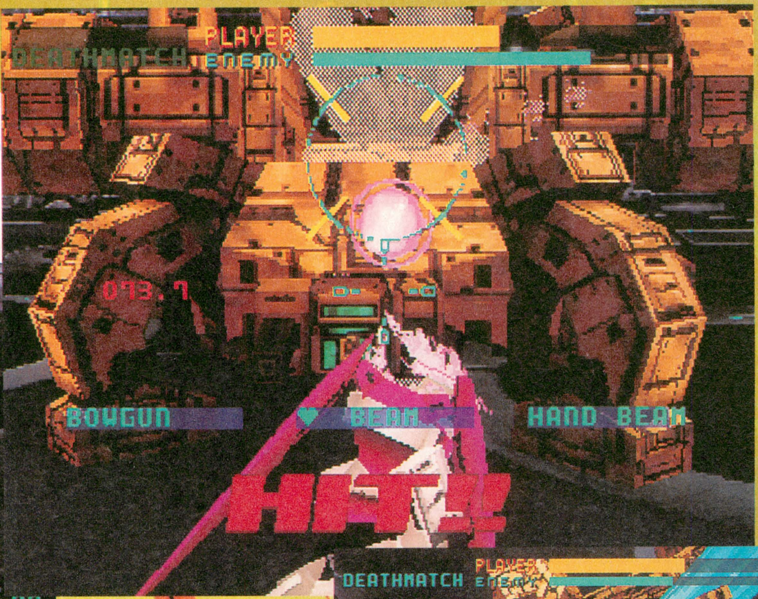


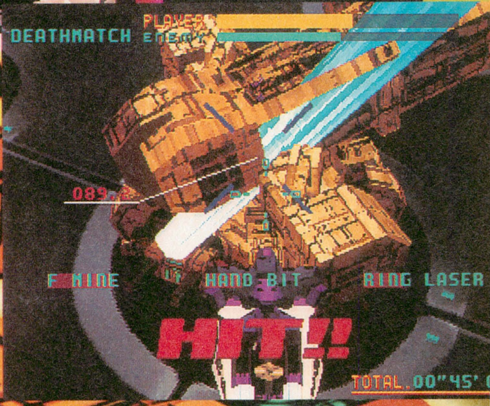
変身後にありったけの攻撃を!

暴走した月面地下遺跡がくり出す、対バーチャロイド用の最終防衛兵器、ジグラット。その戦闘能力は現行のバーチャロイドを遥かに凌駕しており、通常形態時の装甲に展開されるシールドは、ライデンのレーザーでもまとまったダメージを与えることはできないだろう。だが、全エネルギーを集約して放つ巨大砲を使う際に、そのシールドが解除されるのだ。そのときを狙って攻撃を集中させていけば、きっと倒すことができるぞ。攻撃パターンとしては、低速移動しながらリングレーザーと速射レーザーを放ち、そのあとフローティングマインとマイクロミサイルをばらまく。これを2回くり返したあと機体が金色になり、砲台形態に変形して巨大砲をくり出すのだ。通常形態時にはとにかく逃げ回り、2回目のマイクロミサイルを放出したときを見計らってジグラットに近づこう。あとは砲台に気をつけながら攻撃開始だ!

⬇➡砲台形態に対する攻撃方法として、テムジンはビームライフル、ドルカスはファイアーボールというように、ほかのバーチャロイドたちも右手武器を使い、立ち状態で連射していこう。





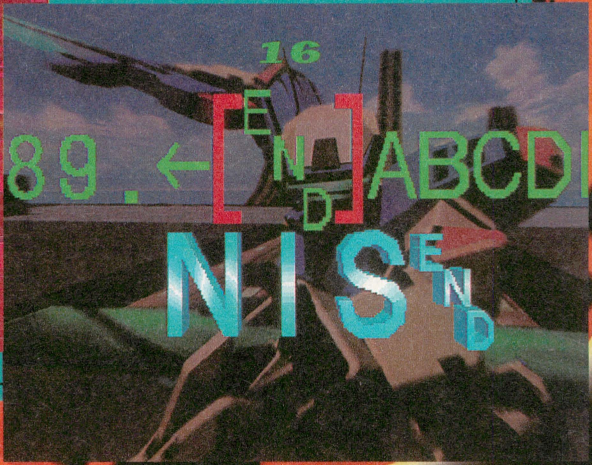


⬆バル-バス-バウだけは、リフレクタービットで攻撃するだけでかなり楽に倒すことができるぞ。近づかなくて済むし、一石二鳥だね。

作戦成功のカギは キミの腕にかかっている

作戦名"オペレーション・ムーンゲート"。発達しすぎた科学技術をあざ笑うかのように、月面にある遺跡が暴走を始めた。バーチャロイドというものは、人間が手に入れるにはあまりに強大で危険なシロモノだったのかもしれない。キミが操縦しているその機体が見つめるさきには……!?







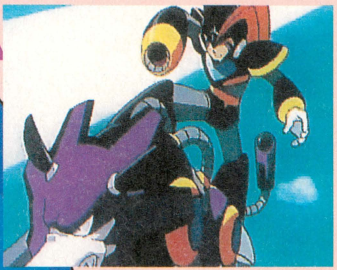
発売直前!! 待ち切れないキミにおくる徹底大研究!!



ROCKMAN 8 メタルヒーローズ

PS プレイステーション	カプコン	'96年12月17日発売 5800円
SS サターン	カプコン	1月17日 5800円

疾風ドトウの序盤ステージを一挙に紹介!



⬆ロックマンはもとより、ブルースやフォルテまでもがアニメーションで大活躍!!

ファミコン時代から輝かしい歴史を重ねてきた『ロックマン』シリーズ。ついに8作目を迎え、舞台は新世代マシンへと移ることに！

しかし、愛すべきわれらがロックマンスピリッツに何ひとつ変化の兆しはない。かつて知ったる友に再会するように、キミは『ロックマン』ワールドへ飛び込んでくれ！

燃えろ!! ロックマンの基本アクションはこの3つ!!

ロックバスター

ロックマンの主力武器。パワーアップアイテムの装備で連射力がアップ。



通常



チャージショット

➡ボタンを押し続けることで強力な〝タメ撃ち〟を発射することができる。ボス戦でかなり有効。

ジャンプ

ロックマンのジャンプはアナログ対応気味。ボタンを長く押せば遠く、高くへ跳び、短かく押せば小ジャンプ。✚ボタンの方向にもかなり左右されるぞ。



短く



長く

スライディング

ロックマンの代名詞スライディング。✚ボタン⬇と同時にジャンプボタンを押せば地面を滑走する。さらに✚ボタンを放して再ジャンプでキャンセル可。



さらにジャンプで…!!



⬆敵の攻撃を避けるときなどにスライディングは有効。

STORY

西暦20XX年。地球からはるか遠くの宇宙空間で、正義と悪のロボットが激しい戦闘をくり広げていた。その2体のロボットは死闘のすえ、やがて隕石となって不気味な無人島へ落下するのだった。無人島に起こった謎の大爆発、そしてエネルギー反応を研究所で探知したDr.ライトは、ロックマンをその調査に向かわせるのだが……!?

大宇宙の正義と悪のロボットが大激突!!



➡流麗なアニメが両者の戦いをかぜん盛り上げる！　なぜふたりは戦うのか？　謎が謎を呼び、舞台は不気味な無人島へと移る……。



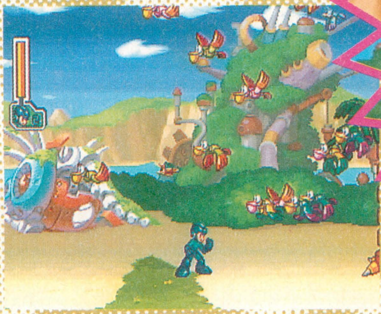
➡対するは、悪のエナジーをまとったやはり謎のロボット!?

⬆のちに正義のロボットとして、ロックマンに加勢する？　まさに謎の影。



オープニングステージ　のどかな南国の島に秘められた謎とは？

最初に体験するステージがここ。比較的敵キャラの攻撃がゆるめなので、ロックマンの基本動作を覚えるにはかっこうの練習場だ。冒険の途中でDr.ライトに渡される"ロックボール"は独特の操作感があるので、ぜひこのステージで使いどころをつかんでおきたい。おなじみの隠し部屋もモチロンある!?

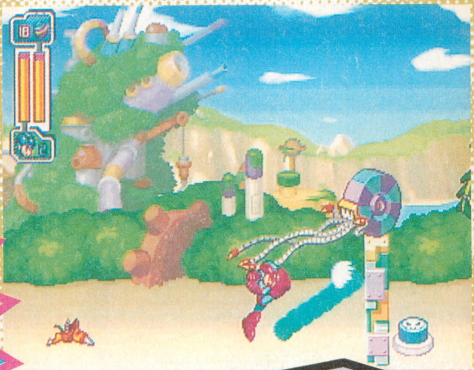


➡色とりどりの極楽鳥(?)が飛び交う優雅な島。だがロックマンの行く手には!?

ヤドカリ型ボス登場!!



撃破すると…!?



またしてもワイリー登場!!

ヤドカリ型ボスを撃破すると、その奥でなにかを掘り出している人物が……。なんとそれは宿敵Dr.ワイリーではないか!!　今回の事件にもなんらかの関わりがあるのだろうか？　驚くロックマンを尻目に悠々とロボットを掘り出し空へ飛び立つワイリー。ついに新たな戦いの火蓋が切って落とされた！



⬆まさに意外な再会！　不敵な笑みを浮かべるDr.ワイリー。その言葉の真意のほどは窺い知れない……。



悪の科学者 Dr.ワイリー

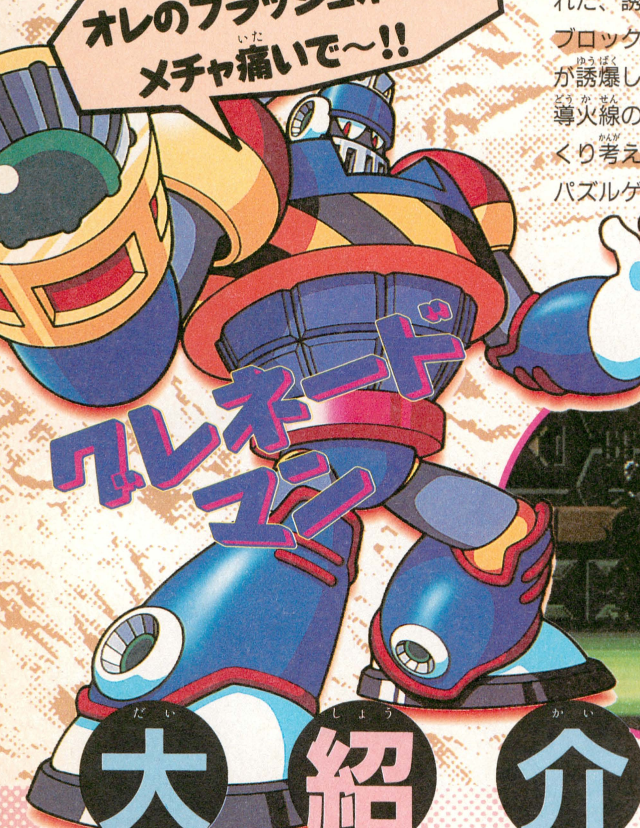
そしてロックマンはワイリーを追って4体のボスと闘う……

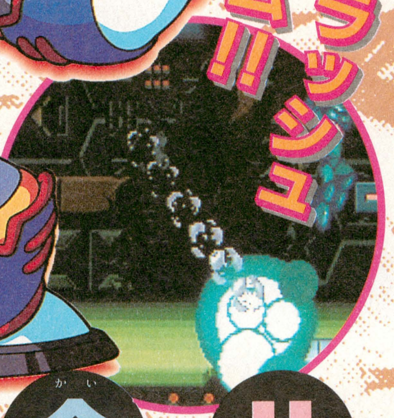
つぎのページへ

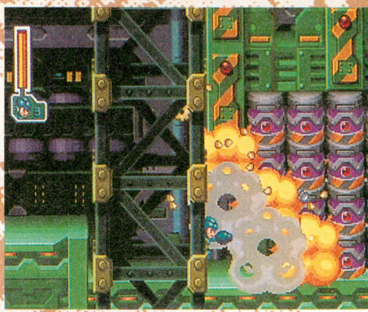
グレネードマンステージ

破壊されたブロックの奥には…!?

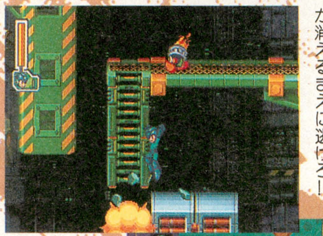
薄暗く金属的なステージのはしばしに配置された、誘爆性を持ったブロック群。ひとつのブロックを破壊すると、つぎつぎにブロックが誘爆して道を開いてくれるのだ。ほかにも導火線のついたブロックや、壊しかたをじっくり考えないとたどり着けない場所も続出。パズルゲームをプレーする感じでいこう。





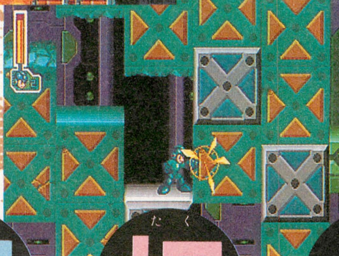


⬅廃工場を思わせるグレネードマンステージ。どんどんブロックを壊そう。



⬅導火線ブロックひ火種メカが点火した！　足場が消えるまえに逃げろ!!

誘爆する多彩なブロック!!



➡パズル要素の強い場所ではよく考えて。

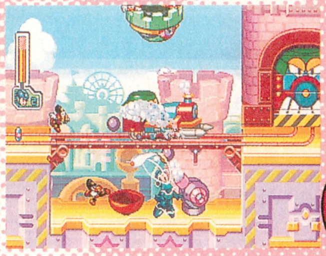
⬅着弾した場所でしばらくさく裂し続ける。

大紹介!!選択が

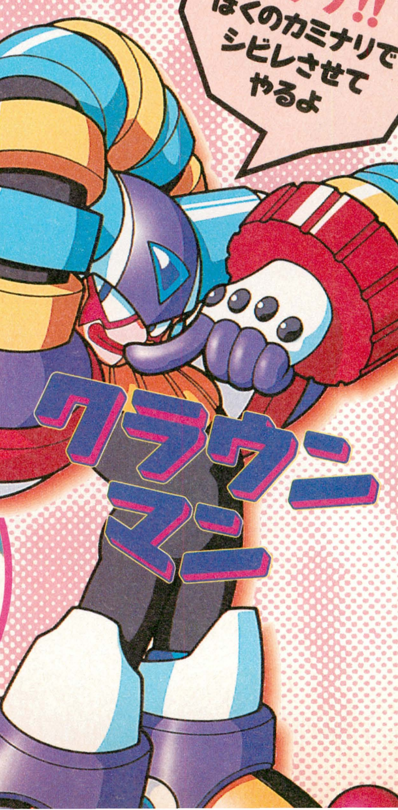
クラウンマンステージ

ひっくり返したオモチャ箱!!

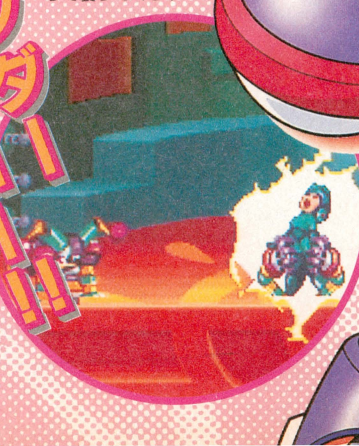
まるでオモチャ箱をひっくり返したようなクラウンマンステージ。上空から襲ってくるガチャポン兵や(カプセルのなかから出てくる)、顔のある機関車などが登場するぞ。後半はビックリ箱で構成されたステージ。箱には4種類の絵が描いてあり、小人の打ちならす鐘に反応してさまざまな効果が現われるのだ。



⬅ガチャポン兵につかまれると身動きがとれなくなるぞ。気をつけろ！

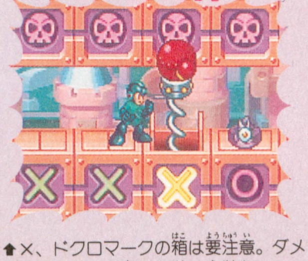


⬇電磁波をまとった腕が、地面を突き破って襲ってくる！

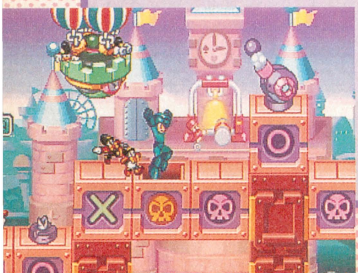


誰がために鐘は鳴る!?

鐘の音に反応してフタが開くビックリ箱。そのとき箱の上にいると……!!



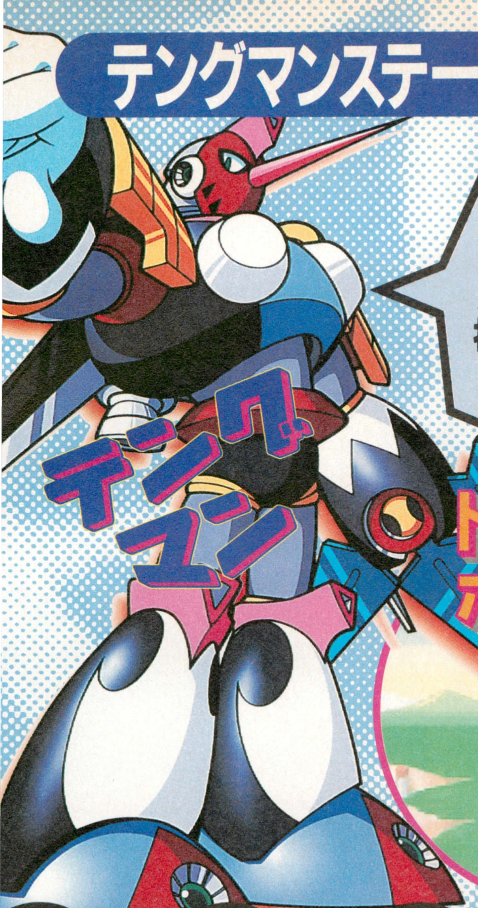
⬆×、ドクロマークの箱は要注意。ダメージどころか一発で死亡の危険性も!!



この4体のボスのあとにも、さらなる強敵がキミの挑戦を待っているのだ!!

テングマンステージ

暴風が吹き荒れるなかでシューティング



このステージはけっこう手強いぞ。画面後方から強風が吹いていて、後ろに戻る行為が難しいのだ。しかも空中ステージなので、落下すると即、死亡!! 後ろは振り向くな! 後半はラッシュに乗ってのシューティング面。サポートキャラとしてライトットやエディーが援護射撃をしてくれるぞ。全員攻撃は超爽快なのだ!!



⬆その場に止まっていることすらできない暴風ステージ。ジャンプのときは躊躇せずに!



⬅投げた手裏剣から竜巻が発生する。



⬆➡エディーやビートも攻撃に参加する!! やったね。

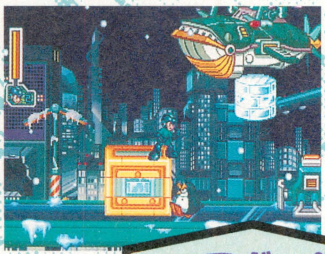
⬆ライトットもバズーカで援護。やればできるじゃん。

可能な4ステージ

フロストマンステージ

壮絶! 強制スクロールのスノーボード!!

地面を滑ってくるペンギンや氷の塊がいやらしい氷雪ステージ。通常弾では破壊不能なので、避けに専念しよう。強制スクロールのスノーボードもかなりスリリング。ジャンプかスライディングの行動をとるように標識が出現するが、同時に出る音声に注意したほうがタイミングを取りやすいぞ。

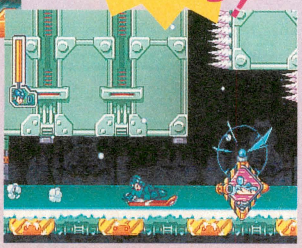


⬅クジラ型の船艦から氷の塊がどんどん排出される。頭上注意だ!!

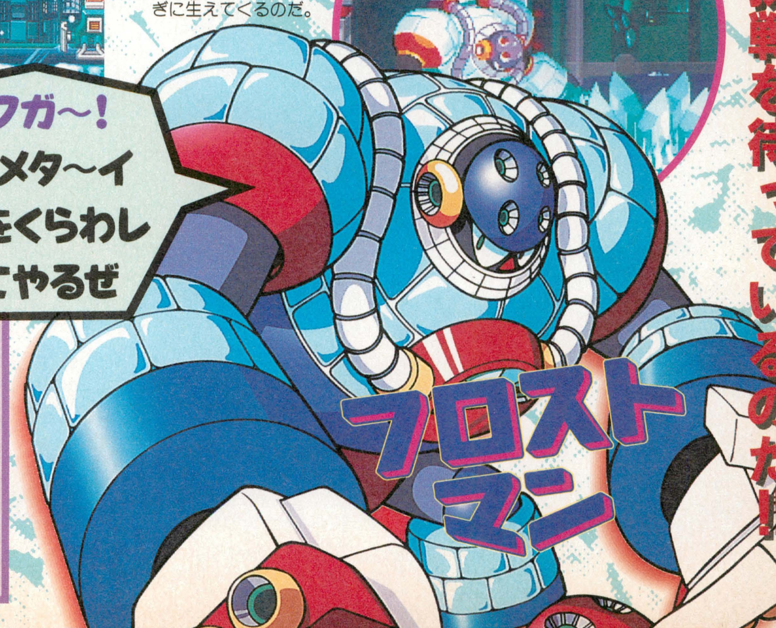


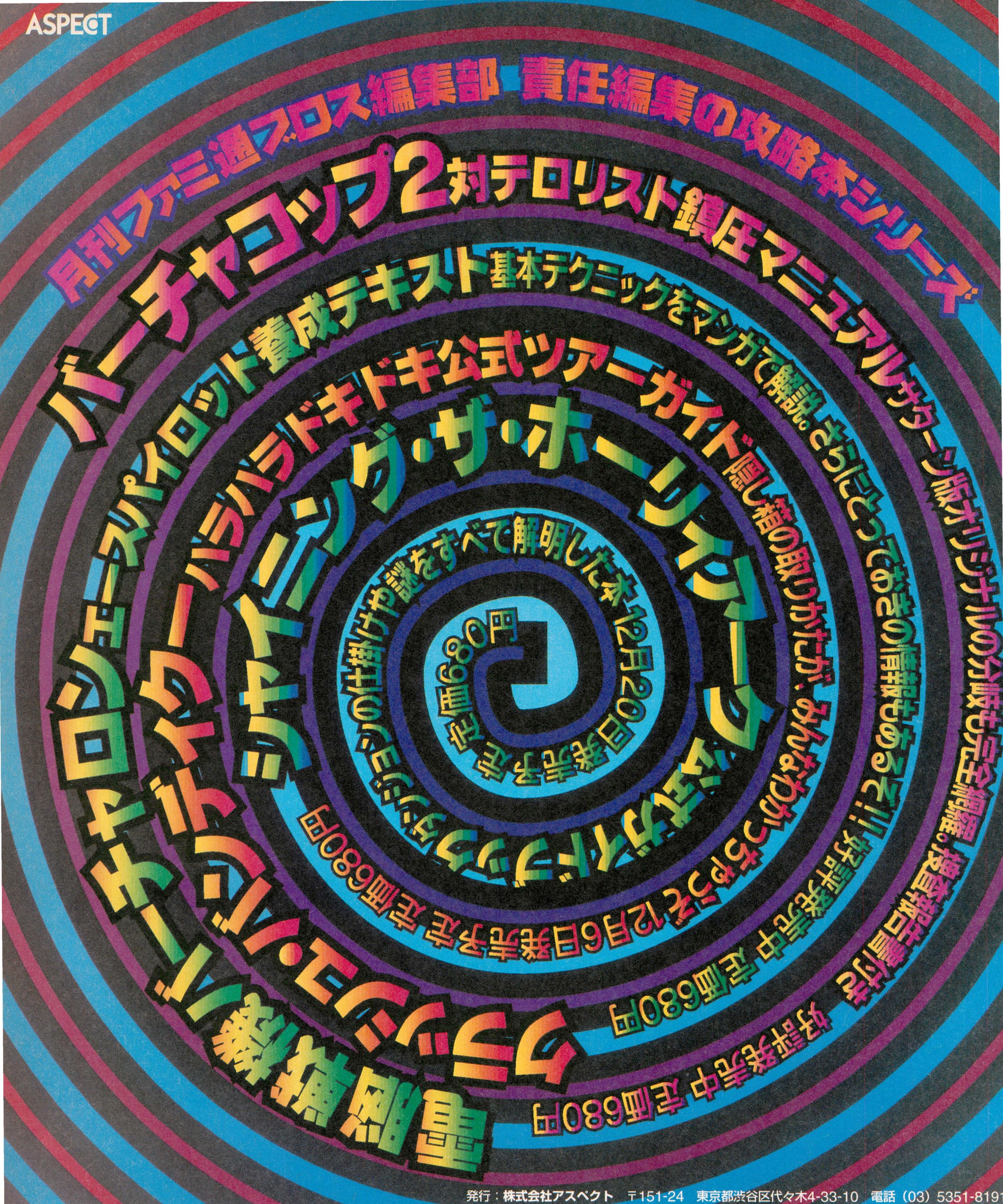
➡両腕を地面に叩きつけると、氷柱がつぎつぎに生えてくるのだ。





⬅標識と音声で指示が入る。でも逆に緊張しちゃうんだよな!!





発行：株式会社アスペクト 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話（03）5351-8191

九十六年攻略本もラストスパート。

ASPECT

ファミ通

機種	書名	発売日	判型・価格
Play Station（プレイステーション）	女神異聞録ペルソナ 公式ガイドブック	12月下旬発売	A5判 定価1300円
Play Station（プレイステーション）	ワイルドアームズ 公式ガイドブック	12月下旬発売	A5判 予価1200円
Play Station（プレイステーション）	バイオハザード パーフェクトマニュアル	12月下旬発売	A5判 予価1200円
Play Station（プレイステーション）	クロックタワー2 公式ガイドブック	12月20日発売	A5判 予価 980円
Play Station（プレイステーション）	トゥルーラブストーリー 公式ガイドブック	12月下旬発売	A5判 予価 980円
Sega Saturn（セガサターン）	サクラ大戦 公式ガイド 恋愛篇〜帝国歌劇団花組日記〜	12月16日発売	B5判 定価1200円
Sega Saturn（セガサターン）	リグロードサーガ2 ガイドブック	12月24日発売	A5判 予価 980円
Sega Saturn（セガサターン）	エネミーゼロ 公式ガイドブック	12月24日発売	A5判 予価 980円
Sega Saturn（セガサターン）	ファイティングバイパーズ ファンブック マイスウィートハニー	12月中旬発売	B5判 予価1200円
Super Famicom（スーパーファミコン）	タワードリーム 公式ガイドブック	12月16日発売	A5判 定価 780円
Super Famicom（スーパーファミコン）	ミニ四駆 シャイニングスコーピオン レッツ&ゴー 公式無敵ガイド	12月20日発売	A5判 予価 880円
Nintendo 64（ニンテンドウ64）	超空間ナイタープロ野球キング 公式ガイドブック	12月24日発売	A5判 予価 880円
Game Boy（ゲームボーイ）	不思議のダンジョン 風来のシレンGB 月影村の怪物 シレン道 秘伝の書	12月6日発売	A5判 定価 880円
Neo Geo（ネオジオ）	サムライスピリッツ天草降臨 公式コマンドブック	12月7日発売	CDケースサイズ 定価580円

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話(03)5351-8191 発売元： 株式会社アスペクト ※表示価格は消費税込みです。

●表示定価は消費税込みです。●本製品は書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。

●通信販売のお問い合わせ先：株式会社ダイレクト 電話 (03) 5351-8202 http://www.ascii.co.jp/direct

11月25日(月)発売

■大特集■
電脳戦機バーチャロン
バーチャコップ2

セガファイターMEGA MIX
シャイニング・ザ・ホーリィアーク
機動戦士ガンダム外伝Ⅱ
タクティクスオウガ
エネミー・ゼロ

■リグロードサーガ2
伝説のオウガバトル■
■クロスレビュー掲載



週刊ファミ通1997 1/3号 増刊

ファミ通サターン Vol.2

定価480円

ビクトリーゴール
セクシーパロディウス
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣
ロックマン8
スーパーパズルファイターⅡX



ファミ通ゲーム文庫 おたよりコーナー

今月はみんなから届いたおたよりに答えるよ!!

質問①

ゲームブックってなんなの？
小説じゃないんですか？（東京都　12歳）

いえ、ちょっと違います。数行の文章がいくつも分かれていて、文末の最後に「………25へ」という選択があります。読者のみんなはその選択によって物語を作っていくんだよ。下の図をちょっと見てみて。

ポケットモンスターより

（タマムシシティにて）

「カギはなんとしてでももらうゾ！」

ぼくはそう宣言すると、ロケット団員はニヤリと笑ってカモネギをくりだした。なぜか左手にネギをかかえてニヒルな笑みをうかべている、かるがもポケモンだ!!

●シード（フシギダネ）で勝負！…………96へ

●ピーカン（ピカチュウ）で勝負！…………72へ



96を選んだキミは

とっさにシードをくりだしたボクだったけれど、これは失敗。草タイプのポケモンは飛行タイプに弱く、シードは、カモネギのつつく攻撃にタジタジ。まずい……ここは、飛行タイプに強いポケモンを出したほうがベストか!?



72を選んだキミは

「ピーカン、いけっ!!」モンスターボールからおもいきりよく飛び出したピーカンは、カモネギにむけて電気ショック攻撃をはなった!! 飛行タイプのポケモンにはバツグンの効果をみせる電気ショック！ 一撃必殺!!



と、こんな感じで物語が続いていくんだよ！

質問②

もっといろんなゲームブックができないんですか？（福島県　9歳）

まだ、今年の夏から創刊されたばかりだから、タイトル数が少なくてゴメンね！　でも注目のあのソフト（まだナイショ）もゲームブックになるから期待して待っててください。

既刊ゲームブックシリーズ　好評発売中

スーパーマリオ ヨッシーアイランド	定価500円（本体485円）
スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー	定価500円（本体485円）
ポケットモンスター	定価540円（本体524円）
星のカービィ スーパーデラックス	定価540円（本体524円）
大怪獣物語Ⅱ	定価540円（本体524円）

ASPECT

発行：株式会社アスキー　発売：株式会社アスペクト

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　出版営業部　電話(03)5351-8191　株式会社アスペクト

※表示定価は消費税込みです。


PlayStation
"PS" マークおよび "PlayStation" は
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
里見の謎
さとみのなぞ
「ヒーローはこの世の終わりにやってくる…」
現代に育った少年たちの、時空を越えた大冒険。
数々の出会いと別れ。
そして、秘密の超能力石を巡り繰り広げられる
魔物たちとの戦い。
はたして、里見に伝わる謎とはなんなのか？
現代が抱える不安と、どんな関係があるのか？
少年は自分の運命と謎を探るべく、
時の流れをさかのぼる！
「RPG原点！」
新システム満載！
奇想天外RPGここに登場！
96年12月6日発売
プレイステーション用ソフト
ロールプレイングゲーム(1人用)
SLPS00613 ¥5,800(税抜)
©1996Sound Technology Japan,Inc.
新機能FECS（フラッシュ・エンカウント・コントロール・システム）は従来のCD-ROMの常識を破る、マップから戦闘への瞬時切り替えを可能にした！
新機能DCBS(ダイレクト・コマンド・バトル・システム）はテンポよく軽快な戦闘を可能にした！
新機能PMLS（プログレッシブ・マップ・リンク・システム)による幅のある縦スクロールマップRPG.
Sound Technology Japan, Inc.
発売元　株式会社サンテックジャパン　〒166　東京都杉並区梅里1-8-7木村ビル2F
制作協力　沖縄タレントアカデミー

ASCII アスキーコミックス 11月の新刊 ASCII COMIX

ファイティングバイパーズ

■原作／沖持 冬
■作画／石田 走

定価／880円
A5判

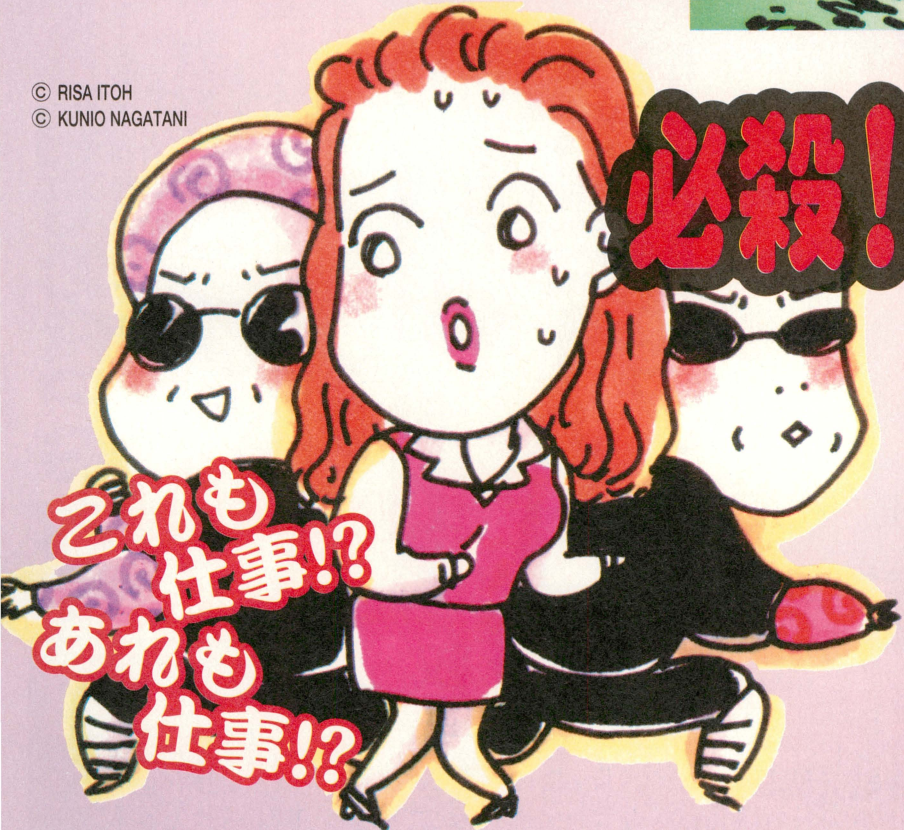
© RUN ISHIDA
© FUYU OKIMOCHI
© SEGA 1995



同名の超人気格闘ゲームをベースに、スケボー少年・ピッキーの成長を描く話題作がついに単行本に！　アスペクト刊の小説版も手がけた新鋭・沖持 冬の原作を、『プリンセス・ミネルバ』などで人気の石田 走が描く、待望の長編ストーリーの登場だ。

© RISA ITOH
© KUNIO NAGATANI

必殺！OL非事人



■漫画／伊藤理佐
■原作／長谷邦夫

定価／880円
A5判

あの伊藤理佐がアスキーコミックスに初登場。しかも単行本初収録の幻の作品なのでウワサになることマチガイなしだ。世のため人のため、ＯＬたちの無理難題に泣く人たちのため、彼女らを退治してまわるその名も必殺！ ＯＬ非事人、の活躍を見てほしい、のだ。

●表示定価は消費税込みです。●本製品は、書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
●通信販売のお問い合わせ先：株式会社ダイレクト　電話03-5351-8202　http://www.ascii.co.jp/direct/

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話(03)5351-8194 **株式会社アスキー**
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

TECH SATURN

テックサターン　1月号　12月7日(土)発売
定価980円[税込]

コレが表紙



サターンユーザーを熱くするCD-ROMマガジン

収録! 飯野賢治のシャレにならん話
『デジタル土星通信』　ゲスト:飯野賢治

テックサターンCD-ROM番組
『ポリゴン伯爵』吉田せめんと+玄妙兄弟
『さるやまハゲの助アワー』しりあがり寿
『32アイドル・サタンちゃん』吉崎観音　声:三石琴乃
『増刊AM2研通信』

特集
漫画で読む!! 年末年始の注目作
- ★『エネミー・ゼロ』土田世紀
- ★『ダイナマイト刑事』吉田せめんと
- ★『トゥームレイダース』町野変丸
- ★『天外魔境　第四の黙示録』水玉螢ノ丞
- ★『クリスマスナイツ』リリーフランキー
- ★『テラ　ファンタスティカ』羽生生純
- ★『エアーズ　アドベンチャー』すがわらくにゆき

●充実の執筆陣　広井王子／雨宮慶太／吉崎観音 ほか

特報
'97年もサターンは大丈夫だ!!
『バーチャファイター3』鈴木裕氏自信を語る
『ファイターズ メガミックス』
『X-MEN vs ストリートファイター』ほか

オープニングムービー完全収録
期待のRPG大作
シャイニング・ザ・ホーリィアーク



見よ！　このクオリティー
絶対注目の収録！
エネミー・ゼロ
発売直前チェック映像

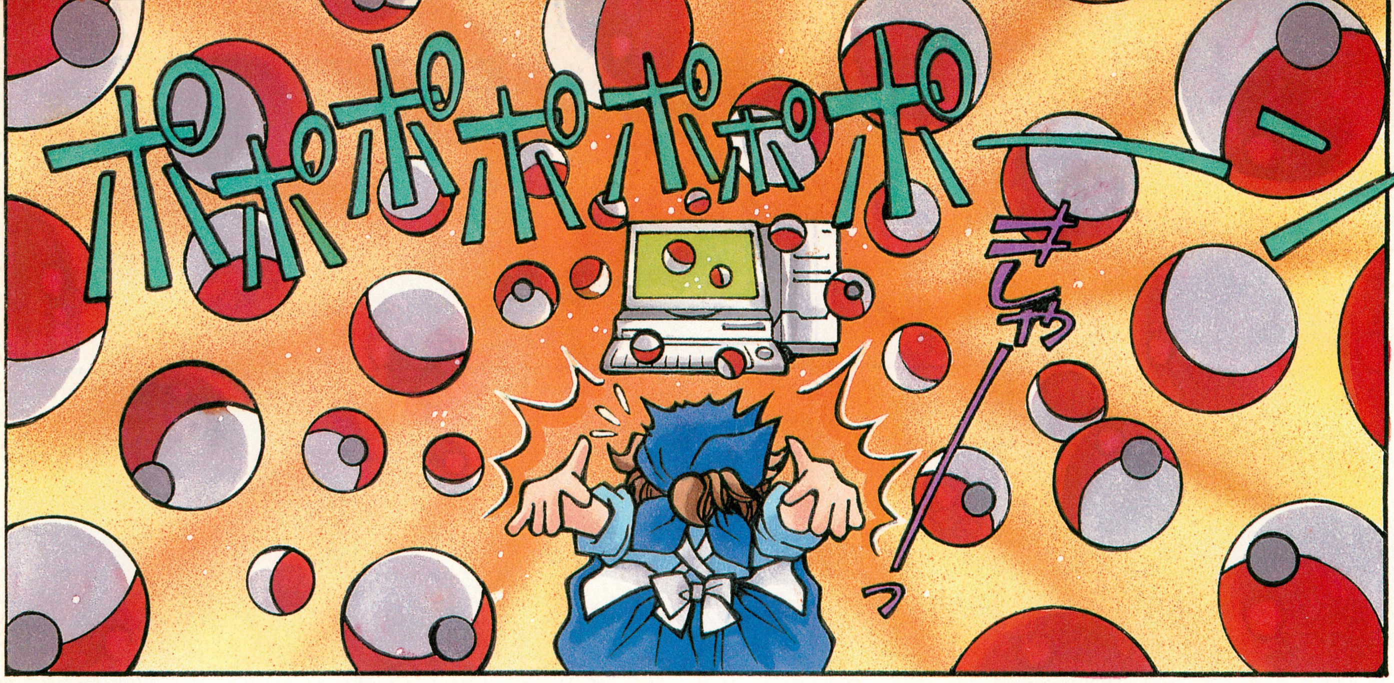
収録体験版
『戦国ブレード』
『ステークスウィナー』
『ストリートレーサーエクストラ』
『マジックカーペット』



〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話(03)5351-8194　株式会社アスキー
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



●レッドの部屋を掃除中のお母さん。ひょんなことから……⁉


ポポポポポポポーーン
きしゃーっ


『ポケットモンスター』
ポケモンママ
作：姫野かげまる
©1995 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc.


……
ゴロ
ゴロン
あららら
たいへんたいへん
むぎゅ
ますます
散らかっちゃった
ぽーん
ピギュウ〜
わぁ
ピギュウ
あら
まあ!!
なんてかわいらしい
ぬいぐるみ！
レッドもまだまだ
コドモなの…
ねーーー
ビビビ
ビビビ



プス プス
まぁ――― あなた ぬいぐるみじゃないのねっ
それにそれに電気もつくれちゃうのね
はい
ちょっと持っててね
ぶおんっ
んもォ こんなペットを持っているなら
ビビビビビ
ぶおー
はやく言ってくれればいいのにねぇ～
ぶおおー
うわあ――― すっごいパワー!!
ビビビビビビビ
それにこれなら電気代たすかるわぁ
ギャウ ギャウ ピピー キュー キュー
ポン ポン ポーン


ヒトカゲちゃん
ちょっと火力が強いわ
お魚さんが
もえちゃう
もえちゃう
ジュウウウウ
ぼっ
きゃあ
じゃばー
まあ！
タッツーちゃん
たすかったわぁ
はい
ごほうびね
♪
ばっさばっさ
ストライクちゃーん
そろそろごはんよー
ばっさばっさ
アラ
たいへん!!
おしょうゆ
きらしてたん
だった
パタ
パタ
え？
買ってきて
くれるの？


ポケモンセンター
ピポ
POKEMON CENTOR
カタ
カタ
カタカタ
カタ
あれ〜〜
こいつらこんなにレベル高かったかなー？
なんだか最近ポケモンたちの様子がおかしーんだよな
う〜ん
——と　そんな　ある日
たいへんだ
たいへんだ——
みんなはやく
逃げるんだ——


ぼ!!ーーん
ふはははははは一一っ
オレたちは凶悪ポケモントレーナー軍団
ロケット団だ一一!
さあ 残らず ポケモンを よこすのだー!!
この町はロケット団が いただいた!!
オーキド
ポケモン研究所
ビシッ
逆らうと痛い目に あうぞ!!


博士!! このままでは町じゅうのポケモンがヤツらの手に渡ってしまいます
なにか打つ手はないのでしょうか?
ううう…ワシがポケモントレーナーだったのはもう昔のこと…
いまとなってはもう…
頼みの綱の博士がこれでは
かといってこの町にはあいつらとはりあえるほどの
ポケモンはいないし
はあ……
ほぉ〜ヒトカゲとは珍しい
痛い目にあいたくなかったらおとなしくそいつをよこすんだ!
イヤです
んだとこのアマァ!!
見なさい!! このコたちこんなにおびえているじゃありませんか
それにそう簡単に手放すことなんてできませんわ
だって


なっ
このコたちはみんな
私の家族なんですから
つべこべ言うんじゃねえ
きゃっ
ピシッ
わたせったらわたせってんだよ！
いやですったらいやですぅ〜〜
オロ
オロ
オロ
オロ
オロ
—はい　ピカチュウちゃん—
—ほら　ピカチュウちゃん—
——いいコね
ピカチュウちゃん——


ピカ
え
みぎゃあああああ〜
バリバリバリ


じゃばー
だだだっ
あっ
みんなっ！
こてんぱん
みんな
だいじょうぶ？



●最近『クリスマスナイツ』に夢中な姫まる先生におたよりを。編集部『ポケママ』係まで!!


ばんっ
ばっ
ジュウウウウウ
ウィーン
ウィーン
ウィーン
ウィーン
ピピピッ
ん
ピピピッ
パッ
ピカチュウ!!
どうしたんだ
いったい
ピギュ
ピギュ
ピギュイ
なにィ


くわっ
さあゆけ イワーク!!
ふふふふ
おとなしく渡せば痛い目にあわずにすむものを…
じゃばーっ



さぁ
ロケット団
オレたちと
勝負だ!!
ひ…
ひ〜
ほっ
母さん
ったく　もぉ〜
あんまりムチャ
しないでくれよな
はいはい
ーレッドったら
なんだか
ちょっぴり…

●これで母さんも立派なポケモントレーナー!? さてさて次号では……?



MONTHLY FAMITSU BROS.PRESENTS

■ゲームボーイ■RPG■4メガ■チュンソフト
■発売中■3900円(税別)

風来のシレンGB
～月影村の怪物～



秘技のALBUM

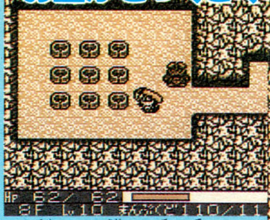
ひぎのアルバム

巨大なおにぎり級

道具屋でアイテムをかっぱらえ！

お店で売っているアイテムを盗み出すことができるぞ！　やりかたはトドの壺を使う方法と、場所替えの杖を使う方法の2種類がある。その具体的な方法はあとからそれぞれアイテム別に紹介していくぞ。じっくり読んで泥棒のしかたをマスターしよう！

お宝がざっくざく



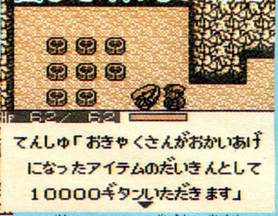
⬆お店には、喉から手が出るほどほしい貴重なアイテムを売っていることもあるよね。



アイテムを拾うと…

⬇アイテムを手に持った瞬間に店主は出入り口へ移動。持ち逃げすることはできないぞ。

出してくれないのだ



⬆話しかけると代金を請求される。つまりふつうにやったのではお店から物を盗めないぞ。

略奪法その1　トドの壺にて

やりかたその1。これは店の外からトドの壺を押して店内の物を盗むというやりかた。店内ではトドは物を盗むことはできないが、店の外からなら簡単に盗むことができるのだ。

スタンバって…



➡店の外から商品のほうへ向く。

盗る!!



➡商品めがけてトドの壺を押す。

さらに準備して…



⬆さらにほしい商品があれば、店に入って盗める位置に移動させる。

⬇店外からトドの壺を押す。壺の使用回数分泥棒ができるぞ。ただし壺は盗めないのだ。

盗る!!!



略奪法その2　場所替えの杖

ふたつ目の方法は、出入り口に立つ店主に場所替えの杖を振るというもの。商品を取ったあとこれで店主と自分の位置を交代し、店の外へと逃げるのだ。ただし、この方法だと店主と番犬に追われるぞ。

残さず奪い取れ



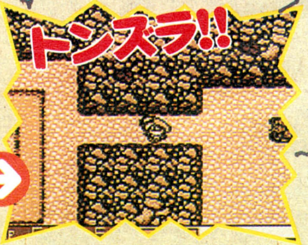
⬆この方法なら盗む数は無制限。ほしい物はかたっぱしから盗め！

⬇店主とはできるだけ遠いところから場所替えの杖を振ろう。



場所をチェンジ！

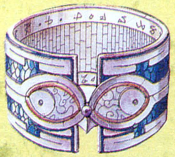
トンズラ!!



⬆あとは店主を振りきり、階段まで逃げよう。ちなみに店主は超強いぞ。

お店の基礎知識

お店について少しここで説明しよう。まず基本的にお店は“やさしい”のコースでは出現しない。そのほかのコースの場合も出現確率と商品内容はランダムだ。ちなみに店主と戦うこともできるがすごく強いぞ。覚えておこう。

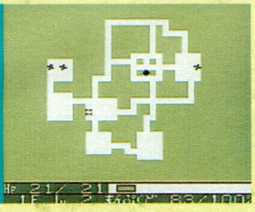


アイテム内容はランダムなのだ！



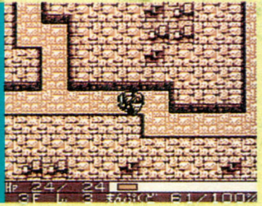
←役立たずな物から貴重品まで売り物はランダムだ。

やさしいコースでは



←お店は出現しないぞ。つまりお金も不必要だ。

ふつう以上でも



←“ふつう”や“むずかしい”でも店がないことも……。

アイテムデータ

武器

名称	攻撃力	買い値	売り値	特性
こんぼう	2	240	80	特殊能力のない武器
長巻	4	500	200	特殊能力のない武器
カタナ	6	800	300	特殊能力のない武器
ドラゴンキラー	7	4500	2200	ドラゴン系の敵に大きなダメージを与える
どうたぬき	8	1500	700	特殊能力のない武器
成仏の鎌	2	8000	3250	ゴースト系の敵に大きなダメージを与える
つるはし	5	260	100	ふつうは崩せない壁も崩せる。しかし、何度か使うと壊れてしまうことがある
必中の剣	2	10000	4500	必ず攻撃が命中する
妖刀かまいたち	3	5300	2600	一度に前3方向同時攻撃ができる。また壁の角の斜め方向も攻撃可能
1ッ目殺し	5	3300	1130	1ッ目の敵に大きなダメージを与える
ドレインバスター	5	4000	2000	シレンのステータスを吸い取る敵に大きなダメージを与える

矢

名称	買い値	売り値	特性
木の矢	10	2	弱い矢
鉄の矢	40	10	強い矢
銀の矢	80	20	距離に制限がなく障害物も貫通する矢

盾

名称	防御力	買い値	売り値	特性
皮の盾	2	1000	350	錆びない。お腹も減りにくい
木甲の盾	3	600	200	錆びない
青銅甲の盾	4	300	100	特殊能力のない盾
鉄甲の盾	7	1800	750	特殊能力のない盾

この表はファミ通ブロス編集部が独自に調べたデータをもとに作成しています。

アイテムデータ

盾

名称	防御力	買い値	売り値	特性
ドラゴンシールド	7	5000	2500	ドラゴン系の敵の炎によるダメージを軽減する
重装の盾	12	4000	1000	装備すると満腹度の減りが早まるが、防御力は高い
見切りの盾	5	8000	3000	敵からの通常攻撃を避ける確率が高くなる
百鬼の盾	9	2500	1250	特殊能力のない盾。防御力が高い
使い捨ての盾	30	4500	1200	ダメージを受ける度に防御力が下がる
地雷ナバリの盾	3	4000	1500	爆発によるダメージを減少させる
トドの盾	3	2000	800	お金やアイテムを盗まれなくなる

食料

名称	回復・満腹度	買い値	売り値	特性
おにぎり	50	100	25	満腹度が50パーセント上昇する。満腹時に使うと最大満腹度が1上昇する
大きいおにぎり	100	200	50	満腹度が100パーセントに回復する。満腹の時に使うと最大満腹度が2上昇する
腐ったおにぎり	30	100	25	満腹度が30パーセント上昇するとともにステータスの何かが減少。満腹時の使用は効果無し
巨大なおにぎり	MAX+5	300	75	満腹度が全回復するうえ、最大満腹度が5上昇する
卵	30	50	10	満腹度が30パーセント上昇するとともに何らかのプラス効果がある。満腹時は最大満腹度+1

腕輪

名称	買い値	売り値	特性
値切りの腕輪	10000	5000	装備すると買い物の際、商品の提示金額を断ることで金額を値切ることができる
回復の腕輪	5000	2500	HPの回復速度が速まるが、腹減り速度も2倍になる
会心の腕輪	10000	5000	会心の一撃がよく出るようになる
しあわせの腕輪	10000	5000	敵を倒したときに得られる経験値が大幅にアップする
透視の腕輪	3600	1800	フロアに存在する敵とアイテムの位置がわかるようになる
混乱よけの腕輪	2400	1200	混乱しなくなる
遠投の腕輪	1200	600	物を投げるときの距離が無制限になり、すべてのものを貫通するようになる
ハラヘラズの腕輪	15000	5000	歩くことによっての満腹度減少がなくなる。罠や敵の特殊攻撃による減少は防げない
ハラヘリの腕輪	15000	5000	歩くことによっての満腹度の減少速度が2倍になる

巻物

名称	買い値	売り値	特性
識別の巻物	300	150	不確定名のアイテムの名前を識別できる
明かりの巻物	300	150	そのフロアのマップ、アイテム、生物が見える状態になる
真空斬りの巻物	1000	500	シレンのいる部屋のキャラクターすべてにダメージを与える。通路ではシレンのまわり8方向
くちなしの巻物	500	250	そのフロアにいるあいだ、食べる、飲む、読む行為ができなくなる
困った時の巻物	1000	250	困った状況に応じた効果があらわれる。詳しくは107ページで説明
バクスイの巻物	200	100	シレンと同じ部屋のなかにいる敵が一定時間すべて眠る。ただし、起きた敵は倍速で動くようになる
パワーアップの巻物	1000	100	そのフロアにいるあいだ、攻撃力が高くなる
大部屋の巻物	400	200	壁がすべて消え去り、ひとつの大きな部屋になる
混乱の巻物	100	50	シレンと同じ部屋のなかにいる敵が混乱状態になる
ジェノサイドの巻物	5000	750	投げつけられた敵は村に戻るまで出現しなくなる
天の恵みの巻物	800	400	装備している武器の性能が+1され、呪いが解ける

アイテムデータ

巻物

名称	買い値	売り値	特性
地の恵みの巻物	800	400	装備している盾の性能が＋1され、呪いが解ける
退き上げの巻物	1000	500	装備しているものだけ持って月影村に戻ってくる

杖

名称	買い値	売り値	特性
吹き飛ばしの杖(3・4・5)	750・800・850	375・400・425	敵を吹っ飛ばし、ダメージを与える
身がわりの杖(3・4・5)	1240・1320・1400	620・660・700	敵の姿がシレンに変わり、混乱状態に。ほかの敵は偽シレンめがけて攻撃する
場所替えの杖(3・4・5)	750・800・850	375・400・425	敵とシレンの位置を入れ換える
金縛りの杖(3・4・5)	850・900・950	425・450・475	敵を金縛り状態にする
一時しのぎの杖(3・4・5)	850・900・950	425・450・475	敵を階段の上にワープさせ、金縛り状態にする
痛み分けの杖(3・4・5)	1300・1400・1500	500・550・600	敵に振っておけば、ダメージを受けたときにその敵にも同じダメージを与える
封印の杖(3・4・5)	1450・1600・1750	710・780・850	敵の特殊能力を封印する
まどうの杖(3・4・5)	500・500・500	250・250・250	杖を振った相手に対して、ダメージ、眠る、混乱、ワープのいずれかの効果が発生

草

名称	買い値	売り値	特性
薬草	50	25	HPが25まで回復する
弟切草	100	50	HPが100まで回復し、混乱が回復する
目薬草	50	25	そのフロアにいるあいだ、罠などが見えるようになる
ドラゴン草	500	200	自分の向いている方向一直線に炎を吐き、敵に大ダメージを与える
無敵草	3000	100	しばらくのあいだ、無敵になる
復活の草	5000	2500	持っていると生き返ることができる。使用後は雑草に変化する
命の草	500	200	最大HPが5上がる
胃拡張の種	1000	500	最大満腹度が10上がる
しあわせ草	1000	500	レベルがひとつ上がる
力の種	500	250	力が1回復。満たん時の使用は最大値が1上がる
混乱草	500	200	飲むと、移動と攻撃の方向がおかしくなる。しばらくすると元に戻る
睡眠草	750	300	飲むと、しばらくのあいだ眠ってしまう
高飛び草	300	70	飲むと、ランダムで別の場所にワープする
すばやさの種	750	350	飲むと、しばらくのあいだ、移動、攻撃が2倍の速さでできる
毒草	50	25	飲むと力が1下がり、動きが遅くなる。体力も5下がる

壺

名称	買い値	売り値	特性
保存の壺(3・4・5)	1600・1600・1600	800・800・800	アイテムを入れる壺。割らなくても「見る」コマンドでなかの物を出したり、使ったりできる
やりすごしの壺(―)	1000	400	自分が入ってしばらく隠れる
背中の壺(3・4・5)	2100・2250・2400	910・980・1050	押すとステータス異常やHPが回復する
倉庫の壺(3・4・5)	3250・3500・3750	1560・1680・1800	アイテムを月影村にある倉庫に送る
変化の壺(3・4・5)	1400・1500・1600	650・700・750	壺に入れたアイテムがランダムで別のアイテムに変化する
トドの壺(3・4・5)	2080・2240・2400	780・840・900	押すとトドが出て、向いている方向一直線上にあるいちばん近いアイテムを取って壺に入れる
合成の壺(3・4・5)	4050・4400・4750	1950・2100・2250	剣・盾・杖を合成する。それ以外の物を入れた場合は保存するだけ

大きいおにぎり級

超巨大道具屋が出現

お店のあるフロアで大部屋の巻物を使うとどうなるか？　答えはダンジョン全体がお店になる、だ。その証拠に大部屋の巻物を使った瞬間、お店のBGMに変化するぞ。おもしろいのでぜひ試してみよう。

お店のある面で…



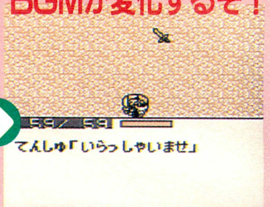
⬆いま現在シレンのいるフロアにお店があることを確認。

⬇つぎに持っている大部屋の巻物を読んでみよう。すると……。



大部屋の巻物を使う

BGMが変化するぞ！



⬆お店のBGMに変化して、突然「いらっしゃいませ」の声が⁉

さらにこの技を応用して…

大部屋の巻物を使った場合、商品を盗んだとたんに店主は階段へと移動してしまう。でも場所替えの杖を店主に振れば泥棒は成功する。そのうえ、フロア全体がお店になるので、番犬が出現しないのだ。

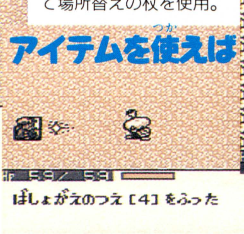
ガンガン奪って…



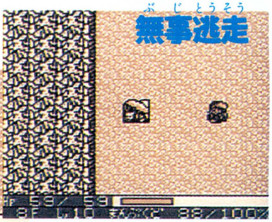
⬆遠慮せずに盗れるだけ盗っていこう。どーせ無料だ。

⬇階段にいる店主に向けて場所替えの杖を使用。

アイテムを使えば



無事逃走



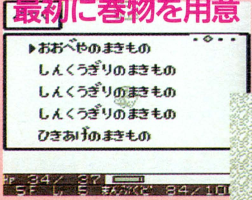
⬆脱出成功。場所替えの杖で泥棒するより簡単なはず。

大きいおにぎり級

合わせるのがミソ！ 巻物の強力コンビネーション

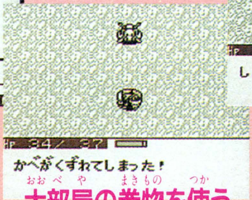
大部屋の巻物を使った技をもうひとつ。大部屋の巻物を読んだあとに真空斬りの巻物を読んでみよう。そのフロアにいる敵全体にダメージを与えるのだ。この攻撃の豪快さは、なかなか爽快なものがあるぞ。

最初に巻物を用意



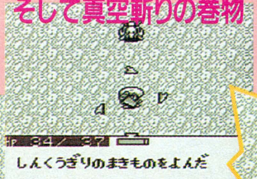
⬆まず用意する物は大部屋の巻物と真空斬りの巻物のふたつ。これでオッケー。

⬇アイテムを用意したら最初に大部屋の巻物を読もう。まずはここから。



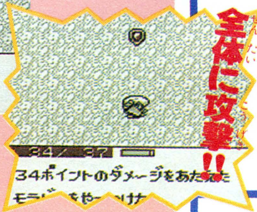
大部屋の巻物を使う

そして真空斬りの巻物



⬆続いて真空斬りの巻物を読む。すると効果は全体におよび……。

⬇混乱の巻物やバクスイの巻物でも効果大だ。

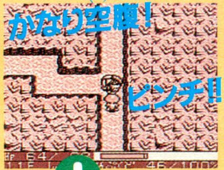


全体に攻撃!!

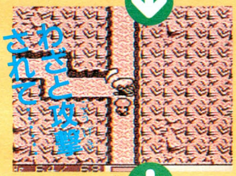
おにぎり級

肉を切らせておにぎりを得る!?

餓死という最大の悲劇を避けるための苦肉の策を紹介。シレンの持つアイテムをおにぎりに変える特殊攻撃を持つ、にぎりへんげ。こいつにわざと攻撃されておにぎりを入手しよう。



➡大切なアイテムは床に置いておこう。



⬅倒さずにわざと特殊攻撃を受ける。



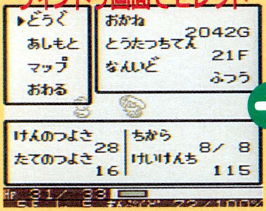
⬆運が良ければ(?)シレンの持ち物をおにぎりに変えてもらえるぞ。

おにぎり級

ちょっとした便利技を発見

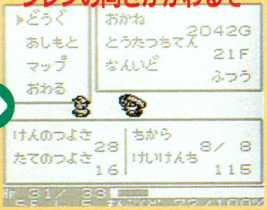
ウィンドゥ画面でセレクトボタンを押してみよう。するとゲーム画面を確認することができるのだ。このテクニックを知っていればアイテムを使うときに便利だぞ。

ウィンドゥ画面でセレクト



⬆アイテム使用時など、シレンの向きが気になるよね。そこで……。

シレンの向きがかわるぞ

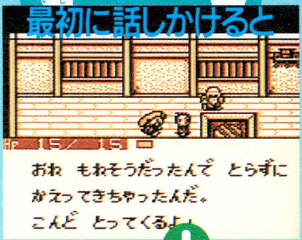


⬆セレクトボタンを押すとゲーム画面が。知ってるとお得な技。

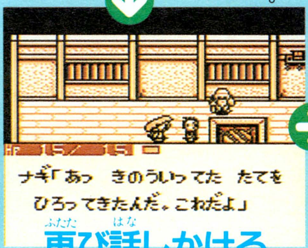
巨大なおにぎり級

バトルカウンターの入手法を紹介

バトルカウンターという貴重な盾の入手法を紹介だ。その方法はまず、かたりイタチのコッパを助ける。そのあと再び冒険に出て、2回死んでから村長の家にいるナギに話しかけてみよう。するとナギがバトルカウンターをくれるぞ。



⬅条件を満たしていない状態で話しかけても、盾はもらえない。



➡コッパを助けたあと2回死ぬという条件を満たせば……。

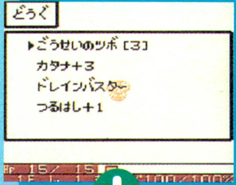


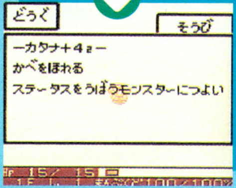
⬅バトルカウンター入手。敵から受けたダメージの半分をその敵にはね返すという性能を持つ。

巨大なおにぎり級 オススメの合成アイテムを紹介だ!!

大きな楽しみである合成の壺。複数の武器や盾、杖をひとつにしてそのアイテムの持つ能力を合成したり、使用回数を増やすための壺なのだ。ここでは、合成の壺で合成したアイテムのなかでも、とくに強力と思われる盾、強い剣やユニークな武器を具体的な合成例として紹介しよう。ここで紹介した以外にも強力な剣やユニークな盾など、興味深いアイテムはまだまだ造れるはずだ。きみもここで紹介する合成アイテムの例を参考にして、自分だけのオリジナルアイテムをどんどん造ってみよう。

剣・盾の合成





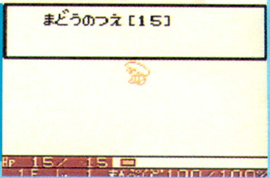
⬅剣・盾の場合は最初に壺に入れたものが基本の攻撃・防御力になる。

⬅2番目以降に壺に入れた物の特性が基本アイテムにプラスされる。

杖の合成



⬅杖の場合、性能の合成はできないのだ。

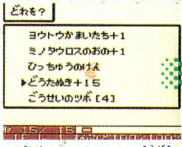


➡同種類の杖同士のみ、使用回数が加算。

オススメの合成剣

合成する剣 どうたぬき+ミノタウロスの斧+妖刀かまいたち+必中の剣

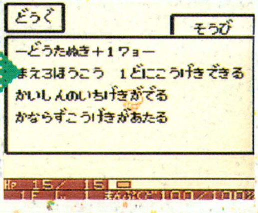
100パーセントの命中率、3方向同時攻撃、会心の一撃が出るという逸品。欲をいえばドレインバスターなどの能力もほしいが、これ以上は合成剣をさらに合成する必要がある。



⬆最初はもっとも攻撃力が高いどうたぬき。



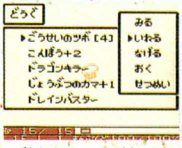
⬆残りはどの順番で壺に入れてもオーケー。



⬅これが完成した剣の持つ能力。かなり使える剣に完成したぞ。

合成する剣 こんぼう+ドラゴンキラー+成仏の鎌+ドレインバスター

こんぼうを基本に、特定の敵に対して強力な武器を合成した逸品。こんぼうを基本にした時点で実用性は低いが、特殊能力を持つこんぼうというおもしろさだけで作成した。



⬆合成のために用意する素材はこの5種類。

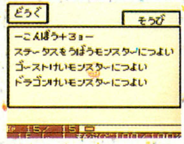
⬇合成の壺に最初に入れる武器はこんぼうだ。





⬆2番目以降の武器はどの順に入れても同じ。

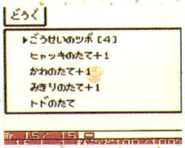
⬇さまざまな種類の敵に強力なこんぼうが！



オススメの合成盾

合成する盾　百鬼の盾＋皮の盾＋見切りの盾＋トドの盾

百鬼の盾をベースに皮の盾、見切りの盾、トドの盾を合成。特性としては錆びない、お腹が減りにくい、攻撃をかわしやすい、物を盗まれない、の4つがある。実用性の高い盾。



⬆この4つの盾は意外とどれも入手しやすい。

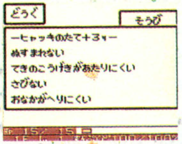
⬇ベースは防御力の高い百鬼の盾で決まり。





⬆さらに残りの盾を合成の壺にぶち込む。

⬇皮の盾が持つ特性がこの盾の決め手だ。



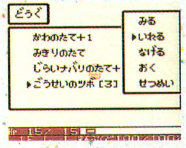
合成する盾　バトルカウンター＋皮の盾＋見切りの盾＋地雷ナバリの盾

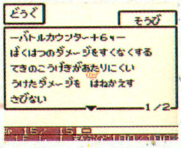
多くの特性を持つ盾。ただし、より高い防御力を求めるならば、ベースを百鬼の盾にして地雷ナバリの盾をはずしたほうがいい。防御力を求めるか、特性を求めるかの選択だ。



⬆バトルカウンターは合成用にとっておこう。

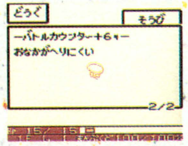
⬇残りの盾は入手しやすい物ばかりだ。





⬆完成した盾の特性説明は1ページ以上。

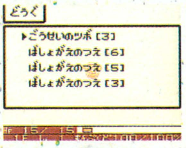
⬇合計5つの特性を持つ特性豊かな盾。



オススメの合成杖

合成する杖　場所替えの杖

杖の場合、合成して使用回数を増やすことしかできない。この点を考えて、杖を合成するときは利用価値の高い物を選ぶのが得策。そこでまずひとつめは場所替えの杖を推薦。



⬆まずは使用回数の多い場所替えの杖を用意。

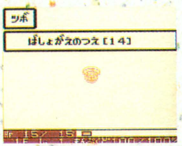
⬇順番は関係ない。どんどん壺に入れるのだ。





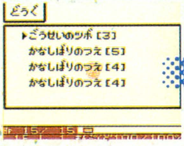
⬆さらに壺のなかに場所替えの杖を入れる！

⬇使用回数14回の杖。泥棒するときに使えるぞ。



合成する杖　金縛りの杖

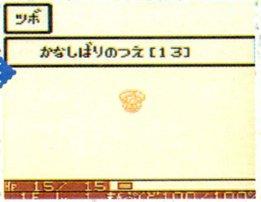
合成する杖で、使える杖のふたつ目は金縛りの杖。その敵の動きを封じる能力は、機動性能の高い敵に対して非常に活躍する。冒険するにおいてとても役に立つだろう。



⬆金縛りの杖をなるべくたくさん用意しよう。



⬆つぎに合成の壺を使ってひとつにまとめる。



⬅使用回数13回の金縛りの杖が完成。対ちびタンク戦などに効果を発揮。

大きいおにぎり級

武器を地道に育てていこう!!

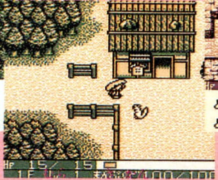
考えかたによってはけっこう使えるのが退き上げの巻物。冒険中に装備を強化して退き上げの巻物を使う。これをくり返せば、装備は少しずつパワーアップしていくというわけだ。

アイテムでパワーアップ！



⬆天の恵みや地の恵みの巻物を使って装備を強化。

⬇退き上げの巻物を使って村に一時帰還。



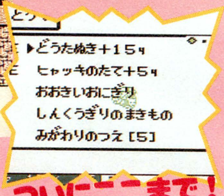
村へ帰還だ

さらにパワーアップだ



⬆再び冒険に出て、さらに装備を強化しよう。

⬇これをくり返していれば最終的には超強力に!!



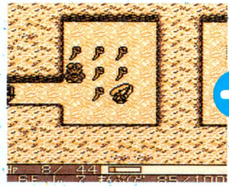
ついにここまで！

大きいおにぎり級

安全にHPを回復する方法

HPを安全に回復する方法を紹介。これにはまず密室状況を作ることが条件だ。つぎにこの密室ができたらそのなかで足踏みし、HPを回復する。ここで、ポイントとなる密室の作りかたの例を下の写真で紹介だ。

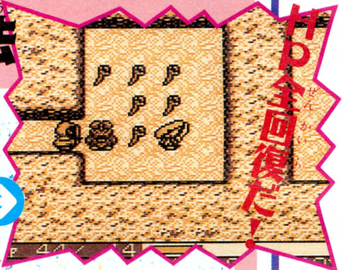
その1 お店を使って回復



⬆まずお店を見つけたら速攻で店内にかけ込もう！



⬆店内に入ったら何でもいいから商品を拾おう。

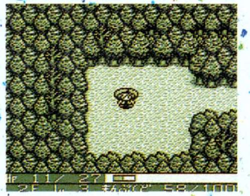


HP全回復だ！

⬆すると、店主が移動して密室が完成。敵に邪魔されずにゆったりとHPを回復。

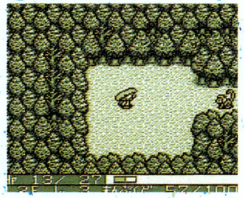
その2 小部屋を使った回復

①小部屋に入り



⬆最初の条件として出入り口のなるべく少ない小部屋を見つけよう。けっこうあるぞ。

②敵を待つ



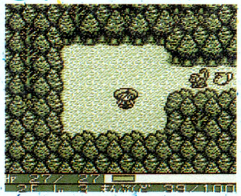
⬆小部屋を見つけたらつぎに、足踏みして敵が出入り口の付近にやって来るのを待つのだ。

③金縛りにして



⬆敵がやってきたらその敵に向かってかなしばりの杖を振る。これで密室が完成だ。

④ゆっくり回復

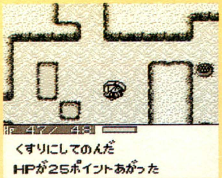


⬆この状態が完成したら、あとはHPを回復する。知っていて損はないテクニックだ。

おにぎり級

薬草はHP満たんで使うのがお得

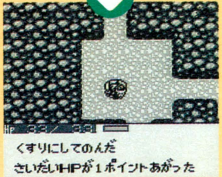
薬草はHPを最大25まで回復できるが、ゲーム後半での25という数字は雀の涙。そんな場合は薬草をHP満たん時に使って最大HPを1上げよう。ちなみに大抵の回復アイテムはステータス満たん時に使うと、基本的に最大値がアップするぞ。



←薬草の回復数は25までしか回復しない。



←しかし、HP満たんのときに使うと……。



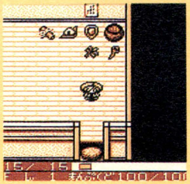
←最大HPが1上昇する。ちょっとしあわせ。

おにぎり級

君もシレンの雑学王を目指せ!?

倉庫に入ったアイテムがどういう順番で並んでいるか知っているかな？　説明すると、アイテムは最上段から左へ、倉庫がもっとも小さかった時の状態で置かれていく。そこが埋まると増築箇所に置かれていくぞ。

覚えておこう！

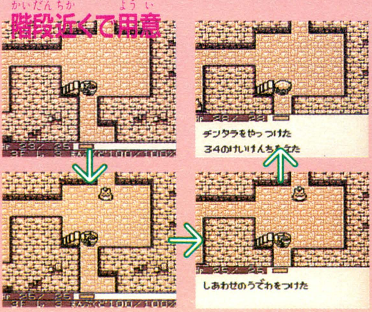


←画面ではわからないが、倉庫内は3分割されていると思っていい。

大きいおにぎり級

腕輪を活用して経験値稼ぎ！

ハラヘラズの腕輪を装備したら、自分が死なない程度に敵を倒しまくろう。空腹の心配がないからね。しあわせの腕輪を持っている場合は、戦う直前にそちらに装備し直そう。



←いつでも逃げられるように階段の近くで準備。

←しあわせの腕輪を持ってたら、戦うまえに装備だ。

←足踏みして待っていれば、いずれ敵が姿を現わすぞ。

←敵を倒したら再び足踏み開始。これをくり返すのだ。

注意しよう！

～突風について～

同じフロアに長い時間いると突風が吹く。これを3回受けると持ち物をすべて奪われ、村に戻されてしまうぞ。注意しよう。



←3回目の突風がシレンを直撃。もう手遅れ。



←こうなるまえにつぎのフロアへ進もう。

大きいおにぎり級

モンスターを使って経験値稼ぎ!!

12〜14階に出現するシューベルは味方を呼び寄せる能力を持っている。そこで、シューベルをあえて倒さずに呼び寄せられた敵だけを倒すと、経験値を得続けるのだ。また、通路をうまく利用すれば敵に囲まれないですむ。

➡こいつが噂のシューベル。仲間を呼んでくれるうれしい奴だ。





⬅攻撃を空振りし、シューベルに攻撃させる。



⬆新たに現われたほうの敵を倒す。これをくり返して経験値を稼ごう。



⬆うまくいくと、シューベルが仲間を呼んでくれるのだ。

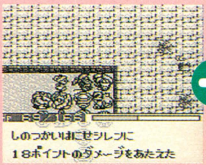
大きいおにぎり級

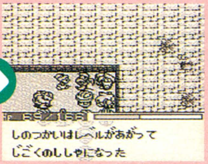
レベルアップでパワーダウン!

通常、敵が経験値を得てレベルアップすると、当然強くなる。ところが、ちびタンクに限りレベルアップすると弱くなってしまうのだ。なぜ……!?

ふつうならば……　パワーアップする

➡たとえば死の使いを例にとって説明。

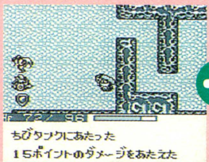


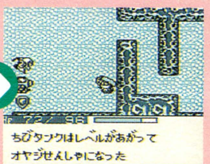


⬅レベルが上がって地獄の死者に。

ちびタンクの場合　弱くなるぞ

➡ちびタンクがレベルアップすると……。





⬅オヤジ戦車へと変身。パワーダウンしたぞ。

大きいおにぎり級

倉庫の壺だってお得なのだ

お店に売っている倉庫の壺を買わずに、使ってみよう。すると、使った回数分×250ギタン請求されるぞ。これって知っていればけっこうお得な知識かも!?



⬆まずは売っている倉庫の壺を手に取ってみよう。

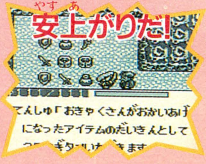
⬇倉庫に送りたいアイテムを勝手に壺へ入れる。





⬆自分が使用し終わったらお店に戻して置こう。

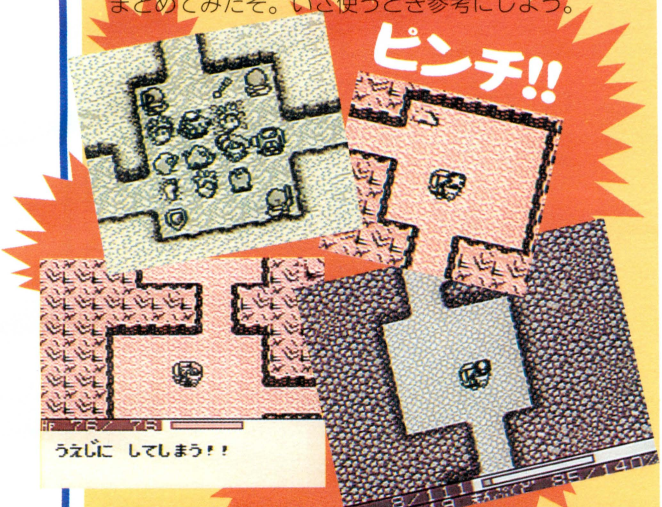
⬇すると請求される代金は使用回数ぶんのみ。



おにぎり級

困った時の巻物大研究

困った時の巻物は、ピンチに応じていろいろな効果を発揮する。そこで具体的な効果を調べ、下の表にまとめてみたぞ。いざ使うとき参考にしよう。



困った時の巻物・効果一覧

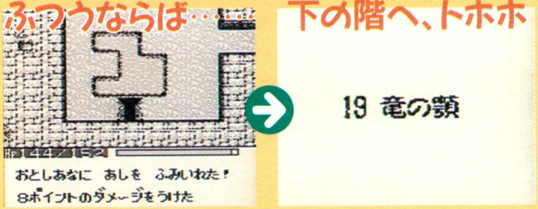
満腹度が全回復(満腹度が0パーセント時に限る)
力が全回復(力が1の時に限る)
HPが全回復
装備品の呪いを解く
混乱状態を治す
シレンの周囲にいる敵の動きを止める(ただし、シレンの周囲に合計2匹以上の敵がいる場合に限る)

※上記以外にもうひとつ効果があるけど、それは自分で確かめてね。

おにぎり級

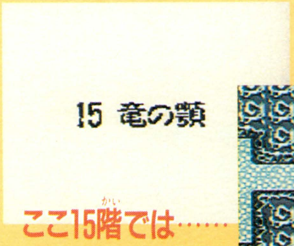
穴に落ちない落とし穴!?

じつは15階にある落とし穴は、落ちても下の階には落ちないのだ。知ってた？　おそらく15階が竜の顎入り口で、ひと区切りされているからだろうね。



⬆通常、落とし穴に引っかかると8ダメージ＆下の階送りだ。

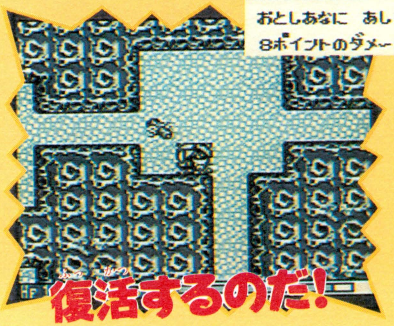
⬆またまえの階からやり直しなのだ。かなりトホホな感じ。



⬅竜の顎に入って最初の面、ここ15階だと……。



⬆ピ～ンチ！　落とし穴に引っかかってしまった!!

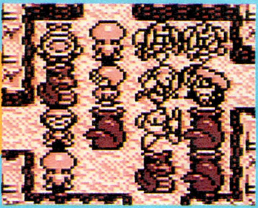


⬅にゅにゅにゅっと下からシレンがせり上がって来る。

巨大なおにぎり級 これが全108種類のモンスターリストだ!

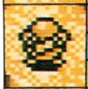
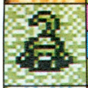
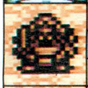
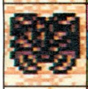
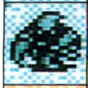
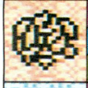
ここではゲーム中に出現する敵キャラクター、108匹のデータを一挙に公開しよう。表の内容は左から順に、その敵キャラクターの写真、名前、レベル、倒して得られる経験値、出現するコース、特殊攻撃能力を記載。出現するコースの欄に印がついていないものは、敵がレベルアップによって進化したキャラクターなどだ。

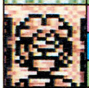
個性豊かなモンスターたち



←敵のなかにはシレンのレベルを下げる、なんていう凶悪な奴もいるぞ。

名前	LV	EXP	やさしい	普通	難しい	特性
いやしウサギ	1	90			○	仲間のHPを回復する
エーテルもどき	1	80		○	○	不規則に動く
くねくねハニー	1	30	○	○	○	シレンのレベルを下げる
チキン	1	100	○	○	○	逃げ足が早い
爆弾うに	1	50		○	○	叩くと爆発することがある
亡霊武者	1	10			○	敵に乗り移りレベルアップさせる
ボウヤー	1	7	○	○	○	木の矢で攻撃する
クロスボウヤー	2	20				鉄の矢で攻撃
子供戦車	1	40		○	○	動きが速い・鉄の矢で攻撃
ちびタンク	2	135	○	○	○	動きが速い・銀の矢で攻撃
オヤジ戦車	1	25	○	○	○	移動が遅い・大砲を撃つ
ガンコ戦車	2	300				移動はふつう・大砲の威力は中
イッテツ戦車	3	450				移動が速い・大砲の威力は大
アイアンヘッド	1	400		○	○	とくになし
チェインヘッド	2	1200				とくになし
ギガヘッド	3	2000				とくになし
おばけ大根	1	20	○	○	○	どく草を投げる
めまわし大根	2	65			○	混乱草を投げる
ねむり大根	3	120		○	○	睡眠草を投げる
マスターチキン	1	270		○	○	とくになし
グレートチキン	2	1000				マスターチキンよりす速く、強い
かさ狸	1	6	○			アイテムに化けている・明かりの巻物を読む
からかさ狸	2	60			○	アイテムに化けている
たんたん狸	3	600				アイテムに化けている

	名前	かっとびイノシシ	LV	1	EXP	18	やさしい		普通	○	難しい	○	特性	シレンを転ばせる
	名前	げきとつイノシシ	LV	2	EXP	350	やさしい		普通		難しい		特性	シレンを転ばせる
	名前	かいめつイノシシ	LV	3	EXP	1500	やさしい		普通		難しい		特性	シレンを転ばせる
	名前	ガマラ	LV	1	EXP	5	やさしい	○	普通	○	難しい	○	特性	ギタンを盗む
	名前	ガマグッチ	LV	2	EXP	50	やさしい		普通		難しい		特性	ギタンを盗む
	名前	ガマゴン	LV	3	EXP	400	やさしい		普通		難しい		特性	ギタンを盗む
	名前	カラカイおさる	LV	1	EXP	3	やさしい		普通	○	難しい	○	特性	とくになし
	名前	チャカシおさる	LV	2	EXP	3	やさしい		普通		難しい		特性	とくになし
	名前	ミクダシおさる	LV	3	EXP	170	やさしい		普通		難しい		特性	とくになし
	名前	カラス天狗	LV	1	EXP	25	やさしい	○	普通	○	難しい	○	特性	ほかの敵に化ける
	名前	ハヤブサ天狗	LV	2	EXP	100	やさしい		普通		難しい		特性	ほかの敵に化ける
	名前	イヌワシ天狗	LV	3	EXP	300	やさしい		普通		難しい		特性	ほかの敵に化ける
	名前	鬼面武者	LV	1	EXP	40	やさしい		普通		難しい	○	特性	倒すと亡霊武者になる
	名前	はんにゃ武者	LV	2	EXP	50	やさしい		普通		難しい		特性	倒すと亡霊武者になる
	名前	将軍	LV	3	EXP	500	やさしい		普通		難しい		特性	倒すと亡霊武者になる
	名前	ギャザー	LV	1	EXP	50	やさしい	○	普通	○	難しい	○	特性	とくになし
	名前	キラーギャザー	LV	2	EXP	600	やさしい		普通		難しい		特性	とくになし
	名前	ヘルギャザー	LV	3	EXP	1600	やさしい		普通		難しい		特性	とくになし
	名前	きり仙人	LV	1	EXP	100	やさしい		普通		難しい		特性	変な呪文でシレンのHPに影響
	名前	みの仙人	LV	2	EXP	540	やさしい		普通		難しい		特性	変な呪文でシレンのHPに影響
	名前	かすみ仙人	LV	3	EXP	1000	やさしい		普通		難しい		特性	変な呪文でシレンのHPに影響
	名前	ゲイズ	LV	1	EXP	230	やさしい		普通	○	難しい	○	特性	催眠
	名前	スーパーゲイズ	LV	2	EXP	230	やさしい		普通		難しい		特性	催眠
	名前	ハイパーゲイズ	LV	3	EXP	800	やさしい		普通		難しい		特性	催眠
	名前	死の使い	LV	1	EXP	300	やさしい		普通	○	難しい	○	特性	2倍速
	名前	地獄の使い	LV	2	EXP	400	やさしい		普通		難しい		特性	2倍速・2回攻撃
	名前	死神	LV	3	EXP	1150	やさしい		普通		難しい		特性	2倍速・2回攻撃
	名前	シューベル	LV	1	EXP	25	やさしい		普通	○	難しい	○	特性	仲間を呼ぶ
	名前	メンベルス	LV	2	EXP	300	やさしい		普通		難しい		特性	さらに強い仲間を呼ぶ
	名前	ベルトーベン	LV	3	EXP	1000	やさしい		普通		難しい		特性	もっと強い仲間を呼ぶ
	名前	すずりムシ	LV	1	EXP	15	やさしい		普通		難しい		特性	力の最大値を下げる
	名前	吸引虫	LV	2	EXP	740	やさしい		普通		難しい		特性	力の最大値を下げる
	名前	がぶのみムシ	LV	3	EXP	800	やさしい		普通		難しい		特性	力の最大値を下げる
	名前	セルアーマー	LV	1	EXP	45	やさしい	○	普通	○	難しい	○	特性	シレンの装備している盾を飛ばす
	名前	クロームアーマー	LV	2	EXP	450	やさしい		普通	○	難しい	○	特性	シレンの装備している盾・剣を飛ばす
	名前	チタンアーマー	LV	3	EXP	1200	やさしい		普通		難しい		特性	シレンの装備している盾・剣・腕輪を飛ばす
	名前	タウロス	LV	1	EXP	350	やさしい		普通	○	難しい	○	特性	痛恨の一撃を出す事がある・倒すとミノタウロスの斧
	名前	ミノタウロス	LV	2	EXP	800	やさしい		普通		難しい		特性	痛恨の一撃を出す事がある・倒すとミノタウロスの斧
	名前	メガタウロス	LV	3	EXP	1200	やさしい		普通		難しい		特性	痛恨の一撃を出す事がある・倒すとミノタウロスの斧
	名前	ちょうちんふぐ	LV	1	EXP	3	やさしい		普通	○	難しい	○	特性	シレンのお腹をすかせる
	名前	あんどんふぐ	LV	2	EXP	400	やさしい		普通		難しい		特性	シレンのお腹をすかせる
	名前	かんてらふぐ	LV	3	EXP	600	やさしい		普通		難しい		特性	シレンの最大満腹度を下げる

	名前	チンタラ	LV	1	EXP	4	やさしい	○	普通	○	難しい	○	特性	とくになし
	名前	ちゅうチンタラ	LV	2	EXP	25	やさしい	○	普通		難しい		特性	とくになし
	名前	おおチンタラ	LV	3	EXP	150	やさしい		普通		難しい		特性	とくになし
	名前	デブータ	LV	1	EXP	10	やさしい		普通		難しい	○	特性	石を投げる
	名前	デブーチョ	LV	2	EXP	200	やさしい		普通		難しい		特性	石を投げる
	名前	デブートン	LV	3	EXP	1000	やさしい		普通		難しい		特性	石を投げる
	名前	とおせんりゅう	LV	1	EXP	55	やさしい	○	普通	○	難しい	○	特性	2ブロック先にワープし、シレンを挟み撃ちにする
	名前	ドラゴンヘッド	LV	2	EXP	200	やさしい		普通		難しい		特性	2ブロック先にワープし、シレンを挟み撃ちにする
	名前	スルードラゴン	LV	3	EXP	1200	やさしい		普通		難しい		特性	2ブロック先にワープし、シレンを挟み撃ちにする
	名前	握りへんげ	LV	1	EXP	20	やさしい	○	普通	○	難しい	○	特性	シレンの装備品以外の持ち物をおにぎりに変える
	名前	握り親方	LV	2	EXP	75	やさしい		普通		難しい		特性	シレンの装備品以外の持ち物をおにぎりに変える
	名前	握り元締め	LV	3	EXP	200	やさしい		普通		難しい		特性	シレンの装備品以外の持ち物をおにぎりに変える
	名前	にらみヘビ	LV	1	EXP	40	やさしい	○	普通		難しい	○	特性	とくになし
	名前	ギョロつきヘビ	LV	2	EXP	1000	やさしい		普通		難しい		特性	とくになし
	名前	ガンたれヘビ	LV	3	EXP	1500	やさしい		普通		難しい		特性	とくになし
	名前	ぬすっトド	LV	1	EXP	10	やさしい	○	普通		難しい	○	特性	シレンの持ち物を盗む
	名前	みどりトド	LV	2	EXP	100	やさしい		普通		難しい		特性	シレンの持ち物を盗み、トドが分裂する
	名前	アイアントド	LV	3	EXP	250	やさしい		普通		難しい		特性	シレンの持ち物を盗み、トドが分裂する
	名前	ねずみ子分	LV	1	EXP	3	やさしい	○	普通	○	難しい	○	特性	とくになし
	名前	ねずみ親方	LV	2	EXP	3	やさしい		普通		難しい		特性	とくになし
	名前	ねずみ黒幕	LV	3	EXP	40	やさしい		普通		難しい	○	特性	とくになし
	名前	ノロージョ	LV	1	EXP	35	やさしい		普通		難しい		特性	シレンの装備している盾に呪いをかける
	名前	ノロージョの姉	LV	2	EXP	100	やさしい		普通		難しい		特性	シレンの装備しているアイテムに呪いをかける
	名前	ノロージョの母	LV	3	EXP	300	やさしい		普通		難しい		特性	シレンの持っているアイテムに呪いをかける
	名前	パコレプキン	LV	1	EXP	35	やさしい		普通		難しい	○	特性	壁を抜け移動する
	名前	パコレプキーナ	LV	2	EXP	500	やさしい		普通		難しい		特性	壁を抜け移動する
	名前	パコレプキング	LV	3	EXP	1500	やさしい		普通		難しい		特性	壁を抜け移動する
	名前	ぴーたん	LV	1	EXP	7	やさしい	○	普通	○	難しい	○	特性	逃げ足が速い・倒すとおにぎりを落とす
	名前	逃げぴーたん	LV	2	EXP	25	やさしい		普通		難しい		特性	ワープして逃げる・倒すと大きいおにぎりを落とす
	名前	飛びぴーたん	LV	3	EXP	40	やさしい		普通	○	難しい	○	特性	ワープして逃げる・倒すとアイテムを落とす
	名前	マムル	LV	1	EXP	2	やさしい	○	普通	○	難しい	○	特性	とくになし
	名前	穴蔵マムル	LV	2	EXP	4	やさしい		普通		難しい		特性	とくになし
	名前	洞窟マムル	LV	3	EXP	1000	やさしい		普通		難しい		特性	とくになし
	名前	ミドロ	LV	1	EXP	20	やさしい		普通		難しい		特性	剣・盾を錆びさせる
	名前	ゲドロ	LV	2	EXP	50	やさしい		普通		難しい		特性	剣・盾を錆びさせる・分裂する
	名前	オドロ	LV	3	EXP	200	やさしい		普通		難しい		特性	剣・盾を錆びさせる・合成を解く・分裂する
	名前	モラビー	LV	1	EXP	8	やさしい	○	普通	○	難しい	○	特性	とくになし
	名前	ワラビー	LV	2	EXP	9	やさしい		普通		難しい		特性	とくになし
	名前	タカビー	LV	3	EXP	80	やさしい		普通		難しい		特性	とくになし
	名前	ヤミウッチー	LV	1	EXP	15	やさしい	○	普通		難しい	○	特性	とくになし
	名前	フイウッチー	LV	2	EXP	600	やさしい		普通		難しい		特性	とくになし
	名前	ダマシウッチー	LV	3	EXP	1350	やさしい		普通		難しい		特性	とくになし



●さとるとエリカの様子がなんだかヘン。いったいふたりに何が!?　待て次号!!(おいおい)

登場人物

ナガシマ……3匹の長男にして、ゲームハウス〝ファミ猫ブロス〟の店長(!?)。本来なら3匹をとりまとめる役割だが、ネコなのでそんな自覚はない。意外と情にもろいお兄さんだ。

タブチ……〝ファミ猫ブロス〟の次男。冬でもランニングを着るナイスガイだ。乱暴な言動が目立つが、じつはいちばんまとも。今日もヤツのハードなツッコミがうなるぞ!





登場人物

クロマティ……"ファミ猫ブロス"の末っ子。クロネコヤ○○の宅○便のモデルが彼という噂も（ウソ）。その、どこを見ているのかわからない目で、業界の動向を静かに見つめる男。

ポチ……もとファミコンショップ"外道"の店長。悪徳商法で暴利をむさぼっていたところを"ファミ猫ブロス"に成敗された。現在は店を彼らに乗っ取られ、番犬として活躍!!


ギコ
ギコ
ギコ
フッ
な、何のつもりだ ななめに切った 竹の筒に ショウユとは…
？
まず、竹筒を ふとももに ブッスリと 刺し込みマス
そしてその 竹筒のクチから 傷口に煮え たぎるショウユ を…
ぎえええええええ
ひ
※よいこのみんなはマネしちゃダメだよ。
しゃべり マース
何でも 言いマース
よし！
ヨ。
ぐわ
※だからマネしちゃダメだってば！
しゃべるっ ちゅーとんじゃ ボケー
ドドドドドドー


プヘ
『TVゲーム禁止令』?
ハイ……
ことの起こりは1ヵ月まえの朝礼のとき……
生徒のみなさん!
校長
みなさんは、ゲームばっかやって、ちっとも勉強をしません
ザワッ
よって、今日からTVゲームはいっさい禁止とします!
ザワザワ
ええ〜っ
校長てめ〜
ワーワー
しね
おっと
今後、ゲームをやった者はバツとしてまいにち宿題50ページだ
わかったかこのガキども



外道が～
タブチ！クロマティ！
はいな
許さ～ん
ぬをぉ
なんという偏見！
証拠もなしにゲームを悪者と決めつけてからに
のった――
校長を拷問する
ー。。パン
何しに
学校へ行くぞ！
ヒュ～
ほほー
私立
聖ヘレナ学



●渡辺電機㈱先生へのおたよりは、204ページのあてさき『はたらくねこ』係まで。

●校長先生といえども、所詮はひとりの人間。いーじゃないのゲームやったってねえ?



2月号(12月27日発売)につづく

プレゼント応募のオキテ㊙

月刊ファミ通ブロス 快楽プレゼン父



プレゼントを欲する者、オキテを守るべし!!

読者諸君の熱～い要望にお答えして、応募券を2枚に増量サービス!! というコトは、同じアイテムに2度応募したり、違うアイテムふたつに応募できたりするワケだ。応募券ははがき1枚につきひとつ。抽選で賞品をプレゼント。



今月のクイズ

超人気のマリオのレースゲームが、64でパワーアップ!! 4人対戦も可能になった、注目&期待のソフトとは？

『マリオ?ート64』

じょうずなはがきのかきかた 特別実践講座

おもて

郵便はがき
151-24
東京都渋谷区代々木4-33-10
月刊ファミ通ブロス編集部
「快楽プレゼン父1月号」係

うら

①クイズの答え 応募券
②キミの住所 氏名、年齢 電話番号
③ほしい賞品の番号
④その他

1クイズに答え
2応募券を貼り
ポストへGO!

こうすりゃ当たる!! かも



なぜその賞品がほしいのか、その理由を空きスペースにめいっぱい表現しよう。キミの愛&情熱がキメテだゾ。「求めよ、さらば与えられん!!」(←By.父)



イラスト／長島弘美

締切は12月29日消印有効!! 発表は'97年3月号!!

11月号『快楽プレゼン父』当選者

①ニンテンドウ64
山形県 鈴木孝治 東京都 渋木亜矢子 新潟県 掛神哲
福岡県 下川喜見子 福岡県 望月美帆子

②セガサターン
千葉県 田野雅之 神奈川県 加藤糸乃 京都府 丸山宏子
大分県 山口麻伊 宮崎県 冨士原達也

③プレイステーション
青森県 佐藤広大 福島県 斉藤美香 東京都 大川陽子
東京都 渋谷龍太郎 長崎県 太田裕樹

④ゲームボーイポケット
青森県 中屋敷わこう 埼玉県 市川一 東京都 田口 龍
神奈川県 福田知弘 愛知県 牧野加奈子 愛知県 今村也
愛知県 酒井志朗 大阪府 山下美保 兵庫県 白木原健一
愛媛県 倉本学

⑤テトリスJr.
北海道 定塚雄大 北海道 藤田也 埼玉県 林智秋
東京都 宮代りお 東京都 南和宏 新潟県 小川夏樹
岐阜県 三島裕佑 愛知県 白井敏啓 大阪府 赤崎健太
香川県 大西祐 大分県 衛藤将平

⑥『学校であった怖い話S』ソフト
埼玉県 堤橋裕香 神奈川県 坂本洋輔 神奈川県 橘川奈津子
兵庫県 松島秀樹 鳥取県 室町良太

⑦『スタジオP』ソフト
京都府 吉田朝麻 大阪府 古塚耕司 福岡県 緒明伸剛

⑧『キングスフィールドIII』ソフト
青森県 三浦倫 愛知県 長谷川祐司 京都府 西祐介
大阪府 村尾和哉 鳥取県 東玄太郎

⑨『新型くるりんPA！』ソフト
宮城県 小松拓也 宮城県 阿部貴之 埼玉県 川島稔
宮崎県 岩切純一 鹿児島県 住知明

⑩『ワールドヒーローズパーフェクト』ソフト
北海道 進藤貴志 静岡県 馬渕英憲 兵庫県 庄春光

⑪『ヴァーチャルゴルフ』ソフト
埼玉県 矢野雄平 千葉県 菅野英俊 三重県 野田祐希
京都府 吉原道代 沖縄県 斉藤忠孝

⑫『ゲゲゲの鬼太郎』ゲゲゲミニハウス
群馬県 熊野典子 東京都 肥後敏弘 三重県 木村晃
兵庫県 箕輪厚夫 広島県 村越あかね 熊本県 石田光明

⑬『ゲゲゲの鬼太郎』ドンジャラパーフェクト20
福井県 草薙賢二 愛知県 稲垣信一 和歌山県 天野冴子

⑭『Vテニス』テレカ
千葉県 加藤久爵 東京都 山下知希 東京都 金澤明人
富山県 上田尚輝 福井県 瀬光昭 京都府 能登嘉子
京都府 山本雄亮 大阪府 藤川大輔 兵庫県 神戸直也
奈良県 山本智士

⑮『スペクトラルタワー』ポスター
群馬県 長谷川寛 埼玉県 松本祐二 大阪府 西永真人
兵庫県 正司愛理 福岡県 小田将嗣

⑯『東京SHADOW 工事中』ソフト
宮城県 山田和民 群馬県 堀越通浩 福島県 庄司智泰

⑰フルカウルミニ四駆『サイクロンマグナム』
茨城県 篠崎倫太郎 茨城県 山川明里 群馬県 小柏慶介
埼玉県 早野洋一 千葉県 高田秋人 神奈川県 梅井美幸
神奈川県 重永友里 岡山県 広永圭一郎 熊本県 山口隼矢
熊本県 影下裕

'96年10月号『風来のシレン～月影村の怪物』ポスター
千葉県 鈴木崇紀 静岡県 四ツ田英章 滋賀県 中野香奈子
兵庫県 大西宏明 広島県 藤木雅規

'96年11月号『ギア通』当選者
岩手県 菅野絵梨

※賞品の発送には1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

ファミ通ブロス1月号 プレゼント応募券①

ファミ通ブロス1月号 プレゼント応募券②

♣ゴローくんったら、まだ若いのにオカマバーが好きなんて……。またひとつゴローの謎が増えちゃったね。



少年刑事GORO 第5件

しょうねんけいじゴロー

あべかよこ

おまえは撃てん!!



救助犬ざこ丸



ゴローのお正月





◇フランスに行っても『バーチャファイター3』をプレーするとは！ やっぱりゲームが好きなんですね!!

◆ユウジロ―が赤ちゃんのとき、昼寝をしてたらネズミに頭を噛まれたという話は、本人には悪いけど笑えるよね。



新作(しんさく)ソフトスケジュール

NEW SOFT SCHEDULE

ソフト名の頭の記号は形態をあらわしています。
それぞれの意味は次のとおりです。

- □ カートリッジ
- ■ バックアップカートリッジ
- ◇ スーファミターボ専用カートリッジ
- ◆ スーファミターボ専用バックアップカートリッジ
- ○ CD-ROM
- ◎ 拡張ROMカートリッジ対応CD-ROM
- ● スーパーCD・ROM²
- △ アーケードカード専用など
- ☆ その他、サテラビュー対応、サターンモデム対応など

※なお、このデータは 11月18日現在のものです。

SF スーパーファミコン

'96年12月発売のソフト

'96年12月6日	■桃太郎電鉄HAPPY <ハドソン>	8300円
'96年12月6日	■スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ… <エニックス>	8700円
'96年12月13日	□実戦パチスロ必勝法! TWIN <サミー>	5980円
'96年12月20日	□西陣パチンコ 3 <ケイエスエス>	7800円
'96年12月20日	□ストリートファイターZERO 2<カプコン>	7800円
'96年12月20日	□ピノキオ <カプコン>	7500円
'96年12月20日	■ボンバーマンビーダマン (仮題) <ハドソン>	5980円
'96年12月20日	■ミニ四駆 シャイニングスコーピオン ~レッツ&ゴー!!~ <アスキー>	8800円
'96年12月20日	□ドナルドダックのマウイマラード <カプコン>	7500円
'96年12月20日	■Cu-On-Pa (クオンパ) SFC <ティーアンドイーソフト>	6800円
'96年12月27日	□マスク<ヴァージン インタラクティブ>	9800円
'96年12月下旬	□忍たま乱太郎 3 <カルチャーブレーン>	6980円(予)
'96年12月下旬	□プロ野球スター(仮題) <カルチャーブレーン>	6800円
'96年12月下旬	□すごろく銀河戦記 <ボトムアップ>	6980円(予)
'96年12月	■ニチブツコレクション 2 <日本物産>	7980円
'96年12月	■G·O·D ~目覚めよと呼ぶ声が聴こえ~ <イマジニア>	7980円
'96年12月	■ドラゴンナイト 4 <バンプレスト>	7980円(予)

1月発売のソフト

1月15日	□アルカノイド Doh It Again (仮題) <タイトー>	4980円(予)
1月17日	■BUSHI 青龍伝 ~二人の勇者~ <ティーアンドイーソフト>	7980円
1月下旬	■ミランドラ <アスキー>	7800円(予)
1月下旬	■ピキーニャ! <アスキー>	6800円(予)
1月下旬	■ガンプル <アスキー>	8000円(予)
1月	□ウルトラ麻雀「兵」 <カルチャーブレーン>	6980円
1月	■同級生 2 <バンプレスト>	7980円(予)
1月	■糸井重里のバス釣りNo.1 (仮題) <任天堂>	6800円

3月発売のソフト

3月下旬	□プロ野球 熱闘ぱずるスタジアム <ココナッツジャパン エンターテイメント>	6800円(予)
3月	■ダークロウ <アスキー>	8000円(予)

'97年発売のソフト

'97年	□ああっ女神さまっ(仮題) <ケイエスエス>	10800円(予)

発売日未定のソフト

◆SUPERTETRIS 2+BOMBLISS <バンダイ>	3780円
■ファイティングアイスホッケー <ココナッツジャパン エンターテイメント>	9980円
□リングにかけろ <メサイヤ>	11800円
■スーパーファミリーゲレンデ <ナムコ>	価格未定

N64 ニンテンドウ64

'96年12月発売のソフト

'96年12月14日	■マリオカート 64 (コントローラーブロス同梱) <任天堂>	9800円
'96年12月20日	□超空間ナイター プロ野球キング <イマジニア>	9980円
'96年12月20日	□実況Jリーグパーフェクトストライカー (仮題) <コナミ>	9800円(予)
'96年12月27日	□麻雀MASTER <コナミ>	9800円(予)
'96年12月下旬	□ブレードアンドバレル <ケムコ>	9800円

1月発売のソフト

1月31日	□プロ麻雀 極 64 <アテナ>	9800円
1月	□ワイルド チョッパーズ <セタ>	9800円
1月	□ヘクセン <ゲームバンク>	9800円

2月発売のソフト

2月	□Jリーグ ダイナマイトサッカー 64 <イマジニア>	9980円
2月	□レブ・リミット <セタ>	9800円
2月	□実況パワフルプロ野球 4 <コナミ>	価格未定

3月発売のソフト

3月	□ドラえもん のび太と3つの精霊石 <エポック社>	価格未定
3月	■スターフォックス 64 <任天堂>	9800円

4月以降発売のソフト

4月	■ブラスト・ドーザー <任天堂>	9800円
4月	□雷のごとく ~超高速囲碁~ <セタ>	9800円(予)
5月下旬	□64大相撲 (仮題) <ボトムアップ>	価格未定
5月	☆森田将棋 64 (仮題) <セタ> (通信カートリッジ)	9800円(予)
6月	□マルチレーシング チャンピオンシップ <イマジニア>	9980円
11月	□カメレオン・ツイスト <日本システムサプライ>	9800円(予)
11月	□キャバリーバトル 3000 <日本システムサプライ>	9800円(予)

'97年発売のソフト

'97年春	□テュロック <アクレイムジャパン>	価格未定
'97年春	□ミッション・インポッシブル <パック・イン・ソフト>	価格未定
'97年春	□麻雀 64 <光栄>	価格未定
'97年春	□麻雀 (仮題) <イマジニア>	価格未定
'97年夏	□超時空要塞マクロス Another Dimension (仮題) <トミー>	9800円[込]
'97年夏	■魔法聖紀 エルテイル (仮題) <イマジニア>	9980円(予)
'97年夏	□リーズン (仮題) <イマジニア>	価格未定
'97年夏	□3D格闘 (仮題) <イマジニア>	価格未定
'97年秋	□シムシティ2000 (仮題) <イマジニア>	価格未定
'97年	□スターウォーズ ~シャドウズ オブ ジ エンパイア~ <任天堂>	9800円
'97年	□デュアルヒーローズ <ハドソン>	価格未定

発売日未定のソフト

□ゴールデンアイ 007 <任天堂>	9800円
□ボディ ハーベスト (仮題) <任天堂>	9800円
□カービィのエアライド (仮題) <任天堂>	9800円
□バギーブギー (仮題) <任天堂>	9800円
□クライマー (仮題) <任天堂>	9800円
□ゴルフ (仮題) <任天堂>	9800円
□F-ZERO 64 <任天堂>	9800円
□ヨッシーアイランド 64 <任天堂>	9800円
□がんばれゴエモン 5 ~ネオ桃山幕府のおどり~ <コナミ>	価格未定
□テトリスフィアー (仮題) <任天堂>	9800円
□3Dシューティング (仮題) <ビデオシステム>	価格未定
□Cu-On-Pa (クオンパ) <ティーアンドイーソフト>	価格未定
□金田一少年の事件簿 (仮題) <ハドソン>	価格未定
□ボンバーマン 64 (仮題) <ハドソン>	価格未定
□スーパーパワーリーグ 64 (仮題) <ハドソン>	価格未定
□実況ゴルフトーナメント97 (仮題) <コナミ>	価格未定
□ヒューマングランプリ (仮題) <ヒューマン>	価格未定
□麻雀 (仮題) <ビデオシステム>	価格未定
□Jリーグ LIVE 64<エレクトロニック・アーツ・ビクター>	価格未定
■麻雀 64 (仮題) <光栄>	価格未定
☆ゼルダの伝説 64 (仮題) <任天堂>	価格未定

SS サターン

'96年11月発売のソフト

'96年11月	○クリスマスナイツ -冬季限定版- <セガ>	1500円

'96年12月発売のソフト

'96年12月6日	○AQUAZONEオプションディスク Vol.1 <オープンブック9003>	2000円
'96年12月6日	○AQUAZONEオプションディスク Vol.2 <オープンブック9003>	2000円
'96年12月6日	○AQUAZONEオプションディスク Vol.3 <オープンブック9003>	2000円
'96年12月6日	○AQUAZONEオプションディスク Vol.4 <オープンブック9003>	2000円
'96年12月6日	○AQUAZONEオプションディスク Vol.5 <オープンブック9003>	2000円
'96年12月6日	○サンダーフォース ゴールドパック 2 <テクノソフト>	4800円
'96年12月6日	○ステークスウィナー ~GⅠ 完全制覇への道~ <ザウルス>	5800円
'96年12月6日	○皇龍三國演義 <エクシングエンタテイメント>	5800円(予)
'96年12月6日	○世界の車窓から [Ⅰ] スイス編 ~アルプス登山鉄道の旅~ <富士通>	4800円
'96年12月6日	○スーパーパズルファイター ⅡX <カプコン>	5800円
'96年12月6日	○マジックカーペット <エレクトロニック・アーツ・ビクター>	5800円
'96年12月6日	○マジックカーペット (マルコン付き) <エレクトロニック・アーツ・ビクター>	7800円
'96年12月6日	○機動戦士ガンダム外伝 Ⅱ 蒼を受け継ぐ者 <バンダイ>	4800円
'96年12月6日	○銀河英雄伝説 <徳間書店>	5800円
'96年12月13日	○大運動会 <インクリメントP>	5800円
'96年12月13日	○ファンキーファンタジー <吉本興業>	5800円
'96年12月13日	○メルティランサー ~銀河少女警察2086~ <イマジニア>	5800円
'96年12月13日	○タクティクス オウガ <リバーヒルソフト>	5800円
'96年12月13日	○ディスクワールド <メディアエンターテイメント>	5800円
'96年12月13日	○実況おしゃべりパロディウス ~forever with me~ <コナミ>	4800円(予)
'96年12月13日	○メルティランサー 銀河限定スペシャルエディション <イマジニア>	8800円
'96年12月13日	○スペースインベーダー (仮題) <タイトー>	3980円(予)
'96年12月13日	○エネミー・ゼロ <ワープ>	6800円
'96年12月13日	○出世麻雀 大接待 <キングレコード>	5800円(予)
'96年12月20日	○オーバードライビン GT-R <エレクトロニック・アーツ・ビクター>	6200円
'96年12月20日	○アポなしギャルズ お・り・ん・ぽ・す❤ <ヒューマン>	5800円
'96年12月20日	○タクラマカン ~敦煌傳奇 (とんこうでんき)~ <パトラ>	6800円
'96年12月20日	○3Dベースボール ~ザ・メジャー <BMGビクター>	5800円
'96年12月20日	○永世名人 Ⅱ <コナミ>	5300円(予)
'96年12月20日	○m ~君を伝えて~ <ネクサスインターラクト>	5800円
'96年12月20日	○きゃんきゃんバニープルミエール 2 <キッド>	7500円
'96年12月20日	○もうぢや <ヴァージン インタラクティブ>	5800円
'96年12月20日	○はいぱぁセキュリティーズ S <パック・イン・ソフト>	6800円
'96年12月20日	○ファイヤープロレスリング S 6MEN SCRAMBLE <ヒューマン>	6500円
'96年12月20日	○NHL パワープレイ '96 <ヴァージン インタラクティブ>	5800円
'96年12月20日	○STREET RACER EXTRA <UBIソフト>	5800円
'96年12月20日	○ぴょんぴょんキャルルのまあじゃん日和 <ナツメ>	5900円
'96年12月20日	○ウルトラマン 光の巨人伝説 <バンダイ>	7800円
'96年12月20日	○ダイハード・トリロジー <セガ>	5800円
'96年12月20日	○エアーズアドベンチャー <ゲームスタジオ>	5800円
'96年12月20日	○シャイニング・ザ・ホーリィアーク <ソニック>	5800円
'96年12月21日	○FIGHTERS MEGAMIX <セガ>	5800円
'96年12月27日	○だいな❤あいらん 予告編 <ゲーム アーツ>	2300円
'96年12月27日	○テトリス S <ビーピーエス>	5800円
'96年12月27日	○プラドルDISC データ編 レースクイーン F <Sada Soft>	3800円
'96年12月27日	○グリッド ランナー <ヴァージン インタラクティブ>	5800円
'96年12月27日	○実戦パチスロ必勝法! 4 <サミー>	5800円
'96年12月27日	○銀河お嬢様伝説ユナ REMIX <ハドソン>	6800円
'96年12月27日	○水滸伝・天命の誓い <光栄>	5800円
'96年12月27日	○SEGA AGES / 廊下にイチダントアール <セガ>	4800円
'96年12月27日	○人造人間ハカイダー ラストジャッジメント <セガ>	6800円
'96年12月27日	◎ザ・キング・オブ・ファイターズ '96 <エス・エヌ・ケイ>	5800円
'96年12月27日	☆ザ・キング・オブ・ファイターズ '96 (お買い得セット) <エス・エヌ・ケイ>	7800円
'96年12月27日	☆限定KOF ダブルパック <エス・エヌ・ケイ>	9800円
'96年12月27日	○ゲゲゲの鬼太郎 幻冬怪奇譚 <バンダイ>	6800円
'96年12月27日	○テラ ファンタスティカ <セガ>	5800円
'96年12月27日	○天地無用!登校無用 アニラジコレクション <エクシングエンタテイメント>	8800円
'96年12月中旬	○CRITICOM -ザ・クリティカルコンバット- <ビック東海>	5800円
'96年12月	○バトルバ <日本ビクター>	5800円
'96年12月	○KRAZY IVAN (クレイジーイワン) <ソフトバンク>	5800円
'96年12月	○DX日本特急旅行ゲーム <タカラ>	5800円
'96年12月	○バーチャル競艇 <日本物産>	6800円
'96年12月	○銀河お嬢様伝説ユナ Mika Akitaka Illust works <ハドソン>	3800円
'96年12月	○DREAM SQUARE 雛形あきこ <ビデオシステム>	3800円(予)
'96年12月	○紫炎龍 <童>	価格未定
'96年12月	○NIGHTRUTH -Explanation of the paranormal- "Maria" <ソネット・コンピュータエンタテイメント>	5800円
'96年12月	○怪盗セイント・テール <トミー>	6800円(予)

'96年発売のソフト

'96年冬	○ファンタステップ <ジャレコ>	価格未定
'96年	○パチンコ倶楽部 <I.S.C>	価格未定
'96年	○ウルフファングSS 空牙2001 <エクシングエンタテイメント>	5800円(予)

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。価格のあとに(予)マークがついているものは予定価格です。
タイトルのあとに(18禁) マークがついているソフトは18歳未満の方は購入できません。

1月発売のソフト

1月10日	○ロードランナー エクストラ＜パトラ＞	4800円
1月10日	○ファンキー・ヘッド・ボクサーズ＜吉本興業＞	5800円
1月14日	○天外魔境 第四の黙示録＜ハドソン＞	6800円
1月17日	○心霊呪殺師 太郎丸＜タイムワーナー インタラクティブ＞	5800円
1月17日	○ロックマン8 メタルヒーローズ＜カプコン＞	5800円
1月17日	○ブラストウインド＜テクノソフト＞	5800円
1月17日	○タイムギャル＆忍者ハヤテ＜エクセコ＞	5800円
1月24日	○アドヴァンスト V.G.＜テイジイエル＞	価格未定
1月24日	○トゥーム レイダース＜ビクターソフト＞	5800円
1月24日	○EVE burst error＜イマジニア＞	7800円
1月24日	☆デイトナUSA CIRCUIT EDITION＜セガ＞	5800円
1月24日	○ダイナマイト刑事（デカ）＜セガ＞	5800円
1月31日	○プラドルDISC データ編 レースクイーンG＜Sada Soft＞	3800円
1月下旬	○シミュレーションズー＜ソフトバンク＞	5800円
1月下旬	○エリア51＜ソフトバンク＞	価格未定
1月	○きゅー爆っく＜アクティビジョン・ジャパン＞	5800円
1月	○ハイパー3D ピンボール＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円
1月	○SUPER CASINO SPECIAL＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞	価格未定
1月	○アクチャー ゴルフ＜ナグザット＞	5800円
1月	○三國志リターンズ＜光栄＞	6800円
1月	○ドラゴンマスターシルク＜データム・ポリスター＞	6800円
1月	○超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか＜バンダイビジュアル＞	6800円(予)
1月	○ドラゴンハート＜アクレイムジャパン＞	5800円
1月	○SANKYO FEVER 実機シミュレーションS＜ティー・イー・エヌ研究所＞	価格未定
1月	○ROOMMATE ～井上涼子～＜データム・ポリスター＞	5800円
1月	○FIGHTING ILLUSION ～K-1 GRAND PRIX～ 翔＜エクシングエンタテイメント＞	価格未定
1月	○スポット ゴーズトゥハリウッド＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円
1月	○BLAM! マシーンヘッド＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円
1月	○Bug too!!＜セガ＞	価格未定

2月発売のソフト

2月28日	○優駿 ～クラシックロード～＜ビクターソフト＞	5800円
2月28日	○新・海底軍艦 ～鋼鉄の孤独～＜アスキー＞	価格未定
2月下旬	○フラッピー（仮題）＜デービーソフト＞	価格未定
2月	○だいな♥あいらん＜ゲーム アーツ＞	価格未定
2月	○コマンド アンド コンカー＜セガ＞	6800円
2月	○ブラック ドーン＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円
2月	○逆鱗弾＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円
2月	○スカルファング -空牙外伝-＜データイースト＞	価格未定
2月	○3Dウルトラピンボール＜シエラ・バイオニア＞	5800円(込)
2月	○重装機兵レイノス2＜メサイヤ＞	価格未定
2月	○SpaceJAM＜アクレイムジャパン＞	5800円
2月	○JAMエクストリーム＜アクレイムジャパン＞	5800円
2月	○WWF In Your House＜アクレイムジャパン＞	5800円
2月	○HT&T ドラゴンズ'ヘヴン（仮題）＜データイースト＞	価格未定
2月	○パネルティアストーリー ～ケルンの大冒険～＜翔泳社＞	価格未定
2月	○バットマンフォーエヴァー・ジ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞	5800円
2月	○ZAP！SNOWBOARDING TRIX＜ポニーキャニオン＞	5800円

3月発売のソフト

3月7日	○WORMS（ワームズ）＜アイマックス＞	5800円
3月28日	○スチームハーツ＜テイジイエル＞	価格未定
3月28日	○ファーランドストーリー2（仮題）＜テイジイエル＞	価格未定
3月	○フルカウルミニ四駆スーパーファクトリー＜メディアクエスト＞	5800円
3月	○メックウォリア2＜アクティビジョン・ジャパン＞	価格未定
3月	○FAKE DOWN（仮題）＜システムサコム＞	価格未定
3月	○マリオ武者野の超将棋塾＜キングレコード＞	7800円
3月	○太平洋の嵐2＜イマジニア＞	価格未定
3月	○HERC'S ADVENTURES（ハークスアドベンチャー）＜ビーピーエス＞	5800円
3月	○フィッシング甲子園 II＜キングレコード＞	6800円
3月	○クォヴァディス2 ～惑星強襲オヴァン・レイ～＜グラムス＞	6800円(予)
3月	○神鳳拳＜ザウルス＞	価格未定
3月	○プロピンボール＜イマジニア＞	5800円
3月	○WARA2 WARS 激闘！大軍団バトル＜翔泳社＞	価格未定
3月	○ウエルカムハウス＜イマジニア＞	5800円
3月	○エイナスファンタジーストーリーズ ザ・ファーストヴォリューム＜メディアワークス＞	5800円

4月以降発売のソフト

4月上旬	○下天 II＜アイマックス＞	6800円
4月	○麻雀青天井＜毎日コミュニケーションズ＞	5800円(予)
4月	○雀帝「バトルコスプレイヤー」＜ダイキ＞	6800円(予)
7月	○Guilty Gear＜アークシステムワークス＞	5800円
9月	○ファンズフォルム（仮題）＜日本エムエムアイテクノロジー＞	価格未定

'97年発売のソフト

'97年春	○スーパーパンコレクション＜カプコン＞	5800円
'97年春	○忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖＜ジャレコ＞	5800円
'97年春	○Jリーグ GO!GO!GOAL（仮題）＜テクモ＞	価格未定
'97年春	○ジーベクター＜伊藤忠商事＞	価格未定
'97年春	○卒業～クロスワールド＜小学館プロダクション＞	5800円(予)
'97年春	○DOOM（ドゥーム）＜ソフトバンク＞	5800円(予)
'97年春	○アイアンブラッド＜アクレイムジャパン＞	5800円
'97年春	○パブジー3D（仮題）＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞	価格未定
'97年春	○PIT BALL＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞	価格未定
'97年春	○ナイスショット＜アクレイムジャパン＞	5800円
'97年春	○真説サムライスピリッツ武士道烈伝＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
'97年春	○CROC!（仮題）＜メディアクエスト＞	価格未定
'97年春	○デザエモン（仮題）＜アテナ＞	価格未定
'97年春	○機動戦士ガンダム外伝 III 裁かれし者＜バンダイ＞	価格未定
'97年春	○ゲーム天国＜ジャレコ＞	価格未定
'97年春	○グランディア＜ゲーム アーツ＞	価格未定
'97年春	○スレイヤーズ＜角川書店＞	価格未定
'97年春	○マジック・ザ・ギャザリング＜アクレイムジャパン＞	5800円
'97年春	○THE CROW:CITY OF ANGELS（仮題）＜アクレイムジャパン＞	5800円
'97年春	○シルエット ミラージュ＜トレジャー＞	価格未定
'97年春	○オペリスク～プロジェクト・オスカーを遂行せよ！～＜BMGビクター＞	6800円
'97年春	○メタルスラッグ＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
'97年春	○D-XHIRD＜タカラ＞	価格未定
'97年春	○魔法学園ルナ＜角川書店＞	価格未定
'97年春	○天地無用！魎皇鬼 連鎖必要＜パイオニアLDC＞	価格未定
'97年春	○ヘンリーエクスプローラーズ＜コナミ＞	価格未定
'97年春	○エレベーターアクションリターンズ＜ビング＞	価格未定
'97年春	○ボイスファンタジア＜アスク講談社＞	価格未定
'97年春	○リーサルエンフォーサーズ（仮題）＜コナミ＞	価格未定
'97年春	○英雄志願 -Gal Act Heroism-＜マイクロキャビン＞	6800円(予)
'97年春	○クレオパトラフォーチュン＜タイトー＞	価格未定
'97年春	○エーベルージュ＜タカラ＞	価格未定
'97年春	○SEGA AGES/ファンタジーゾーン＜セガ＞	価格未定
'97年春	○SEGA AGES/ペンゴ・フリッキー・アップンダウン・ヘッドオン（仮題）＜セガ＞	価格未定
'97年春	○新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression＜セガ＞	価格未定
'97年春	○未踏峰への挑戦 ヒマラヤ編＜NETYOU＞	価格未定
'97年夏	○幻の魚 The Phantom Fish＜ソフトオフィス＞	価格未定
'97年夏	○レイヤーセクション II（仮題）＜メディアクエスト＞	価格未定
'97年夏	○X-MEN VS ストリートファイター＜カプコン＞	価格未定
'97年夏	○タンク（仮題）＜BMGビクター＞	価格未定
'97年夏	○スパイダー（仮題）＜BMGビクター＞	価格未定
'97年	○Jリーグエキサイトステージ V1＜エポック社＞	価格未定
'97年	○RENSA -恋鎖-＜シグナルライト＞	5800円
'97年	○FARADOON THE LEGEND of DRAGON CASTLE＜パイオニアLDC＞	価格未定
'97年	○ゼロヨンチャンプ DooZy-J TypeR＜メディアリング＞	価格未定
'97年	○エンジェル グラフィティ（仮題）＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞	価格未定
'97年	○モトクロス（仮題）＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞	価格未定
'97年	○コットン2＜サクセス＞	価格未定
'97年	○フォトジェニック＜サンソフト＞	価格未定
'97年	○バロック＜スティング＞	価格未定
'97年	○ガーディアンフォース＜サクセス＞	価格未定
'97年	○天城紫苑＜CLIP HOUSE＞	6800円(予)
'97年	○ぷりてぃ電波ジャック（仮題）＜メディアエンターテイメント＞	価格未定
'97年	○2 TAX GOLD＜ヒューマン＞	5000円

発売日未定のソフト

○センチメンタル・グラフティ＜NECインターチャネル＞	価格未定
○ボディ パイオニクス -驚異の小宇宙 人体-＜メディアクエスト＞	5800円
○ハート オブ ダークネス＜セガ＞	6800円
○エアーコマンダー＜バンプレスト＞	5800円(予)
○ぱにっくちゃん＜イマジニア＞	6800円
○MARICA ～真実の世界～＜ビクターソフト＞	5800円(予)
○卒業S（仮題）＜NECインターチャネル＞	6800円(予)
○カオスシード＜ネバーランドカンパニー＞	価格未定
○ドラゴンナイト＜エルフ＞	価格未定
○江戸ルネッサンス＜パック・イン・ソフト＞	価格未定
○東京立身出世伝（仮題）＜ナグザット＞	5800円
○真髄・碁仙人（仮題）＜J・ウイング＞	価格未定
○続ぐっすんおよよ＜バンプレスト＞	5800円(予)
○RAYMAN 2（仮題）＜UBIソフト＞	価格未定
○神罰 人生の意味＜ガイナックス＞	価格未定
○開運！なんでも鑑定団＜テレビ東京＞	5000円
○囲碁＜アスキー＞	6800円(予)
○GRANDREAD＜バンプレスト＞	価格未定
○ARENA（仮題）＜ソフトバンク＞	価格未定
○HOUSING＜スーパーソフトウェア＞	価格未定
○HOUSING CATALOG＜スーパーソフトウェア＞	価格未定
○Super301 S.Q.（仮題）＜日本物産＞	価格未定
○US ドラッグチャンプ（仮題）＜日本物産＞	価格未定
○V.R.麻雀（仮題）＜日本物産＞	価格未定
○ダービースタリオン・サターン（仮題）＜アスキー＞	価格未定
○現代大戦略 Strikes（仮題）＜システムソフト＞	価格未定
○マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪（仮題）＜システムソフト＞	価格未定
○パチンコファイター（仮題）＜プレ・ステージ＞	価格未定
○テラクレスタ3D（仮題）＜日本物産＞	5800円(予)
○モンスターメーカー ～ホーリーダガー～＜NECインターチャネル＞	6800円
○X-JAPAN 2（仮題）＜セガ＞	価格未定
○ダンジョン・マスター（仮題）＜ビクターソフト＞	価格未定
○スワッグマン＜ビクターソフト＞	価格未定
○マーヴル・スーパーヒーローズ＜カプコン＞	価格未定
○サイバーボッツ＜カプコン＞	価格未定
○ロックマンX4＜カプコン＞	価格未定
○キューブバトラー（仮題）＜やのまんゲームズ＞	価格未定
○東京SHADOW＜タイトー＞	価格未定
○ぷるるん！シェイプUPガール（仮題）＜J・ウイング＞	価格未定
○ソニック・ザ・ファイターズ（仮題）＜セガ＞	価格未定
○My dream ～オンエアが待てなくて～＜日本クリエイト＞	価格未定
○銀河お嬢様伝説ユナ3 ～ライトニング・エンジェル～＜ハドソン＞	価格未定
○MVPベースボール'96（仮題）＜データイースト＞	価格未定
○スタートリング・オデッセイ1 -ブルーエボリューション＜レイフォース＞	価格未定
○スタートリング・オデッセイ2 -魔竜戦争＜レイフォース＞	価格未定
○スタートリング・オデッセイ3 -ミレニアムの聖戦＜レイフォース＞	価格未定
○わくわく7＜サンソフト＞	価格未定
○同級生2＜NECインターチャネル＞	価格未定
○下級生＜エルフ＞	価格未定
○ときめきミュージックCD1（仮題）＜コナミ＞	価格未定
○もってけたまご＜ナグザット＞	価格未定
○汽船海賊（仮題）＜ネバーランドカンパニー＞	価格未定
○ルナ エターナルブルー＜角川書店＞	価格未定
○mr.Bones＜セガ＞	価格未定
○ときめきミュージックCD2（仮題）＜コナミ＞	価格未定
○ラストブロンクス／東京番外地＜セガ＞	価格未定
○バーチャファイター3＜セガ＞	価格未定
○フリーク トークファクトリー（仮題）＜メディアエンターテイメント＞	価格未定
○蒼穹紅蓮隊＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定

PS プレイステーション

'96年12月発売のソフト

'96年12月3日	○レイジレーサー＜ナムコ＞	5800円
'96年12月6日	○クラッシュ・バンディクー＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	4800円
'96年12月6日	○DEPTH＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	4800円
'96年12月6日	○パラッパラッパー＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	4800円
'96年12月6日	○里見の謎＜サンテックジャパン＞	5800円
'96年12月6日	○ステークスウィナー ～G1完全制覇への道～＜ザウルス＞	5800円
'96年12月6日	○ブルーフォレスト物語 ～風の封印～＜ライトスタッフ＞	5800円
'96年12月6日	○ファーストクイーン IV＜呉ソフトウェア工房＞	5800円
'96年12月6日	○エクストラブライト＜アスキー＞	5800円
'96年12月6日	○キッドクラランのクレイジーチェイス2 LOVE LOVEハニー争奪戦＜ケムコ＞	5800円
'96年12月6日	○スーパーパズルファイター IIX＜カプコン＞	5800円
'96年12月6日	○PIT BALL＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	6800円
'96年12月6日	○Jewels of the Oracle オラクルの宝石＜サンソフト＞	5980円
'96年12月6日	○カボール・スクリーン＜アンティノス レコード＞	3200円
'96年12月6日	○チョロQ Ver1.02＜タカラ＞	2800円
'96年12月6日	○ToPoLo（トポロ）＜アートディンク＞	5800円
'96年12月6日	○DX億万長者ゲーム＜タカラ＞	5800円
'96年12月6日	○らんま1/2 バトル・ルネッサンス＜小学館プロダクション＞	6800円
'96年12月13日	○Hard Ball 5＜エス・ピー・エス＞	5800円
'96年12月13日	○Formula 1＜SCEI＞	5800円
'96年12月13日	○ダイ・ハード トリロジー＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
'96年12月13日	○ダライアス外伝＜ベック＞	5800円(予)
'96年12月13日	○スピードキング＜コナミ＞	5800円
'96年12月13日	○新スーパーロボット大戦＜バンプレスト＞	6800円(予)
'96年12月13日	○トゥルー・ラブストーリー＜アスキー＞	5800円
'96年12月13日	○ヘヴンズゲート＜アトラス＞	5800円
'96年12月13日	○ペブルビーチの波涛 PLUS＜ソフトバンク＞	5800円
'96年12月13日	○ゼイラムゾーン＜バンプレスト＞	5800円
'96年12月13日	○ぐ～ちょDEパーク ～テーマパーク物語～＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
'96年12月13日	○NHL パワープレイ'96＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円
'96年12月13日	○PRIMAL RAGE＜タイムワーナー インタラクティブ＞	5800円
'96年12月13日	○クロックタワー2＜ヒューマン＞	価格未定
'96年12月17日	○ロックマン8 メタルヒーローズ＜カプコン＞	5800円
'96年12月20日	○くるくるぱにっく＜クールキッズ＞	2800円
'96年12月20日	○ウエルカムハウス2＜ガスト＞	5800円
'96年12月20日	○魔法少女プリティサミー PART1 In the Earth＜パイオニアLDC＞	6800円
'96年12月20日	○REBEL ASSAULT II（レベルアサルト2）＜ビーピーエス＞	5800円
'96年12月20日	○恐怖新聞＜ユタカ＞	5800円(予)
'96年12月20日	○ありす イン サイバーランド＜グラムス＞	5800円
'96年12月20日	○ライトニングレジェンド ～大悟の大冒険～＜コナミ＞	5800円(予)
'96年12月20日	○永世名人 II＜コナミ＞	5300円(予)
'96年12月20日	○実況おしゃべりパロディウス ～forever with me～＜コナミ＞	4800円
'96年12月20日	○Om ～君を伝えて～＜ネクサス インターラクト＞	5800円
'96年12月20日	○ソウルエッジ＜ナムコ＞	5800円
'96年12月20日	☆ナムコジョイスティック付き ソウルエッジ 限定ボックス＜ナムコ＞	9800円
'96年12月20日	○3Dシューティングツクール＜アスキー＞	5800円
'96年12月20日	○ワイルドアームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円(予)
'96年12月20日	○新日本プロレスリング 闘魂烈伝2＜トミー＞	5800円(予)
'96年12月20日	○STREET RACER EXTRA＜UBIソフト＞	5800円
'96年12月20日	○ΓΑΛΕΟΖ -ガレオス-＜アトラス＞	5800円
'96年12月20日	○ZXE-D（ゼクシード）＜バンダイ＞	19800円
'96年12月20日	○SimCity 2000＜アートディンク＞	5800円

'96年12月27日	○BLOODY BRIDE いまどきのバンパイア <アトラス>	6800円
'96年12月27日	○きゅー爆っく <アクティビジョン·ジャパン>	5800円
'96年12月27日	○大航海時代 II <光栄>	6800円
'96年12月27日	○グリッド ランナー <ヴァージン インタラクティブ>	5800円
'96年12月27日	○ブラック ドーン <ヴァージン インタラクティブ>	5800円
'96年12月27日	○闘神伝 3 <タカラ>	5800円(予)
'96年12月中旬	○新SD戦国伝 機動武者大戦 初回限定プラモ付 <バンダイ>	6800円
'96年12月中旬	○ガイアシード <テクノソレイユ>	5800円
'96年12月下旬	○Not Treasure Hunter <アクティアート>	5800円
'96年12月下旬	○Big Challenge Golf <バップ>	6800円
'96年12月下旬	○新SD戦国伝 機動武者大戦 <バンダイ>	5800円
'96年12月下旬	○NFLクォーターバッククラブ '97 <アクレイムジャパン>	5800円
'96年12月下旬	○BURNING ROAD <ビック東海>	5800円(予)
'96年12月	○首都高バトル外伝 スーパーテクニックチャレンジ ~ドリフトキングへの道 <メディアクエスト>	5800円
'96年12月	○ロジック麻雀 創龍 (仮題) <日本一ソフトウェア>	5800円
'96年12月	○GO II Professional 対局囲碁 <毎日コミュニケーションズ>	6800円
'96年12月	○黄昏のオード ~ODE TO THE SUNSET ERA <トンキンハウス>	5800円
'96年12月	○DX日本特急旅行ゲーム <タカラ>	5800円
'96年12月	○ドラゴンナイト 4 <バンプレスト>	6800円(予)
'96年12月	○ウルトラマンゼアス <東北新社>	5800円(予)
'96年12月	○Virtual Gallop 騎手道 ~南井克巳~ <サンソフト>	6300円
'96年12月	○Virtual Gallop 騎手道 限定版 ~南井克巳~ <サンソフト>	6800円
'96年12月	○BASTARD!! -虚ろなる神々の器- (仮題) <セタ>	6800円
'96年12月	○マイティ ヒット Mighty Hits <アルトロン>	5800円(予)
'96年冬	○がんばれ!! ケイビくん デパートが占領されちゃった~の巻 <タイムワーナー インタラクティブ>	価格未定
'96年	○いがらしみきおのスカイゴルケット <ジョルダン>	価格未定
'96年	○ハイパーツアー <スリーディ>	価格未定
'96年	○タイブレーク <バディ>	価格未定
'96年	○パチンコ倶楽部 <ISC>	価格未定

1月発売のソフト

10日	○ぷるるん! シェイプUPガール <J·ウイング>	6800円(予)
10日	○リアルバウト餓狼伝説 <エス·エヌ·ケイ>	5800円
10日	○超人学園ゴウカイザー <アーバン プラント>	5800円
10日	○RACINGROOVY <サミー>	5800円
10日	○ルパン三世 カリオストロの城 -再会- <アスミック>	6800円
10日	○ロードランナー エクストラ <パトラ>	4800円
10日	○同級生麻雀 <ユーメディア>	6800円
10日	○ゲームの達人 2 <サンソフト>	8900円
10日	○シティーブラボー! ~CityBravo!~ <アルトロン>	6800円
10日	○レイストーム <タイトー>	5800円
10日	○もうぢや <ヴァージン インタラクティブ>	5800円
10日	○一発逆転 ~ギャンブルキング伝説~ <パウ>	5800円(予)
10日	○スポット ゴーズトゥハリウッド <ヴァージン インタラクティブ>	5800円
10日	○サンプラス エクストリームテニス <ヴァージン インタラクティブ>	5800円
17日	○バーチャル飛龍の拳 <カルチャーブレーン>	5800円(予)
17日	○CIVIZARD -魔術の系譜- <アスミック>	5800円
17日	○上海 Great Moments <サンソフト>	6500円
17日	○レイ·トレーサー <タイトー>	5800円
17日	○HAUNTEDじゃんくしょん 聖徒会バッジを追え!! <メディアワークス>	5800円
24日	○3D競走馬育成シミュレーション BREEDING STUD ~牧場で逢いましょう~ <コナミ>	5800円(予)
24日	○METAPHLIST -μ.x.2297- <A.D.M>	6300円
31日	○LOVE GAME'S ~わいわいテニス~ <Tears>	5800円
31日	○スーパーライブスタジアム <アクエス>	5800円
31日	○プロロジック麻雀 牌神 <アクエス>	5800円
31日	○ファイナルファンタジー VII <スクウェア>	6800円
31日	○I.Q~インテリジェント キューブ <ソニー·コンピュータエンタテインメント>	4800円
31日	○三國志孔明伝 <光栄>	7800円
下旬	○DARK FORCES (ダークフォース) <ビーピーエス>	5800円
下旬	○Base Ball Navigator <エンジェル>	5800円
1月	○海腹川背·旬 <エクシングエンタテイメント>	価格未定
1月	○ウイング オーバー <パック·イン·ソフト>	5800円
1月	○アクチャー ゴルフ <ナグザット>	5800円
1月	○ゲゲゲの鬼太郎 (仮題) <バンダイ>	6800円
1月	○トレジャーギア <未来ソフト>	価格未定
1月	○同級生 2 <バンプレスト>	6800円(予)
1月	○3D ベースボール ~ザ·メジャー <BMGビクター>	5800円
1月	○ProofClub プルーフクラブ <ユタカ>	5800円
1月	○マリオ武者野の超将棋塾 <キングレコード>	7800円
1月	○西陣パチンコ天国 vol.1 (仮題) <ケイエスエス>	5800円(予)
1月	○同級生 2 EXTRABOX <バンプレスト>	13800円(予)
1月	○F-1チーム運営シミュレーション F-1 GRAND PRIX 1996 <ココナッツジャパン エンターテイメント>	6800円
1月	○峠MAX 最速ドリフトマスター <アトラス>	5800円
1月	○アイアンマン/ XO <アクレイムジャパン>	5800円(予)
1月	○トリプルプレイベースボール <エレクトロニック·アーツ·ビクター>	5800円
1月~2月	○プリンセスメーカー ゆめみる妖精 <ソニー·コンピュータエンタテインメント>	5800円
1月~2月	○シミュレーションRPGツクール <アスキー>	価格未定

2月発売のソフト

14日	○ハームフルパーク <スカイ·シンク·システム>	5800円
14日	○トゥーム レイダース <ビクターソフト>	5800円
中旬	○激烈!パチンカーズ <パウ>	5800円(予)
2月	○忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖 <ジャレコ>	5800円
2月	○西暦1999 ~ファラオの復活~ <BMGビクター>	5800円
2月	○ボディバイオニクス -驚異の小宇宙 人体- (仮題) <メディアクエスト>	5800円
2月	○クーロンズ·ゲート <ソニー·ミュージックエンタテインメント>	7800円
2月	○WORMS (ワームズ) <アイマックス>	5800円
2月	○GUNSHIP <メディアクエスト>	5800円
2月	○TOP GUN Fire At Will! <メディアクエスト>	5800円
2月	○X-COM 未知なる侵略者 <メディアクエスト>	5800円
2月	○宝魔ハンターライム WITH ペイントメーカー (仮題) <アスミック>	4900円
2月	○スターファイター3000 <イマジニア>	5800円
2月	○ドラえもん 2 SOS! おとぎの国 <エポック社>	5800円
2月	○厄 痛 ~呪いのゲーム~ <アイディアファクトリー>	5800円
2月	○オリンピア·山佐 バーチャパチスロ II 実戦美少女攻略法 <マップジャパン>	5800円(予)
2月	○Cross Romance (クロス·ロマンス) <日本物産>	6800円
2月	○LUCIFERD (ルシファード) ~世紀末への挑戦~ <ティー·イー·エヌ研究所>	5800円(予)
2月	○FEDA 2 ~ホワイト=サージ ザ·プラトゥーン~ <YANOMAN GAMES>	5800円(予)
2月	○TILK ~青い海から来た少女~ <テイジイエル>	5800円
2月	○未踏峰への挑戦 アルプス編 <NETYOU>	価格未定
2月	○トランスポートタイクーン <伊藤忠商事>	5800円
2月	○BALL BLAZER (ボールブレイザー) <ビーピーエス>	5800円
2月	○RESCUE 24Hours <CSCメディアート>	5800円(予)
2月	○NFL GAME DAY (仮題) <SCEI>	価格未定
2月	○Space JAM <アクレイムジャパン>	5800円
2月	○JAMエクストリーム <アクレイムジャパン>	5800円
2月	○WWF In Your House <アクレイムジャパン>	5800円
2月	○真髄·碁仙人 <J·ウイング>	8900円
2月	○Destruction Derby 2 <SCEI>	価格未定
2月	○まねき猫の小判 EVOLUTION <テイジイエル>	5800円
2月	○ザ·グレイトバトル VI <バンプレスト>	5800円(予)
2月	○Nage Libre (ナージュリーブル) ~螺旋の相剋~ <バリエ>	5800円(予)
2月	○QueensRoad <エンジェル>	価格未定
2月	○バットマンフォーエヴァー·ジ·アーケードゲーム <アクレイムジャパン>	5800円
2月	○爆れつハンター それぞれの想い…のわぁんちゃって <バンプレスト>	5800円(予)
2月	○サムライスピリッツ剣客指南パック <エス·エヌ·ケイ>	5800円
2月	○ダービージョッキー R <アスミック>	5800円
2月	○全日本GT選手権 MAX Rev. <KANEKO>	6800円(予)
2月	○フォーミュラサーカス <日本物産>	5800円
2月	○HASHIRIYA 狼たちの伝説 <日本物産>	6800円
2月	○ザ マスターファイター <シネマサプライ>	5800円

3月発売のソフト

7日	○ランニング·ハイ <レックスエンターテイメント>	5800円
14日	○ブシドーブレード <スクウェア>	5800円
21日	○STRESSLESS LESSON ~れすれす~ <マックスファイブ>	4980円
上旬	○大冒険Deluxe ~遥かなる海~ <ソフトオフィス>	5800円(予)
中旬	○ぼのぼーど <アミューズ>	価格未定
下旬	○Max Racer <ピーディ>	5800円(予)
下旬	○サガ フロンティア <スクウェア>	価格未定
3月	○ファンタステップ <ジャレコ>	価格未定
3月	○バトルバグス <バンタン電脳工場>	5800円(予)
3月	○メックウォリア 2 <アクティビジョン·ジャパン>	価格未定
3月	○リアルロボット戦線 <バンプレスト>	6800円(予)
3月	○ラグナキュール <ソニー·ミュージックエンタテインメント>	5800円(予)
3月	○SDガンダムG CENTURY <バンダイ>	6800円
3月	○HERC'S ADVENTURES (ハークス アドベンチャー) <ビーピーエス>	5800円
3月	○フィッシング甲子園 II <キングレコード>	6800円
3月	○スーパーロボットシューティング <バンプレスト>	9800円(予)
3月	○くるみミラクル <バンプレスト>	5800円(予)
3月	○バイオ ハザード 2 <カプコン>	価格未定
3月	○クォヴァディス ~イベルカーツ戦役~ <グラムス>	価格未定
3月	○リフレイン ラブ ~あなたに逢いたい~ <リバーヒルソフト>	価格未定
3月	○ZAP! SNOWBOARDING TRIX <ポニーキャニオン>	5800円
3月	○水木しげるの妖怪戦鬼 <ケイエスエス>	5800円

4月以降発売のソフト

4月	○新戦記ヴァンゲイル <ユーメディア>	価格未定
5月	○Guilty Gear <アークシステムワークス>	5800円
5月	○ファンタズム <アウトリガー工房>	9800円(予)
8月	○RAPUNZEL (らぷんつぇる) (仮題) <日本エムエムアイテクノロジー>	価格未定

'97年発売のソフト

'97年春	○イバラード (仮題) <システムサコム>	価格未定
'97年春	○ホームドクター (仮題) <サクセス>	価格未定
'97年春	○モンスターファーム <テクモ>	価格未定
'97年春	○セイバーマリオネットJ ~BATTLE SABERS~ <バンダイビジュアル>	5800円
'97年春	○DEEP SEA ADVENTURE ~海底宮パンタラッサの謎~ <タカラ>	6800円
'97年春	○CROC! (仮題) <メディアクエスト>	価格未定
'97年春	○シュレディンガーの猫 <タカラ>	5800円
'97年春	○PAL -神犬伝説- <東北新社>	6800円(予)
'97年春	○ドラゴンハート <アクレイムジャパン>	5800円
'97年春	○GUNDAM THE BATTLE MASTER (仮題) <バンダイ>	6800円
'97年春	○スーパーパンコレクション <カプコン>	5800円
'97年春	○パロウォーズ <コナミ>	5800円(予)
'97年春	○MELT ~フューチャリングエディbyアイアン·メイデン~ <マップジャパン>	価格未定
'97年春	○バウンティソード·ファースト <パイオニアLDC>	価格未定
'97年春	○悪魔城ドラキュラ X ~月下の夜想曲~ <コナミ>	5800円(予)
'97年春	○バブジー3D (仮題) <ココナッツジャパン エンターテイメント>	価格未定
'97年春	○テストドライブ (仮題) <ココナッツジャパン エンターテイメント>	価格未定
'97年春	○GHOST in the SHELL ~攻殻機動隊~ <ソニー·コンピュータエンタテインメント>	価格未定
'97年春	○聖刻1092 操兵伝 <ユタカ>	5800円(予)
'97年春	○火竜娘 (かりゅうじょう) <ガスト>	価格未定
'97年春	○Odo Odo Oddity <I·D·C メディアスタジオ>	5800円(予)
'97年春	○真説サムライスピリッツ武士道烈伝 <エス·エヌ·ケイ>	価格未定
'97年春	○ZERO DIVIDE 2 <ズーム>	価格未定
'97年春	○レガシー·オブ·ケイン (仮題) <BMGビクター>	価格未定
'97年春	○ファイロ&クロード (仮題) <BMGビクター>	価格未定
'97年春	○ファイナルファンタジータクティクス <スクウェア>	価格未定
'97年春	○熱砂の惑星 <伊藤忠商事>	価格未定
'97年春	○ツタンカーメンの遺言 (仮題) <ウィザード>	価格未定
'97年春	○こみゅにてぃぽむ <フィルインカフェ>	5800円(予)
'97年春	○三國無双 <光栄>	5800円
'97年春	○マジック·ザ·ギャザリング <アクレイムジャパン>	5800円
'97年春	○THE CROW : CITY OF ANGELS (仮題) <アクレイムジャパン>	5800円
'97年春	○覚悟のススメ (仮題) <トミー>	5800円(予)
'97年春	○メタルスラッグ <エス·エヌ·ケイ>	価格未定
'97年春	○蜃気楼回廊 <プレ·ステージ>	5800円
'97年春	○棋太平 <エス·ピー·エス>	価格未定
'97年春	○飛龍の拳コレクション (仮題) <カルチャーブレーン>	価格未定
'97年春	○タクティクス オウガ <アートディンク>	5800円
'97年春	○プロ指南ウルトラ麻雀「兵」(つわもの)<カルチャーブレーン>	価格未定
'97年春	○魔法少女プリティサミー PART2 In the Julyhelm <パイオニアLDC>	価格未定
'97年春	○30in1 対戦でゴー! <ヴィジット>	価格未定
'97年春	○首都高バトルR <元気>	価格未定
'97年春	○公開されなかった手記 <Team Bughouse>	5800円(予)
'97年春	○ドキドキプリティリーグ <エクシングエンタテイメント>	5800円(予)
'97年春	○Shadow Tower (仮題) <フロム·ソフトウェア>	5800円(予)
'97年春	○タイムクライシス <ナムコ>	価格未定
'97年春	○グリッツ ~ザ ピラミッド アドベンチャー~ <三洋電機株式会社>	5800円(予)
'97年春	○BOYS BE… <講談社>	5800円(予)
'97年春	○はじめの一歩 <講談社>	5800円(予)
'97年春	○Neorude (ネオリュード) <テクノソフト>	価格未定
'97年春	○エースコンバット 2 <ナムコ>	価格未定
'97年春	○ザ·キング·オブ·ファイターズ '96 <エス·エヌ·ケイ>	価格未定
'97年春	○チョロQ 2 <タカラ>	5800円(予)
'97年春	○マリーアトリエ ~ザールブルグの錬金術士~ <ガスト>	価格未定
'97年春	○魔導都市エルビス <バンプレスト>	価格未定
'97年春	○ヘンリーエクスプローラーズ <コナミ>	価格未定
'97年春	○ミッドナイトラン <コナミ>	価格未定
'97年春	○実況パワフルプロ野球 '96 (仮題) <コナミ>	価格未定
'97年春	○リーサルエンフォーサーズ (仮題) <コナミ>	価格未定
'97年春	○メタルドレッド <バンダイビジュアル>	5800円
'97年春	○英雄志願 -Gal Act Heroism- <マイクロキャビン>	6800円(予)
'97年春	○グランド·チャンピオンズ·ラリー <アクエス>	価格未定
'97年春	○G·O·D ~目覚めよと呼ぶ声が聴こえ~ <イマジニア>	価格未定
'97年春	○ボイスファンタジア <アスク講談社>	価格未定
'97年春	○エーベルージュ <タカラ>	価格未定
'97年春	○DISRUPTOR (ディスラプター) <インタープレイ>	5800円
'97年春	○メタルエンジェル 3 (仮題) <パック·イン·ソフト>	5800円(予)
'97年春	○雲海の撃墜王 ACE OF SEACLOUD (仮題) <マイクロネット>	価格未定
'97年春	○バーチャルバスフィッシング (仮題) <イースリースタッフ>	価格未定
'97年春	○ブリガンダイン -幻想大陸戦記- (仮題) <イースリースタッフ>	価格未定
'97年春	○Ash to Ash (仮題) <イースリースタッフ>	価格未定
'97年春	○セイバーマリオネットJ ~BATTLE SABERS~ (限定版) <バンダイビジュアル>	7800円
'97年夏	○爆走兄弟レッツ&ゴー 燃えろ!ミニ四駆バトル (仮題) <ジャレコ>	価格未定
'97年夏	○グランド·セフト·オート (仮題) <BMGビクター>	価格未定
'97年夏	○ドラゴンボールGT (仮題) <バンダイ>	価格未定
'97年夏	○ARMORED CORE <フロム·ソフトウェア>	5800円(予)
'97年夏	○どきどきポヤッチオ <キングレコード>	5800円
'97年秋	○修羅の門 <講談社>	5800円(予)
'97年冬	○MLB Pennant Race (仮題) <SCEI>	5800円(予)
'97年冬	○戦闘国家 -改- IMPROVED <ソニー·コンピュータエンタテインメント>	価格未定
'97年	○Jリーグエキサイトステージ V1 <エポック社>	価格未定
'97年	○ツインビーミラクル ~不思議なベルの大陸~ <コナミ>	価格未定
'97年	○名探偵スチールウッド (仮題) <アイディアファクトリー>	5800円(予)
'97年	○Dear Friends <ビジュアルアーツ>	5800円
'97年	○ガメラ 2000 <大映>	価格未定
'97年	○フォトジェニック <サンソフト>	価格未定
'97年	○ホタル <パイオニアLDC>	価格未定
'97年	○聖痕のジョカ ~光と闇の聖王女~ <タカラ>	5800円
'97年	○ゼロヨンチャンプDooZy-J <メディアリング>	価格未定
'97年	○マクロス デジタルミッション VF-X <バンダイビジュアル>	6800円(予)
'97年	○ガンバレッド (仮題) <ナムコ>	価格未定
'97年	○テイルズ オブ デスティニー <ナムコ>	価格未定
'97年	○KING OF GAMES (仮題) <クレフ>	価格未定
'97年	○リンダキューブアゲイン <ソニー·コンピュータエンタテインメント>	価格未定
'97年	○ザ·心理ゲーム 2 <ヴィジット>	価格未定
'97年	○日本プロゴルフ協会監修ダブルイーグル <サンソフト>	6800円(予)
'97年	○あかずの間 <ヴィジット>	5800円
'97年	○メタルギア ソリッド <コナミ>	価格未定
'97年	○ゼビウス3D/G デラックスエディション (仮題) <ナムコ>	価格未定
'97年	○ナムコミュージアムVOL.5 <ナムコ>	価格未定
'97年	○スパイダー (仮題) <BMGビクター>	価格未定
'97年	○ひとつや ふたつ… いつつや怪談 日本たられぱなしツアー 2 <システムサコム>	5800円(予)
'97年	○ジャングルパーク <バンダイビジュアル>	価格未定

発売日未定のソフト

	○雷電DX <セイブ開発>	価格未定
	○アルナムの翼 ~焼塵の空の彼方へ~ <ライトスタッフ>	5800円
	○エアーコマンダー <バンプレスト>	5800円(予)
	○マイホームドリーム (仮題) <ビクターソフト>	価格未定
	○JTCC 全日本ツーリングカー選手権 <ビーピーエス>	5800円
	○ナノテック ウォリアー <ヴァージン インタラクティブ>	5800円
	○ぱいるあっぷ·まーち <プロシードユニ>	5800円
	○ダカール '97 <ヴァージン インタラクティブ>	5800円
	○クライムクラッカーズ 2 <ソニー·コンピュータエンタテインメント>	価格未定

○マジックカーペット <エレクトロニック・アーツ・ビクター>	5800円(予)
○がんばれ森川君2号 (仮題) <ソニー・コンピュータエンタテインメント>	価格未定
○NHL FACE OFF (仮題) <SCEI>	価格未定
○ベルデセルバ戦記 ~翼の勲章~ <ソニー・コンピュータエンタテインメント>	価格未定
○Cat The Ripper <トンキンハウス>	5800円
○Nap・Nap <ゲンテック>	価格未定
○甲子園 V (仮題) <魔法>	価格未定
○RAYMAN 2 (仮題) <UBIソフト>	価格未定
○APACHE (アパッチ) (仮題) <ガスト>	価格未定
○THE HIVE WARS <ケイエスエス>	6800円
○QUANTUM GATE ~悪夢の序章~ <ギャガ・コミュニケーションズ>	5800円(予)
○メイン・ローター (仮題) <エフコンピューターエンターテイメント>	5800円
○ワールドマッチゴルフ <ZOOM-X>	5800円
○VIPER (仮題) <ギャガ・コミュニケーションズ>	5800円(予)
○ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル <ソニー・コンピュータエンタテインメント>	価格未定
○囲碁 <アスキー>	6800円
○LIPROS (仮題) <ビジュアルアーツ>	価格未定
○オメガブースト <ソニー・コンピュータエンタテインメント>	価格未定
○オーガリアン ~亜人伝~ (仮題) <ビジュアルアーツ>	価格未定
○ワンダラーズショック 1950 アメリカンドリームズ <ソニー・コンピュータエンタテインメント>	価格未定
○RPGツクール 3 <アスキー>	価格未定
○BOUNTY ARMS <データウエスト>	6800円(予)
○ハエ男のスターツアー (仮題) <ピーディ>	価格未定
○ダービースタリオンPS (仮題) <アスキー>	価格未定
○バーチャルリモコン (ヘリポートI) <スリーディ>	価格未定
○FLY (仮題) <エム・ディー・ビー>	価格未定
○ARENA (仮題) <ソフトバンク>	価格未定
○ウルトラ万馬券 <カルチャーブレーン>	価格未定
○アウトライブZERO (仮題) <サンソフト>	価格未定
○さるかにハムぞう <メディアワークス>	価格未定
○ライアット スターズ <ヘクト>	価格未定
○ハイパー 3D ピンボール <ヴァージン インタラクティブ>	価格未定
○ブレス オブ ファイア Ⅲ <カプコン>	価格未定
○マーヴル・スーパーヒーローズ <カプコン>	価格未定
○ロックマン X 4 <カプコン>	価格未定
○装甲騎兵ボトムズ <タカラ>	価格未定
○Jump KID (仮題) <NEW>	価格未定
○ディレクター(仮題) <トンキンハウス>	価格未定
○モンスターコレクション (仮題) <トンキンハウス>	価格未定
○シェラザード伝説 ザ・プレリュード (仮題) <カルチャーブレーン>	価格未定
○MVPベースボール'96 (仮題) <データイースト>	価格未定
○ザウバー <スクウェア>	価格未定
○秘・宝・王 ~もうお前とは口きかん!!~ <バリエ>	価格未定
○PROJECT CHAOS <サイバーテックデザイン>	価格未定
○DOOPERS <サイバーテックデザイン>	価格未定
○FENSER <サイバーテックデザイン>	価格未定
○初恋ばれんたいん <ファミリーソフト>	5800円
○銃夢 (仮題) <バンプレスト>	価格未定
○Noel (ノエル) 2 (仮題) <パイオニアLDC>	価格未定
○スワッグマン <ビクターソフト>	価格未定
○秘密結社Q <ライトスタッフ>	価格未定
○FIGHTING NETWORK RINGS <ナグザット>	価格未定
○もってけたまご <ナグザット>	価格未定
○ファーランドストーリー (仮題) <テイジイエル>	価格未定
○地獄先生ぬ~べ~ (仮題) <バンダイ>	価格未定
○子育てクイズ マイエンジェル <ナムコ>	価格未定
○ウォーゴッズ <ソフトバンク>	価格未定
○MKトリロジー <ソフトバンク>	価格未定
○エリア 51 <ソフトバンク>	価格未定
○ヘクセン <ソフトバンク>	価格未定
○ベトラム <ソフトバンク>	価格未定
○リターンファイヤー <ソフトバンク>	価格未定
○ロボトロン X <ソフトバンク>	価格未定
○RAMA (仮題) <ソフトバンク>	価格未定
○The Last Express <ソフトバンク>	価格未定
○ファイナルドゥーム <ソフトバンク>	価格未定
○ロックマン バトル&チェイス <カプコン>	価格未定
○マッドストーカー <ファミリーソフト>	価格未定

PC PCエンジン

'96年12月発売のソフト

'96年12月13日	△魔導物語 I ~炎の卒園児~ <NECアベニュー>	7800円

'96年発売のソフト

'96年冬	てきぱきワーキン ♥ ラブ <NECホームエレクトロニクス>	価格未定
'96年	●スペースファンタジーゾーン <NECアベニュー>	4800円

発売日未定のソフト

●Dead of the Brain I・II <NECホームエレクトロニクス>	7800円
●モンスターメーカー ~神々の方舟~ <NECインターチャネル>	6800円(予)
△Jリーグ パワースタジアム <ハドソン>	価格未定

FX PC・FX

'96年12月発売のソフト

'96年12月6日	○アンジェリークSpecial 2 <NECホームエレクトロニクス>	価格未定
'96年12月20日	○ファイアーウーマン 纏組 <NECホームエレクトロニクス>	7800円

'96年発売のソフト

'96年冬	○続・初恋物語 修学旅行 <NECホームエレクトロニクス>	価格未定
'96年冬	○Last Imperial Prince <NECホームエレクトロニクス>	価格未定
'96年冬	○アニメフリーク VOL.4 <NECホームエレクトロニクス>	価格未定

発売日未定のソフト

○ドラゴンナイト 4 <NECアベニュー>	8800円
○卒業R <NECインターチャネル>	価格未定
○ルルリ・ラ・ルラ <NECホームエレクトロニクス>	7800円
○惑星攻撃隊りとるキャッツ <NECホームエレクトロニクス>	価格未定
○となりのプリンセス ロルフィー <NECホームエレクトロニクス>	価格未定
○超神兵器ゼロイガー <NECホームエレクトロニクス>	7800円
○バウンダリーゲート ドーター オブ キングダム <NECホームエレクトロニクス>	8800円
○ペブルビーチの波涛 (仮題) <NECホームエレクトロニクス>	価格未定
○MASTERS 遥かなるオーガスタ 3 (仮題) <NECホームエレクトロニクス>	価格未定
○天外魔境 Ⅲ NAMIDA <ハドソン>	価格未定
○負けるな! 魔剣道 Z <NECホームエレクトロニクス>	価格未定
○みにまむなのにっく <NECホームエレクトロニクス>	価格未定
○こみっくろーど <NECホームエレクトロニクス>	価格未定
○スパークリングフェザー <NECホームエレクトロニクス>	価格未定

GB ゲームボーイ

'96年12月発売のソフト

'96年12月6日	■桃太郎コレクション 2 <ハドソン>	3980円
'96年12月13日	■ゲゲゲの鬼太郎 妖怪創造主現る! <バンダイ>	4500円[込]
'96年12月13日	□ぽけっとぷよぷよ通 <コンパイル>	3900円
'96年12月13日	□合格ボーイシリーズ 1 英単語ターゲット1900 スペシャルエディション <イマジニア>	2980円
'96年12月20日	□ミニ4ボーイ <J・ウイング>	3980円(予)
'96年12月20日	□ボンバーマンGB 3 <ハドソン>	3980円
'96年12月20日	■スーパーブラックバスpocket <スターフィッシュ>	4980円
'96年12月20日	□みどりのマキバオー <トミー>	3900円(予)
'96年12月20日	□名探偵コナン 地下遊園地殺人事件 <バンダイ>	3980円[込]
'96年12月20日	□クレヨンしんちゃん オラのごきげんコレクション <バンダイ>	3980円[込]
'96年12月21日	□スヌーピー はじめてのおつかい <ケムコ>	3980円
'96年12月27日	□チャルボ 55 <日本システムサプライ>	3800円
'96年12月下旬	□スーパーチャイニーズファイターGB <カルチャーブレーン>	3980円(予)
'96年12月下旬	□テトリスプラス <ジャレコ>	3980円(予)

1月発売のソフト

1月下旬	□シェラザード伝説 <カルチャーブレーン>	3980円(予)
1月	■カービィのキラキラキッズ <任天堂>	3000円
1月	■ゲームボーイギャラリー (仮題) <任天堂>	3000円

2月発売のソフト

2月下旬	□麻雀伝説「兵」 <カルチャーブレーン>	3980円(予)
2月	□ミニ四駆GB レッツ&ゴー!! <アスキー>	5800円(予)

'97年発売のソフト

'97年春	ポケットモンスター 2 金 <任天堂>	価格未定
'97年春	ポケットモンスター 2 銀 <任天堂>	価格未定

VB バーチャルボーイ

発売日未定のソフト

□アウト オブ ザ デスマウント (仮題) <J・ウイング>	6800円(予)
□ドラえもん のび太のドキドキ!おばけランド <エポック社>	5500円
□プロテウスゾーン <ココナッツジャパン エンターテイメント>	5800円(予)
□バーチャル ダブル役満 <バップ>	5300円
□BOUND HIGH! <日本システムサプライ>	価格未定
□ヴァーチャルドッジボール <ヘクト>	5800円(予)
□バーチャル・ブロック <ボトムアップ>	5300円(予)
□バーチャルボンバーマン <ハドソン>	価格未定
□スターシード <ココナッツジャパン エンターテイメント>	5800円(予)

KG キッズギア

'96年12月発売のソフト

'96年12月6日	■ペット倶楽部 <セガ>	4800円
'96年12月13日	□Gソニック <セガ>	4800円

発売日未定のソフト

■ミッキーとミニーのハッピーダイアリー <セガ>	価格未定

3DO スリーディーオー

発売未定のソフト

○駿才 <ナグザット>	8800円
○即戦力の定石 <G・A・M>	価格未定
○テレビのツボ 迷プロデューサー伝説 <アラジン工房>	6800円
○キッズTV <The 3DO Company>	価格未定
○バトルスポーツ (仮題) <The 3DO Company>	価格未定
○スターファイター 3000 (仮題) <The 3DO Company>	価格未定
○横町4丁目おばけ屋敷 <ワープ>	4980円(予)
○ナオコとヒデ坊 算数の天才 3 <学漫>	4900円
○ナオコとヒデ坊 漢字の天才 2 <学漫>	4900円
○ナオコとヒデ坊 漢字の天才 3 <学漫>	4900円
○ナオコとヒデ坊 国語の天才 1< 学漫>	4900円
○ハウスキーパー (仮題) <ハミングバード>	価格未定

M2 エムツー

'97年発売のソフト

'97年	○Dの食卓 2 <ワープ>	価格未定

NG ネオジオ

'96年12月発売のソフト

'96年12月13日	□ステークスウィナー 2 <ザウルス>	29800円
'96年12月20日	□得点王 炎のリベロ <エス・エヌ・ケイ>	29800円
'96年12月27日	□サムライスピリッツ天草降臨 <エス・エヌ・ケイ>	6800円
'96年12月27日	□わくわく 7 <サンソフト>	29800円

'97年発売のソフト

'97年春	○真説サムライスピリッツ武士道烈伝 <エス・エヌ・ケイ>	価格未定
'97年	○Q P <サクセス>	価格未定

発売日未定のソフト

○NEO Mr.DO ! <ビスコ>	価格未定
□NEO Mr.DO ! <ビスコ>	価格未定
○風雲スーパータッグバトル <エス・エヌ・ケイ>	価格未定
○得点王 炎のリベロ <エス・エヌ・ケイ>	価格未定



＊エンゲル係数とは？……生活費のなかで食費に使う割合。割合が高いほど、食費にお金がかかっているのだ。う～ん、勉強になるね!!





たまごっち／バンダイ
1980円

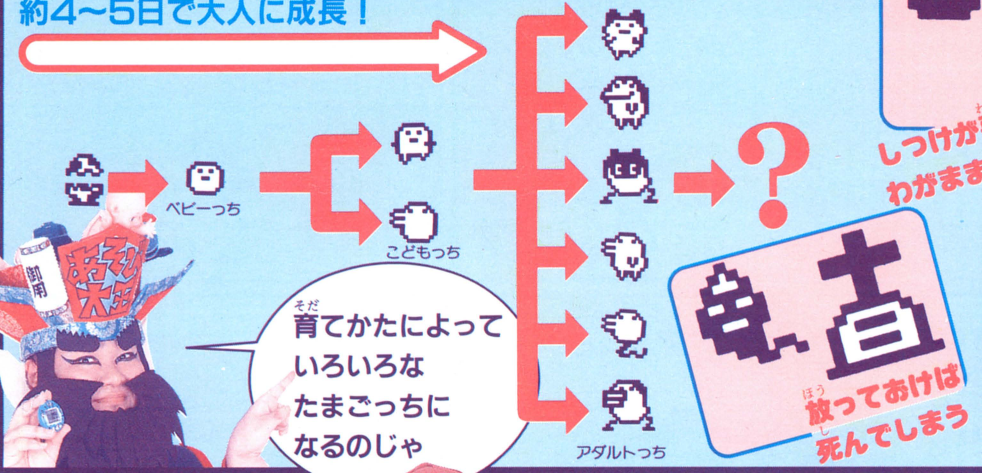


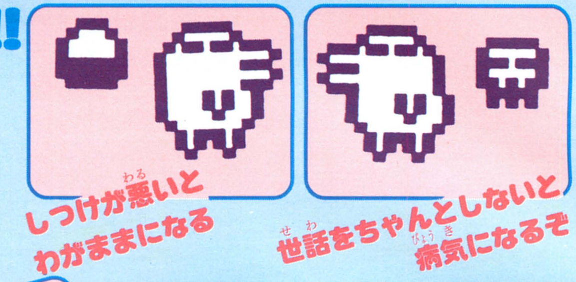


まっ、しょうがないリセットするかのう
立ち直り早いのねえ
知ってるわよ、最近発売されたんでしょ
これでよし！
そんなにおもしろいの？
おっ、かえった！
あそび大王
よし！ごはんをやろう
人の、いやサルの話も聞きなさいよ!!
あっうんちした
えっ？うんちー
あっ!!
もう！かしなさい!!
説明するからちゃんと育てるんじゃぞ！
えーどうやるの
画面操作はこうなっているのだ!!
電気
ごきげんアップゲーム
食事
ごはん
おかし
2VS3
注射
トイレ
たまごっちサイン
チェックメーター
しつけ
3才
11g
しつけ
おなか
ごきげん
3つのボタンで操作できるぞ!!

育てかたで、たまごっちは変化するのだ!!

約4～5日で大人に成長！





たまごっちは、ハイパーインタラクティブデジタルペット。まあ簡単に言えば、液晶画面のなかで育てるリアルタイムの携帯ペットだ。3つのボタンを操作して、ごはんを食べさせたり、遊んであげたりしながら、謎の生物たまごっちを育てよう。育てかたで成長のしかたや寿命が変わるから注意。途中で止めたりすることは不可能なので、いつも持ち歩いて面倒をしっかり見てあげなければいけないのだ。



キーチェーンの付いたタマゴ型の小さな本体は、いつでも、どこにでも持っていける大きさ。時計機能もあるので便利だ！　現在6種類が発売中だから、好きなデザインを選ぼう!!



いつでもどこでもゲーム!ゲーム!ゲーム〜!!!

いつでもどこでも遊べる小型液晶ゲームが大人気！　最近では体感式のゲームも登場して、興奮度もパワーアップしているぞ!!　コイツらがあれば、電車のなかや休み時間も退屈とはオサラバ!!



まるで本物のバスフィッシング！

●バスフィッシング／エストナ／3600円

⬆風向、天候、水質からルアーの種類を選択してキャスト。リールを巻き上げ、ルアーをコントロールする本格的な釣りゲームだ。アタリがあるとブルブルと振動する!!　すごすぎる!!



●ピンボールライダー／エストナ／3600円

⬅画面の動きに合わせて、ゲーム機本体がブルブル震える！　ピンボールやバイクの効果音もグッド!!　専用機ならではの迫力だ。



●ゴルフ／エストナ／3600円

⬅ゴルフ好きのお父さんたちも病みつきになる本格派ゴルフゲーム。ショットしたときの効果音が、とっても気持ちいいのだ！



●9ボールビリヤード／エストナ／3600円

➡大人の遊び、9ボールビリヤードをいまのうちからマスターしておけば、将来モテモテまちがいなし!!　なんてことはないか……。



●ボーリング／エストナ／3600円

➡投げる方向と強さ、さらにボールのスピンをコントロールできる。ボタンにちゃんとボールと同じ3つの穴が開いているのがいいね。



発売が待ち遠しいね！

●マメゲーム　スペースインベーダー／バンダイ／1200円（'96年12月20日発売予定）

⬅バンダイからキーホルダー型ゲームの『マメゲーム』シリーズが登場！　第1弾は横スクロール機能が付いた『スペースインベーダー』だ。第2弾には『パックマン』が予定されているぞ!!

やっぱりテトリスJr.!!



●テトリスJr.／ヒロ／1000円

⬅もう、だれもが知っている『テトリスJr.』。いまだに品切れで手に入らないことがあるほどの超人気者だ。たった1000円でこんなに遊べるオモチャはほかにはないぞ!!



●スペースインベーダーズ／ヒロ／1000円（'96年12月20日発売予定）

➡『テトリスJr.』に続くキーチェーンシリーズ第2弾が発売。これからは『スペースインベーダーズ』か!?

なんとオセロもある!



●コンピュータオセロ タッチパネル／ツクダオリジナル／7980円

⬆ペンタッチ方式になった『コンピュータオセロ』は、なんだかとってもおしゃれでインテリジェント!!



ポケットボーイ マッドファイター

ポケットボーイ スターブラスター

PB CUPスポーツ ベースボール

PB CUPスポーツ バスケットボール

●ポケットゲームシリーズ PB CUPスポーツシリーズ／ヒロ／各1000円

『ポケットボーイシリーズ』はアクション、シューティング、レースなど10種類。『PB CUPスポーツシリーズ』には写真のゲームのほかに、サッカー、相撲、アイスホッケーなど6種類がラインアップされている。



●スーパーポケットボーイシリーズ／ヒロ／各1250円

コントローラーのような形をした本体に、ふたつのゲームを内蔵。全部で6種類が発売中だ。



●ステルスボンバー／ヒロ／1480円

⬅ステルス戦闘機型をした本体を持つこのゲームはもちろんシューティングだ。効果音のほかに、本体の振動、ライトの点滅など興奮体感機能が満載されているぞ！本物のステルス戦闘機なみのハイテクゲーム（そんなワケないか）。

飛んでいきそうなカッコよさ！

リストウォッチゲーム!!



●スターフォックス

●ドクターマリオ

⬅リストウォッチ型の超ミニゲーム。残念ながら日本での正式発売はなし。一部の輸入製品を取り扱っているお店や、大型おもちゃ店でしか買うことはできない。それだけに友だちには自慢できるかもね！ 当然ながら時計機能も付いているよ。



ビックリ!! どっきり!? 新製品だ!!

空前の『FFⅦ』ブームがやってくるぞ！
キャラクターグッズが続々登場するのだ。
このブームの波に乗り遅れるなよ!!



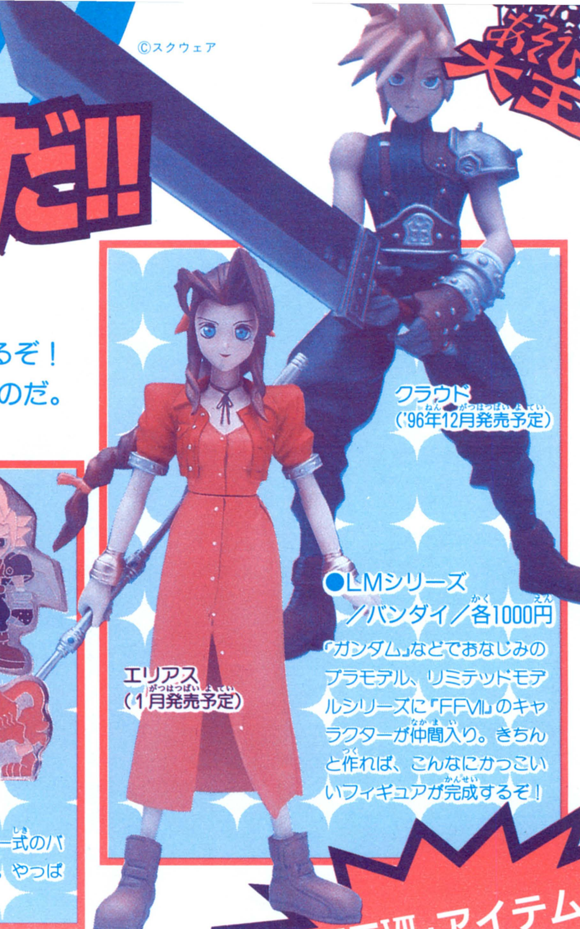

●ガシャポン『ファイナルファンタジーⅦ エフエフスイング』／バンダイ／１回200円

彩色済みのミニフィギュアが入ったガシャポンシリーズ。チェーンがついたキーホルダーだ。6種類が'96年12月下旬に発売の予定。ちっちゃいけれどとてもよくできているね!!



●ガシャポン『ファイナルファンタジーⅦ スクリューズ』／バンダイ／１回100円

メタル製のバッジ。しっかりとつけられるスクリュー式のバッジだからカバンなどにつけておくとかっこいいね。やっぱり6種類全部を集めておきたいところだ。



クラウド
('96年12月発売予定)

エリアス
(1月発売予定)

●LMシリーズ／バンダイ／各1000円

『ガンダム』などでおなじみのプラモデル、リミテッドモデルシリーズに『FFⅦ』のキャラクターが仲間入り。きちんと作れば、こんなにかっこいいフィギュアが完成するぞ！

『FFⅦ』アイテムがぞくぞく登場!!

●ピンズ『ファイナルファンタジーⅦ』／ユタカ／各380円

⬇シブい色とデザインがかっこいいピンズ。3種類集めて応募すると特製ピンズが当たるキャンペーンも実施！ 詳しくは商品のパッケージを見よう!!





●カスタマブルチョロQ／
タカラ／各450円
（'96年12月発売）

カセット式ボディーの採用で、改造しやすいチョロQだ。スーパーレーシングコースで走らせよう!!



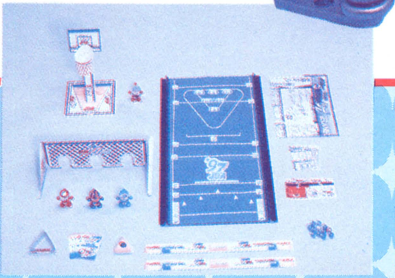
チョロQスーパーレーシングコース／2980円



●超合金
両津勘吉／バンダイ／
2800円

➡大爆笑アイテム、『こち亀』の両さんが超合金ロボットで登場だ!! 胸の部分を開くと毛の生えた心臓を見ることができる！　頭を開ければ、両さんの思考パターンが見える！　さらには、ロケットパンチまで炸裂するのだ!!





●ビーダマン
JBA認定５種競技セット'97／
タカラ／3500円

全日本ビーダマン協会（JBA）認定のビーダマン専用競技セット'97年度版が発売になった。'96年度版とは競技内容も大幅にチェンジ。ビリヤードとホッケーが新種目として採用されたぞ。



①予選NEWボウリング

⬆ビーダマンをターゲットにショットする競技。パワーと正確性が重要なビーダマンの基本競技だ。



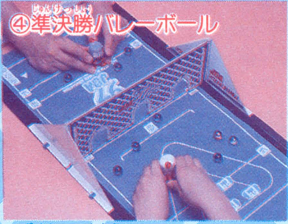
②予選NEWバスケット

⬆強く撃つだけでは勝つことができないテクニカル競技。日頃の練習が勝敗を決めるぞ！



③予選ビリヤード

⬆ビーダマの動きを予測できる知力が必要なのだ。物理の法則を勉強しよう（おおげさ！）。



④準決勝バレーボール

⬆時間との勝負のバレーボールは、正確にそして速く発射するテクニックとスピードが大切なんだ。



⑤決勝ホッケー

⬆新種目のホッケー。勝者になるためには、すべての力において高度なレベルを要求される！





イーグル



コンドル

●超者ライディーン
バードチェンジシリーズ／バンダイ／
各2400円（'96年12月発売予定）

⬆10月からテレビ東京系で放送が始まった『超者ライディーン』のリアルフィギュアが登場！　ワンタッチでウイングとヘッドが変形して、ゴッドバードにチェンジする。関節もフル可動だ!!



●スーパーアメリカンドーム／ツクダオリジナル／5500円

⬅対戦型のシューティングピンボールゲーム。自分のゴールにボールを入れないように、フリッパーで相手に打ち返すエキサイティングなゲームだ。電動フリッパーから高速連打も可能だよ。



●ビーダマン　ボンバーマン爆外伝Ⅱ
水のメイル　ウルフボンバーメイル／タカラ／980円

⬆ウルフ(狼)をイメージした銀メッキの鎧。シャープなデザインでキラキラ光輝くボディーがすごくかっこいい！　2月発売予定のほかの2種類の『水のメイル』と3体合体すると『水の魔人』になるんだ。



●レーサーズBOXS
ペンケースDX／
トミー／1200円

⬆人気のレーサーズBOXペンケースにデラックス版が登場した！　大きくなっただけじゃないぞ！　フタを開けるとワンアクションで立体スペースができ上がるんだ。友だちに差をつけちゃおうぜ!!



かっこいい!!



●とるとるキャッチャー
スーパーマリオ64／バンプレスト



●とるとるキャッチャー　ウルトラマンゼアス
ぬいぐるみ&マスコット／バンプレスト



●とるとる愛テム
うんこたれうんこたれ蔵／バンプレスト



●とるとるマスコット　ファイナルファンタジー
フィギュアーキーホルダー／バンプレスト



●とるとるマスコット　ジャンピング
フラッシュ2キーホルダー／バンプレスト

⬆人気キャラクターのアイテムがつぎつぎ新登場するバンプレストのアミューズメントマシン用グッズ。お店では買えないだけに、ゲットしてみんなに自慢しよう!!



さあ！クレーンゲームの特訓開始!!



●BBM'96
プロレスカード／エポック社／
1パック(8枚セット)194円

⬆新日、全日、UWFなどなど、さらに女子プロまで、20団体、300名のプロレスラーが参加。全400種予定のすごいシリーズ!!

●カードダス『ファイナルファンタジーⅦ パート1』／バンダイ／1回1枚20円

⬇『FFⅦ』のカードダスもどんじゃか登場！　かっこいいデザインのノーマルカード32種のほか、プリズムカード2種、大判箔押しカード6種、さらにカードダス初の新素材ディフラカードも2種類あるのだ。



どきどき
ヒーローコレクション5

モスラ

MOTHRA



歴代最強の新モスラが誕生する。成虫になったときのすごいパワーと美しさ、不思議な力は感動的だ!!

➡新モスラが誕生するまえに、親モスラは、地球の平和を守るためデスギドラと戦うが大苦戦。

'96年12月14日(土)から全国東宝系で公開!!

⬆デスギドラは人類誕生以前に宇宙からやってきたマグマ状の生物。

➡インファント島で卵を守る親モスラ。親モスラの寿命はあとわずかしかないのだ。



幼虫時代の新モスラは、とても弱くてデスギドラに歯が立たない。でも、すごい勇気と根性を持っているぞ!!



⬆小型モスラ、フェアリーも登場するよ!

映画『モスラ』がもうすぐ公開! 強くて美しいモスラはゴジラと人気を二分する怪獣ヒーローだ。破壊力のある腕や尻尾、するどい牙を持たないモスラは、ほかの怪獣たちとは違った魅力がある。小さな手足、2本の触覚と大きな羽根を武器にどんな戦いをするのか楽しみだ!!

森のなかで発見された不気味な岩。そこにはめられていたメタルをはずしてしまったために封印が解かれ、魔獣デスギドラが復活してしまった！　あらゆる生命のエネルギーを吸い取ってしまうデスギドラを放っておけば、地球は死の星と化す。すでに寿命を迎えようとしていたモスラだったが、地球の危機を救うため、デスギドラに立ち向かった。しかしデスギドラのパワーの前に大苦戦!!　卵から新モスラが誕生して応援に駆けつけるが、幼虫のままではデスギドラの敵ではなかった。傷つきながらも成虫になるために、新モスラは原始の森へと向かう！

じつは35年前にも『モスラ』という映画は作られているんだ。そのときの敵は人間だった。その後『モスラ対ゴジラ』でゴジラと対戦して、唯一ゴジラに勝った怪獣となった。キングギドラを倒すため、ゴジラとともに戦ったことも。

登場回数が多いだけに、昔からモスラのグッズはけっこうあるぞ。ここで紹介しているのは、今回の映画に合わせて発売されたもの。成虫のモスラは、ぜひ天井から吊るしておきたいアイテムだね!!



●モスラ誕生／バンダイ／100円

⬆お菓子屋さんで買えるミニフィギュア。暗闇で光る人形１体と、タマゴカプセルが１個付いている。ゴジラやメカゴジラたちもあるぞ。



●スーパーリアルモスラ／バンダイ／200円

⬇新モスラ対デスギドラなど、対決する2体が彩色済みの人形でセットになっている。ゴジラ対モスラもあるのだ。



●ガシャポンゴジラボール／バンダイ／1回200円

⬅ガシャポンで手に入るボールシリーズ。まんまるになったモスラ成虫や幼虫がとってもかわいい。



●ファンシーモンスター／バンダイ／各200円

⬆キーチェーンのついたデフォルメ人形に、ディスプレー用の台がついた親切なアイテム。お菓子屋さんで買おう！



●モスラ1997(成虫)／バンダイ／2500円

⬇歴代最強の新モスラの成虫だ。胴体の部分を押さえると羽根をバタバタさせるアクションを内蔵しているぞ。

●ソフト　デスギドラ／バンダイ／2800円

⬆強敵デスギドラももちろんソフビ人形で登場！　やっぱり映画のシーンを再現するには、敵もいなくちゃね!!

●ソフト(モスラ(成虫)／バンダイ／2500円

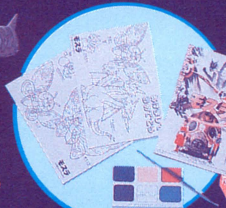
➡親モスラのソフビ人形。羽根の部分はプラスチックでできていて、大きく美しい羽根の模様をリアルに再現しているのだ。

●DXモスラ幼虫／バンダイ／2800円

⬆頭を上下させながら、はうように前進するアクション内蔵の電動モスラ幼虫。リアルな動きがモスラファンにはたまらない!?

●ソフトモスラ(幼虫)1997／バンダイ／600円

⬆全長約180ミリで、600円。値段、大きさともお手頃な逸品。一家に１匹モスラ幼虫！



モスラの水ぬり絵レターセットを20名にプレゼント。応募のあて先は、204ページ『モスラプレゼント』係まで！





モスラ

⬅インファント島のふたりの小美人を悪人が誘拐してしまった。小美人を取り戻すためにモスラが東京に現われて人間と戦う。東宝ビデオ／5500円



モスラ対ゴジラ

⬅双子のモスラがゴジラと戦う。2大人気怪獣の大激突だ!!　ゴジラを負かした怪獣は、このモスラたちだけなのだ。東宝ビデオ／5500円



ゴジラVSモスラ

⬅戦闘型のモスラとでもいうべき、新怪獣バトラも登場！　モスラ、ゴジラ、バトラの三つ巴の激闘がくり広げられる！東宝ビデオ／5825円

昔のモスラはビデオでね！

大王映画館





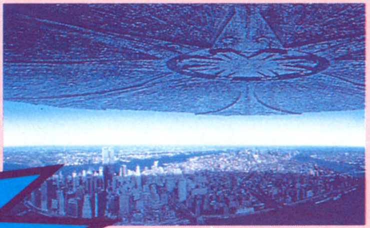
⬆アメリカ大統領の住むホワイトハウスも破壊された！



⬆巨大なUFOに対して、ジェット戦闘機で攻撃する人類。



⬆エイリアンの攻撃で世界の大都市は炎に包まれる！



⬆UFOは全長が数十キロもある超巨大なもの。

ある日突然、地球の全都市が同時にエイリアンの乗ったUFOに攻撃されるという恐ろしいストーリー。一瞬にして都市を破壊しつくすUFOの攻撃に、成す術もない人類はどうなってしまうのか!? 10月号で紹介したおもちゃの映画がついに公開なのだ。大王いち押しの超大作SF映画！（'96年12月7日から全国東宝洋画系で公開）



もうすぐクリスマス！　そしてお正月もやってくる！　おもしろい映画も続々公開するぞ。冬休みになったら、映画館にレッツゴーじゃ!!



エイリアンの小型UFOを1機手に入れた！　しかしどうやって動かすんだ？

インデペンデンス・デイ



カモメの群れにヒモで引っ張ってもらい、海を渡る巨大な桃。さかさまの気球みたいだ。

WALT DISNEY Pictures presents

ジャイアント・ピーチ

➡ひとりと6匹は"夢のかなう街"を目指す。



⬆ムシたちは、ジェームスと同じくらい大きい。

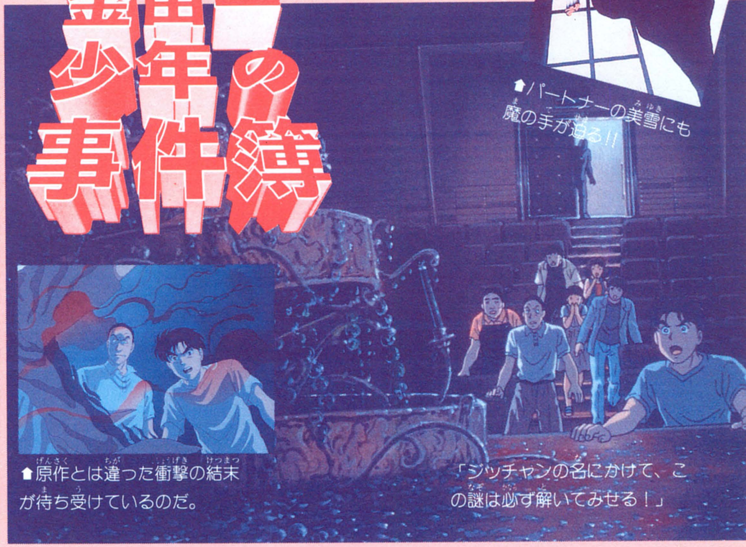
ムカデ、クモ、ミミズ、テントウムシ、キリギリス、土ボタル、そして人間の少年ジェームスが巨大な桃に乗って大冒険。人形アニメとCGを使った不思議で楽しい物語だ。（'96年12月14日から丸の内シャンゼリゼ、シネマミラノほかで公開）

絶海の孤島に建つホテル、オペラ座館。ここで上演される劇と同じ殺人事件が、怪人ファントムの予告によって起こり始めた！　金田一少年は犯人を暴くため事件の謎に挑戦する!!　テレビドラマ化もされた人気マンガがついにアニメ映画になって登場。（'96年12月14日から全国東映系で公開）



⬆パートナーの美雪にも魔の手が迫る!!

金田一少年の事件簿



⬆原作とは違った衝撃の結末が待ち受けているのだ。

「ジッチャンの名にかけて、この謎は必ず解いてみせる！」



アニメとは違って、人形のピノキオを本当に動かしている！　特撮技術も見逃せないね!!

ピノキオ



⬆おじいさんが森で拾ってた古い木の丸太を彫って、ピノキオをつくるんだ。



➡おじいさんと街を歩くピノキオ。街の人たちも不思議な人形にびっくり！

おじいさんの作った木彫りの人形ピノキオがひとりでに動き出し、おしゃべりやいたずら、そして冒険をする。最後には願いがかなって人間の男の子になる物語。アニメや絵本でおなじみの『ピノキオ』が、なんと実写で映画化。木でできたピノキオが自在に動き回る姿は一見の価値あり！（'96年12月中旬より全国松竹東急洋画系で公開）



⬅せっかくのクリスマスなのに……。



⬅いろいろなトラブルの連続で大変!!



息子が欲しがっているおもちゃはどこも品切れ！ どうするシュワちゃん!?

息子の欲しがっているクリスマスプレゼントを捜しまわっているうちに、いろいろなトラブルに巻き込まれてしまうお父さんの悲劇。お父さん役はシュワルツェネッガー！ 大爆笑連続のコメディをパワー全開で見せてくれるのだ!! ('96年12月中旬より日劇プラザほかで公開)

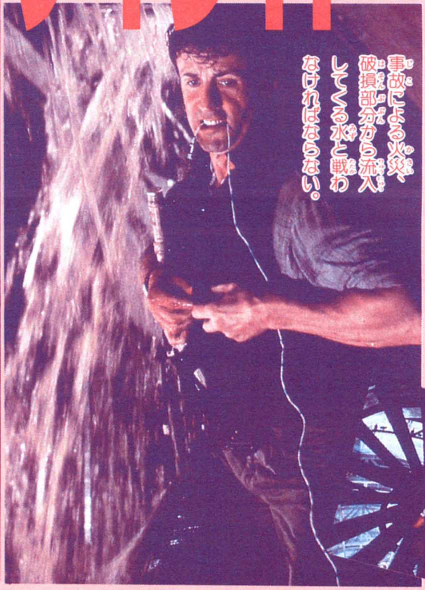
シュワルツェネッガー

ジングル・オール・ザ・ウェイ

スタローン

デイライト

スタローンは正統派アクション映画で勝負だ。海底トンネルで起こった事故のため、そこに閉じこめられた人々。彼らを救出するために危険な事故現場へ飛び込んでいく元EMS(緊急医療班)がスタローンなのだ。('96年12月21日から全国東宝洋画系で公開)



事故による火災、破損部分から流入してくる水と戦わなければならない。



➡『ロッキーの20年後』をイメージして作ったという監督。おもしろいね！



⬆早く脱出させなければ酸素もなくなるのだ！



まだ卵からかえったばかりのかわいいヒナと母親の少女エイミー。



➡だんだん大きくなっていくグースたち。



⬆どこへいくにもグースは母親の後をついていく。

グース

FLY AWAY HOME

親鳥を失った16羽のグース(雁)のヒナを育てる少女は、大きくなったグースたちに空の飛びかたを教える。そしてグースたちとともに800キロの渡りの旅に出発！ 大空を鳥たちと飛ぶ夢を実現したこの映画は実際にあった話なんだ。動物の好きな人におすすめの映画。('96年12月上旬から全国東宝洋画系で公開)

大王見聞録

駿河の国は！ホビー天国だった!?







買えぬなら
こずかいためよう
ホトトギス

'96年10月17～20日に駿河の国（静岡のこと）で開催された『プラモデル・ラジコンフェア』をレポートじゃ。注目はなんといってもミニ四駆のタミヤ模型！　新製品も発見したぞ!!　ゲームキャラのグッズもテンコ盛り!!





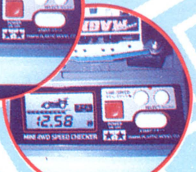
⬆グレードアップパーツ中最強のモーター『プラズマダッシュモーター』も新発売。分解できるモーターなのでメンテナンスが可能だぞ！





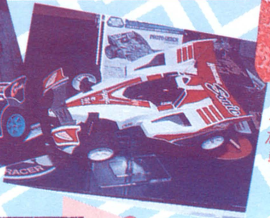






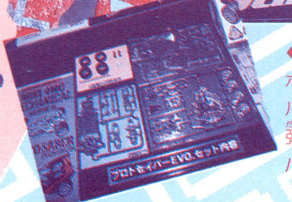
⬅ミニ四駆の新アイテム発見！　最高速と最長300メートルまでの走行タイムを計ることができる『スピードチェッカー』だ。家にサーキットがなくても、すぐにマシンの性能がわかるのだ!!





⬅ミニ四駆マシンのRCカーだ。1/12サイズで全長36センチとビッグだ！





⬅⬆『プロトセイバーエボリューション』はリアルミニ四駆シリーズ第2弾。透明パーツとメッキパーツで超カッコイイぞ。



➡『電脳戦機バーチャロン』がコトブキヤから立体モデルになって登場する！



⬅ハセガワからは『桃太郎電鉄ハッピー号』がプラモデルになって登場。『桃太郎電鉄』が好きな人も、鉄道が好きな人にもちょっと気になるアイテムだね！

大王の御推薦





ワシに紹介してほしいものをリクエストするのじゃ！ みんなの知りたい情報をバシバシ教えて進ぜよう!!

ビデオ
ReBoot
ハイパー・インターネットの戦い



世界初の全編3Dアニメーション。インターネットのなかでくり広げられるコンピューターバトルの物語だ。第1巻にはメイキングが収録されているぞ。ポリグラム／第1巻1800円、第2～4巻5800円

ビデオ
金田一少年の事件簿
～異人館ホテル殺人事件～



アニメ映画ももうすぐ公開される大人気の『金田一少年の事件簿』。こちらはともさかりえちゃんもレギュラー出演のドラマシリーズだ。テレビ放送された第7話のビデオ化だ。 バップ／3800円（'96年12月1日発売）

CD
闘神伝
オリジナルサウンド　フルアレンジトラックス



『闘神伝』のおなじみの曲をテクノミュージックにアレンジ。まったく新しいサウンドに生まれ変わった！ NECアベニュー／2500円

CD
モスラ
オリジナルサウンドトラック



ヒーローコレクションでも紹介した『モスラ』のサントラだ。新モスラの勇姿に感動した人は買うべし。ポニーキャニオン／2800円

ビデオ
イレイザー



この夏に公開されたシュワルツェネッガーの映画『イレイザー』は大ヒット！ あのド迫力シーンをビデオでじっくり楽しもう。ワーナー・ホーム・ビデオ／16000円（'96年12月1日発売）

CD
僕であるために
FLYING KIDS



10月から放送スタートの『逮捕しちゃうぞ』のオープニングテーマ。初回分にはキャンペーン応募券が入っているぞ。ビクターエンタテイメント／1000円

CD
いいことあるさ
ザ・コレクターズ



大好評放送中の『こちら葛飾区亀有公園前派出所』のエンディングテーマ。『こち亀』には、もったいない(?)かっこいい曲なのだ。日本コロムビア／1000円

あて先は204ページ、『あそび大王』係までね。待ってるわよ～ん。



●アンケートはがきの書きかた●

このはがきの裏の部分はマークシートになっています。質問の答えと同じ番号の ⊂⊃ を、濃い鉛筆で塗りつぶしてください。 ⊂⊃ からはみ出したり薄かったりすると、機械が読み取れない場合があります。また、はがきが折れ曲がったり汚れたりしていても、機械が読み取れなくなる原因になります。
なお、次号の発売日までにこのはがきを送ってくださった方のなかから、抽選で100名様に記念品を差し上げます。ぜひご協力ください。

マークシート記入例
良い例　悪い例

■アンケートに答えてください■

❶ 今回の月刊ファミ通ブロスで、おもしろかった記事はどれですか？ 下のなかから選んでください。答えはいくつでもかまいません。

❷ 反対に、つまらなかった記事はどれですか？ 下のなかから選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

1	巻頭特集　ミニ四駆ゲームズ3
2	ゲラジミュー セガファイターズ メガミックス
3	ゲラジミュー 天外魔境
4	ゲラジミュー レイジーレーサー
5	ゲラジミュー マリオカート64
6	ゲラジミュー エネミー・ゼロ
7	ゲラジミュー ぐーちょDEパーク
8	ゲラジミュー クラッシュ・バンディクー
9	ゲラジミュー テラ ファンタスティカ
10	ゲラジミュー 新スーパーロボット大戦
11	ゲラジミュー 里見の謎
12	ゲラジミュー ウルトラマンゼアス
13	ハローニューソフト
14	大王の十五番勝負
15	月刊ファミ通ブロス快楽プレゼン父
16	タイムズスクウェア
17	ボンバーるーむ
18	GO！GO！ロックマン
19	ゲームセンターダイナマイツ
20	月刊馬の友
21	徹底攻略① スーパードンキーコング3
22	徹底攻略② 電脳戦機バーチャロン
23	徹底攻略③ ロックマン8
24	マンガ ポケモンママ
25	秘技のアルバム 風来のシレンGB
26	マンガ はたらくねこ
27	4コママンガ 少年刑事ゴロー
28	4コママンガ ゲームの凡人
29	4コママンガ メニモニアニモー
30	あそび大王
31	巻末特集① ドラゴンクエストⅢ
32	巻末特集② 桃太郎電鉄ハッピー
33	CLIKのポケットがモンスターでいっぱい
34	キャラダッシュ！
35	キャラクターゲーム白書
36	超機動戦士ガンダムブロス
37	マンガ 缶入りはるまげ丼
38	ブリブリブロス
39	Bネットワーク
40	特別付録① ファミ通ブロク ハローニューソフト
41	特別付録② 桃太郎電鉄お正月ハッピーすごろくセット
42	特別付録③ 桃太郎電鉄お正月ハッピーすごろくシート

郵便はがき

料金受取人払

代々木局承認
1507

差出有効期限
平成9年
8月31日まで
郵便切手は
いりません

151-24

(受取人)
東京都渋谷区代々木4-33-10
(株)アスキー
新世代キッズとゲームのアミューズメントマガジン
月刊ファミ通ブロス
1月号編集部行

◆編集部へのおたより◆※楽しいご意見はTOP15コーナーに掲載します

フリガナ		生年月日	性別	年齢
お名前		19　年　月　日	男・女	歳
ご住所	□□□-□□　都道府県			
	☎(　　)　－			

新世代キッズ・ゲームのアミューズメントマガジン ファミ通Bros.ブロス

1月号アンケートはがき

1 おもしろかった記事

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42

2 つまらなかった記事

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42

3 学校・職業

1 2 3 4 5
6 7 8 9 10
11 12 13 14 15
16 17 18 19 20
21

4 あそび大王に期待していることは

1 2 3 4 5
6 7 8 9 10
11

5 ほしいハードは

1 2 3 4 5
6 7 8 9 10

期待しているソフトは 発売予定のソフトで、もっとも期待しているものを順番に書いてください。

	ゲーム名	メーカー名	機種名
1			
2			
3			

好きなゲームソフトは？ いままでに発売されたゲームで、気に入ったものを順番に書いてください。

	ゲーム名	メーカー名	機種名
1			
2			
3			

あなたはどんな付録がほしいですか？

付録名	

3 あなたの学校、学年もしくは職業を、つぎのなかからひとつだけ選んで答えてください。

①小学1年生以下 ②小学2年生 ③小学3年生
④小学4年生 ⑤小学5年生 ⑥小学6年生
⑦中学1年生 ⑧中学2年生 ⑨中学3年生
⑩高校1年生 ⑪高校2年生 ⑫高校3年生
⑬浪人生 ⑭大学生 ⑮各種専門学校生 ⑯会社員
⑰自営業 ⑱主婦 ⑲フリーター ⑳無職 ㉑その他

4 あなたはあそび大王のなかのどんな情報に期待していますか。答えはいくつあってもかまいません。

①おもちゃ ②電子グッズ ③ミニ四駆 ④ラジコン
⑤アニメ ⑥イベント情報 ⑦映画 ⑧ビデオ ⑨CD
⑩その他 ⑪なにも期待していない

5 クリスマスやお年玉であなたが買おうとしている、または買いたいと思っているハードはありますか。ひとつだけ選んで答えてください。

①スーパーファミコン ②プレイステーション ③サターン
④ネオジオ ⑤ネオジオCD ⑥ゲームボーイポケット
⑦サテラビュー ⑧ニンテンドウ64 ⑨パソコン ⑩電子手帳
⑪携帯電話 ⑫PHS ⑬ポケットベル ⑭その他

どうもありがとうございまし



巻末特集① ドラゴンクエストジャーナル出張版

ドラゴンクエストIII そして伝説へ・・・

やぁ読者の皆様、前号は『III』発売日決定記念として、キャラクターを大紹介したけれど、読んでくれた？　今月号では、ついに公開されたアリアハン大陸のマップを見せちゃうぞ。

スーパーファミコン／RPG／32メガ
バッテリーバックアップカートリッジ
'96年12月6日発売／8700円

ルイーダの酒場の仲間たち

冒険を始めるまえに立ち寄るのがこの酒場。勇者の力となってくれる仲間たちが集うところだ。序盤のオススメ武器・防具を載せておくので、冒険の参考にしてくれ！



勇者

武器→はがねのつるぎ
防具→てつかぶと
てつのよろい
てつのたて

戦士

武器→はがねのつるぎ
防具→てつかぶと
てつのよろい
てつのたて

パーティーの先頭に立って戦うのが戦士の役割。みんなの盾になってくれる存在だ。す速さは低めだが攻撃力と防御力の高さは魅力的だぞ。戦士は呪文を覚えないので、呪文を使える仲間がいるとバランスのいいパーティーになる。防御力が高く呪文に弱いモンスターに対しては道具として使える武器を持っておくと便利。

盗賊

武器→チェーンクロス
防具→かわのぼうし
みかわしのふく
かわのたて

盗賊は洞窟やモンスターの巣くう城などで、その実力を大いに発揮。自分たちが何階にいるのか、どこに宝物が隠されているのかを知ることができるのだ。フィールドマップ上では、近くにある町や建物を見つけたり、気配を消してモンスターと出会わないようにしてくれる。また、そのす速さは武闘家に勝るとも劣らない。

武闘家

素手でも高い攻撃力を誇るのが武闘家の特徴。使い慣れない武器を持つと攻撃力が下がってしまう。爪系などの武闘家専用の武器なら大丈夫だ。戦士とはくらべものにならないほどす速く、会心の一撃が出やすいところが魅力的。武器にお金がかからないので、商人と組むと大金持ちになれるかも。

武器→てつのつめ
防具→―
ぶとうぎ
―



商人

冒険をするために絶対必要なもの、それはお金だ！　商人はこのお金をたくさん集めてくれる仲間なのだ。また、アイテムにも詳しく、いろんな物を鑑定することができるぞ。呪われているかどうか、一発で見抜いてくれるのだ。見かけによらず力があり、冒険序盤ではなかなかの活躍を見せてくれる。

武器→てつのやり
防具→ターバン
てつのまえかけ
せいどうのたて

僧侶

数々の回復、治療呪文を使いこなすパーティーの守護神。戦闘でも敵の攻撃を封じたりする補助呪文が得意だ。また真空の攻撃呪文バギ系や、敵の息の根をとめるザキ系の呪文が使える。絶体絶命の危機が訪れたときは、自らを犠牲にして敵に大ダメージを与えるメガンテの呪文も覚えるたのもしい仲間。

武器→てつのやり
防具→てつかぶと
くさりかたびら
せいどうのたて

魔法使い

魔法使いは、ありとあらゆる攻撃呪文を覚え、一度に多くの敵にダメージを与えられるようになるぞ。ただし、呪文の効かない敵に対しては赤子同然。まったくの無力だ。そんなときは仲間の攻撃力や守備力を上げる間接呪文を使ったりして、パーティーのフォローにまわる。

魔法使いは極端に守備力が低いので、つねにパーティーの最後尾に置こう。

武器→せいなるナイフ
防具→かわのぼうし
おなべのフタ
—

遊び人

戦闘中に遊びまくって仲間の足を引っ張りまくるが、どこか憎めないヤツ。それが遊び人だ。レベルアップすればするほど、酒もりやぱふぱふといった新しい遊びを覚え、どんどん役立たずになっていくぞ。でも、本当にただの役立たずなのだろうか？　すごい秘密が隠されているのでは……。

武器→チェーンクロス
防具→きのぼうし
カメのこうら
うろこのたて

転職を前提に考えた パーティー編成の傾向と対策

『ドラゴンクエストⅢ』のパーティー編成を考えるにあたって、転職は切っても切れない存在だ。ここでは、パーティーを組んだときに出てくる利点と欠点を、転職によって伸ばしたり克服したりしてみたぞ。

たとえばこんなパーティーは？

例その1
ハイスピードパーティー



その名のとおり電光石火のスピードをウリにするパーティーだ。敵が一歩も動けないうちに、全滅させることだってできるのだ。ただし守備力が高い敵には苦労する。もし呪文しか効かない敵なんか出てきたりしたら……。こうなったら、まともにダメージを与えられるのは勇者だけ。このあたりの利点、欠点を考えながら、転職させてみよう。

利点
す速い

欠点
呪文が使えない

戦士に転職



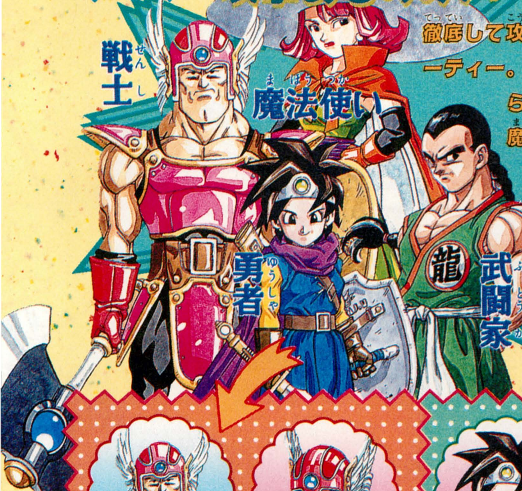
直接攻撃とスピードを極めるならば、男よりもす速い女の武闘家を戦士に転職させよう。彼女を先頭にすれば、このパーティーの欠点、守備力の弱さが多少カバーできる。戦士の圧倒的な攻撃力で、守備力の高い敵も粉砕だ。

魔法使いと僧侶に転職



勇者以外、戦闘に役立つ呪文が使えなかった彼らの欠点を補うには、武闘家のふたりがこう転職するのがベスト。す速くかつバランスの取れたパーティーに大変身だ。

例その2 攻撃あるのみパーティー



徹底して攻撃力を極めようとしたパーティー。利点である攻撃力の、さらなる向上を求めるならば、魔法使いを戦士に転職させよう。欠点である回復系のなさをカバーするなら、戦士か魔法使いを僧侶に転職させるのがベストである。

例その3 鉄壁パーティー



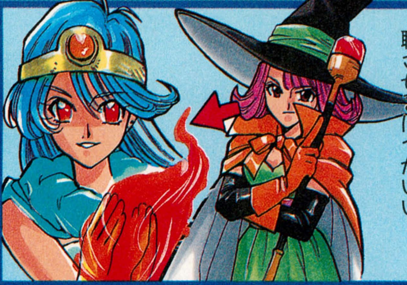
攻撃力より守備力を優先したパーティー。利点である守備力の高さを極めるなら僧侶のひとりを戦士に、戦士を僧侶に転職させよう。欠点である攻撃力の低さを補うなら、僧侶ふたりを賢者と魔法使いに転職させるのがベストだ。



だれを賢者にするの?

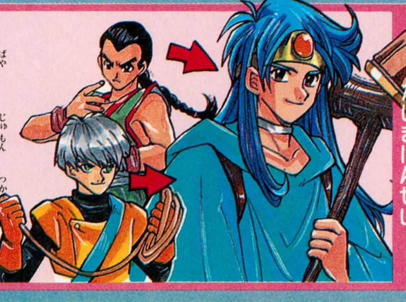
賢者は、冒険の最初から仲間にすることはできない。しかも、レベルを上げれば全員が転職できるというわけでもない。ある条件を満たした者しか賢者にはなれないのだ。仲間の誰を賢者にするかは、転職を考えるうえでかなり重要なことだ。自分のパーティーの構成と将来性をよく考えて、賢者にするべき仲間を決めよう。

即戦力



最初から呪文が使える魔法使いや僧侶が転職すると便利。しかし僧侶より体力の劣る魔法使いを転職させるほうがいい。

大器晩成



すばやいが呪文を使えない武闘家や盗賊が賢者に転職しても、すぐには使い物にならない。でも、将来的にはかなり有望株だ。



賢者

魔法使いと僧侶の呪文の両方を使いこなし、勇者に匹敵する力と体力を誇る!とある修業を積んだ者でないと転職できないだけあって、すばらしい特性を持った職業だ。呪文を使って間接攻撃やサポートに回るのもいいし、武器を振りかざして戦うのもいい。

イラスト/梅津昌代

読者の皆様、お待たせしました！　今月から『Ⅲ』の世界を主人公たちの冒険に沿って紹介していくぞ。道に迷ったら読んでね。

さあ、旅立とう★★★★★★★★★★

ワールドマップ＆冒険の手引き





この小さな陸地にアリアハンがあるんだ

この地図の右下にある小さな陸地に、勇者やその仲間たちが住むアリアハンの町がある。この場所から、魔王退治の旅に出るんだ。『ドラクエⅢ』の世界はかなり広いぞ。





アリアハン城下町

このアリアハンの町から、主人公は魔王退治の冒険に出発するのだ。主人公たちのレベルはまだ1。まずは町の周辺でしばらくレベル上げをしたほうがいいかも。レベルが5から6くらいになったら、町の西の岬にある岬の洞窟を目指そう。かせいだゴールドで、薬草とキメラの翼を買うのを忘れないように。



ルイーダの酒場

ここには、ルイーダの酒場以外にお金を預けることができる銀行がある。それに冒険の書を記録してくれる人まで いるのだ。



アリアハン城

基本的に、冒険の書は王様に話しかけることによって記録することができる。まちがえないように。王様だけでなく、城内にいる人たちに話しかけるのを忘れないようにしよう！

記録は王様



道具屋

道具屋では、回復用の薬草や毒消し草が売られているぞ。レベルの低いうちは、持てるだけ持っておくと安心なのだ。

なまえ	GOLD
やくそう	8
どくけしそう	10
キメラのつばさ	25
おなべのフタ	50

教会

教会は仲間が死んでしまったときにお世話になるぞ。ちなみに冒険の書を記録することはできないので注意。



井戸

前作『VI』では、なかへ入るといろいろな楽しいイベントが起こった井戸。今回も何か隠されているのかな？

主人公の家

主人公のお母さんやお爺さんが住んでいる家。冒険に疲れたら、たまに顔を出してみよう。休んで体力を回復することができる。



宿屋

ひとり1泊……2GOLD

ひとり1泊2ゴールドと、世界一安い宿屋。だけど、この町には主人公の家があるので、あまりお世話にならないかな。

武器と防具の店

冒険を始めたばかりのときは、武器防具を買うことよりも回復用の薬草を買うようにしたほうがいいぞ。無理せず、余裕が出てから装備を整えたほうがいいぞ。

なまえ	GOLD
ひのきのぼう	5
こんぼう	30
どうのつるぎ	100
ぬののふく	10
たびびとのふく	70
かわのよろい	150
かわのたて	90

岬の洞窟〜ナジミの塔

CAVE OF PROMONTORY TOWER OF NAJIMI



冒険を始めて最初に入るダンジョンが、岬の洞窟だ。いちばん最初のダンジョンということで、そんなに長いダンジョンではないけれど、レベルが低いので油断するな。洞窟や塔のなかには、フィールドに出現したヤツよりちょっと強いモンスターが出現するので、回復はこまめに行なうようにしないと、すぐ全滅するぞ。

塔のほうは、地下1階から地上4階までと、ちょっと広め。危なくなったら迷わず外に出て、キメラの翼でアリアハンの町へと戻ろう。無理をしても、けっしていいことなんかないんだからね。



岬の洞窟 B1F



夜は危険がいっぱい!?

『III』には、『VI』にはなかった昼と夜があるのだ。これ、町のなかではわからないけれど、フィールドに出てしばらく歩くと、ゆっくり暗くなって夜になるぞ。夜になっても調子に乗ってフィールドを歩いていると、昼間にはいなかった強力なモンスターが現われることがあるので注意しよう。



岬の洞窟 出現モンスター



おおありくい



おおがらす

岬の洞窟 B2F

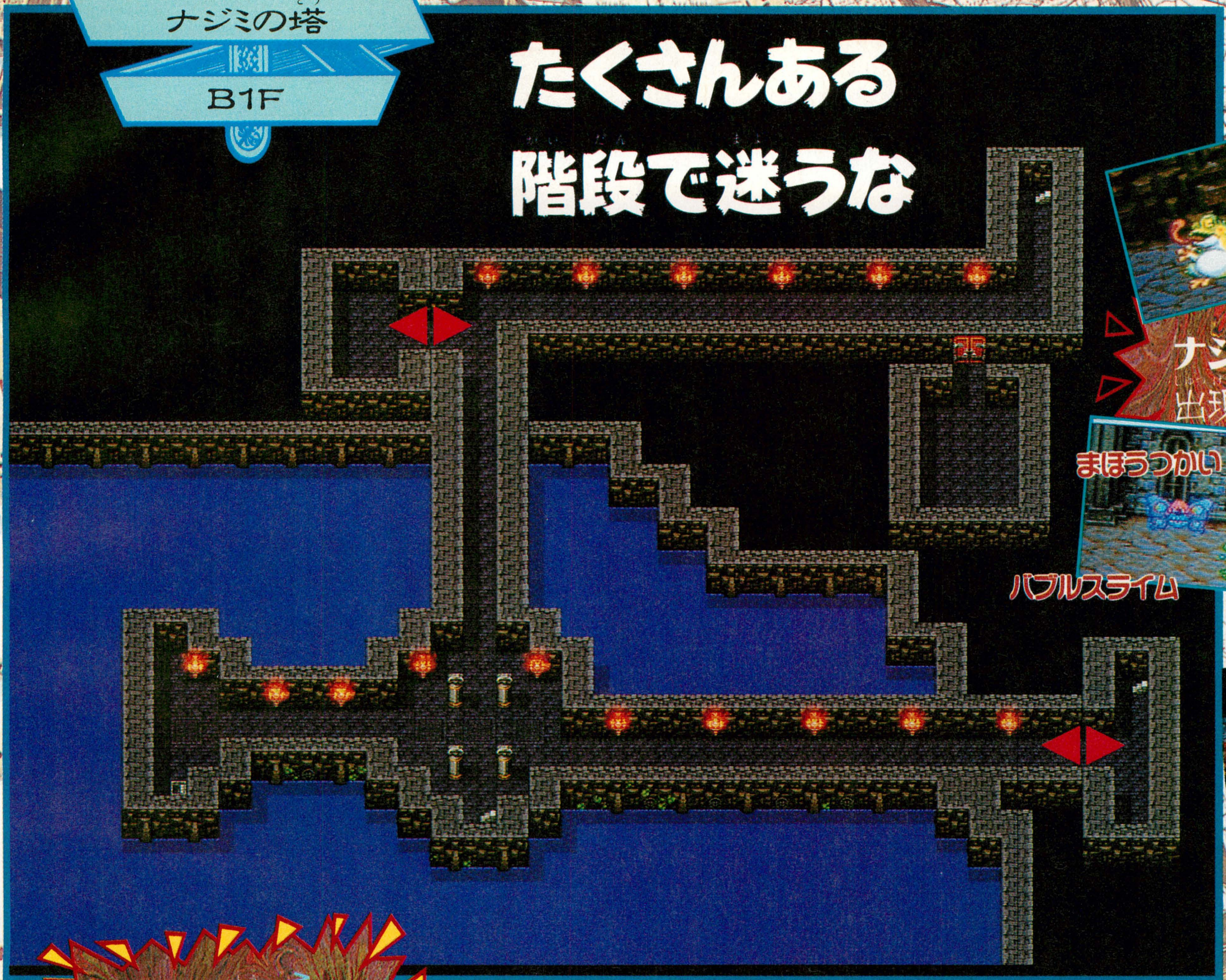


一本道なので迷うことなし

※マップ中の赤い矢印は、画面切り替えの起こる場所を表わしています。

ナジミの塔
B1F

たくさんある階段で迷うな





ナジミの塔 その1
出現モンスター

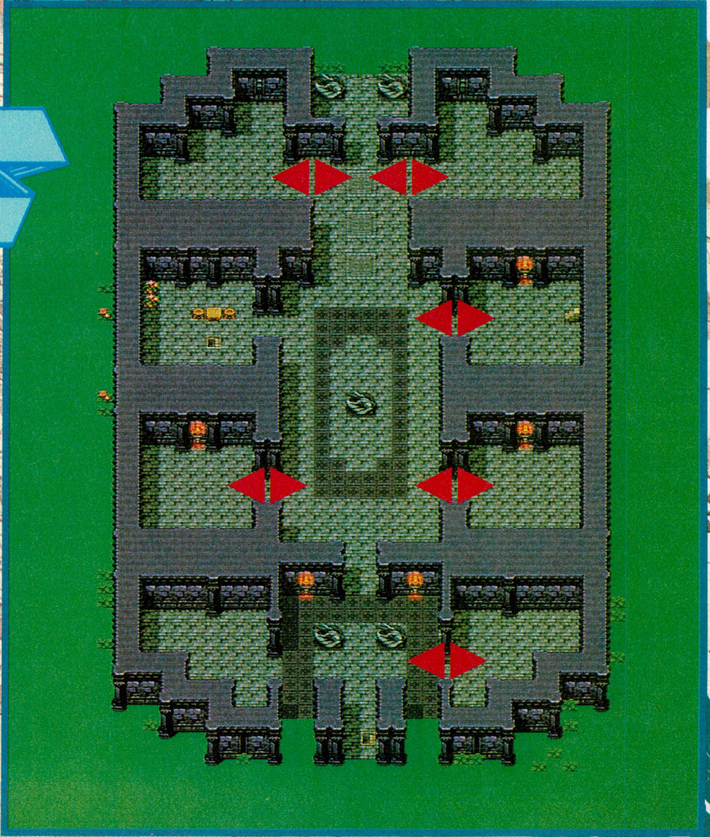




ナジミの塔 その2
出現モンスター



ナジミの塔
1F



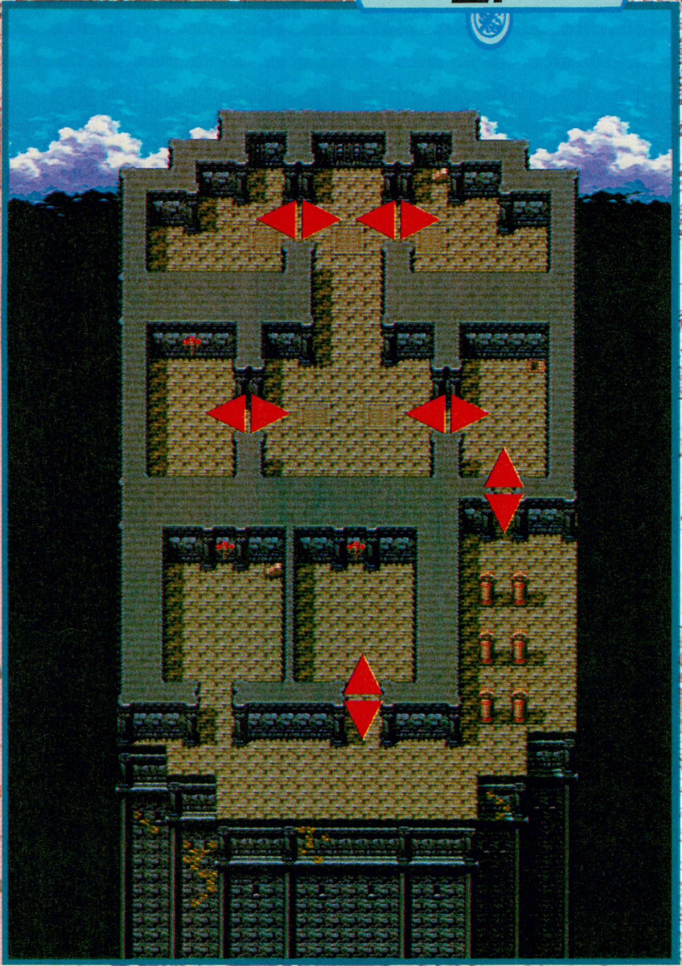
塔の1階には……!?





この塔の1階には、なぜか机とイスの置いてある部屋がある。部屋にある階段を下りるとそこに……。

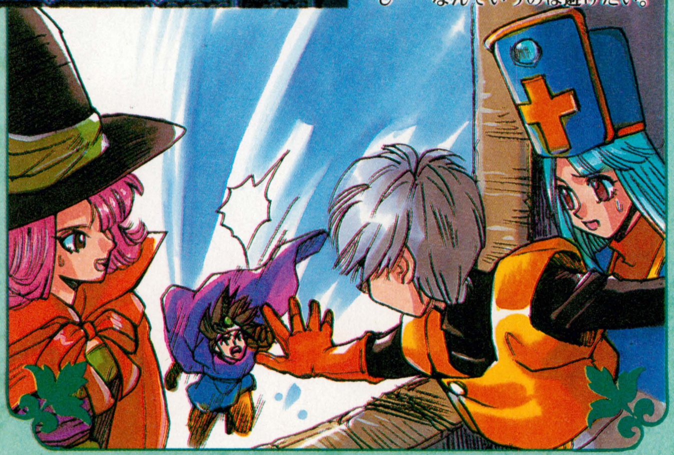
ナジミの塔 2F



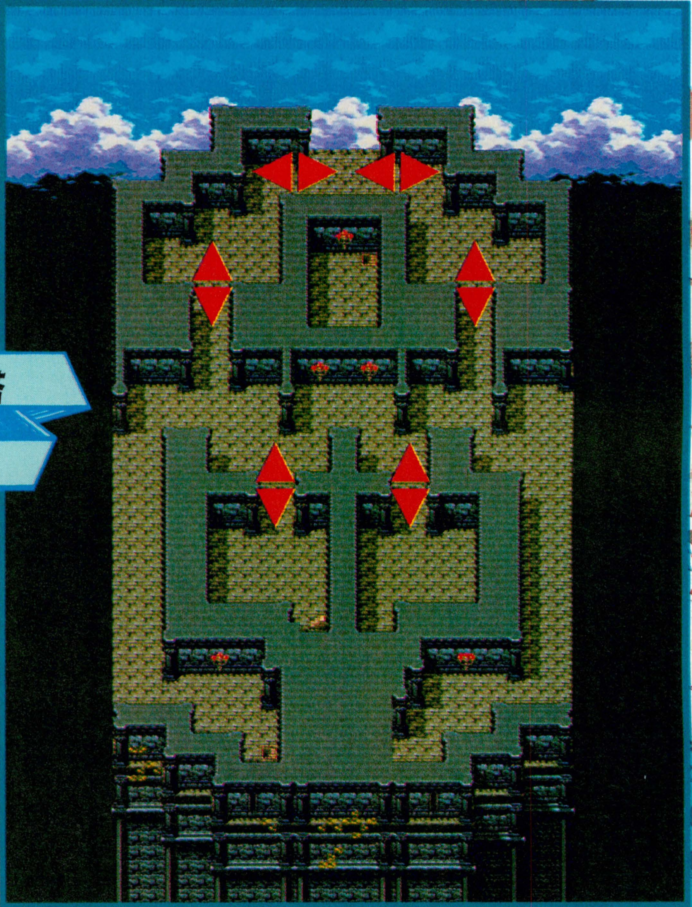
足を踏み外さないようにね!!



塔の2階から上には、外壁がない部分がある。当然壁のない部分から外側に出ると〝ピューッ〟という音とともに下へと落ちてしまうぞ。せっかくここまで上ぼってきたのに、落ちてやり直し……なんていうのは避けたい。



ナジミの塔 3F





4階にはなにがあるのか？

⬅4階には大きな扉が。この扉の先にはいったい何があるのか。う～ん、謎が謎を呼ぶ。

ナジミの塔は、じつは4階が最上階なのだ。4階に上がると、鍵のかかった扉の前へとたどり着くぞ。この扉の向こうには、いったい何が隠されているのだろうか。アリアハンで聞いた、ナジミの塔のことに関する話を覚えているかな？

REBE レーベの村



アリアハンの南西に位置する小さなこの村にも、重要な情報を教えてくれる人がいるので、村の人全員に必ず話を聞くようにしよう。

村のある人に、「あやしいところは調べよう」とアドバイスを受ける。意外なところに洞窟への入り口や、町、宝箱などが隠されているかもね。



☗この村のそばに、あやしい場所があるのか!? 気になる……。



道具屋

なまえ	GOLD
ターバン	160
やくそう	8
どくけしそう	10
せいすい	20
キメラのつばさ	25

宿屋

ひとり1泊……2GOLD

教会

武器と防具の店

なまえ	GOLD
ブロンズナイフ	80
どうのつるぎ	100
くさりがま	320
けいこぎ	80
かわのよろい	150
かめのこうら	330
かわのぼうし	80



CAVE OF ENTICEMENT いざないの洞窟

封印された壁……ここはいったい?



レーベの村でこの洞窟の情報を聞いたのを覚えているかな? 洞窟の入り口は、堅い壁で封印されていて、奥には何か重要なものが隠されているっていう話だったんだけど……。この壁をどうやって壊そう? 何かでドカ〜ンと……。

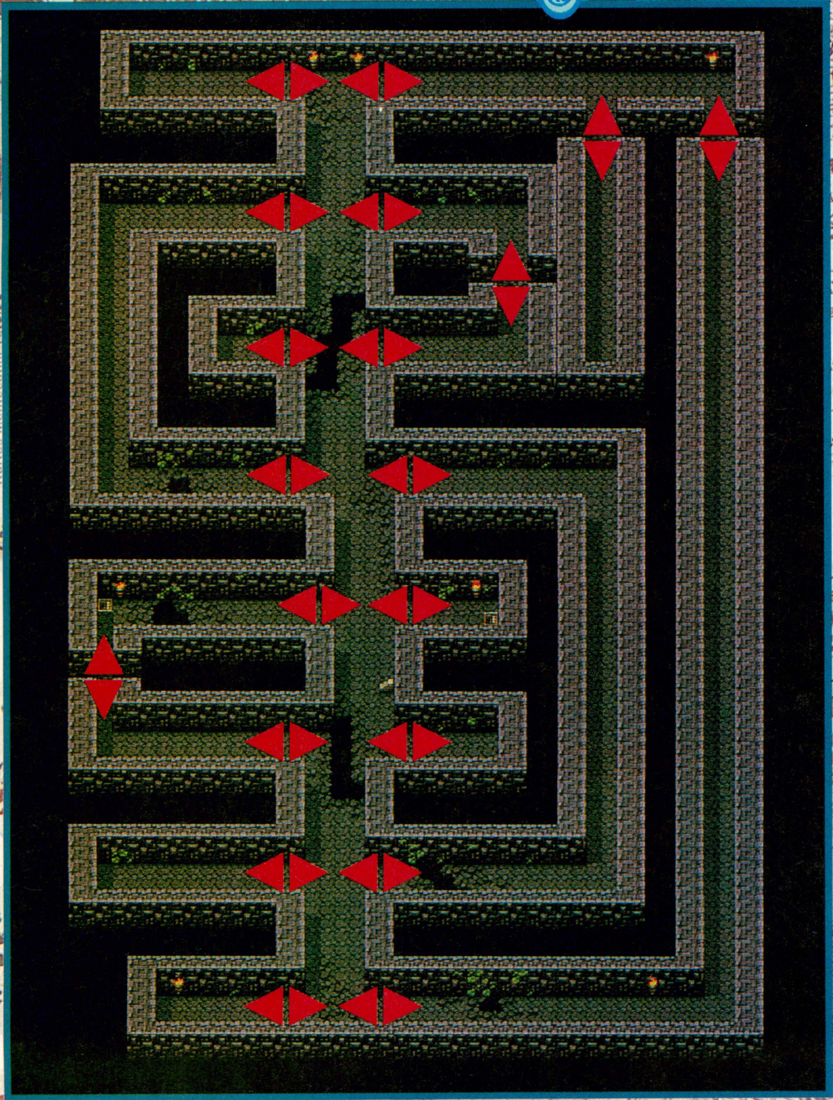


この壁はどう壊すのか!?



いざないの洞窟

いざないの洞窟 B2F



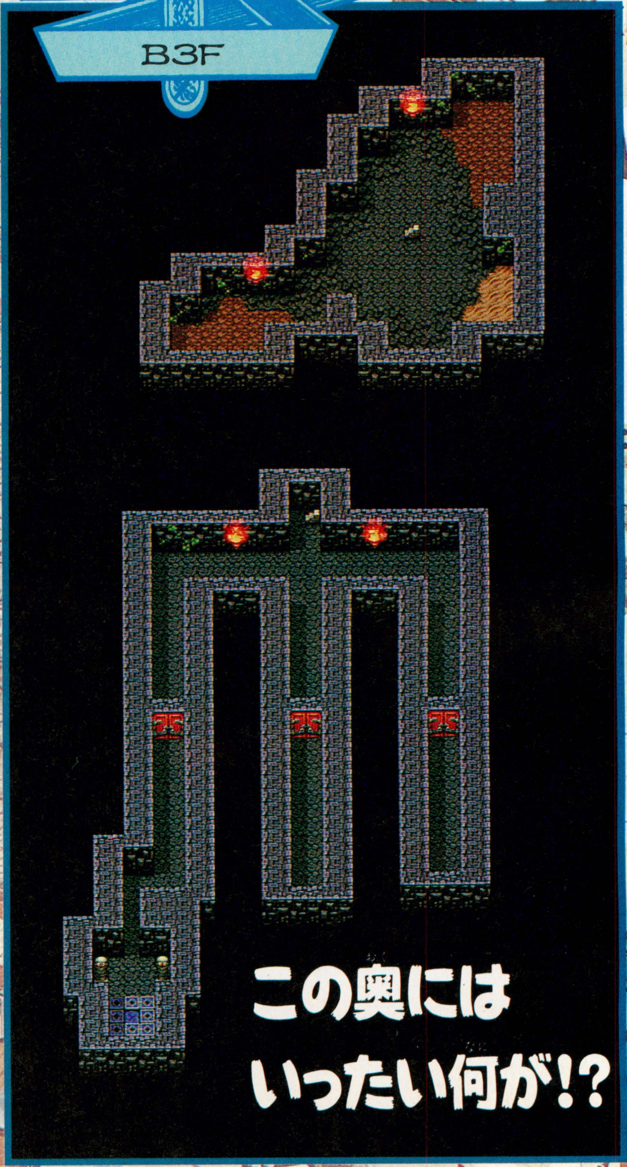
いざないの洞窟 出現モンスター







いざないの洞窟 B3F



この奥にはいったい何が!?

謎の青い渦、これは?



地下3階の奥の扉にある、青白い光を発する不思議な渦……。この渦がいざないの洞窟に隠されていた謎らしい。勇気を出して、この渦に身を投じてみると……!!



洞窟を抜け…

そして新たな大地へ!!



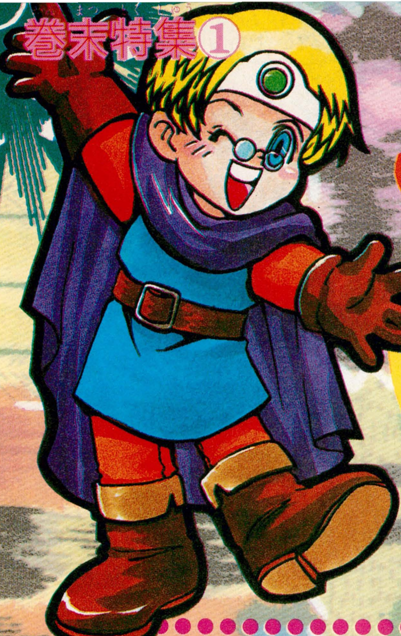
いざないの洞窟を抜け、気がつくといままでとは明らかに違う場所に出る。ここから真の冒険が始まるといってもの過言ではない。アリアハンの周辺とは違って、モンスターもより手ごわくなっている。もちろん、夜に出現するモンスターだって強くなっている可能性がある。慎重に歩くようにしよう。

目の前に大きな城 新たなる冒険の予感が!



どんな冒険が待っているのか…

るー&大王のすごろく場へようこそ





『ドラクエ』シリーズ初お目見えの遊び場、旅人のすごろく場！　ここでの遊びかたをるーと大王のふたりが、キミたちに伝授しちゃうのだぁ。

WHAT IS すごろく場とは？

超巨大すごろく登場！

最近、冒険者たちのあいだで噂されている遊びの殿堂"旅人のすごろく場"。それは世界中に数ヵ所あり、旅人たちが昼夜をとわず訪れているそうだ。無事にゴールすると貴重なごほうびがもらえるらしいぞ。



遊ぶにはすごろく券が必要だ!!



←すごろく場で遊ぶには、1回につき1枚のすごろく券が必要だ。入手方法は秘密。捜しまくるのだっ！

回数制限



すごろくといえばサイコロを振って進むものだが、すごろく場ではサイコロを振れる回数が各すごろく場ごとに決まっている。その回数内にゴールしないとゲームオーバーだ。ゴールするためには、大きい目を出しておくのが理想だね。

運を天にまかせて前進だ!!

楽しいイベントが盛りだくさん！



各マス目には、それぞれイベントが用意されている。なかには一発でゲーム終了というキツイのもあるぞ。運に左右される部分が多いゲームである。楽しいイベントばかりだとよいが、そうは問屋がおろさないのだ。

孤独な戦い ATTENTION!!

なんと！　すごろく場のなかに入れるのは、パーティーの先頭にいるひとりだけだ。誰を先頭にするか、入るまえによく考えよう。魔物との戦闘もあるので、弱い仲間で遊ぶのはおススメできない。選考は入念に！



戦闘は自分の力だけが頼りだ

イラスト／あさきや かい

EVENT こんなイベントがあるぞ

すごろく場をクリアーするためには、数々の難関が待っている。とはいえ、全部が全部悪いイベントというわけではない。なかにはラッキーなものだってあるのだ。いいマスと悪いマス、これらを見定めるために、いくつか紹介しよう。もっとも、そのマスに乗るか乗らざるかはキミの運しだい。分岐点ルートの決定をうまく使えばマス目の二択ができるぞ。

ラッキータイプ

サイコロ増量マス



このマスに止まると、サイコロを振る回数が増える。クリアーするのがきびしいすごろく場も、サイコロを振る回数が増えると楽になるぞ。ただし回数が減るマスもあるので注意。



宝物マス



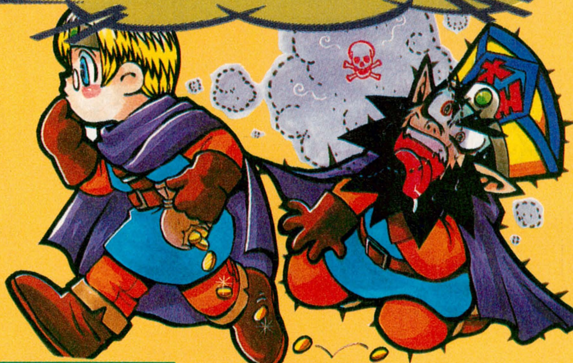
宝箱・タンス・壺が置いてあり、中身を調べることができる。薬草や毒消し草といった、旅に役立つアイテムが手に入るぞ。ここでしか発見できないレアなアイテムがあるかも?

アンラッキータイプ

所持金減少マス



このマスに止まってしまうと、なんと手持ちのゴールドが減ってしまうのだ。すごろく場では所持金がなくなってしまうとゲーム終了になるので、これは致命的だ。反対にお金の増えるマスもある。



毒ガス噴出マス



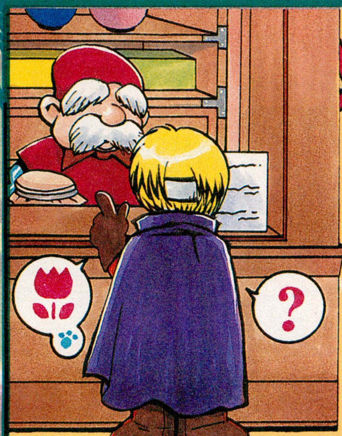
ドクロマークのこのマスに止まってしまうと、足元から怪しい煙が噴出!煙を浴びるとMPを吸われてしまうのだ。呪文にたよらない職業ならよいが、魔法使いや僧侶にはキツイイベントだ。

チャンスカードマス



ここに止まると、チャンスカードを引くことができるぞ。ラッキーなものと、アンラッキーなものが用意されているのだ。ちなみに写真はアンラッキーなもの。こうはなりたくないものだ。

その他





落とし穴マス



究極のアンラッキーマスが、この落とし穴マスだ。落ちた時点でゲーム終了になってしまうぞ。すごろく場に入ってすぐ、天井から落ちてきた人がいるのだが、彼と同じ運命をたどることになる。

能力値変化マス



"!"のマークに止まれば、サイコロを振って参加者の能力値を変化させることができるぞ。サイコロの目しだいでは、攻撃力や守備力が下がってしまうかも。確率は半々のようだから、運しだいだね。

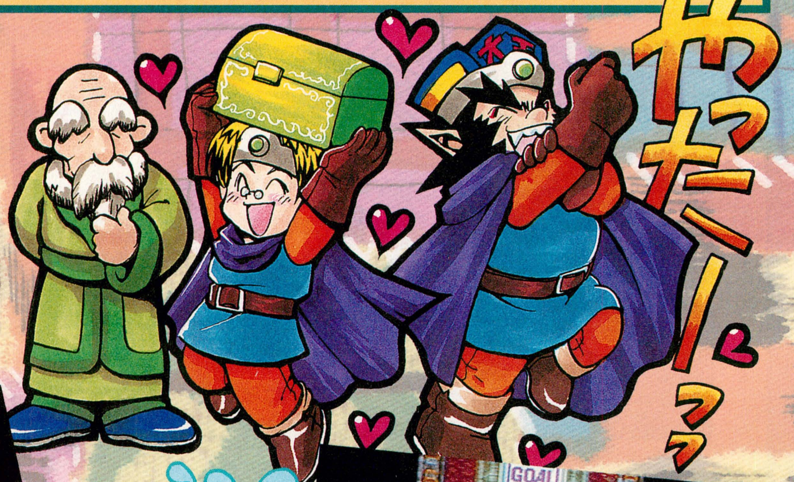
よろずやマス



この閉ざされた空間であるすごろく場に、なんとお店があったのだ。儲かっているかどうかはべつとして、ここでしか買えない品物もありそう。お金は多めに持っていったほうがいいかもね。

そして終結へ・・・・・・ GOAL!

数々の苦難を乗り越え、ついにここまでやってきた。目の前には、夢にまで見たゴールがある。ゴールさえすれば超豪華なほうびがもらえるぞ。でも、最後の難関が待ち構えている。ゴールするにはサイコロの目ピッタリで止まらなければならないのだ!





➡やっとゴールだ! でも一歩間違えると、ゴール手前の落とし穴に落ちていたかも。



⬆すごろく場では戦闘や落とし穴以外にも、ゲーム終了となる要因がある。それは自分の所持金がなくなってしまったときだ。お金の使いすぎには注意しよう。

巻末特集②

全国物件リスト

●マップ付きで解説
●すべての駅の物件値段がひとめでわかる
●隠しイベントもあつかうぞ

コラム

さくまあきら直伝『桃鉄』テクニック集

DATA

全128枚のカードを一挙に紹介



1996.11.30
東京➡目的地
月刊ファミ通ブロス鉄道

ももる'97

桃太郎電鉄HAPPY

ももたろうでんてつハッピー

- スーパーファミコン
- ハドソン
- テーブル
- '96年12月6日
- 9800円

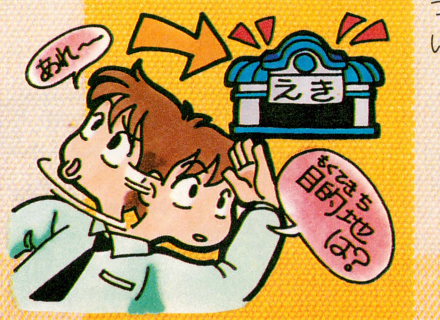
『桃鉄』を知りつくせ

-SYSTEM-

ゲームシステムを十分に勉強して、変更されたところをチェックしよう!! それでは出発進行!

目的地に向かって進め

『桃太郎電鉄HAPPY』(以下『桃ピー』)は、日本を舞台にサイコロやカードを使って目的地を目指すスゴロク型ボードゲーム。ゲーム中は目的地までの最短ルートを矢印で示すので、迷うことはないぞ。でも、矢印の最短ルートが目的地への早道かというと……。急がば回れということもあるのだ。





⬆最短ルートの先には、赤いマスや貧乏神がいることも。

★★★停車するマスは9つ★★★

青色マス、黄色マス、赤色マス
青がお金をもらえ、黄がカードを1枚入手、赤がお金を支払うマスだ。

カード売り場
カードを売ったり買ったりできる。売り場によって、取り扱っているカードの種類はさまざまだ。年数に応じて、販売価格が変化するぞ。

駅
目的地に選ばれる大きな駅と、それ以外の小さい駅の2種類がある。どちらも、物件を購入できるぞ。

フェリー乗り場、飛行機場
船、飛行機の乗り場。このマスに止まると、ときどきカードがもらえることもあるぞ。

ワープゾーン
持ち金を0にするかわりに、指定した駅にワープができるマス。行き先は4種類のなかから選択。ワープせずに止まることもできる。

メカボンビー研究所
研究所で作ったロボットを購入できるマス。唯一、キングボンビーに対抗できる手段だ。ロボットは全部で6種類あるぞ。

季節によって変化する

青、赤マスの特徴は知ってるかな? 青マスはお金がもらえ、赤マスは逆にお金を払わなければならない。そして、それに季節の要素がからむと、夏(7〜9月)の青は、よりお金がもらえ、冬(12〜2月)の赤は、よりお金を支払わなくてはならないのだ。しかも、年数が経過すれば動くお金は億単位まで跳ね上がるぞ。

冬はものすごく寒いのよね





⬅日本海は赤マスが多い。冬場にここを移動するのは、それなりの覚悟がいるぞ。冬場は決算まえだけに、できるだけ物件を買っとこう。

カードを使って自分を有利に

攻撃、防御、移動などの効果を持つカードは、全部で128枚。カードには、持っているだけで効果があるものと、使うと効果があるものの2タイプがある。これらのカードを使いこなせなければ、勝つことはまず無理。自分のために、相手をジャマするために、カードの使い道を考えよう。



持てるカードは6枚まで



使っておけば効果あり



⬆➡モモトラマンカードやメカボンビーカードは、使ってもすぐに効果は出ないが、使っておくとひと安心。

カットイラスト:ツインベル

目的地に着けばお金を収入

目的地にいちばん乗りすれば、住民から援助金を得られる。金額は、年数やイベントによって変更するぞ。お金をもらったら、今度は持ち金の範囲内で物件を購入しよう。購入すれば、毎年3月の決算で収入があるってわけなんだ。







⬅買いしめれば、収益が2倍だ。ポツポツ買うより一気に購入せよ。

買い占めれば収入が2倍

⬅目的地に到着したら、物件を購入だ。援助金をもらっているので、買いしめチャンス

ば勝利が見えてくる

貧乏神は危険なキャラ

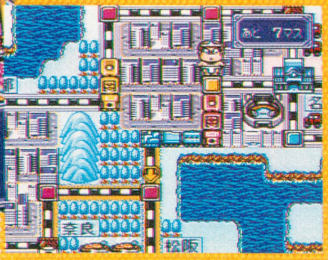
だれかが目的地に着いた時点で、いちばん遠くにいるプレーヤーに貧乏神が取く。取りつかれたプレーヤーは貧乏神の悪行を受けることに。ある一定の確率で彼は変身することも……。



⬆おまもりカードがあれば、貧乏神に物件を売られることがないのだ。

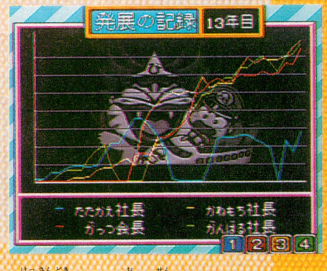


いろいろな悪行で困らしてやる



⬆ほかのプレーヤーの上を通過すれば、貧乏神をそのプレーヤーに移すことができる。

3月の決算でお金がガッポリ



⬆決算時には、折れ線グラフでこれまでの過程を見れる。毎年上昇するのが理想的。

毎年3月は決算の月。物件の収益率によって収入が得られる月だ。また、物件のなかには通常の収益のほかにも、イベントの発生するものがある。思わぬ臨時収入を得られることもあるし、逆にお金を支払うことも……。

イベントでも収入

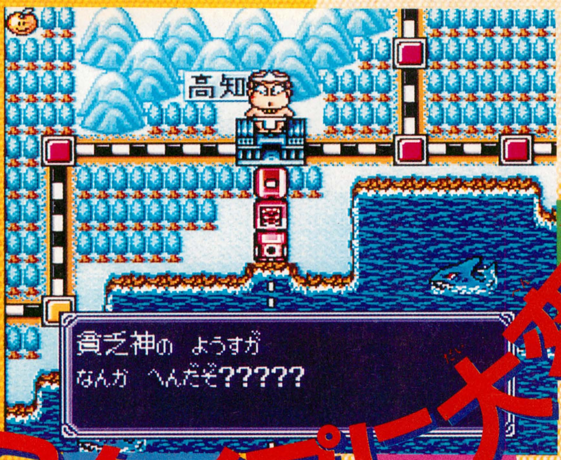


⬆4年に1度起こるイベントの食品日本一。これに選ばれると、1年間臨時収入が！

-BINBOGAMI-

とにかくこいつは売ります買います。貧乏神で泥沼にはまるまえに、なんとか対策をしておこう。

貧乏神の悪行でいちばん痛いのは、物件を売ってしまうってもの。これは、農林物件以外の物件をひとつ売るのだが、どんなに高くても、独占しているものでも、ポイッと売ってしまう。これを防ぐため、おまもりカードは絶対必需品だ。また、高級なカード(?カードなど)を買ってくることもある。いちばん危険な悪行は、変身するってこと。今回も貧乏神は、キングボンビー、ミニボンビー、コマルンの3タイプに変身するのだ。



⬅だれもが息を飲むシーン。変身するまでの一瞬のあいだが、たまらん。

3タイプに大変身！

楽しめる悪行もあるぞ！





タイミングが命

➡ピーッと鳴った数秒後にボタンを押すというたものもある。これはけっこう楽しめます。



ミニボンビー

毎月おこずかいをねだってくるキャラ。厄介者だが、それほど高い金額は要求してこない。貧乏神より数倍かわいいやつだ。こいつに変身したら大ラッキー。



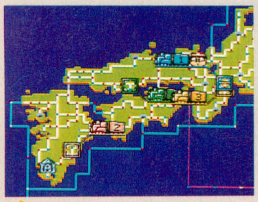
コマルン

農林物件か食品物件を、食べてしまうキャラ。物件は食べられるので、なくなってもお金は戻らないぞ。おなかがいっぱいで、物件を食べないこともある。

貧乏神対策

単独行動は絶対にダメ

目的地につくのが大切でも、状況によっては目的地に入らないほうが得なこともある。それは自分ひとりだけがほかのプレーヤーと大きく離れている場合だ。このあとに大きな問題があるぞ。

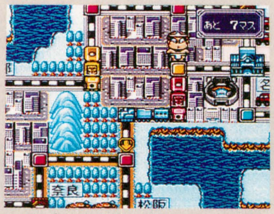




⬆⬅こんな状況で目的地に着いても、次回の目的地がほかのプレーヤーの近くになった場合、貧乏神が自分につく可能性が高い。そんなときは、だれかが近づくまで、近くの物件を買ったりしてより道するのもいい。

カードで逃げるべし

自分に貧乏神が取りついても、近くにほかのプレーヤーがいれば問題ない。移動系のカードを使い、だれかに移して逃げればいいのだ。そこで、さらに特急カード、ぶっとびカードなどで逃げきってしまおう。また、相手がいるマスにピッタリ止まるのも有効手段だ。だれもそばにいないなら、サミットカード、テレポートカードを使うのもいい。ただし、目的地のそばなら、移すことよりも目的地を目指すのもいいだろう。



⬆交互に貧乏神を移しあえば、悪行を行なうことはない。



⬆みんなを呼び寄せろ。悪行を数回受けるより、1回で済ませよう。

-KINGBONBEE- キングボンビー

こいつの悪行に何人のプレーヤーが倒産に追い込まれたことか……。キングの名は伊達じゃないぞ。

最強(!?)の強さをもつキングボンビー。前作よりもさらに強力になっているのだ。全員にお金を寄付するものや、物件を捨てる悪行などがあるが、とくに今回より新しく加わったボンビラス星のイベントは最悪。この星に連れていかれると、一挙に奈落の底へつき落とされるぞ。

さらにすごい悪行で邪魔してやる! グヘヘヘ





ボンビラス星とは……

ここにあるのは、お金を支払う赤いマスと3つの扉だけ。3つの扉のうち、ひとつの扉がもとの世界へ戻る唯一の出口。それ以外に入るとスタート地点に戻されるぞ。運が悪ければ3回挑戦しなければ戻れないのだ。



マスは全部赤色
⬅ボンビラス星に季節の概念はないようだ。払う金額は年数で変化。



メカボンビー研究所でロボを買え!

キングボンビーに対抗する手段はロボットのみ。研究所でロボットを購入しておけばキングボンビーと戦わすことができるぞ。もし、自分のロボットが勝てば、貧乏神に戻ってくれるのだ。もちろん、値段の高いもののほど戦闘の勝率は上がる。ロボはひとりにつき4台まで所有可能だ。



ロボがあればキングボンビーと勝負!

⬅戦闘は3回先に攻撃を当てた側が勝つ。ロボの値段は、年数が経つほど高くなるので早めの購入を。

ワープポイントを活用しよう



➡今回のワープ駅は、線路の途中に設置されているぞ。

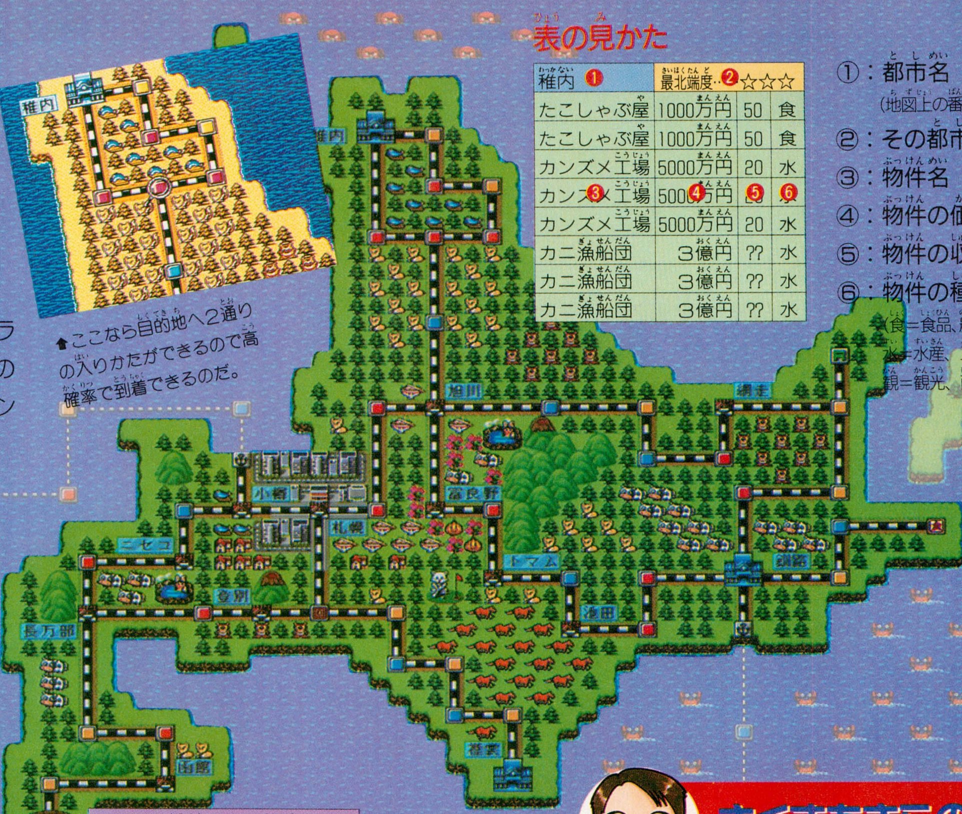
ワープ駅に入り、ワープすればどんな状態でも、持ち金が0になる。持ち金がマイナスの場合、ワープゾーンに入って0からやり直すのもひとつの手。



北海道

カニとラーメンがうまい!

北海道でぜひ食べたいのが、あつあつラーメンと捕れたてのカニ。とくに、札幌の"旭川ラーメン屋"は、収益率が100パーセント!! 序盤に手に入れればすごくオイシイ。また、稚内と釧路の"カニ漁船団"は毎年、収益率が変化し、最大80パーセントにもなる。マイナス収益になることもあるが、長い目で見れば確実にプラスになる物件だ。



⬆ここなら目的地へ2通りの入りかたができるので高確率で到着できるのだ。

表の見かた

稚内 ❶	最北端度 ❷ ☆☆☆		
たこしゃぶ屋	1000万円	50	食
たこしゃぶ屋	1000万円	50	食
カンズメ工場	5000万円	20	水
カンズメ工場 ❸	5000万円 ❹	❺	❻
カンズメ工場	5000万円	20	水
カニ漁船団	3億円	??	水
カニ漁船団	3億円	??	水
カニ漁船団	3億円	??	水

①:都市名
(地図上の番号に対応)
②:その都市の特徴
③:物件名
④:物件の価格
⑤:物件の収益率
⑥:物件の種類
(食=食品、農=農林、水=水産、工=工業、観=観光、商=商業)

稚内	最北端度……☆☆☆		
たこしゃぶ屋	1000万円	50	食
たこしゃぶ屋	1000万円	50	食
カンズメ工場	5000万円	20	水
カンズメ工場	5000万円	20	水
カンズメ工場	5000万円	20	水
カニ漁船団	3億円	??	水
カニ漁船団	3億円	??	水
カニ漁船団	3億円	??	水

根室駅カード売場	
急行カード	1000万円
特急カード	4000万円
ぶっとびカード	5000万円
新潜水艦カード	8000万円
豪速球カード	1億円
ふういんカード	1億円



さくまあきらのスーパーテクニック!

ハマリ駅ってご存知ですか? サイコロを振って動こうとしたら、どう動いても赤マスにしか行けない! これがハマリです。こんな場所が全国には何ケ所もあります。冬にこんな場所に止まってしまったら……。有名なのが高知の3マス手前の青マス。周囲が赤マスだらけなので、つい入ってしまいがちですが、ハマリ駅です。桃鉄上達のために覚えておきましょう。



札幌	飲食度……☆☆☆		
旭川ラーメン屋	1000万円	100	食
札幌ラーメン屋	1000万円	50	食
札幌ラーメン屋	1000万円	50	食
ジンギスカン鍋屋	3000万円	20	食
魚市場	1億円	5	水
あわび料理屋	1億円	10	食
ビール工場	20億円	5	食
ビール工場	20億円	5	食

旭川	ラーメン度……☆☆		
旭川ラーメン屋	1000万円	50	食
旭川ラーメン屋	1000万円	50	食
旭川ラーメン屋	1000万円	50	食
パルプ工場	10億円	1	工
パルプ工場	10億円	1	工

網走	木彫り度……☆☆		
木彫り熊屋	1000万円	20	商
木彫り熊屋	1000万円	20	商
ジャガイモ畑	2000万円	5	農
ジャガイモ畑	2000万円	5	農
ハッカ工場	10億円	2	食

ニセコ	スキー好き度……☆☆		
スキー場	10億円	3	観
スキー場	10億円	3	観
スキー場	10億円	3	観
スキー場	10億円	3	観
スキー場	10億円	3	観

小樽	海の幸度……☆☆☆		
ウニ丼屋	1000万円	50	食
ウニ丼屋	1000万円	50	食
イクラ丼屋	1000万円	50	食
イクラ丼屋	1000万円	50	食
寿司屋横町	1億円	5	食
寿司屋横町	1億円	5	食
オルゴール館	1億円	2	観
ガラス工房	1億円	2	観

富良野	ラベンダー度……☆☆		
ラベンダー畑	3000万円	5	農
ラベンダー畑	3000万円	5	農
ジャガイモ畑	3000万円	5	農
ジャガイモ畑	3000万円	5	農
タマネギ畑	3000万円	5	農
タマネギ畑	3000万円	5	農
ワイン工場	3億円	5	工
スキー場	20億円	5	観

トマム	リゾート度……☆☆☆		
ゴルフ場	10億円	3	観
ゴルフ場	10億円	3	観
スキー場	20億円	3	観
スキー場	20億円	3	観
スキー場	20億円	3	観

池田	ワイン度……☆☆		
牧場	1億円	10	農
牧場	1億円	10	農
ワイン工場	5億円	5	食
ワイン工場	5億円	5	食
ワイン工場	5億円	5	食

長万部	カニ度……☆☆		
ジャガイモ畑	2000万円	5	農
ジャガイモ畑	2000万円	5	農
カニ市場	1億円	5	水
カニ市場	1億円	5	水
カニ市場	1億円	5	水

函館	朝市度……☆☆☆		
朝市	1億円	3	水
朝市	1億円	3	水
朝市	1億円	3	水
海鮮市場	2億円	10	水
オルゴール館	2億円	2	観
温泉	2億円	1	観
ガラス工場	4億円	2	観
ゴルフ場	10億円	3	観

登別	女湯度……☆☆☆		
クマ牧場	5000万円	20	観
温泉	1億円	1	観
温泉	1億円	1	観
温泉	1億円	1	観
温泉	1億円	1	観

襟裳	馬度……☆☆☆		
シャケ加工工場	5000万円	20	水
シャケ加工工場	5000万円	20	水
こんぶ工場	5000万円	20	水
こんぶ工場	5000万円	20	水
牧場	1億円	50	農

釧路	カニ度……☆☆☆		
魚市場	1億円	5	水
魚市場	1億円	5	水
カニ漁船団	5億円	??	水
カニ漁船団	5億円	??	水
カニ漁船団	5億円	??	水
パルプ工場	10億円	1	工
パルプ工場	10億円	1	工
パルプ工場	10億円	1	工

※カード売場表のカードの価格はゲーム初期状態の価格です。

関東・東北

日本海上に眠る夢

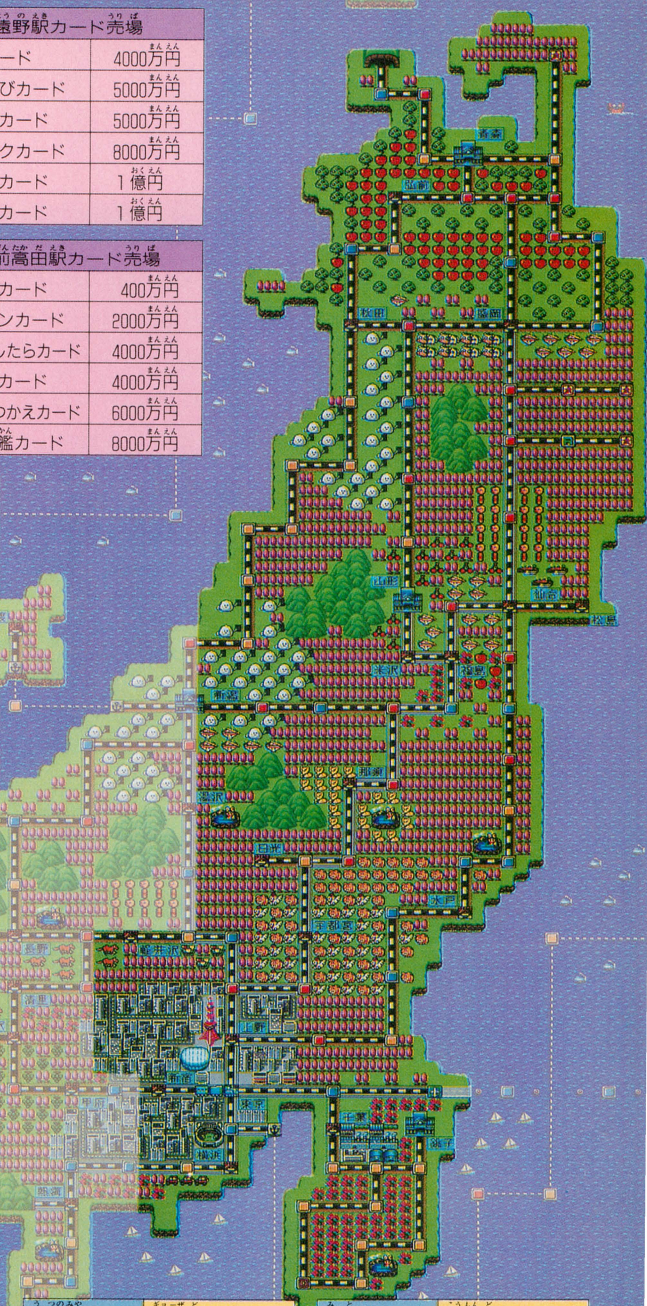
秋田沖の日本海で油田が発見されることがある。価格は2億円で収益率100パーセント！1件だけの物件なので、手に入れれば買い占めになり、毎年4億円の収入が手に入るのだ。

恐山駅カード売場	
特急カード	4000万円
パトカード	4000万円
ぶっとびカード	5000万円
金太郎カード	5000万円
おはらいカード	8000万円
ブロックカード	8000万円

遠野駅カード売場	
特急カード	4000万円
ぶっとびカード	5000万円
金太郎カード	5000万円
ブロックカード	8000万円
豪速球カード	1億円
新幹線カード	1億円

宮古駅カード売場	
朝三暮四カード	4000万円
おまもりカード	4000万円
損害保険カード	4000万円
パトカード	4000万円
金太郎カード	5000万円
ブロックカード	8000万円

陸前高田駅カード売場	
徳政令カード	400万円
テレホンカード	2000万円
もしかしたらカード	4000万円
オナラカード	4000万円
カードつかえカード	6000万円
新潜水艦カード	8000万円



弘前	田畑度……☆☆		
水田	3000万円	5	農
水田	3000万円	5	農
リンゴ園	5000万円	5	農
リンゴ園	5000万円	5	農
リンゴ園	5000万円	5	農

盛岡	そば度……☆☆☆		
冷めん屋	1000万円	50	食
冷めん屋	1000万円	50	食
冷めん屋	1000万円	50	食
わんこそば屋	1000万円	50	食
わんこそば屋	1000万円	50	食
わんこそば屋	1000万円	50	食
わんこそば屋	1000万円	50	食
わんこそば屋	1000万円	50	食

青森	リンゴ度……☆☆☆		
ホタテ料理屋	1000万円	50	食
ホタテ料理屋	1000万円	50	食
ホタテ料理屋	1000万円	50	食
リンゴ園	5000万円	10	農
リンゴ園	5000万円	10	農
リンゴ園	5000万円	10	農
リンゴ園	5000万円	10	農
リンゴ園	5000万円	10	農

秋田	郷土度……☆☆☆		
いなにわうどん屋	1000万円	50	食
いなにわうどん屋	1000万円	50	食
しょっつる鍋屋	2000万円	50	食
しょっつる鍋屋	2000万円	50	食
水田	3000万円	5	農
水田	3000万円	5	農
きりたんぽ屋	5000万円	20	食
きりたんぽ屋	5000万円	20	食

山形	フランス度……☆☆		
からからせんべ屋	1000万円	50	食
からからせんべ屋	1000万円	50	食
サクランボ園	3000万円	5	農
サクランボ園	3000万円	5	農
こんにゃく畑	3000万円	5	農
こんにゃく畑	3000万円	5	農
ラ・フランス園	3000万円	5	農
ラ・フランス園	3000万円	5	農

仙台	牛度……☆☆		
ずんだもち屋	1000万円	50	食
ずんだもち屋	1000万円	50	食
牛タン屋	3000万円	20	食
牛タン屋	3000万円	20	食
仙台牛屋	1億円	5	食
仙台牛屋	1億円	5	食
たんす工場	3億円	1	工
石油工場	32億円	2	工

米沢	謎度……☆☆		
そんぴんラーメン屋	1000万円	50	食
そんぴんラーメン屋	1000万円	50	食
紅花畑	3000万円	5	農
紅花畑	3000万円	5	農
米沢牛屋	1億円	10	食

福島	果実度……☆☆☆		
キュウリ畑	3000万円	5	農
キュウリ畑	3000万円	5	農
リンゴ園	3000万円	5	農
ナシ園	3000万円	5	農
モモ園	3000万円	5	農
モモ園	3000万円	5	農
あんぽ柿園	3000万円	5	農
あんぽ柿園	3000万円	5	農

松島	カマボコ度……☆☆☆		
笹かまぼこ屋	1000万円	50	食
笹かまぼこ屋	1000万円	50	食
笹かまぼこ屋	1000万円	50	食
笹かまぼこ屋	1000万円	50	食
笹かまぼこ屋	1000万円	50	食

日光	江戸村度……☆☆☆		
ようかん屋	1000万円	50	食
ようかん屋	1000万円	50	食
ゆば料理屋	5000万円	20	食
ゆば料理屋	5000万円	20	食
ゆば料理屋	5000万円	20	食

那須	高原度……☆☆		
釜めし屋	1000万円	50	食
釜めし屋	1000万円	50	食
温泉	1億円	1	観
ゴルフ場	10億円	3	観
ゴルフ場	10億円	3	観

上野	高級度……☆☆☆		
デパート	20億円	2	商
デパート	20億円	2	商
ホテル	32億円	2	観
動物園	40億円	1	観
美術館	50億円	1	観

宇都宮	餃子度……☆☆☆		
ギョーザ屋	1000万円	50	食
ギョーザ屋	1000万円	50	食
ギョーザ屋	1000万円	50	食
ギョーザ屋	1000万円	50	食
ギョーザ屋	1000万円	50	食
ギョーザ屋	1000万円	50	食
ギョーザ屋	1000万円	50	食
ギョーザ屋	1000万円	50	食

水戸	黄門度……☆☆☆		
のし梅屋	1000万円	50	食
のし梅屋	1000万円	50	食
納豆屋	1000万円	50	食
納豆屋	1000万円	50	食
納豆屋	1000万円	50	食

新宿	副都心度……☆☆☆		
ゲームセンター	5億円	5	商
ゲームセンター	5億円	5	商
映画館	10億円	1	商
大型カメラ店	20億円	10	商
大型カメラ店	20億円	10	商
デパート	40億円	2	商
デパート	40億円	2	商
デパート	40億円	2	商

横浜	ひいき度……☆☆		
ラーメン記念館	1億円	20	食
中華飯店	3億円	3	食
中華飯店	3億円	3	食
中華飯店	3億円	3	食
ホテル	20億円	2	観
ホテル	20億円	2	観
プロ野球チーム	20億円	3	観
自動車工場	40億円	1	工

東京	イキオイ度……☆☆☆		
新本社ビル	5億円	30	商
貸しビル	10億円	20	商
貸しビル	10億円	20	商
ディスコ	20億円	3	観
プロ野球チーム	32億円	5	観
ドームスタジアム	80億円	5	観
テレビ局	100億円	5	商
テレビ局	100億円	5	商

千葉	ちばば度……☆☆		
製鉄所	20億円	1	工
製鉄所	20億円	1	工
製鉄所	20億円	1	工
コンビナート	20億円	2	工
コンビナート	20億円	2	工

銚子	ヌレヌレ度……☆☆☆		
ぬれせんべ屋	1000万円	50	食
ぬれせんべ屋	1000万円	50	食
ぬれせんべ屋	1000万円	50	食
魚市場	1億円	50	水
魚市場	1億円	50	水

●物件情報●

中部

ローカル線にあふれる浪漫

ローカル線が集まる中部。軽井沢、白馬、長野の五輪グッズ。八ケ岳がふもと、小淵沢の駅弁。飛騨は高山のみたらしだんごなど、隠れた多くの名物があるぞ。たまには足を運んでみてはいかが？

佐渡	よいとこ度……☆☆		
たらい舟屋	2000万円	80	商
たらい舟屋	2000万円	80	商
たらい舟屋	2000万円	80	商
隠し金山	3億円	-20	工
隠し金山	3億円	-20	工

下田駅カード売場	
特急カード	4000万円
ぶっとびカード	5000万円
ブロックカード	8000万円
豪速球カード	1億円
新幹線カード	1億円
モモトラマンカード	1億円

輪島駅カード売場	
特急カード	4000万円
ぶっとびカード	5000万円
うんち列車カード	8000万円
ブロックカード	8000万円
新幹線カード	1億円
モモトラマンカード	1億円

新潟	高級米度……☆☆☆		
のっぺ汁屋	1000万円	50	食
のっぺ汁屋	1000万円	50	食
南蛮エビ屋	1000万円	50	食
南蛮エビ屋	1000万円	50	食
水田	5000万円	20	農
水田	5000万円	20	農
水田	5000万円	20	農
水田	5000万円	20	農

湯沢	リゾート度……☆☆		
リゾートホテル	10億円	2	観
リゾートホテル	10億円	2	観
スキー場	20億円	3	観
スキー場	20億円	3	観
スキー場	20億円	3	観

金沢	民芸度……☆☆☆		
あんころもち屋	1000万円	50	食
あんころもち屋	1000万円	50	食
九谷焼もの屋	1億円	5	商
九谷焼もの屋	1億円	5	商
金ぱく工場	2億円	5	工
金ぱく工場	2億円	5	工
金ぱく工場	2億円	5	工
加賀ゆうぜん屋	3億円	5	商

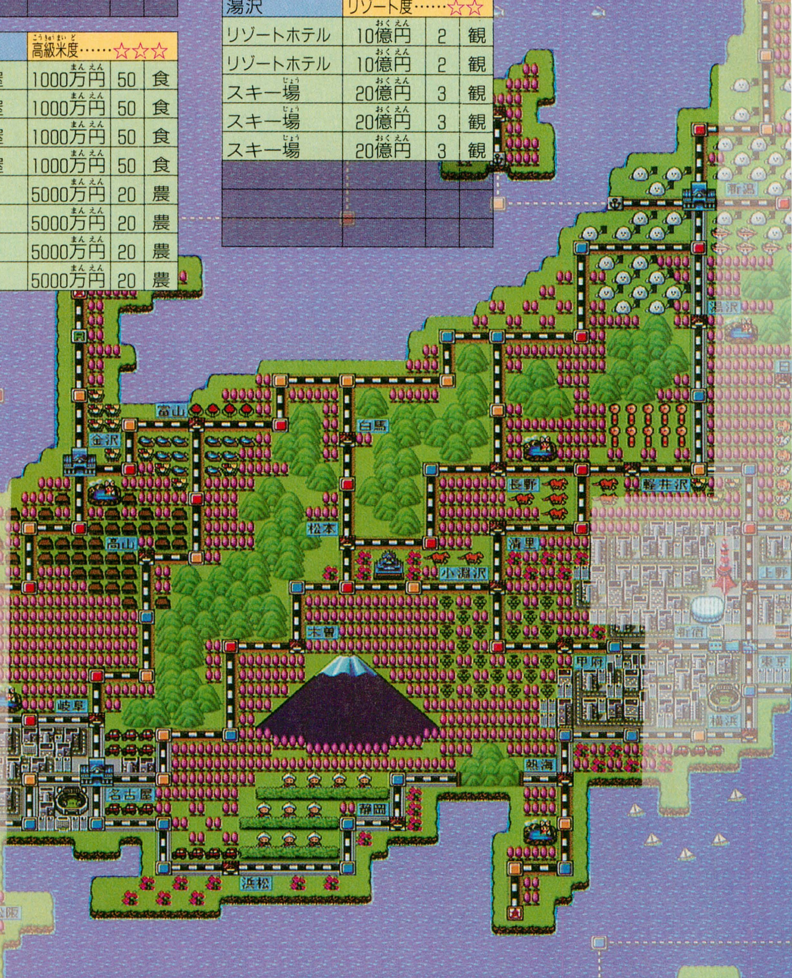
富山	ケツバット度……☆		
マス寿司屋	1000万円	50	食
マス寿司屋	1000万円	50	食
チューリップ園	5000万円	5	農
チューリップ園	5000万円	5	農
バット工場	5億円	3	工

白馬	アルペン度……☆☆		
五輪グッズ屋	1000万円	100	観
ホテル	5億円	1	観
ホテル	5億円	1	観
スキー場	20億円	3	観
スキー場	20億円	3	観

松本	そば度……☆☆		
信州そば屋	1000万円	50	食
信州そば屋	1000万円	50	食
信州そば屋	1000万円	50	食
温泉	1億円	1	観
温泉	1億円	1	観

高山	民芸度……☆☆		
みたらしだんご屋	1000万円	80	食
みたらしだんご屋	1000万円	80	食
みたらしだんご屋	1000万円	80	食
民芸家具屋	5000万円	20	商
民芸家具屋	5000万円	20	商

長野	五輪度……☆☆☆		
五輪グッズ屋	1000万円	100	観
五輪グッズ屋	1000万円	100	観
リンゴ園	3000万円	5	農
リンゴ園	3000万円	5	農
リンゴ園	3000万円	5	農



岐阜	鵜飼い度……☆☆		
アユ料理屋	1000万円	50	食
アユ料理屋	1000万円	50	食
ちょうちん屋	5000万円	20	商
ちょうちん屋	5000万円	20	商
せんい工場	5億円	1	工

小淵沢	弁当度……☆☆☆		
駅弁屋	1000万円	100	食
ペンション	5000万円	10	観
ペンション	5000万円	10	観
牧場	1億円	1	観
牧場	1億円	1	観

清里	別荘度……☆☆		
巨峰アイスの店	1000万円	50	食
手作りハムの店	1000万円	50	食
ペンション	5000万円	10	観
ペンション	5000万円	10	観
牧場	1億円	1	観

静岡	おもちゃ度……☆☆		
ミカン畑	3000万円	5	農
ミカン畑	3000万円	5	農
わさび畑	3000万円	5	農
わさび畑	3000万円	5	農
茶畑	5000万円	5	農
茶畑	5000万円	5	農
茶畑	5000万円	5	農
オモチャ工場	1億円	10	工

軽井沢	避暑地度……☆☆☆		
五輪グッズ屋	1000万円	100	観
ブティック	1億円	2	商
ブティック	1億円	2	商
テニスクラブ	5億円	2	観
テニスクラブ	5億円	2	観

名古屋	みゃー度……☆☆		
ういろう屋	1000万円	50	食
ういろう屋	1000万円	50	食
きしめん屋	1000万円	50	食
きしめん屋	1000万円	50	食
みそかつ屋	1億円	5	食
みそかつ屋	1億円	5	食
プロ野球チーム	15億円	2	工
自動車工場	60億円	5	工

浜松	夜のおかし度……☆		
ウナギ料理屋	1000万円	50	食
ウナギ料理屋	1000万円	50	食
ウナギ料理屋	1000万円	50	食
楽器工場	20億円	2	工
バイク工場	40億円	10	工

木曽	森林度……☆☆☆		
ひのき林	3000万円	5	農
ひのき林	3000万円	5	農
ひのき林	3000万円	5	農
材木工場	1億円	1	工
材木工場	1億円	1	工

甲府	財宝度……☆☆☆		
ほうとう鍋屋	1000万円	50	食
ほうとう鍋屋	1000万円	50	食
ブドウ園	5000万円	10	農
ブドウ園	5000万円	10	農
モモ園	5000万円	10	農
モモ園	5000万円	10	農
隠し金山	2億円	-20	工
宝石工場	20億円	3	商

熱海	いい湯度……☆☆☆		
アジのひらき屋	1000万円	50	水
アジのひらき屋	1000万円	50	水
温泉	3億円	3	観
温泉	3億円	3	観
温泉	3億円	3	観
温泉	3億円	3	観
日本旅館	10億円	2	観
日本旅館	10億円	2	観

•物件情報•

近畿



最大級の喰い倒れコース

近畿は食品物件が多い。この地域の物件を買い占めれば、食品王になる確率はグ〜ンとアップする。京都の和菓子屋、大阪のタコ焼き屋は、イベントが起こりやすく、神戸のフランスパン屋は初めから収益が100パーセント。見逃すな。



さくまあきらのちょっとしたテク

スタートダッシュでライバルに差をつけろ!

ゲーム序盤は無理してでも、1000万円の物件は買っておいたほうがいい。利益50パーセントなら、1件当たり500万。安い物件は収益率がいいものが多いのだ。この収益で、序盤でも急行や特急カードがいつでも購入できるってわけ。



←1千万円の物件は、全部で178個。スタートダッシュで買いまくれ!

敦賀	新鮮度……☆☆		
とろろこんぶ漁	5000万円	20	水
とろろこんぶ漁	5000万円	20	水
魚市場	1億円	5	水
魚市場	1億円	5	水
セメント工場	10億円	5	工

長浜	期待度……☆		
ひょうたん屋	5000万円	20	商
オルゴール館	1億円	2	観
オルゴール館	1億円	2	観
ガラス工房	2億円	2	観
ガラス工房	2億円	2	観

京都	高い度……☆☆☆		
和菓子屋	1億円	10	食
つけもの屋	2億円	10	食
つけもの屋	2億円	10	食
ゆば料理屋	3億円	10	食
湯どうふ料理屋	4億円	10	食
湯どうふ料理屋	4億円	10	食
料亭	20億円	10	食
料亭	20億円	10	食

尾鷲駅カード売り場	
急行カード	1000万円
特急カード	4000万円
ぶっとびカード	5000万円
ブロックカード	8000万円
モモトラマンカード	1億円
サミットカード	2億円

田辺駅カード売り場	
急行カード	1000万円
テレホンカード	2000万円
オナラカード	4000万円
カードつかえカード	6000万円
ボンビラスカード	8000万円
モモトラマンカード	1億円

大阪	期待度……☆☆☆		
タコ焼き屋	1000万円	50	食
タコ焼き屋	1000万円	50	食
お好み焼き屋	1000万円	50	食
お好み焼き屋	1000万円	50	食
てっちり屋	1億円	10	食
お笑い劇場	3億円	20	観
水族館	5億円	??	観
プロ野球チーム	20億円	-20	観

奈良	買い忘れ度……☆☆		
シカせんべい屋	1000万円	50	観
シカせんべい屋	1000万円	50	観
奈良づけ屋	1000万円	50	食
書道道具屋	5000万円	20	商
書道道具屋	5000万円	20	商
そうめん工場	1億円	5	食
そうめん工場	1億円	5	食

松阪	満腹度……☆☆☆		
松阪牛屋	1億円	5	食
松阪牛屋	1億円	5	食
松阪牛屋	1億円	5	食
松阪牛屋	1億円	5	食
松阪牛屋	1億円	5	食
松阪牛屋	1億円	5	食
松阪牛屋	1億円	5	食
松阪牛屋	1億円	5	食

伊勢	買い占め度……☆☆		
伊勢うどん屋	1000万円	50	食
伊勢うどん屋	1000万円	50	食
ふくふくもち屋	1000万円	50	食
ふくふくもち屋	1000万円	50	食
てこね寿司屋	1000万円	50	食
てこね寿司屋	1000万円	50	食
てこね寿司屋	1000万円	50	食
真珠工場	1億円	10	水

新宮	目的地度……☆☆		
めはり寿司屋	1000万円	50	食
めはり寿司屋	1000万円	50	食
ヨシノスギ林	3000万円	5	農
ヨシノスギ林	3000万円	5	農
ヨシノスギ林	3000万円	5	農
ヨシノスギ林	3000万円	5	農
ヨシノスギ林	3000万円	5	農
ヨシノスギ林	3000万円	5	農

白浜	高い度……☆☆		
露天風呂	1億円	10	観
日本旅館	10億円	1	観
日本旅館	10億円	1	観
ホテル	20億円	1	観
ホテル	20億円	1	観

和歌山	収益同じ度……☆☆		
ミカン畑	3000万円	5	農
ミカン畑	3000万円	5	農
ミカン畑	3000万円	5	農
ミカン畑	3000万円	5	農
甘柿園	5000万円	5	農
甘柿園	5000万円	5	農
梅干し工場	1億円	5	食
梅干し工場	1億円	5	食

神戸	期待度……☆☆☆		
フランスパン屋	1000万円	100	食
フランスパン屋	1000万円	100	食
中華飯店	1億円	1	食
中華飯店	1億円	1	食
ステーキハウス	5億円	2	食
ステーキハウス	5億円	2	食
プロ野球チーム	10億円	10	観
ホテル	20億円	1	観

姫路	買い忘れ度……☆☆		
アナゴ寿司屋	1000万円	50	食
アナゴ寿司屋	1000万円	50	食
明石タコ焼き屋	1000万円	50	食
明石タコ焼き屋	1000万円	50	食
製鉄所	16億円	1	工

鳥取	砂漠度……☆☆		
ナガイモ畑	3000万円	5	農
チューリップ畑	3000万円	5	農
ラッキョウ畑	3000万円	5	農
ラッキョウ畑	3000万円	5	農
ラッキョウ畑	3000万円	5	農
ナシ園	5000万円	5	農
ナシ園	5000万円	5	農
ナシ園	5000万円	5	農

•物件情報•

中国・四国

四国にフェリーが開港しました

高知の南にフェリー乗り場ができたことで、東京から高知まで12マスで到着。新ルートに使用したいが、赤マスが多いのが問題点。岡山の桃太郎ランド以外は、手ごろな物件がごろごろしているぞ。



⬆この地区は、岡山、広島以外は、すぐに独占することが可能。

新居浜駅カード売り場	
オレンジカード	4000万円
損害保険カード	4000万円
ぶっとびカード	5000万円
おはらいカード	8000万円
ブロックカード	8000万円
モモトラマンカード	1億円

中村駅カード売り場	
特急カード	4000万円
おまもりカード	4000万円
青ぶっとびカード	8000万円
ブロックカード	8000万円
豪速球カード	1億円
モモトラマンカード	1億円

岡山	買い占め度……☆☆☆		
きびだんご屋	1000万円	50	食
きびだんご屋	1000万円	50	食
きびだんご屋	1000万円	50	食
ままかり寿司屋	1000万円	50	食
ままかり寿司屋	1000万円	50	食
モモ園	3000万円	5	農
モモ園	3000万円	5	農
桃太郎ランド	200億円	8	観

倉敷	期待度……☆☆☆		
桃太郎グッズ屋	1000万円	100	商
桃太郎グッズ屋	1000万円	100	商
桃太郎グッズ屋	1000万円	100	商
民芸品屋	1000万円	50	商
民芸品屋	1000万円	50	商

松江	満腹度……☆☆☆		
和菓子屋	1000万円	50	食
ぼてぼて茶屋	1000万円	50	食
ぼてぼて茶屋	1000万円	50	食
しじみ料理屋	1000万円	50	食
しじみ料理屋	1000万円	50	食



出雲	満腹度……☆☆☆		
出雲そば屋	1000万円	50	食
出雲そば屋出	1000万円	50	食
出雲そばや屋	1000万円	50	食
出雲そば屋	1000万円	50	食
出雲そば屋	1000万円	50	食
出雲そば屋	1000万円	50	食
出雲そば屋	1000万円	50	食
出雲そば屋	1000万円	50	食



さくまあきらのちょっとしたテクニック

九州に渡るまえによりたい

九州にカード売り場はふたつあるが、両方とも行き止まりにあるため、ピッタリでないと入ることが難しい。もし、目的地が九州なら、つぎの目的地のことも考えて、四国のカード売り場などで、事前に移動系のカードの補充をしておきたい。

広島	買い忘れ度……☆☆		
もみじ万頭屋	1000万円	50	食
もみじ万頭屋	1000万円	50	食
お好み焼き屋	1000万円	50	食
お好み焼き屋	1000万円	50	食
カキ料理屋	1000万円	50	食
カキ料理屋	1000万円	50	食
プロ野球チーム	5億円	3	観
自動車工場	32億円	2	工

萩	独占度……☆☆		
夏ミカン畑	3000万円	5	農
ナス畑	3000万円	5	農
萩焼き物屋	5000万円	20	商
萩焼き物屋	5000万円	20	商
萩焼き物屋	5000万円	20	商

下関	新鮮度……☆☆		
フグ料理屋	1000万円	50	食
フグ料理屋	1000万円	50	食
フグ料理屋	1000万円	50	食
フグ料理屋	1000万円	50	食
魚市場	1億円	10	水

高松	忘れ度……☆☆		
さぬきうどん屋	1000万円	50	食
さぬきうどん屋	1000万円	50	食
レタス畑	3000万円	5	農
レタス畑	3000万円	5	農
和三盆工場	2億円	10	食

徳島	柑橘度……☆☆☆		
ミカン畑	3000万円	5	農
ミカン畑	3000万円	5	農
ミカン畑	3000万円	5	農
すだち畑	5000万円	5	農
すだち畑	5000万円	5	農

高知	期待度……☆☆		
アイスクリン屋	1000万円	50	食
トマト屋	3000万円	10	農
トマト屋	3000万円	10	農
トマト屋	3000万円	10	農
さわら料理屋	1億円	2	食
さわち料理屋	1億円	2	食
カツオぶし工場	1億円	2	水
カツオぶし工場	1億円	2	水

松山	買い占め度……☆☆☆		
タルト屋	1000万円	50	食
ミカン屋	3000万円	15	農
ミカン屋	3000万円	15	農
ミカン屋	3000万円	15	農
そうめん工場	1億円	5	食
そうめん工場	1億円	5	食
日本旅館	5億円	1	観
日本旅館	5億円	1	観

宇和島	闘牛度……☆☆		
たいめし屋	1000万円	50	食
たいめし屋	1000万円	50	食
ミカン畑	5000万円	5	農
ミカン畑	5000万円	5	農
闘牛場	1億円	1	観



●物件情報●

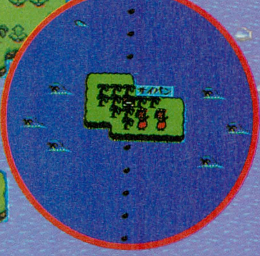
九州・海外

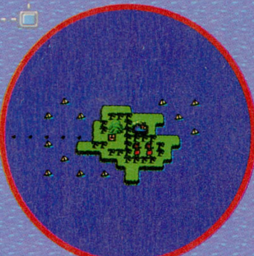
博多にゴジラは登場しません

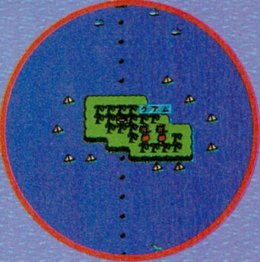
博多はふつうの物件駅になり、九州地方の目的地は、鹿児島、長崎、沖縄の3つになった。九州の目的地は物件が安いので、到着すれば間違いなく物件を独占できるぞ。ただ、鹿児島は火山のイベントが発生しやすい。覚えておこう。エロマンガ島は開始から存在するが、カード売場になっているぞ。











高千穂駅カード売り場	
特急カード	4000万円
おまもりカード	4000万円
カメレオンカード	4000万円
ぶっとびカード	5000万円
新幹線カード	1億円
モモトラマンカード	1億円

エロマンガ島	
金だらいカード	6000万円
夢のまた夢カード	8000万円
豪速球カード	1億円
新幹線カード	1億円
のぞみカード	1億2000万円
リニアカード	2億円

指宿駅カード売り場	
急行カード	1000万円
損害保険カード	4000万円
ぶっとびカード	5000万円
ふういんカード	1億円
豪速球カード	1億円
モモトラマンカード	1億円

博多	こってり度……☆☆		
ラーメン屋台	1000万円	50	食
ラーメン屋台	1000万円	50	食
ラーメン屋台	1000万円	50	食
めんたいこ屋	1000万円	50	食
めんたいこ屋	1000万円	50	食
イカ料理屋	1億円	5	食
フグ料理屋	1億円	5	食
プロ野球チーム	10億円	3	観

長崎	買い忘れ度……☆☆☆		
ちゃんぽん屋	1000万円	50	食
ちゃんぽん屋	1000万円	50	食
さらうどん屋	1000万円	50	食
びわゼリー屋	1000万円	50	食
びわゼリー屋	1000万円	50	食
カステラ屋	1000万円	50	食
カステラ屋	1000万円	50	食
中華飯店	1億円	1	食

佐世保	増資度……☆☆☆		
炭鉱	3億円	-20	工
造船所	10億円	-20	工
造船所	10億円	-20	工
ヨーロッパ村	20億円	1	観
ハウスヨーロッパ	80億円	1	観

有田	こだわり度……☆☆		
有田焼き物屋	1000万円	50	商
有田焼き物屋	1000万円	50	商
有田焼き物屋	1000万円	50	商
有田焼き工房	2億円	5	工
有田焼き工房	2億円	5	工

小倉	高い度……☆☆		
炭鉱	1億円	-20	工
炭鉱	1億円	-20	工
IC工場	20億円	50	工
製鉄所	32億円	1	工
製鉄所	32億円	1	工

グアム	到着度……☆		
パイナップル園	3000万円	5	農
パイナップル園	3000万円	5	農
リゾートホテル	10億円	10	観
リゾートホテル	10億円	10	観
リゾートホテル	10億円	10	観

沖縄	目的地度……☆		
アイスクリーム屋	1000万円	100	食
アイスクリーム屋	1000万円	100	食
パイナップル園	5000万円	50	農
パイナップル園	5000万円	50	農
サトウキビ畑	5000万円	50	農
サトウキビ畑	5000万円	50	農
リゾートホテル	5億円	10	観
リゾートホテル	5億円	10	観

湯布院	買い忘れ度……☆☆☆		
日本旅館	1億円	5	観
日本旅館	1億円	5	観
日本旅館	1億円	5	観
日本旅館	1億円	5	観
日本旅館	1億円	5	観

大分	物件チェンジ度……☆☆☆		
シイタケ栽培	5000万円	5	農
シイタケ栽培	5000万円	5	農
かぼす団地	5000万円	5	農
かぼす団地	5000万円	5	農
かぼす団地	5000万円	5	農

宮崎	野菜度……☆☆☆		
カボチャ畑	3000万円	5	農
カボチャ畑	3000万円	5	農
カボチャ畑	3000万円	5	農
トマト畑	3000万円	5	農
トマト畑	3000万円	5	農
ピーマン畑	3000万円	5	農
ピーマン畑	5000万円	5	農
シードーム	32億円	5	観

ハワイ	到着したい度……☆☆☆		
マカデミナッツ屋	1000万円	50	食
マカデミナッツ屋	1000万円	50	食
免税店	3000万円	100	商
免税店	3000万円	100	商
免税店	3000万円	100	商
パイナップル園	3000万円	5	農
リゾートホテル	20億円	10	観
リゾートホテル	20億円	10	観

サイパン	買い占め度……☆☆☆		
マカデミナッツ屋	1000万円	50	食
マカデミナッツ屋	1000万円	50	食
サトウキビ畑	3000万円	5	農
リゾートホテル	1億円	5	観
リゾートホテル	1億円	5	観

別府	ゆったり度……☆☆		
温泉	5億円	5	観
温泉	5億円	5	観
温泉	5億円	5	観
温泉	5億円	5	観
温泉	5億円	5	観
ホテル	20億円	1	観
ホテル	20億円	1	観
ホテル	20億円	1	観

鹿児島	イベント度……☆☆		
氷白クマ屋	1000万円	50	食
氷白クマ屋	1000万円	50	食
ダイコン畑	3000万円	5	農
ダイコン畑	3000万円	5	農
サツマイモ畑	5000万円	10	農
サツマイモ畑	5000万円	10	農
黒豚農業	5000万円	5	農
黒豚農業	5000万円	5	農

熊本	小判度……☆☆☆		
熊本ラーメン屋	1000万円	50	食
熊本ラーメン屋	1000万円	50	食
タマネギ畑	3000万円	5	農
タマネギ畑	3000万円	5	農
スイカ畑	3000万円	5	農
あまなつ畑	5000万円	5	農
あまなつ畑	5000万円	5	農
あまなつ畑	5000万円	5	農

イベント -EVENT-

臨時収入が入ってウハウハ、損害が出てガックリ
そんな数々のイベントをよりすぐって紹介だ！

運さえよけりゃ、勝てるのか!?

よく『桃鉄』は実力7割、運3割といわれるんだけど、その運の部分を確実に自分のものにするための努力をすれば、勝率はグーンとアップするぞ。

さて、その運が明暗を分けるのがイベントだ。どこでどんなイベントが、いつ起こる、ってことさえつかんでおけば、危険なイベントを回避して、自分に都合のいいイベントだけを押さえることも可能なのだ。



⬆た、台風がぁ。やめろぉ～、来るなぁ～。その都市は買い占めているんだぁ。ああ、そのうえまたほかの都市にぃ～。損害保険カードォ(泣)。



⬅食品物件の臨時収入。額は小さいが頻繁に起こるぞ。チリも積もればなんとやら。

うれしいこともやなことも

自力で運を呼び寄せろ!



⬅選挙出馬。100ポイントをうまく割り振って、ライバルを倒すのだ。

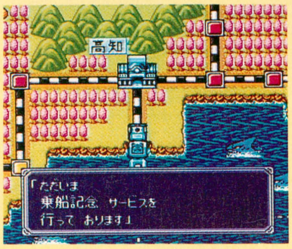


➡Sリーグ優勝戦。右、上、左、どこに蹴るか。運命の一瞬。

イベントは発生したら見ているだけのものが多いが、自分が操作して結果が変化するものがある。選挙出馬や、Sリーグの優勝決定戦のPKなどのイベントがこれにあたる。うまくいけば大きな利益を生むが、失敗すれば大損害が……。自分が操作したんだから言い訳はできないぞ。鍛えて運を呼び寄せろ！

ただいま 謝恩キャンペーン実施中!!

ただいま、全国の空港、フェリー乗り場において、日ごろのご愛顧に感謝いたしまして、搭乗、乗船記念キャンペーンを実施しております。抽選で4分の1の確率で仕事に役立つカードをプレゼント！
今後ともひき続き、桃太郎航空、桃太郎汽船をご利用頂きますようよろしくお願いいたします。



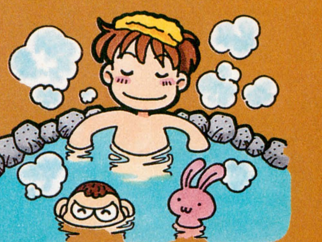
提供 桃太郎航空
桃太郎汽船

全国温泉めぐりの旅

いま、時代は湯けむりブーム。あなたも全国の温泉をめぐってみませんか？ 北海道の大自然に囲まれた登別、東北那須の高原の湯、伊豆の熱海で海を見ながら、近畿白浜の豪快な露天風呂、そして九州の名湯別府。これからの季節はやはり温泉。ひとりでのんびりするもよし、混浴露天風呂で新たな出会いを期待するもよし。温泉でリフレッシュして、明日への活力源に！



⬅冬場になればけっこう頻繁にイベントが起きるのだ。



温泉を持っていると、冬に湯けむりブームがやってきて臨時収入が入ることがあるぞ。ただし温泉だけではなく、松山など一部のホテル、日本旅館も含まれているので要チェックだ。都市にある物件すべてに臨時収入が入るので、買い占めた都市がブームになったときの利益は莫大！ なかでも別府は温泉の数も多いうえに、湯けむりブームが起こりやすい傾向にあるので資金に余裕があれば、ぜひ買っておきたいところだ。

SリーグａGO! GO!

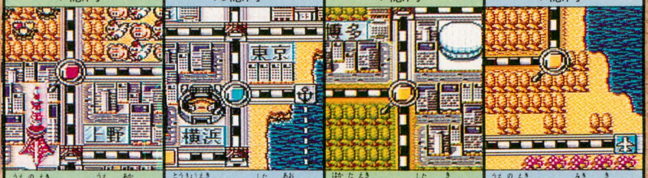
白熱するSリーグ。チームのスポンサーになってみませんか？ スポンサーとなったチームが優勝すれば会社のイメージアップにつながり、大きな臨時収入も期待できます。お申し込みはお近くのSリーグチーム所在地、（下記地図参照）まで。資金に余裕があれば複数のチームのスポンサーになることも可能です。



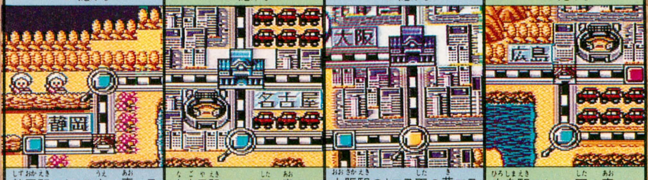
いまがおトクな応援ツアーパック

あなたもスポンサーになりませんか？

浦和アレレッズ	メロディ川崎	ハチスパ福岡	鹿島テントラーズ
4億円	10億円	4億円	4億円
上野駅の1マス上の赤マス	東京駅の1マス下の青マス	博多駅の1マス下の黄マス	上野駅の2マス右の黄マス



清水ペンパルス	名古屋ドロンパス	ヘレッソ大阪	グラッチェ広島
8億円	8億円	8億円	8億円
静岡駅の1マス上の青マス	名古屋駅の1マス下の青マス	大阪駅の1マス下の黄マス	広島駅の1マス下の青マス



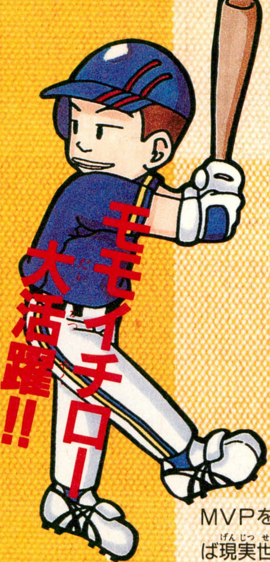
牧場で馬育てませんか？

襟裳の牧場ではただいま名馬生産中。将来的にはMIレースに優勝予定。高額の臨時収入が期待できます。



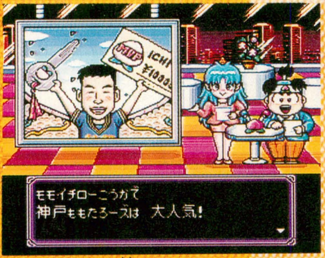


目指せ！MI優勝

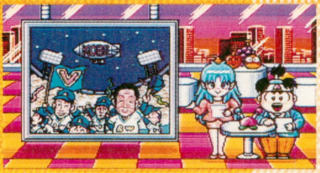


MVP獲得!!

オリックス優勝おめでとう。今年もイチローが、野球はもちろん、テレビに雑誌に大活躍だったよね。きっと球団の宣伝効果もバッチリだったことでしょう。もちろん『桃鉄』の神戸プロ野球チームも優勝争いに加わってくるのだ。チームに所属するモモイチローも大活躍。MVPを取ることがあるぞ。そうなれば現実世界と同様に会社の宣伝効果はバッチリ。業績がうなぎ上りで、臨時収入がドバッと入ってきちゃうのだ。

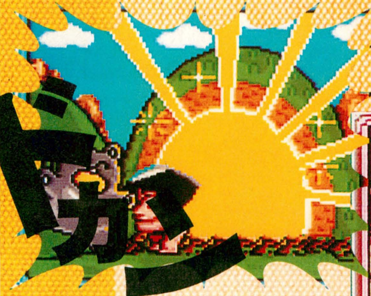


⬆いやぁ、いい顔してます、モモイチロー。彼がいれば、収益倍増間違いなし!?



浪漫を求めて

物件のなかには収益率がマイナスのものがある。佐渡と甲府の隠し金山、小倉と佐世保の炭抗、佐世保の造船所などがそれにあたる。損害を出す物件がなんで存在するのかといえば、それなりにイイことがあるからなのだ。そのイイことというのは物件の臨時収入。隠し金山なら金の発掘、炭抗なら鉱脈の発見、造船所はハイテク船の完成だ。決算のたびにつらい思いをしていた人もこのイベントが1発ドカ～ンと発生すればいままでマイナス分を取り戻して余りある利益が上がるぞ。一発逆転を狙え。



ドカ～ンと1発っ!!

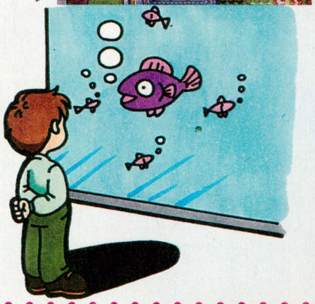


水族館へ珍魚を見に行こう！

大阪に水族館完成。世界中の珍しい魚が集まった大規模な水族館だ。この水族館の収益率は、所有者が大阪に止まったときに、目玉となる魚をルーレットで選ぶことで決まる。まちがって貧面魚なんかに決まってしまうと収益率がマイナスになってしまうので要注意。



⬅目玉となる魚をルーレットで決めるのだ。



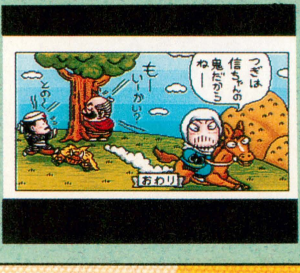


⬅しまった。貧面魚が目玉になってしまった……。

大河ドラマ好評制作中!!



➡む、なかなかいかめしいタイトルだな。どんな話なんだ？



⬅……なんか、見事に2コマまんがでオチが付いちゃってるよ。

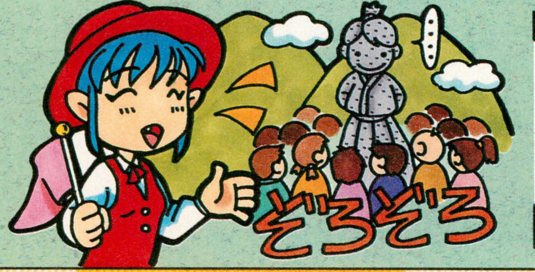
テレビ局が大河ドラマのロケを地方都市で行なうことがある。そうなったらしめたもの。都市の人気はうなぎ上ぼり。観光客が大量に訪れ、都市全体の物件が大人気にて大収益なのだ。その土地の名物はもちろん、なぜか水田のような農林物件だって大人気。左の大河ドラマ予定地の都市物件を買い占めておけば、ふだんから収益2倍で臨時収入のチャンスもあるのだ。

＝今後の番組予定＝

新潟	上杉	謙信
甲府	武田	信玄
名古屋	織田	信長
岐阜	斉藤	道三
萩	毛利	元就

以下続々と

鋭意制作中!!

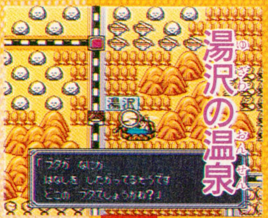


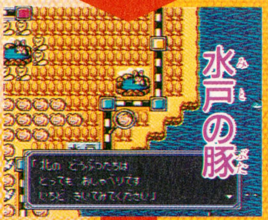
巻末特集②

-SPECIAL EVENT-

よってらっしゃい、みてらっしゃい！　未公開スペシャルイベントをどこより早く大公開!!

毎度おなじみ 桃鉄名物 女風呂を捜せ！





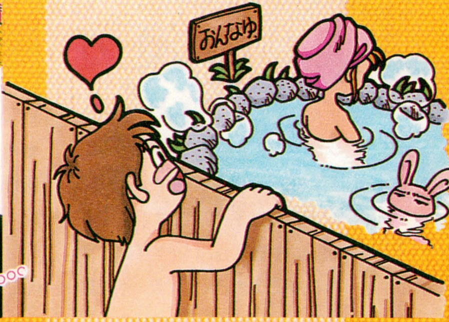






女湯。『桃鉄』には欠かせないイベント。シリーズごとに毎回手を替え、品を替え、隠されていた女湯。のぞく方法をいち早く大公開だ！　女湯を見るためには、ちいきデータで何ヵ所か調べる必要がある。順番は湯沢の右の温泉を調べる➡水戸の右上の1匹だけの豚を調べる➡稚内の下の北キツネの群の左上の北キツネを調べる➡四国のフェリー乗り場の右を調べる➡登別の左の温泉を調べる。すると、お、女湯が。ただし、見たあとにお金を取られてしまうのだ。





エロマンガ島は男の夢なのか？

薔薇の園 男風呂を捜したくない……

男風呂をのぞく方法を発見したぞ！　……ってうれしくないなぁ。のぞきかたは、ちいきデータでエロマンガ島右上の温泉を調べるだけ。それにしてもなぜ男だけなのか？　エロマンガという名前が男を惹きつけているからなのか？





⬆➡ヤローばかり。そういう趣味の人にはイイかも……。

おのれボンビー ここまでやるか!!

ボンビラス星の出口にいるキングボンビーをちいきデータで調べると、お金を取られてしまうのだ！





⬅話しかければ何回でも金を奪っていく。借金100億円だって簡単に突破できちゃうのだ。ふぅ……。

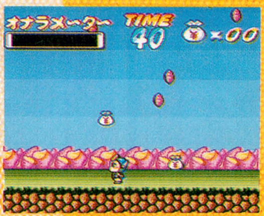
鹿児島のサツマイモ祭へ行こう！

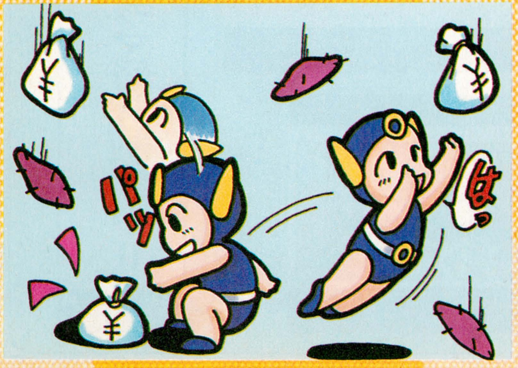
鹿児島のサツマイモ畑を持っていると毎年10月に、オナラマン危機一髪ゲームに参加できるぞ。このゲーム、画面の上から降ってくるサツマイモを避けて、お金だけを集めるというもの。お金とサツマイモをひとつも取らなければ急行や特急などのカードがもらえるぞ。



集めまくってハイスコアか？

よけまくってカードか？



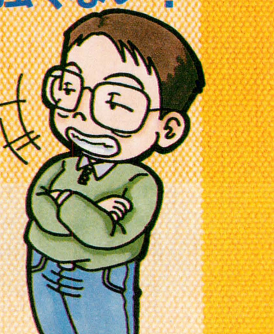


横浜のプロ野球チーム、なんか強くない？



⬆なんだか、バカバカ点数をとってます。どうもアヤシイ……。

プロ野球チームを持っていると日本シリーズに出場することがあるよね。どのチームも強さは同じはずなんだけど、横浜のプロ野球チームだけ、やたらと点数が入る気がするんだけど……。まさかさくまさん、横浜ファンだからってことはないよね。



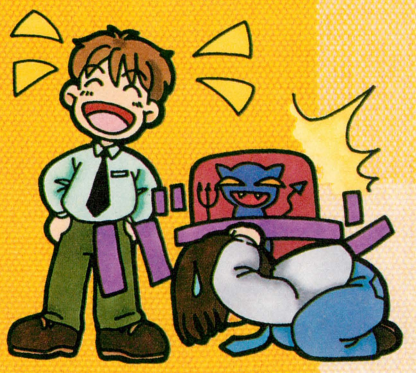
カード -CARD-

知らぬは宝の持ち腐れ、使いこなせばブッチギリ カード全128種類の効果をひとつ残らず大公開!!

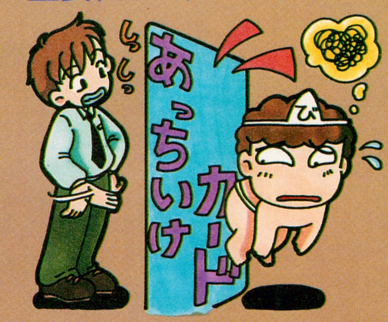
『桃鉄HAPPY』には、おなじみのカードから、すごい効果の新カードまで全128種類ものカードが登場する。カードを制するものは『桃鉄』を制すると言っても過言ではない。しっかりチェックしよう。



青ぶっとびカード	どこかのプラス駅に飛ぶことができる
赤ぶっとびカード	どこかのマイナス駅に飛ぶことができる
あっちいけカード	自分についている貧乏神をほかのプレーヤーになすりつける
あまのじゃくカード	自分以外の誰かにあまのじゃくをとりつかせ、サイコロが1か2しか出なくさせる
イエローカード	全国の赤マス、青マスをカードマスに変更する。冬場のフェリー航路を抜けるときに
いちかばちカード	目的地到着と同額のお金がもらえるか、貧乏神がつく
1進めるカード	1マス進める。目的地のそばでどうしても入れないときに使いたい
イトーヨーカード	物件を2割5分引きの値段で買うことができる。買い占めを狙いたい
ウイルスカード	手持ちのカードをすべて消滅させるまで、毎月カードを破壊する
うんちカード	線路上にうんちを置いて列車を通れなくする



重要、あっちいけカード



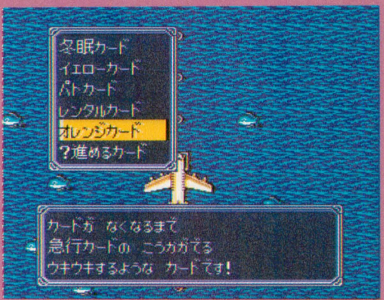
“あっちいけカード”は貧乏神をほかの人になすりつけられる便利なカード。ひとりだけ離れて貧乏神が付いてしまったときに心強いカードだ。ただしキングボンビーには効かず、8分の1の確率で失敗することもあるぞ。

うんち列車カード	自分の列車がうんちに変身してほかの列車が追い越せなくする
江戸っ子カード	自分以外のだれかの所持金を0にする。大金を持ったプレーヤーがいるときに使いたい
エンジェルカード	エンジェルがつき、毎月お金が手に入る。エンジェルがミカエルになることもある
大相撲カード	その月に大相撲が開催されている都市に移動する
沖縄カード	沖縄に移動する(沖縄が目的地の場合は使えない)
おなさけカード	最下位のときに使うといろいろなおなさけをかけられる
オナラカード	自分以外のだれかを1～4画面ぶんオナラで吹き飛ばす
おはらいカード	デビルカードやエンジェルカードを捨てられる
おまもりカード	貧乏神が物件を売るのを阻止できる
オレンジカード	なくなるまで急行カードとして使える。ちょっとした寄り道に便利
カードつかえカード	自分以外のプレーヤーが持っているカードを強制的に使わせる
カード出前カード	どこかのカード売場が出前をしてくれる。どこの売場になるかはランダム
かくれみのカード	貧乏神がついているプレーヤーとすれちがっても貧乏神がつかなくなる
鹿児島カード	鹿児島に移動する(鹿児島が目的地の場合は使えない)
刀狩りカード	ほかのプレーヤーが持っているカードを1枚か2枚奪える
金だらいカード	貧乏神を数カ月気絶させる。ちがうものが落ちてきて失敗することもある

カメレオンカード	何かのカードに変身し、その場で使用する
関東カード	関東の物件を売っている駅にヘリコプターで移動する
「も」カード	「も」、「く」、「て」、「き」、「ち」5枚集めると目的地に到着した10倍の援助金が手に入る
「く」カード	「も」、「く」、「て」、「き」、「ち」5枚集めると目的地に到着した10倍の援助金が手に入る
「て」カード	「も」、「く」、「て」、「き」、「ち」5枚集めると目的地に到着した10倍の援助金が手に入る
「き」カード	「も」、「く」、「て」、「き」、「ち」5枚集めると目的地に到着した10倍の援助金が手に入る
「ち」カード	「も」、「く」、「て」、「き」、「ち」5枚集めると目的地に到着した10倍の援助金が手に入る
きまぐれカード	毎月ちがう地方カードに変身する。目的地のある地方になったら使おう
急行カード	サイコロがふたつになる。手に入れたらすぐ使いたい
九州カード	九州の物件を売っている駅へヘリコプターで移動する
近畿カード	近畿の物件をうっている駅にヘリコプターで移動する
キングデビルカード	デビルカードの強力版。毎月お金を大量に奪われる
金太郎カード	モモスラと戦うために金太郎が出動体勢になる
偽造カード	いろいろなカードを偽造できる。ただし失敗してしまうことも……
牛歩カード	自分以外のだれかを毎月1歩ずつしか動けなくする
銀河鉄道カード	モモトラマンに青マスだらけの宇宙マップに連れていってもらえる

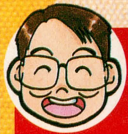
つねに1枚、オレンジカード

使いきるまで、何回でも急行カードの効果が得られるのがオレンジカード。つねに1枚以上持つようにしていれば、対戦相手を出し抜いて周辺の物件を買いに行く余裕もできるぞ。



効果バツグン

クイズカード	ほかのプレーヤーにクイズをだし、不正解だとお金がもらえる
クリスマスカード	12月に使用するとランダムで物件のプレゼントをもらえる
クレジットカード	物件を1件、8カ月の分割払いで買うことができる
倹約令カード	自分以外のだれかひとりをしばらくのあいだ、物件を買えなくする
高知カード	高知に移動できる(高知が目的地のときは使用できない)
豪速球カード	ほかのプレーヤーのブロックカードを破壊することができる
ゴールドカード	都市の物件を1件だけ9割引で買える。高額物件を狙おう
5進めるカード	5マス進める。温存しておけば必ず役に立ってくれるときがくる
サミットカード	プレーヤー全員を自分のマスに呼び寄せる。孤立してしまったときに使いたい
参勤交代カード	だれかを毎月、交通費の使いすぎでお金を過剰に浪費させる
3進めるカード	3マス進める。沖縄、ハワイなど行き止まりの目的地を目指すときに欲しい
四国カード	四国の物件のある駅にヘリコプターで移動する
新おひるねカード	好きなだけそのマスで眠っていられる。大恐慌の年に有効
新幹線カード	サイコロが4つになる。15〜18ぐらいが出やすいぞ
新潜水艦カード	海上にいるときに使うと、別の海上に移動する。海底で何か見つけることも……
新ばかもんカード	自分以外のプレーヤーがばかもん親父に取り付かれてうごけなくなる



さくまあきらのスペシャルテクニック

カードの優先順位

● 急行系カードをさきに捨てる。
● 牛歩、ふういんはエンジェルを捨ててもキープ。

急行カードを捨てるのはもったいないと思うでしょうが、サイコロふたつではサイコロひとつと同じ、またはそれ以下の目しか出ないことがあります。それならば貴重な牛歩、ふういんなど、攻撃系のカードをキープしたいですね。

恐怖、スキャンダルカード



このスキャンダルカード、相手の資産に関係なく、数十億もの損害賠償金を支払わせることができるのだ。ゲーム中盤で使うと、対戦相手の持ち金をあっという間にマイナスにし、物件を大量に放出させることができるぞ。失敗しても被害はないのでガンガン使おう。

充電カード	3〜4カ月間そのマスで充電後、20マス進む。目的地までピッタリのときに使おう
スキャンダルカード	自分以外のプレーヤーにスキャンダルが発生し、多大な損害が出る
スペシャルカード	1〜6の好きな数字を選択して進める。貴重なカードなのでいざというときに
スリの銀次カード	だれかの所持金を半分盗む
仙台カード	仙台に移動できる(仙台が目的地のときは使用できない)
0進めるカード	自分が現在止まっているマスに、再び止まることができる
損害保険カード	台風や噴火などいろいろな災害に対して援助金が出る
増資カード	手持ちの物件を1回分無料で増資できる
たいらのまさカード	プレーヤー全員の所持金が同じになる。所持金が最低のときに使うと有効
ダイヤモンドカード	毎月相場が変動し、高価で売れる。冬に売ると安くなってしまうぞ
大逆転カード	3回サイコロを振り、すべて1が出れば多額の賞金がもらえる
ダビングカード	手持ちのカードを1枚ダビングできる。なるべく貴重なカードに使おう
中国カード	中国の物件を売っている駅にヘリコプターで移動できる
中部カード	中部の物件を売っている駅にヘリコプターで移動できる
朝三暮四カード	20マス進んだあとに3〜5カ月冬眠する。使うときには急行系のカードを持ちたい
テレホンカード	どこかの物件を1割引で買うことができる。その場を動きたくないときにも有効

テレポートカード	自分以外のだれかの近くに移動できる。ほかのプレーヤーが目的地近くに集まったときに
天運カード	他のプレーヤーと1対1でお金を賭けてサイコロ勝負ができる
デビルサード	デビルに取り付かれ、毎月お金を奪われる。このカードは捨てることができない
東京カード	東京に移動する(東京が目的地の場合は使用できない)
東北カード	東北地方の物件を売っている駅にヘリコプターで移動する
冬眠カード	自分以外のだれかひとりを眠らせる
徳政令カード	所持金がマイナスのプレーヤー全員の所持金を0にする
とっかえっこカード	自分の所持金を、ほかの誰か所持金とそっくり交換する。トップの足をひっぱるときに
特急カード	サイコロが3つになる。目的地まで10マスぐらいのときに勝負をかけたい
とびちりカード	全国の線路にうんちが飛び散る。使いどころを考えないと自分が不利になることも
なすりつけカード	自分の借金をほかのプレーヤーになすりつける。借金を増やして使うと効果大
2進めるカード	2マス進める。目的地の近くであると心強い
乗っ取りカード	ほかのプレーヤーの物件を2倍の価格でむりやり買い取れる
のぞみカード	サイコロが5つになる。目的地のそばで使うとかなりの確率で到着できる
?進めるカード	進める範囲が、毎月0〜30マスで変化する。何枚か持っていると便利
バキュームカード	線路上のうんちをすべて取り除く

イカス、?進めるカード



⬅1進めるカード系として目的地の近くまでキープするもよし、特急系として長距離で使うもよしの万能カード。

毎月進めるマスが変化するこのカード。0〜30マスのあいだで変化するので、毎月チェックすると、ピッタリ目的地に入れるかも……。



➡何枚かキープすることができれば、それぞれ毎月進めるマスがちがってくるので、どんな状況にも対応できる。

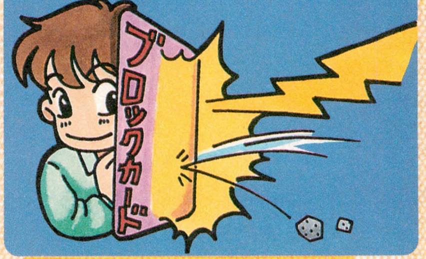
場所がえカード	ほかのプレーヤーのだれかと位置をチェンジできる
ばちあたりカード	数カ月間、目的地の上にうんちを落とし、通過させなくする
バトカード	持っているだけで、スリの銀次に遭遇したとき、お金を取られずにすむ
ぱろぷんてカード	さまざまなイベントを起こすカード。
ふういんカード	プレーヤー全員が数カ月カードを使用できなくさせる
福の神カード	プレーヤー全員がお金をもらえる。金額は年数によって変化
福引きカード	お金がもらえるうれしいカード。もらえる回数はそのたび変化する
福袋カード	手持ちのカードがいっぱいになるまで、カードを入手できる
ふみたおしカード	ローン返済がある場合はローンを踏み倒すこともある
ふんどしカード	ほかのプレーヤーが所有しているカードを使用できる
ぶっとばしカード	自分以外のプレーヤーひとりを物件駅に飛ばしてしまう
ぶっとびカード	どこかの物件駅にヘリコプターで移動する。到着駅はランダム
ブラックカード	全国の青、赤、黄色のマスを黒くしてしまい、見わけをつかなくさせる
ブロックカード	持っているだけで、ほかのプレーヤーからの攻撃を防ぐことができる
プラチナカード	ひとつの都市の物件をすべて9割引きで買うことができる
ペア旅行カード	ハワイ、グアム、サイパン、沖縄のどれかに、ほかのプレーヤーひとりと移動する
北海道カード	北海道にある、どこかの物件駅にヘリコプターで移動ができる
ボンビラスカード	貧乏神のときに使用すると、貧乏神をほかのキャラに変身させることができる
埋蔵金カード	所持しているだけで、埋蔵金を勝手に調査してくれる。発見後にカードが消滅

かなり使えるブロックカード

攻撃を防ぐブロックカード。防ぐと2分の1の確率で壊れるが、これがあるのと無いのでは雲泥の差がある。かならず1枚は所持したい。相手の攻撃を受けるより断然安上がりだ。

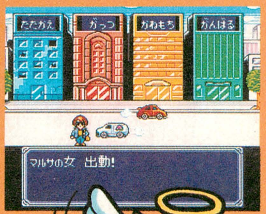


⬅一部の攻撃は防げないが、防御系のなかではピカイチ。災害などのイベントには役立たないが、1枚は欲しい。

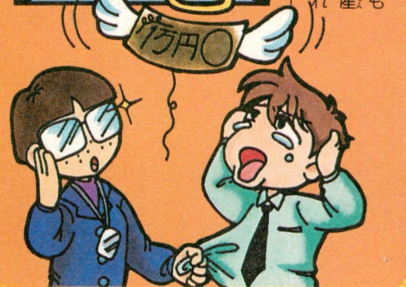


恐怖すぎる!? 査察の力

だれかを地獄に落としたいなら、マルサカードだ。ゲーム中盤から後半に使用すれば、これ1枚で数十億の大金を失わせる。ただ、使用した本人にくることもあるが……。



⬅あのテーマソングとともに、査察が動く! 総資産が高いプレーヤーに決まれば効果大。拾ったら使えー!



まとめ払いカード	物件を買うまえに使用すると、ひとつの物件を決算時に一括払いで購入可能
マルサカード	だれか(使用したプレーヤーも含む)に査察が入り、そのプレーヤーから大金を奪う
みなぶっとびカード	プレーヤー全員をどこかの物件駅に移動させる
メカボンビーカード	メカボンビーかメカボンビーRXのどちらかがもらえるカード
もしかしたらカード	ルーレット地名を目的地と一致させると目的地にワープができる
もうかりまっかカード	ほかのプレーヤーが所持している物件を半額で購入することができる
モモトラマンカード	使用すれば、モモトラマンを待機状態にさせる。ドジラと戦わせることができる
夢のまた夢カード	どこかの都市に移動できる。気に入らなければさらに移動することができる
予約カード	物件に対して使用。ほかのプレーヤーはその物件を1年間購入できなくなる
4進めるカード	4マス進むことができる。京都や稚内などのループした場所でけっこう役立つ
リストラカード	自分の物件をひとつ処分しなければならない。ちなみに農林物件はしょぶん不可
リトルデビルカード	リトルデビルが取りつくカード。自分の意思で売ったり、捨てたりすることは不可
リニアカード	30マス進められる。マスの上を進むカード系のなかではいちばん多く進めるぞ
レッツ5カード	数カ月のあいだ、毎月5マスずつ進むことができる。持続中はほかの行動は不可
レッドカード	全国に配置されている青色、黄色のマスを数ヶ月間赤色のマスに変化させる
レンタルカード	自分以外のプレーヤーが所有している物件を1年間レンタルできるぞ
6進めるカード	6マス進むことができる。目的地へ到達するさいに使いたい
666カード	だれか(自分以外)に悪魔を数カ月取りつかせ、コンピューターに6マス動かさせる
わからずやカード	目的地を変更させるカード。かならず成功することができる

カードについてひと言



価格の変動、カード売り場の減少により、カードは購入しづらくなった。が、サイコロより、カードを使うことを考えたい。?カード、朝三暮四カードなど、進めるマスが決定されているものが追加されたことで、より移動系のカードは充実している。また、貧乏神が取りついたプレーヤーと同じマスにいるときは、カードで移動しないって手も戦法の内だ。



⬅サイコロを振るまえに、有効なカードがないかチェックしよう。

ポケットモンスター情報局 clikのクリック ポケットがモンスターでいっぱい

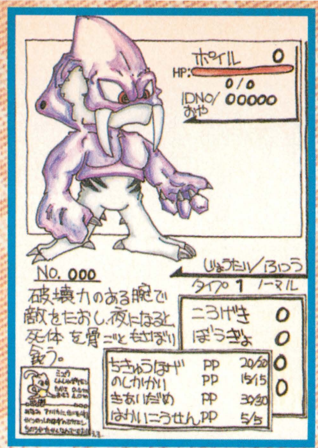
個性的なポケモンがいっぱい!!

今月はいままで紹介しきれなかったおはがきをドーンと掲載！ 紹介したいんだけれどスペースの都合で、泣く泣く採用を見合わせたおはがきが、山ほどたまってたの。今回紹介するものは、みんな力作ぞろい。ポケモンに対するひたむきさが伝わってきました。

でも、これだけ紹介しても、まだまだ掲載しきれないおはがきがいっぱい。1枚でも多くのおはがきを載せようと思ったんだけど、今回はこれが精一杯。紹介できなかった人はごめんね～。

今月のポケモン大賞

ワーワー パチパチ



神奈川県 斉藤さん

◆ポケモン図鑑からそのまま飛び出してきたようなデキだね。設定に書いてあるようにすごく凶悪そう……。

紹介しきれなかったおはがきを一挙に大掲載！

井上麻美のかわいいっていいよね



強いポケモンもカッコいいけど、ポケモンはやっぱり、かわいいのがいいよね～。みんなから送られてくるおはがきって、どれもかわいくて選ぶのに困っちゃう。今回はシンプルだけど、かわいさがにじみ出ているようなおはがきを優先して選んでみたよ。



千葉県 前田真衣さん

◆キュ？っていう鳴き声がすごくキャラクターに合ってるよね。



岡山県 三宅和範さん

◆小さいながらもパワーが全身にみなぎっている感じがするね。



神奈川県 清水知子さん

◆イルカのポケモンは応募がすごく多かったんだけど、第3の目と銀色に光るという神秘性に惹かれました。

任天堂とともに『ポケモン』を作るゲームフリークのえらい人 代表取締役田尻智さんをモデルにしたポケモンを集めた タヂリンの小部屋

10月号で田尻さんの写真を載せてから、田尻さんをモデルにしたポケモンが増えたみたい。あの気さくな笑顔が人気の秘密なのかしら？ とくに印象に残ったおはがきを載せてみたよ。



福島県 桜桃太郎さん

◆こ、これは……。幼少のころの田尻さん？ 必殺技もイイ味出してるね。



新潟県 山田睦さん

◆こちらは田尻さんの素材(!?)をそのまま使用しているのね。

徳島県 藤岡昌志さん



◆田尻さんがヒトカゲの着ぐるみを……。着ぐるみの表情が……。

おしい！ 採用まであと少し！

採用しきれないおはがきを1枚でも多く載せるために、こんなコーナーを作ったの。どうしてもボツにするにはもったいないレベルのおはがきを、敗者復活として6通選んでみました。



東京都 備兵5785(代)さん

◆エビワラー、サワムラーになにか通じるものがあるね。やっぱり仲間なのかな？



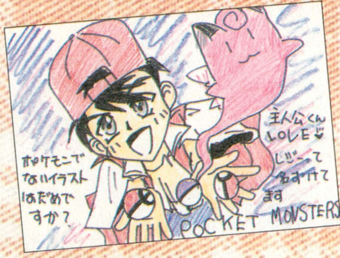
兵庫県 田舎のあひるさん

◆や～んかわいい。隅のほうに、こっそり私たちのことを描いてくれているのがうれしい！



ポケモン 人気投票

人気投票のコーナーにもキレイなイラストがいっぱい届いてたんよ。今回はおはがき大紹介ということで、うちのお気に入りを載せちゃいます。もちろん、おはがき選びにかまけてないで、人気投票もしっかり集計してるから安心してなぁ（笑）。



東京都　PQ忍さん

⬆こういったイラストも大歓迎。掲載する機会は少なくなっちゃうけれど、ちゃんとぜんぶ読ませてもらってるんよ。



東京都　夕霧千奈さん

⬆透明感のある着色がすごくきれい。ポケモンを擬人化してしまうほど愛してるのね。



千葉県　海崎香鈴さん

⬆人気投票にいっぱいおはがきを送ってくれました。すべて丁寧なイラスト入りだったんよ。

151匹目のミュウ急浮上

1	ミュウ	206票
2	ミュウツー	197票
3	フリーザー	155票
4	カイリュウ	111票
5	リザードン	98票
6	ピカチュウ	96票
7	ストライク	53票
8	サンダー	47票
9	カメックス	30票
10	ラッキー	28票

サイン入りオリジナルテレカ当選者

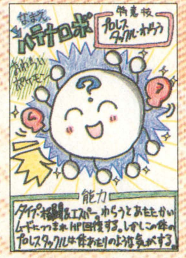
秋田県	秋元昂介さん	東京都	高野浩明さん
東京都	山田洋平さん	静岡県	今富章悟さん
鳥取県	山根正嗣さん	その他5名様	



真下友恵の お笑いセンスも大事

かっこいいポケモンや、かわいいポケモンが主流みたいだけど、お笑いセンスも大事。お笑いセンスのあるおはがきって、すごく印象に残るんだよね。見ているだけで、なんだか楽しくなってくるポケモンが私はいちばん好きだよ。





東京都　香村あひるさん

⬆進化したらどうなるか保証できませんの一文が、すごくイイアクセントになってます。

大阪府　田尻年宏さん

⬆見ているだけでこっちも楽しくなってくる、無意味な明るさが素敵です（笑）。



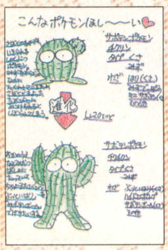
岸本由香理の いいものはいいんよ

うちはとくに細かいこだわりはないんやけど、見ていていいなぁ、と感じたおはがきを選んでるんよ。だって、いいものは、いいんやもん。だから載せるおはがきは、カッコいいポケモン、かわいいポケモン、トボけた感じのポケモンとか、いろんな種類になってしまうんよ。



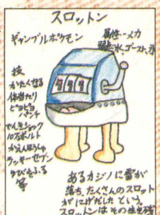
静岡県　菊池香織さん

⬆これだけ大きなポケモンだとつれて歩くのも大変そう。おおきくてもポケモンなんよね。



北海道　上野隼人さん

➡目にトボけた味が凝縮されているよね。成長しても、雰囲気が変わってないし（笑）。



石川県　藤田和也さん

⬆カジノでスロットをやろうとしたら、じつはこのポケモンでびっくりしたりして。



宮崎県　鳥原真之介さん

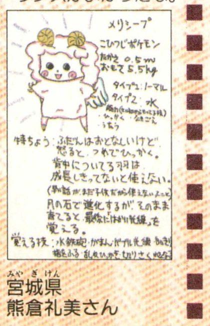
⬆すごくカラフルな、かまいたちだよね。人とは違う視点でイラストを描くと採用されやすいかも。



長野県　庄村多絵さん

⬆キャラクターがすごくかわいいの。設定がしっかりしていれば、もっといいんだけどなあ。

⬇羊のポケモンは応募が多かったけれど、これが、いちばんバランスがよかったな。



宮城県　熊倉礼美さん

祝 初ライブ Clik愛用 ゲームボーイ当選者

井上麻美GB
福岡県　秋山幸司さん
真下友恵GB
福岡県　栗原史希さん
岸本由香理GB
岩手県　吉田安男さん

おはがきありがとう

第1回で言ったように、期間限定で結成されたユニット、私たちClikは'96年12月31日でいったんリセットする予定です。リセットしたClikに何が起こるのか!? そして、このコーナーはいったいどうなるのか!? それはまだナイショ。でも、ポケモンのページが続くことだけは確定なの。

Clikに関する問い合わせはEYE-NETセンター、Tel 03・3357・1738まで。



ブロスdeポケモン

♥ポケモンカードゲーム大ブレーク!! 仕事もそっちのけでカードを買いに右往左往。やれやれ（俺もだけど……）。

今月の ブロス・トピックス



ポケモンカードゲーム白熱中

編集部内でもポケモンカードゲームは大人気！ ひたすらカードを買い足す奴や、カードを持っている者を見つけるなり対戦を挑む奴。もう、ハシャギまくり。いい大人がまったく……。

ちなみに俺は、集めたカードを見つめてニヤニヤしてるだけだぜ（同じじゃん）。

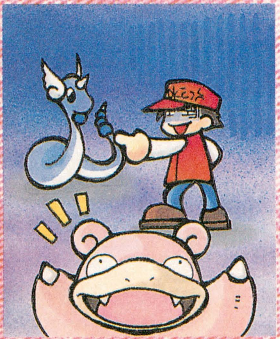
GOODS グッズ ポケモングッズ商会



今回紹介するアイテムは、ポケモンのソフトキーホルダーなのだ。冒険の最初のポケモン3匹を初めとして、人気の高いポケモン、全10体が登場。バンプレストのコンビニキャッチャーの景品なので、ゲーセンで見かけたら挑戦してみようぜ。

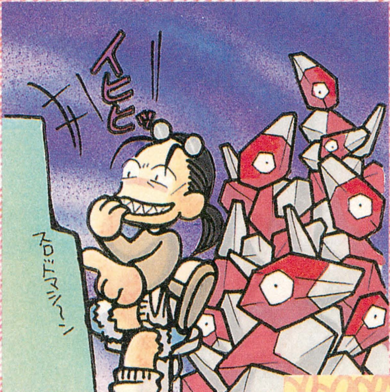
壁にミミあり 障子にリアリィ～?

『ポケモン2』ではポケモンによって行動パターンがちがう!?



ポケモンにはそれぞれ個性があるよね。ほえ～っとしてるヤドンや、つぶらな瞳で賢そうなハクリュウ。命令に従うにしても差が出そうなものだ。『ポケモン2』ではこの点を考え、命令されてからの行動にちがいがあるとうれしいんだけどな。

◆ポケモン親バカの集い◆



←悪魔川将軍

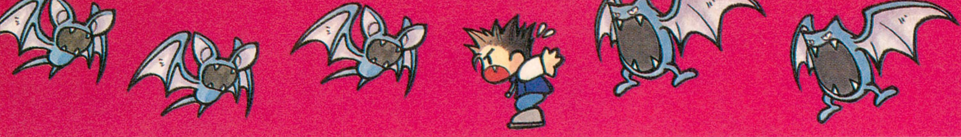
好きなポケモンでビルか!? そりゃ、やっぱポリゴンでビル、ポリゴン。こいつをたくさん手に入れた日にゃあ、もう、夜は豪華なディナーでビル。えっ？ どこでたくさん手に入れるのかって？ だってコイツパチスロの景品でビル？ アレ、ちがうでビル？ ……もしかしてオレなんかヤバイこと言ってるでビル？

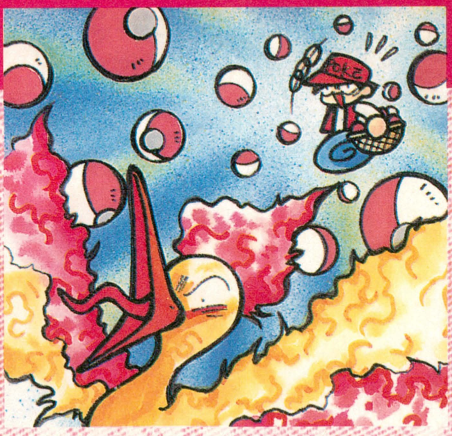
→パズルプリンス森

お気に入りは、弱くてもかわいいピッピ。一目見たときから、おいらの心をつかんで離さないかわいいやつだ。やっぱりポケモンは強さじゃないよね。しかも、ポケモンカードのピッピを偶然にも入手。うれしすぎるー。



イラスト／姫野かげまる



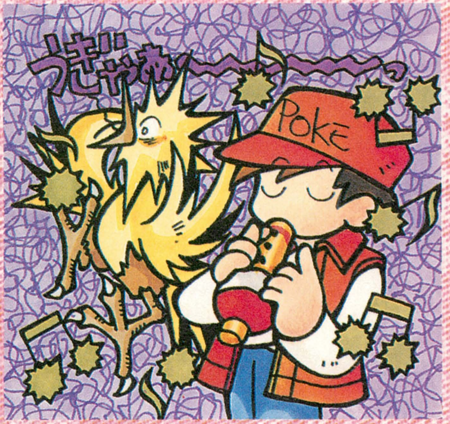


◆ブロス読者大勢に聞きました

みんなにお願いしたアンケートの結果なのだ

Q 伝説の鳥ポケモンをマスターボールなしでどうやって捕まえる？

11月号で募集した、マスターボールなしで伝説の鳥ポケモン3匹を捕まえる方法だけど、これが大反響。意見をまとめて掲載してみたぞ。だいたいはポケモンの捕まえかたに従った基本的な捕獲方法だったけど、かなり個性的な意見も集まった。信じるものは救われる、ということわざもあるしね。



多数あった意見

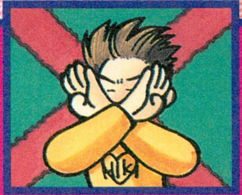
- ●伝説の鳥ポケモンとの戦闘に入るまえには必ずセーブ
- ●ねむり、こおり状態のほうがまひ、どくよりも捕まえやすい
- ●ヒットポイントは減らせるだけ減らしたほうが捕まえやすい
- ●以上3つの条件を満たしたらハイパーボールを投げまくる
- ●それでも失敗してしまったら即リセット

個性的（少しヘン？）な意見

- ●ポケモンのふえを吹くとポケモンを捕まえやすい!?（埼玉県　BROS.さん）
- ●ボールがポケモンにあたった瞬間にAボタン連打が有効!?（愛知県　A.Nさん）
- ●フリーザーの冷凍ビームで凍らせるとポケモンを捕まえやすい!?（福岡県　M.Kさん）
- ●自分のポケモンのレベルが高いとポケモンを捕まえやすい!?（東京都　T.Hさん）

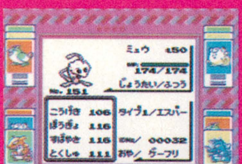


ポケット気分で行こう



こもごもヒッキ～のバグ技は禁止だ！

最近、ミュウの出しかた見つけましたとか、一気にレベル100にできます、という投稿が増えてきた、がそれらはすべてバグ技（※）だ。最悪の場合、ソフト自体が壊れてゲームができなくなってしまうぞ。ズルをしても空しさが残るだけ。正々堂々プレーしようぜ。



↑こいつはゲームフリークさんから借りた血統書付きのミュウ。

※バグ技とは……プログラムの隙をついて、本来ありえないことを無理やり実行する技。偶然データが書き替わったりして、レベルが上がる、アイテムが増えることもある。しかし、プログラム自体を破壊する恐れがあるので絶対にやってはいけない。

パズルプリンス 森。ポケモンカードゲームのプレミアカードをつぎつぎ引き当てる。周囲から殺意の視線が……。


あそび大王
ポケットモンスター™で
キャラダッシュ
➡キャラダッシュ本体をスターターで発射！ 本体のセンサーが作動すると、本体のキャラクター（ジャンピングキッド）が空中ジャンプする!!
どひゃー!!
御用
あそび大王
世界初のおもちゃを独占紹介！ その名は、『キャラダッシュ！』。スピードとスリルが満点の新世代ホビーなのじゃ!!
PUSH
キャラダッシュ可変式スターター
これがキャラダッシュ！の秘密だ!!
キャラダッシュの本体と、それを発射させる可変式スターターの極秘内部図解だ！ 本体の起動センサーは何かにぶつかると作動するシステムになっている。
エビワラ式スプリングB-I型
エビワラ式スプリングA-I型
ハイパースイッチ
パワージェネレーター
キャラダッシュ本体
ジャンピングキッド
エビワラ式スプリングC-I型
エビワラシェルMK-01
エビワラ合金ボールMK-01
エビワラ式起動センサー
私が発明した画期的商品です！
◀アマダ研究所 エビワラ博士



提供:アマダ(天田印刷加工株式会社)〒340 埼玉県草加市稲荷1-11-1
TEL:0489-31-2131(代)
キャラダッシュはいろいろな遊びができるのじゃ!!
➡キャラダッシュでボウリングゲームじゃ。起動センサーを作動させないように、ピンを倒そう。正確な狙い目と、スターターから本体を発射するパワーのコントロールが大切。
うひょー!!
基本セット/580円
デラックスセット 1000円
⬆➡まずキャラダッシュを体験してみようという人は、本体1個と可変式スターター1個がついている基本セットがいいだろう。デラックスセットはここで紹介した遊びが全部できる豪華版だ!
⬇ジャンピングキッドを本体から空中ジャンプさせ、バスケットのゴールに入れるゲーム。起動センサーが作動したときの速度で、空中ジャンプの角度がきまるのだ!!
わほーっ!!
ゴールドキャラダッシュ 100体 プレゼント
プロス読者のために独占企画。なんと! 初公開を記念して、超限定ゴールドメッキをしたミュウのキャラダッシュをプレゼント!! 応募のあて先は、204ページ『ゴールドキャラダッシュプレゼント』係までじゃ。
いくのじゃ!
※プレゼントの発送は、2月中旬以降になります。
発売は2月! それまで楽しみに待っていてね!!
まだまだあるぞ! ポケモンキャラダッシュ!!
➡ここで紹介しているピカチュウのほか、現在3種類のポケットモンスターを開発中! もちろん順次新しいキャラクターを発売していく予定だ。コレクションして楽しもう!!
©1995 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc.

自称 超絶美形



NISHI-HIRO にしひろ 『ポケモン』が欲しいんだけど、どこにも売ってないよ～！

待ってました！　『バスタード!!』って、単行本全巻持ってるんだ。主人公であるダーク・シュナイダーが卑劣で残忍で強くて、それでいておもしろくて、何かいままでにない斬新なトコがいいんだよね。

あらあら、にしひろってばけっこう詳しいんじゃない。あのエッチなマンガに……。

エ、エッチって言っても、そんなに過激じゃないし、そ、そういうんじゃなくて、剣と魔法のファンタジー的な部分が好きなんであって、だから、その、あの……。

わかってるって。メニアだって、あの魔法使いのダーク・シュナイダーを中心とした、僧侶のヨーコ、四天王のカル、ネイ、ガラ、アビゲイルや侍、魔戦将軍たちの人間関係がおもしろくて、毎回楽しみに読んでるもの（にしひろの単行本を……）。

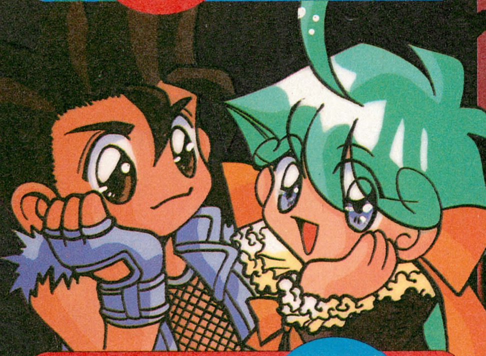
でしょ？　やっぱり、あのド派手な魔法や剣技による戦闘がカッコイイもの。そういえば、今回のゲームのなかでもあのカッコよさは再現されているのかな？

あのね、再現しているどころじゃないんだから。アニメとCGを使った派手なグラフィックで、爆裂やバルヴォルトなどの魔法がバッチリ表現されているのよ。

もしかして、ゲームオリジナルの必殺技とか合体技とかがあったりして……。

なかなかいい読みをしてるじゃない。原作に登場した技の上位技とか、仲間同士のコンビネーション攻撃などができるのよ！　たとえば、ヨシュアの蝶舞阿修羅斬の上位技の阿修羅天空斬とか、マカパインとザックとシェラたちによる合成技のデスシンフォニックとかね。カッコよさそうでしょ？

うお～！　技の名前を聞いただけで、いまからゲームが楽しみでしょうがないぜ!!



メニアは赤色のほう持ってるもん。ニョロモがかわいいの!! MENIA メニア

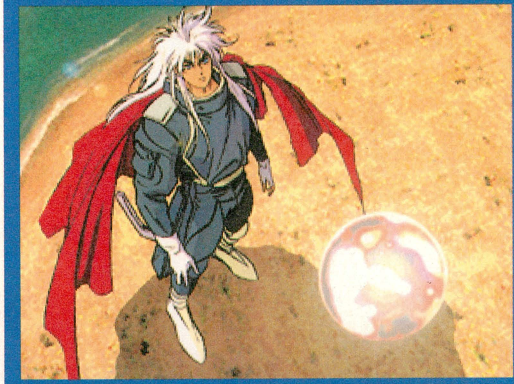
イラスト／姫野かげまる　

主人公D・S大暴れ!



プレイステーションだけのオリジナルストーリー!!

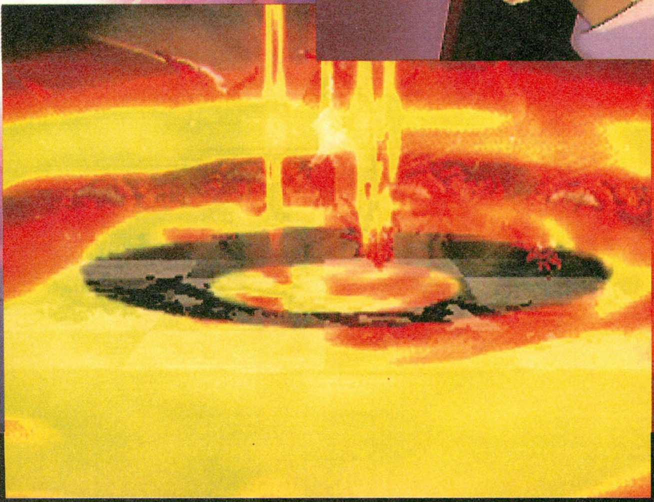
今回のストーリーは『ウィザードリィ外伝』でおなじみの、あのベニー松山氏によるもの。この完全オリジナルストーリーで、12魔戦将軍や侍、鬼道衆たちの知られざる過去が明らかになるぞ。そして新たな敵も……。



⬆今回の敵は"虚神"と呼ばれる神。天使軍団と創造神と同等の力を得るために、ダーク・シュナイダーの持つ霊子増殖機構を狙う。力を失ってしまったダーク・シュナイダーに勝ち目はあるのか?



▼ダーク・シュナイダーの暗黒魔法である琰魔焦熱地獄を使ったところ。地獄から呼び出した炎がすべてを焼き尽くすぞ!



◀もちろんアニメシーンもバッチリ。そのクオリティーの高さにビックリしちゃうぞ。ヨーコさんもほら!!

Pick up BASTARD!! バスタード!!

―虚ろなる神々の器―



プレイステーション用CD-ROM
12月発売予定　6800円
集英社・セタ　製作委員会

キャラクターグッズをそろえてみんなに差をつけろ!

CHARACTER-GOODS INFORMATION キャラクターグッズインフォメーション

◆赤ちゃんと僕

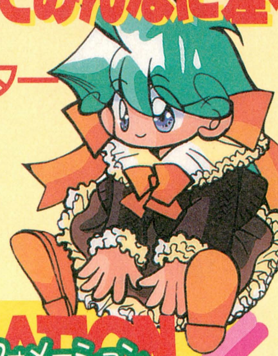


はさみケースセット
■650円

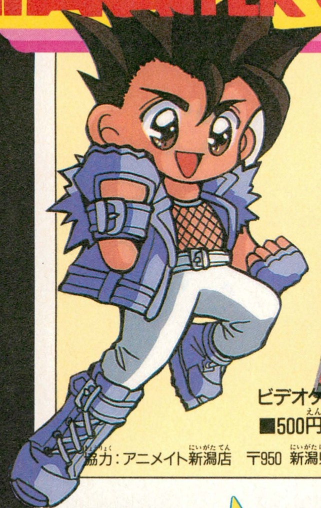
◆爆れつハンター



ポストカードセット
■600円



今回の俺のお気に入りは、やっぱり『エヴァ』のキーホルダーキットかな。だって自分の好きなキャラを選べるし、2枚はさんでアレンジすることだってできるもの。メニアは『赤ちゃんと僕』のはさみケースセットがいい! はさみがついてカバーもついてケースまでついているのよ? これよこれ!!



◆勇者指令ダグオン



ビデオケース
■500円

◆新世紀エヴァンゲリオン



キーホルダーキット
■450円

◆新機動戦記ガンダムW



小銭入れ
■500円

協力:アニメイト新潟店 〒950 新潟県笹口1-2 プラーカ2F、6F 電話025-240-2333

キャラグッズを5名様に大プレゼント!!

今回も、紹介したグッズをすべてセットで5名様にプレゼントしちゃうぞ!『ダグオン』も『爆れつ』も『ガンダムW』も、欲しい人は下のあて先まで送ってきてね!!

●あて先●
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー 月刊ファミ通ブロス編集部
「1月号キャラグッズプレゼント」係

おちよしひこにとってのキャラゲーとは

CDロムになってからアニメーション入ってんの増えたし「キャラゲー」って言い方せんでもいいのかなァ…なんて思ったりする「ラングII」とか「サクラ大戦」とかキャラ立ちまくってるし「闘神伝」や「ストII」みたいにゲームがアニメになるし。てなわけで。

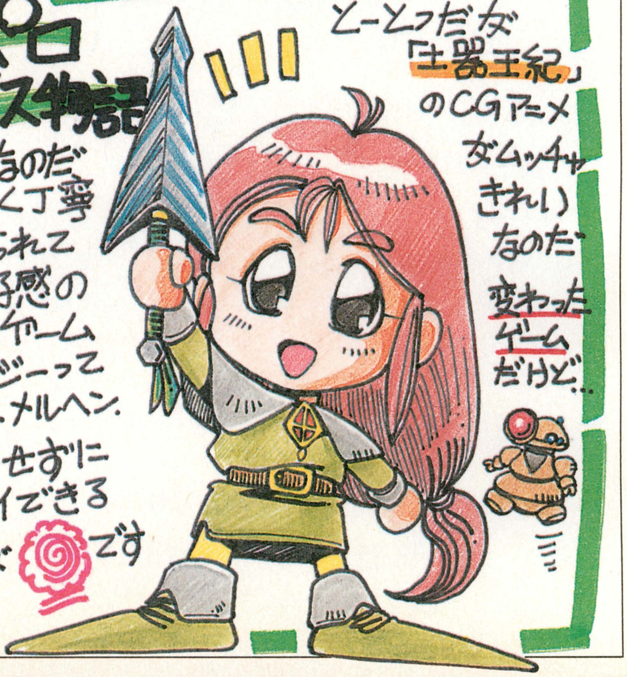
ゲームのできが問題! よーするにそゆ事



YOCHI 96 10 29

ポポロクロイス物語なのだ とにかく丁寧に作られていて好感の持てるゲーム ファンタジーってよりはメルヘン。イライラせずにプレイできる所が◎です

と一とつだが「土器王紀」のCGアニメがムッチャきれいなのだ 変わったゲームだけど…



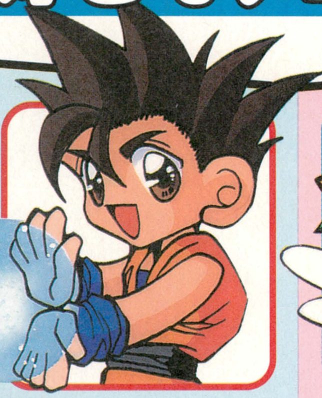
プロフィール

おちよしひこ/東京都出身35歳。フェニックスやティキたちが登場する『スーパービックリマン』でおなじみのまんが家。最近の代表作として『ロードス島戦記』などがあり、現在も様々なジャンルで活躍中なのである。

キャラゲー白書バトル にしひろVSメニア

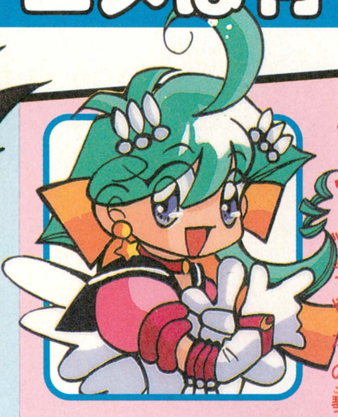
質問者：鹿児島県 岩堕夢(12)

いちばん好きなアニメは何ですか？



やっぱりオレは悟空がいちばん！

『ドラゴンボールZ』での戦闘シーンってさ、見ているほうもスカッとするし、何よりカッコイイんだよね！ とくに好きなのは悟空！ つぎにベジータかな。だってふたりがフュージョンしたベジットの強さときたら……もう最強。



そうね、メニアはセーラームーンね

"月に代わって……"でおなじみの『セーラームーン』。にしひろじゃないけど、やっぱりかっこイイんだもん。女の子が主役だからかなあ、なぜか見ちゃうのよね。しかも、お約束な展開と三石琴乃のアドリブがさらにいい感じだわ。



プレイステーション『ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説』バンダイ'96年5月31日発売

いままで何作もシリーズが出たけど、原作の戦闘感覚をいちばん再現している作品が、これなんだな。対戦してくれる人がいないけど。

プレイディア『美少女戦士セーラームーンS クイズ対決！ セーラーパワー結集!!』バンダイ'94年9月23日発売



格闘ゲームの「セーラームーン」ばかりのなか、このクイズものはかなりいい感じ。でも、ちょっとマニアックすぎたかな？ これって。

メニアのギャラリーチルドレン

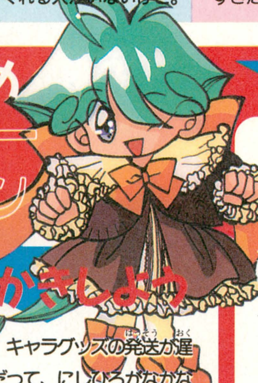


今月のいっとーしょー

⬆東京都 遠山絵麻(15)／メニアは絶対、ラムネスとパフェがカップルになると思ってたのになあ。でもドラムもかわいいし、いいよねっ！



⬆埼玉県 水奈森さらん(13)／じつは2年くらいまえにPDエンジンでゲーム化しているのよ。



お絵かきしよう

ごめんね～、キャラグッズの発送が遅れて……。だって、にしひろがなかなか選ばないんだもん。メニアはこれがいいって言ってるのにもう！ 早く!!



⬅和歌山県 伏見涼(14)／『K・O・F』の京サマね。でも、血の涙なんて……こ、恐すぎる～。次回はもっと楽しそうなイラスト待ってるよ!!

お手紙書こう

このコーナーに掲載されたら、いったいどんなグッズをくれるの？（岐阜県 さら）

メニアとにしひろが選びに選んぬいた、いろいろなキャラグッズをプレゼントしているのよ！

アニメものとかキャラクターグッズを売っているというアニメイトってお店、いったいどこにあるんですか？ ちなみに私の家は足立区なんですけど。（東京都 ぐっちゃー）

けっこう、日本各地にあるんだけど、足立区だったら北千住にあるわよ。でも、いちばんわかりやすい場所は池袋かしら。だってサンシャイン60の目の前よ。

最近おハガキが少なくて、ちょっと悲しいなあ。もっとこうして欲しいとかあんな記事が読みたいとかドシドシ意見や感想聞かせて！

NEXT キャラゲー白書

次回のピックアップは、ゲームボーイ版の『名探偵コナン』だぞ。いろいろな謎解きやアクション、おまけゲームに新一ことコナンが挑むのだ!!



ただいまコーナー募集中



キミたちのおハガキを大募集中だ！ 超予想やギャラリー、新しく考えたコーナー案などなど。

はみだし伝言板

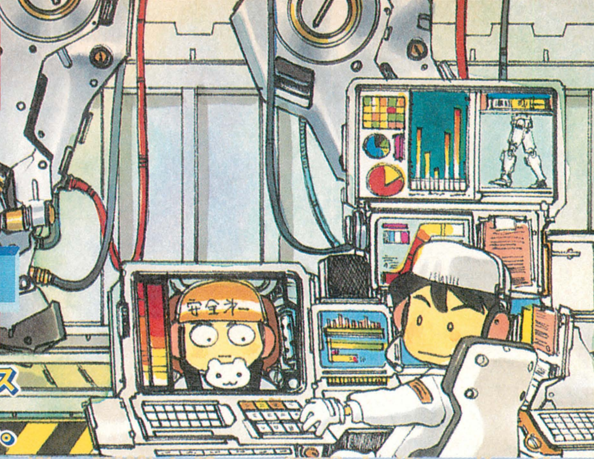
ねえねえ、にしひろ～。今度から読者のみなさまにキャラゲー白書だけの"ポイント"をあげたらどうかな？
う～ん……そうだなあ。ポイントが貯まったらプレステやサターンをプレゼントとか？ 詳しくは来月ね！

超機動戦士ガンダムBROS.ブロス

TYPE:MOBILE SUIT
MODEL NUMBER:GB-480E
HEIGHT:17.5m
WEIGHT:7.8t
MATERIAL:Bros-GUNDANRIUM ALLOY

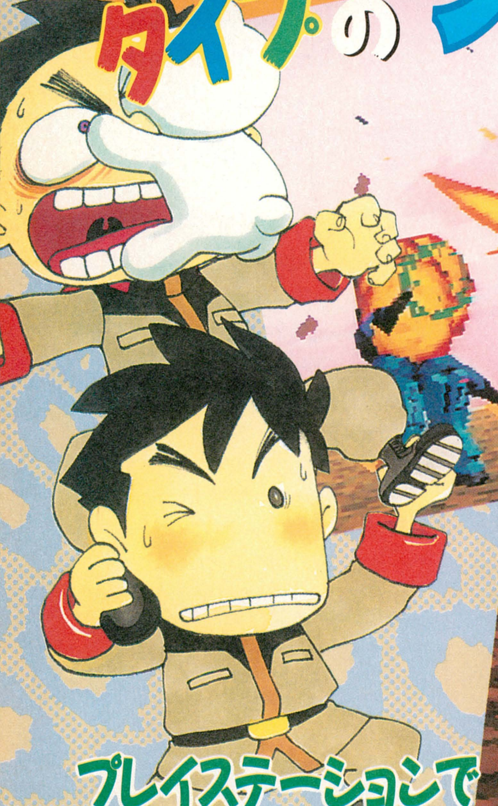
ARMAMENTS:BROSHIELD BULAST×1
BEAM SHIELD SABER×2
BUSTER CANNON×1
BEAM HEAD VULCAN×2
BREAST VULCAN×2

MOBILE SUIT:GB-480E　ガンダムブロス



第五話 最近は「ガンダム」関係の情報が多くて、我がブロス連邦軍も大忙しだ。もっと隊員を増やさねば……。

ガンダムタイプのブルーが判明!



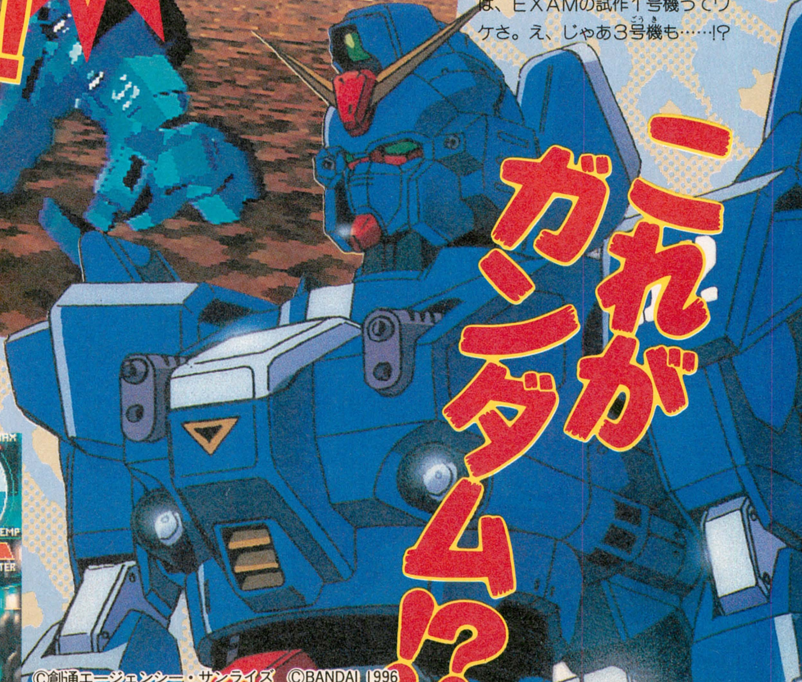
ガ、ガガガガ……ガンダムだあああぁあっ！　とうとう『外伝』シリーズにガンダムが登場するぞ!!　あの脅威的な強さを誇っていたブルーが、イフリートとの戦闘で頭部を破壊されてしまう。そして主人公であるユウがつぎに搭乗する機体が、ガンダムタイプのモビルスーツなのである。それに対して、ライバルのニムバスは……はて、何だろう？　イフリートは壊れちゃったし。



機動戦士ガンダム外伝Ⅱ
―蒼を受け継ぐ者―

SS サターン
バンダイ　CD-ROM
12月6日発売　4800円

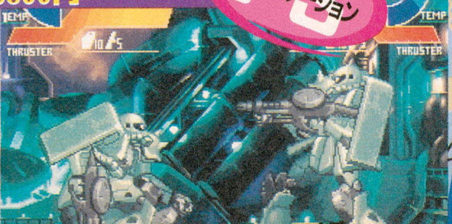
⬇このガンダムタイプ、じつはブルーの2号機なのだ。しかも宇宙仕様らしいぞ。最初のジムタイプは、EXAMの試作1号機ってワケさ。え、じゃあ3号機も……!?



プレイステーションで『ガンダム』の格闘ゲーム登場!?

GUNDAM THE BATTLE MASTER
ガンダム・ザ・バトルマスター

PS プレイステーション
バンダイ　CD-ROM
2月発売予定　6800円



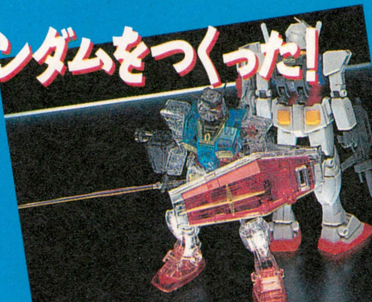
いままでにない新システムが採用されており、各パーツの動きがリアルに再現されているのだ！

イラスト／木下ともたけ

にしひろきの机(つくえ)

10月27日20時ごろ

1/100のガンダムをつくった!



きのっぴがバンダイ工場へ潜入したときに入手したものだ。マスターグレードのクリスタルバージョンだってさ。でも、初代よりはやっぱり『XX』が欲しかったなあ。たのむよ!

きのっぴ戦場報告



⬆工場長がいろいろ『ガンダム』に関する秘密を話してくれて、バンダイの担当さんがおろおろしていた。ククク。



⬆毎月でやってくる表紙のお仕事。"はるまげ丼"の締切と重なったときが大変なのだ。でも楽しいから大丈夫さ!

○月×日(はれ)

将軍といっしょに"はるまげ丼"の取材で、静岡のバンダイ工場へ行ってきた。仕事を忘れて完全に趣味に走った取材だった。楽しかったな〜、イエイっ!!

△月□日(はれ)

日が昇り始めてから寝る習慣なので『ガンダムX』はいつもちゃんと見ている。最近、だんだんおもしろくなってきているのだ。でも、そろそろ終わりそう。

□月○日(あめ)

じつは、とあるPS専門雑誌の表紙を描かせてもらっているのだ。しかも今回は『マクロス』である。やったぜ、ベイビー。今月はバンダイずくめなのだ〜!!

プレイステーション『SDガンダムGWORLD(仮)』

パイロット募集!

ジャジャーン! なんと、3月に発売予定のプレイステーション用ソフト『SDガンダムGWORLD』でパイロットを緊急募集するぞ!! アムロやシャアたちといっしょに戦ってくれる兵士をドーンと50名採用し、実際のゲーム中に登場してもらおうというものだ。締切は'96年の12月12日である。早くしないと募集に間に合わないぞ! 急げ急げ!!

応募方法

●名前はカタカナで8文字まで!

自分の名前でもいいし、ペンネームやニックネームでも大丈夫だ。それと、濁点などは文字と合わせて1文字とする。たとえば"きのっぴ"は4文字ってワケ。さあ、しっかり考えようぜ!!

●下記の質問5つに答えて!

①このゲームに出して欲しいモビルスーツは?
②このゲームに出して欲しい戦艦は?
③このゲームに出して欲しいパイロットは?
④アニメ"ガンダム"シリーズでいちばん好きなのは?
⑤持っているゲーム機種は? (複数回答可能)

自分のパイロット名と上の質問5つに答えて、自分の住所、名前、年齢、性別、職業(学年)、電話番号を官製ハガキのウラにしっかり書こう。当選者には発売日までにこのソフトが届くぞ!!

—あて先—
〒111
東京都台東区駒形2-5-8
ユナイテッドビル
(有)スタジオスタット
「GWORLD・月刊ファミ通ブロス」係

キミもエースパイロットを目指せ!!

新 カウパー小林のプラモ講座

目玉を発光ダイオードで光らせる。電池はウキ用のものを内蔵だ!!

頭部完成

以下次号に続く!!

GET! 今月の戦利品

スーファミターボ 好きなソフトつきに贈呈だ!!

抽選で3名

大好評につき、またまたスーファミターボをプレゼントしちゃうぜ。しかも、今回はついてくるソフト1本をキミ自身が選んでくれ。204ページのあて先までゴー!!



10月号当選者 青森県の工藤瞬也くん(12)、山形県の安部幸さん(23)、静岡県の水野彰人くん(13)、東京都の武田良太くん(?)、岐阜県の渡辺拓真くん(2)、以上5名には、スーファミターボ+ソフト6本を贈呈だ!!



これが階級証だ!!

戦場のオキテ

キミもブロス連邦軍に入らないか?

ようやく"少尉"の階級証が完成したぞ。あとはれい葉の"中尉"だけだ。さあ、サッサと描け! きのっぴ!!

中尉 宮城県 れい葉
少尉 埼玉県 篠田浩太郎
神奈川県ありゆき
新潟県 0083

以上、健闘を祈る!!

■今月のはるまげ丼は、必ず最後まで読もう。何かいいことがあるはず!?





※ガンプラ = ガンダムのプラモデル

今の子ってどこでプラモ買ってるの?



おトクな掲示板

「新SD戦国伝 機動武者大戦」
(プレイステーション12月中旬発売 初回限定 号斗丸・メッキカラー付き 6800円)なんだって

こんなの 号斗丸


1階ロビーはガンプラざんまい。
フゴーーッ
(勝手に入るなーっ!!)
あん♥
あん♥
フ・フ・フゴ
(あたしの責任になるだろっ!!)
やー おまたせ! ボクが工場を案内するもの知りお兄さんだョ!
すた
バンダイ 岸山さん
わ〜い
くいくい
さ〜〜 ついておいでっ!
ここが企画・開発部! プラモの設計等している工場の頭脳中枢さ。
とろけるでちゅ〜〜♥
・・・
そわ そわ
いたるところにガンプラが散乱してるぞ
ハァ ハァ
ハァ ハァ
ズゴーーック!
(さわるな〜〜っ!!)
むぎょ!
こ・これはGファルコン・DX
ぎゅ〜〜ざく〜〜ん



現在は"スナップフィット"という技術のおかげで接着ざいとはオサラバなのさっ!



少ないと はがれたり
くっつかないし
ぬりすぎると
あふれて来て
みっともない。
まちがってカンセツに
ぬったりしたものなら
一生そこは動かない。
俺は
なんてことを一っ!!
ココ
ガンプラ進化論
その2
色プラ
一枚のなかに色んなカラーの
部品が混合してるのが
バンダイだけの技術。
初めから設定通りの色で作って
あるので.自分でぬらなくても
ほぼ完成品に近い形でできあがる
(シールも入ってる)
う〜ん
す・て・き
ポッ
私が小学生のころ
親に勉強すると
言っては プラモを
作りまくっていた。
当時のとりょうは
ラッカー系が主流で
目まいがするほど
シンナーくさかった。
お母ちゃんの
足音
とてとてとてとて
!!
バババババ
は〜っ
ガッ
ちゃんと
勉強して
ガラ
うっ!?
なんだョ〜〜
ジャマしないで
おくれ!
ニオイに
なれて
気付かない
2×3=6
2×4=8
2×5=10
くらっ
ドカッ
※しめきった部屋で色を
ぬるとニオイが充満
ガス室じょうたいに
なる。
勉強しなさいって
言ってるでしょ一っ!!
バシバシバシバシ
ひぎょ!
ふとももをふとんはたきでぶた
れるのがおしおきだった。
ゲッ!!
なぜバレた
あし〜〜
出しなさ〜い
ふとんはたき
よく子供をしかるとき「愛のムチ」
と言ってせっかんするが
あれはただの暴力だと思う。


プラモができるまで（エヴァ編）
まず・えらーい人が人気キャラを選ぶ
そのアニメの設定線画をもとに
三面図をおこして3Dデータにする。
それをひとつひとつパーツわりしていき・
このデータが工場のコンピュータに直結
企画・開発部
工場
上のデータどおりにここでパーツごとの金形がけいせいされて
大量生産されていくのさっ！
ガチャコ
ガチャコ
おお!!これはまさにエステバリスの頭！
フムフム
ひとの話を聞けーっ!!
てぃっ
グサッ
バチ
バチ
あ！
い…いまのはATフィールド!!?
しゅ〜っ
ぴく
ぴく
ぽて
こんがり
そっちはダメだョ
こっからさきはお見せできません
ずずずずず…
この奥はキギョウヒミツなので〜す♥
ちっちっ



■ちょっとはやいクリスマス&お年玉プレゼントだよ！希望の商品を書いて204ページ『缶入りはるまげ丼』係まで！

できたてホヤホヤ

キミと僕のHOTなお便りコーナー

ブリブリブロス





今月からバージョンアップしたブリブロなのだ。気合を入れておならブー！

レターズ フロム ユー

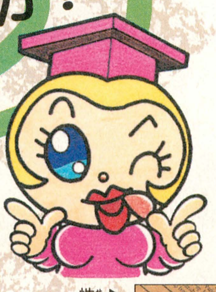
読者様御意見版

キミのまわりで起こったムチャクチャおかしいブリブリネタやゲームネタをビチビチ載っけちゃうのだ！　パンツずらしてかかってきなさい！

ビチビチブロス

うんこの呼びかたは何種類あるのだろうか？

うんこ、うんち、大便……
（長崎県　キラフラ）



ブリブリ博士　バージョンアップした1発目から、いきなりうんこネタじゃ。これぞわが輩が求めていたテーマじゃ。う～む、すばらしい。考えただけでも臭ってくるようじゃ。呼びかたといえば"クソ"を忘れるでないぞ。
ブリ子　なに言ってるんですの、博士！　変なコメントはパワーアップしなくていいんですの！

ビチビチブロス

夏に海に行ったとき、かわいい魚がいました。かわいいな～と思ってたら、ちくびをかまれて痛かったです。何度も来るので、ちくびのとこにバンソーコーを貼って泳ぎました。　**（鳥取県　龍血ジャッキー）**



▶色の塗りかたが丁寧でいいぞ。個性的だ。（秋田県　高峰るいか）

博士　男の大事な部分をかまれなかっただけ、よかったのじゃ。

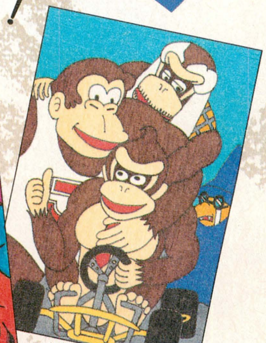
ビチビチブロス

日本銀行券に押してあるハンコのなかに、チンコみたいなのがあるので見てみてください。（神奈川県　ゲヒン・コスナー）

トリオ・ザ・キングB　ふーん、そんなこと考えもしなかったよ。キミはなかなかHだね。



▼この鼻。この歯。濃いぞ！
（新潟県　しねしね団）



▲猿力ゴーカート発進！
（愛知県　NES）

ビチビチブロス

自分でムダ話しをしておきながら、よく「授業中にムダ話しをするな！」と平気で発言するウチのS先生……。あんさん、そりゃないじゃないー！
（大阪府　サザビー777）

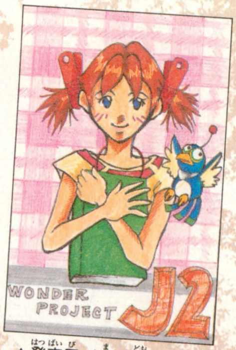
ブリブリブロス



▲かわいいぞ。1匹ほしいぞ。くれ！（静岡県 ポポロ外伝）

はがきが載らない！ちゃんと届いてますか？（埼玉県 水奈森さらん）

キングA ちゃんと届いているゼ。オラオラ。いままで載らなかったのは、ボツだったからだぜ。オラ。



▲発売日が待ち遠しい64の期待作。（神奈川県 橘月）

キングB そんな言いかたはやめようよ。

キングC おもしろかったらなんでもイイじゃん。

キングA ボツはボツなんだ！

「おまえらはこの式をきちんと暗記しないからテストでまちがうんだ」と怒りながら黒板に書いたY先生も、まちがってた。（宮城県 れい葉）

ブリ子 先生だって人の子。たまには、まちがえるのよん。



▲むちゃくちゃうまいぞ。演出もいいぞ。魔法がとてもきれいだね。（北海道 俺たちは強い）



▲キミは冒険を満喫したかな？（奈良県 山の芋紫炎）

博士 バカモノー！ 授業中にはオナラでモールス信号を送るのがイチバンなのじゃ。教室じゅうに、かぐわしい香りがただようので、とてもいいのじゃ。オナラ中毒で先生をやっつけてしまうとさらにいいのじゃ～！

ブリ子 そんなことできません。先生の目を盗んで、手紙を回すなんて方法もありますわよん。

クルマが通ってなかったので横断歩道を渡ったらあとから来たクルマに「手をあげて渡りなさい」と言われた。オレは幼稚園児か！（大分県 大魔人）

Dr.ボッツ 悪の手下になるにしても、体は大事にせんとな。

女の子の小部屋

●去年の夏、男子の体育の時間（溺れた人を助ける訓練）を何となく見てたら、ある男子がブリーフでプールサイドにいました。なぜ彼だけがって考えると、いまだに夜も眠れません！（兵庫県 近藤右京）

ブリ子 その殿方、かなりの自信家ですわ。



●少年Sは下校時刻になると現われて、帰り道が違うのに私についてきます。見ると、「ニヤッ」と笑うの。何とかして～。（徳島県 アーク&ヨミ）

プリプリ 気持ちワル～イ。迷惑な愛情だね。

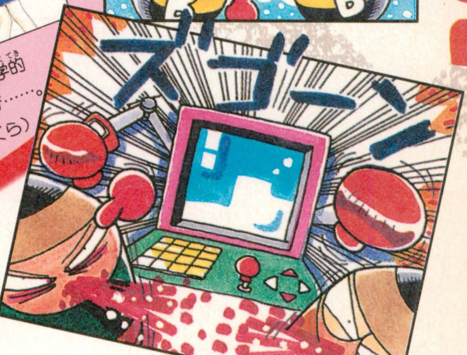


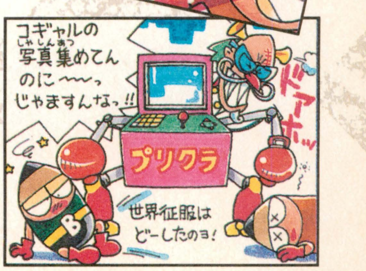
▲できれば生物学的に女性のかたが……。（福島県 さくら）

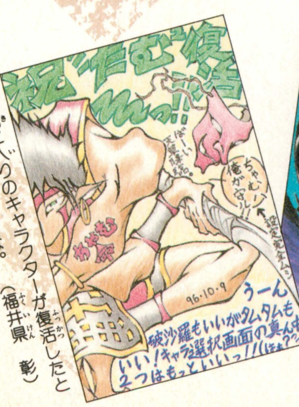
プリキャラ クラブ

まきのこうじ









▲お気に入りのキャラクターが復活したときって、うれしいよな。（福井県 彰）



▲キミは庵でクリアーした？（茨城県 三剣圭）



▲シンプルにまとめた効果がグー。（宮城県 ポチ）



▲こんなトランプあったらいいな。（京都府 涼暮）

友情一番星



キミのまわりにいるワンダホーにおかしな友だちを教えてほしいんだガウ。ムチャ気合の入った友だちを待ってるんだガオーーーン！

僕の友人Kは8割の確率でセーブが消える『ドラクエⅥ』を貸してくれた、いいヤツです。
（愛知県　故水死体）

オハガキ男　こいつはまいったガウ。セーブのたんびにスリリングな気分にひたれるんだガウ。

「世界一長い川は」という質問に「チンコの皮」と答えた友人S。君は偉大なかただ。
（長崎県　キラフラ&スラー17）

オハガキ男　ナンともさかりえちゃん。ナイスなヤツだガウ。ブリブリ博士がそいつのチ〇コをチェックするって言ってたガウ。困った博士でガウ。

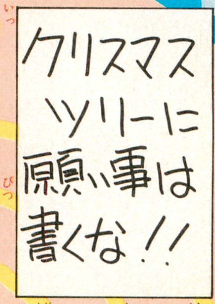
『ダビスタ'96』をやっていて「馬刺を食いて〜」とヨダレをたらしていた友人の名はT。
（福井県　モーリス）

オハガキ男　食いしんぼうな友人ガウ。オイラも食べたいガウ。

一筆入魂



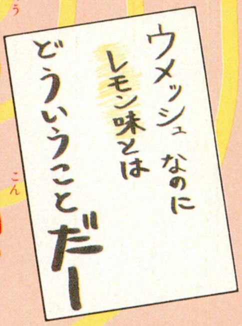
▲この伏せ字部分には何が入るんだ？（東京都　嵐の三平）



▲願いごとを書くのは七夕なんだぜい！（長崎県　キラフラ）



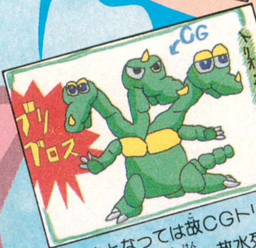
◀知らない。（静岡県　ロシアパン）



▲ズバリそのとおりなのだ。（埼玉県　忍人）



◀誰がこんなネタを覚えているんじゃ？（東京都　浜ちょん）



▲いまとなっては故CGトリ・キンだ（愛知県　故水死体）



▲ウワ〜、なんか気持ち悪そうな液体だな〜。（東京都　香坂鈴蘭）

インチキゲームスクープ

●なんと！『実写版ボンバーマン』が裏ルートで大好評発売中。もちろん内容は本当の人間をバクダンで吹きふっとばして……。ヒェッ〜！コワイよ〜。
（宮城県　深海マンボウ）

●あの『RPGツクレナーイ3』がステイプレーションに見参。このゲームのスゴイところは、RPGを作ろうとしているライバルデザイナーをブーブークッションなどでからかい、失望させることが可能になったとこだ。（大阪府　サザビー777）



ワーッ、スプラッター！
◀（滋賀県　悪星ビールス）

●『ポケット・チンスター』がソープボーイとともに登場!!ブリブリ震動でもうメロメロ。
（島根県　ブラックマスター）



ゲーム大ひみつ

ゲーム禁断の謎に迫るんや！

カチカチブロス

「親父のあとの便所は臭い！」と、息を止めて用をたすうちに肺活量が増大した友人T。もし、その肺活量を活かしてオリンピックで活躍でもしたら、親父のウンチの臭さに感謝せねばなるまい!!　（兵庫県　いや～ん）



カチカチブロス

友人Mは準備体操のとき屈伸運動をしていると、きまってカンチョーをぶっぱなし「あれ～便秘じゃなかった？　カンチョーしてあげたのに、ハイ100円」と言って100円を奪っていく、とても心豊かな人です。（宮城県　まるさんかくしかく）

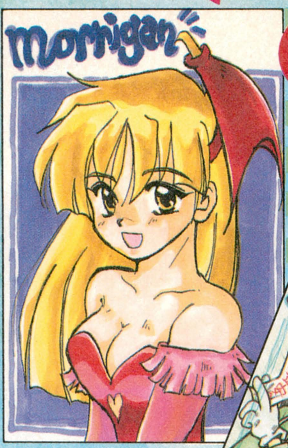
オハガキ男　オー、痛恨！　こいつぁグレイトに痛そうだガウ。お返しにオナラを喰らわすガウ。タイミングがカンジンだガウ。

プリプリ　クスクス。超サイテ～!!　そんなに強烈な臭いなんてかぎたくないナー。

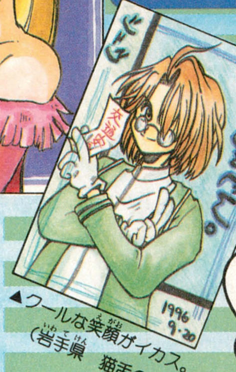
カチカチブロス

友人Sが突然ボウズになった。なんと餅が髪にくっついたので毛を剃ったのだそうだ。アホ～。（大分県　大魔人）

プリプリ　クスクス。アホ。



▲ゾクッ、とってもセクシーなモリガンなのだ。（愛知県　藤原まいむ）



▲クールな笑顔がイカス。（岩手県　猫舌の犬）



▲カーくんがおいしい。（兵庫県　田舎のアヒル）

カチカチブロス

僕の友人Aはふだんは気が弱いのに、格闘ゲームでハメられると突然、大阪弁で怒り出す。（宮城県　ギガンテス）

●『トルネコの大冒険』でマドハンドがトルネコの足をつかむときがあるが、その際のトルネコの足の伸びかたがふつうじゃない。M君いわく、「あれは男の大事な部分を引っ張られているんだ」……本当だったらちょっとやな感じ。（宮城県　れい葉）

テングー　トルネコもびっくりの痛み、ちゅうところちゃうか。男の大事な部分が、どれくらい伸びるかオフロで試してみる、ちゅうのもオツやな。

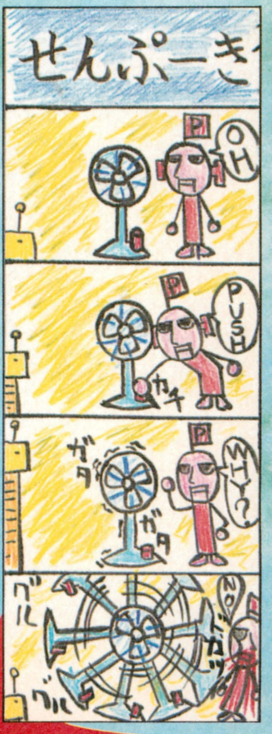


●『ファイティングバイパーズ』のいいところ。①キャラが個性的。②技がかっこいい。③ペプシマンが勝ったときの音楽。「ペプシマ～ン♪」（福島県　てんしん丸）

テングー　ワテはクマさんがお気に入りや！



▲オオモリ～。誰だおまえ。何しに来たー？（愛知県　故水死体）



▲オー、ナンテコッテショウ！　ホワイ？（三重県　カービィ通）

食はゲームにあり

食うか食わぬか？　そこが問題なのだ！

●「ゲーム中の食事はサンドイッチや巻き寿司など片手ですばやく食べられる物にすべし！　ポーズをかけ、リズムをくずすなど許せん！」とプロの麻雀士のようなことを言っていた友人T。（兵庫県　いや～ん）

●恋愛シミュレーションで遊ぶときは、イチゴやレモンなどをかじり、甘酸っぱい想いに浸るのがベスト！（福島県　桜桃太郎）

●ゼリーを食べながら『ぷよぷよ』をプレーすると、ぷよをかみ殺す気分が味わえる。また、口のなかで圧縮すると、ぷよを消した気分になれる。（大分県　大魔人）



▲油ぎったコントローラーは、かなりイヤだ。（宮城県　れい葉）

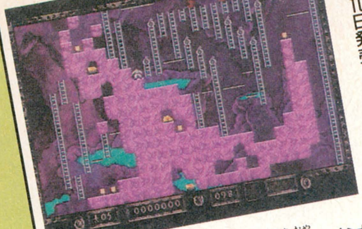
'96年11月30日▶
'96年12月29日

今月のブリブリ占い

好きなゲームをひとつ選んで君の運勢を占おう！

① ロードランナー エクストラ

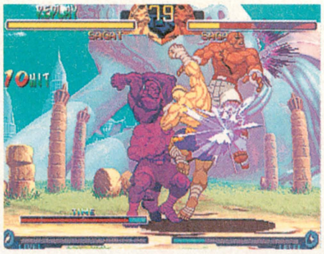
●パトラ●SS
●パズル
●4千800円
●1月10日発売



全体運 社会運が吉。父親となかよくするのが有利。5～10日までツキがある。
金銭運 入るけれどもまとめて出る。
健康運 よく歯を磨きチェックしよう。
愛情運 20日過ぎに出会いのチャンスあり。
勉強運 計画的に学習しないと効果がない。
ゲーム運 最初のコツをつかむまでが難しい。

② ストリートファイターZERO2

全体運 前半は低調。思いどおりにならない。後半になると小さな希望はかなう。
金銭運 おしゃれ用品の出費あり。
健康運 良好。10日ごろの風邪に注意。
愛情運 クラスや部活の異性をターゲットに。
勉強運 新しいやりかたを採用するとよい。
ゲーム運 大勢で競いあうと楽しめる。



●カプコン●SF
●アクション
●7千800円
●'96年12月20日発売予定

③ ファイナルファンタジーⅦ

全体運 大変活力がある。積極的に進めばいい結果を生みそう。5～10日ごろがラッキー。
金銭運 吉。余分に入るので、貯金しよう。
健康運 元気ハツラツ。毎日運動してみよう。
愛情運 ライバルが多いのでうまくいかない。
勉強運 正攻法でいこう。基礎を固めること。
ゲーム運 終盤のサバイバル要素がポイント。



●スクウェア●PS
●RPG
●6千800円
●1月31日発売

④ 同級生2

●バンプレスト●PS
●シミュレーション
●6千800円
●1月発売予定



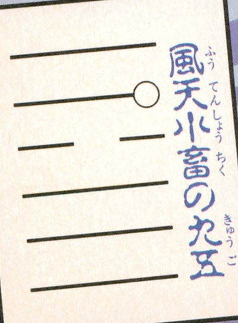
全体運 安定運。今のペースで毎日を過ごすこと。忘れ物など油断をしないように。
金銭運 すぐに入らず、あとで舞い込む気配。
健康運 冷えからの鼻風邪がぐずつきやすい。
愛情運 集まりでであったときに接近しよう。
勉強法 マンネリムードで停滞気味。
ゲーム運 ゲーム中盤で挫折感を味わいそう。



揖田有宵先生
●揖田先生の易学でキミの運勢を完璧に占うのだ！



ブリブリブロスの'97年を占うのだ!!



担当編集やライターが意欲的であり、今後、人気があがるでしょう。若手に勢いがあり、上司が押さえなければならないほど調子がでる。春～夏にかけて部数が伸びそうな気配。春は少女ものや恋愛ネタが良い。夏はスポーツ活動ネタ。秋～冬は複雑になりすぎ、いろいろなものを取り上げるため、まとまりがなくなるので注意。夏にライバル誌が登場しそうです。

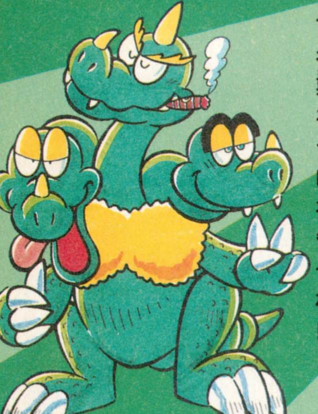
イカした手紙待ってるサマー。

君のことを占っちゃうぞ！

人相、手相、名前の画数などでキミの運勢を占うぞ。人相なら顔写真、手相なら掌のコピー、画数なら名前と、占ってもらいたいことを書いて、このコーナーまでどしどし送ってくれっ。これでキミの運気の上昇はまちがいなしだ！



プリキャラ プレゼントダービー



このコーナーでは、まずキミたちに右の5人のキャラクターの誰かに投票してもらう。応募されたはがきを集計して、いちばん人気の高かったキャラクターに10000円、2番目には6000円、3番目には3000円を渡し、プレゼントを買ってきてもらう。買ってきたプレゼントは、そのキャラクターに応募した人のなかから1名にまるごとプレゼントしちゃう太っ腹企画なのだ。

第5回 パドック

番号	1	2	3	4	5
顔					
名前	プリプリ	トリオ・ザ・キング	オハガキ男	イカサマー	Dr.ボッツ
前回人気	1位	5位	4位	3位	2位
予想	▲	×	○	◎	
性格	紅一点のわがまま娘が今月、ついに1位をゲット。このまま、ほかを突き放して女王として君臨できるか？ 調子に乗ってとんでもないモノを買いそうな気配あり？	いままでの人気はどこへ行ったのか？ トリオは無念のランキング落ち。たまには3頭で協力してイカシた賞品を選んでほしいところ。次回の巻き返しに期待しよう。	買い物上手なだけでは人気は維持できなかったのか？ 前回の本命から一挙に圏外へ。友だちがいないだけに、この寂しさをいやすのはキミのはがきしかないかも？	担当を持ったせいか、ついにランクイン。だが、こんないいかげんなヤツが選んだ賞品は天国か地獄のどちらしかないぞ。我々の予想を超えたセレクトに期待大！	性格がヒネていても、人気があるのはうれしいらしい。頭脳フル回転で賞品を選んできた。このまま人のいいオヤジになるとは思えないが、読者の期待にも応えるか？



プレゼントダービー応募のきまり

プレゼントダービーに参加する方法は、いたってカンタン！ はがきにキミの好きなキャラクター名とキャラクターの番号、それとプリプリブロスの感想を書いて送る。これだけだ！ もちろんキミの住所と名前をしっかり書くことを、忘れちゃイケナイぜ！

●あて先
月刊ファミ通ブロス編集部 プリプリブロス1月号「プレゼントダービー」係

●締切
12月26日消印有効

第3回プレゼントダービー結果発表

前回人気の高かったプリキャラ3名と賞品、そして幸せ者はこのとおり！

第1位 プリプリ



1万円コース

ボンバーマンかるた、ポケットモンスター(カードゲーム)、『ぷよ通』(SS新品)、マルチサウンドスピーカー
当選者：福井県 三国陽子さん

第2位 Dr.ボッツ



6千円コース

手品セット、『大戦略』(SS新品)、マジック・ザ・ギャザリング (カードゲーム)
当選者：福岡県：甲斐隆成くん

第3位 イカサマー



3千円コース

スーパーブルブルゲーム『ドキドキ棒』、コインがまわる貯金箱、リアル目玉マスコット
当選者：大阪府 溝川泉くん

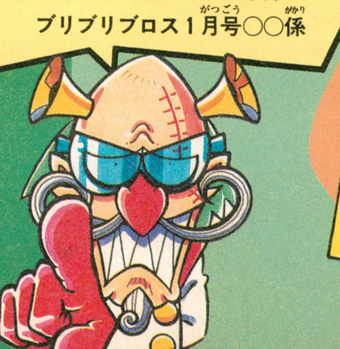
応募の掟

基本的に、各コーナーともはがきで応募してほしい。はがきサイズで描いたイラストや、写真を封筒に入れて送る場合、裏に住所、氏名、ペンネームを書くのを忘れるでないぞ。

締切は原則的に発売翌月の20日ごろまでに届いたはがきが翌々月に掲載されるぶんになるのだ。ココんとこヨロシク。

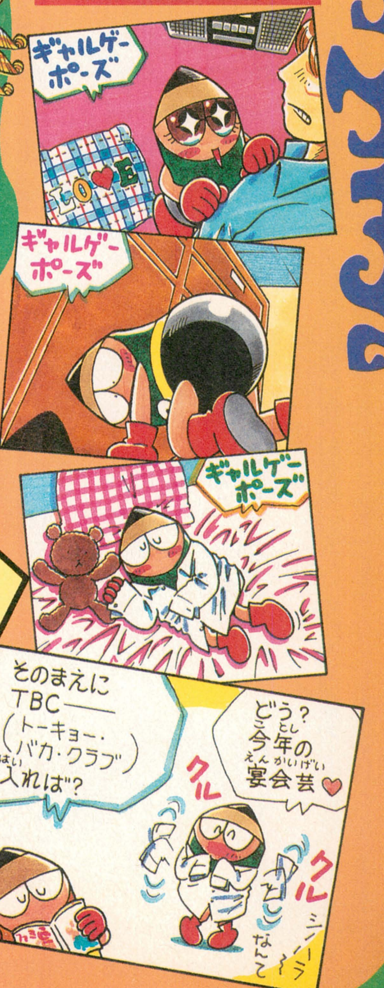
このコーナーで採用された人には、コーナーに応じた図書券がプレゼントされるので、自分の住所、名前などはハッキリきれいに書いたほうがお得じゃぞい。

〒151-24
東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー
月刊ファミ通ブロス編集部
プリプリブロス1月号○○係



プリキャラクラブ

まきのこうじ



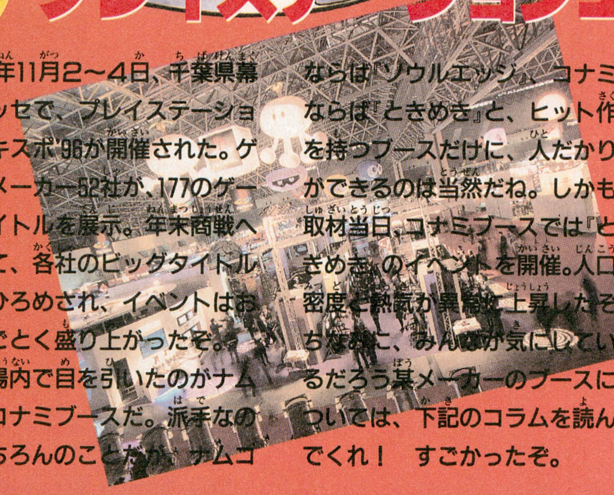
B-NETWORK
＜ビーネットワーク＞



'96年11月15日からコンビニでのゲーム販売がスタート。そろそろゲーム販売機のある風景に、なじんできたころかな。それにしても24時間ゲームが買えるとは、便利になったものだ。もうゲーム屋の前に並ぶ行列を見ることはないのだろうか……。

EVENT イベント

プレイステーションエキスポin幕張メッセ



'96年11月2～4日、千葉県幕張メッセで、プレイステーションエキスポ'96が開催された。ゲームメーカー52社が、177のゲームタイトルを展示。年末商戦へ向けて、各社のビッグタイトルがおひろめされ、イベントはお祭のごとく盛り上がったぞ。

会場内で目を引いたのがナムコ、コナミブースだ。派手なのはもちろんのことだが、ナムコならば『ソウルエッジ』、コナミならば『ときめき』と、ヒット作を持つブースだけに、人だかりができるのは当然だね。しかも取材当日、コナミブースでは『ときめき』のイベントを開催。人口密度と熱気が異常に上昇したぞ。ちなみに、みんなが気になっているだろう某メーカーのブースについては、下記のコラムを読んでくれ！ すごかったぞ。



⬆『パックマン』のバルーンが印象的なナムコブース。

COLUMN コラム

『FFⅦ』、最新バージョンおひろめ!

スクウェアシアター

プレイステーションといえば、やはりスクウェア、『ファイナルファンタジー』でしょう。その自信からか、ブース自体派手なバルーンを浮しているわけでもなく、大きいながらも比較的地味な感じがした。だが、中身はド派手、というより濃密！『ブシドー』に『サガ』、『FFT』、そして『FFⅦ』。ブース内シアターでの撮影は禁止されていたため、あの極上な映像美をキミたちに伝えることができないのが残念だ。





『FFⅦ』体験コーナーではスタッフが、「サービスしすぎました」と、豪語したバージョンが遊べたのだ。確かに雑誌掲載の規定範囲をぶっちぎった内容のシーンがブースじゅうに映りまくっていたぞ。最新ゲーム画面をお見せしたかったが、スタッフに哀願され写真は非公開となった。ごめんね。

新メーカー？



⬆スクウェアの新ブランドAQUES。スポーツ系ゲームを送り出すぞ。

SCEブース

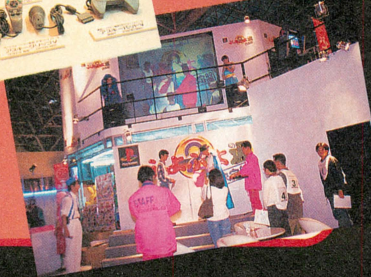




本物のクラッシュか!?

⬆⬆SCEブースで行なわれたゲーム大会。彼はその応援に駆けつけたのだ。





⬆ソフトだけでなく、多少ながらもハードの展示も行なわれていた。

イラスト　安田ひろあき（スタジオ因果横暴）

TOPICS トピックス

いくぜ！ 500万台!!

'96年11月8日、セガが'97年3月末までに、累計出荷台数を500万の大台に乗せるべく、新たな戦略を発表。まずは'96年11月22日～12月25日のクリスマスナイツ冬季限定版キャンペーン中、サターンを購入した人にもれなく、冬季限定版『NiGHTS』をプレゼント。すでにサターンを持っているユーザーも送料手数料を負担すれば手に入れられるぞ。続いては、『バーチャファイター』、『ファイティングバイパーズ』など、セガの人気キャラクターが続々登場する、『FIGHTERS MEGAMiX』。'96年12月21日発売予定の、ビッグタイトルだ。そして決め手は『バーチャファイター3』の移植が決定！ どれもこれも、ファンにはうれしいニュースばかりだ。



⬆セガの動向を探るべく、多くの報道関係者がセガ本社に殺到。



⬆ウワサの冬季限定『NiGHTS』のパッケージ。これがタダで手に入る！



⬆発表した以上必ず『バーチャ3』と呼べるものを作ると語る、鈴木裕氏。

EVENT イベント

E3、東京上陸

世界でもっとも有名なゲームイベント、E3が'96年11月2～4日まで日本で行なわれた。E3とはエレクトロニクスエンターテイメントエキスポの略であり、本場のアメリカでは、420以上もの企業が参加し、来場者が40000人を超える超大型イベントなのだ。

日本では今年デビューしたばかりで、本場に比べれば小規模なイベントであるが、それでも大反響。ところ狭しと人が詰めかけていた。隣がプレイステーションエキスポだったためか、両会場を見て回り疲れきった表情の人も多かったぞ。

E3はゲームのみを扱うのではなく、遊びから学びまで、幅広く最新電子メディアを紹介するイベントなのだ。だからゲームメーカー以外も数多く参加。世界のディズニーがブースを出しているのを見たときは、正直驚かされたぞ。ゲーム業界という狭い世界だけでなくそこから発展した形を見たいのなら、今後このイベントに注目してはどうかな。





⬅新作『クロックタワー2』の期待度がわかる反響ぶりだ。





⬅会場には、こんな悩ましいお姿をした人もいたぞ。



HARD WARE ハードウェア

当たりすぎてゴメンなさい

バーチャガンの上部に装着し、狙いを付けやすくするスクリーンマウント・サイトがエアガンメーカーのタニオ・コバから'96年11月22日に発売されたぞ。価格はお手ごろな1200円。エアガンメーカーが本気で造った品だけにその命中精度は保証つき？



バーチャガン用サイト発売!!

OTHERS その他

今度のダンジョンは食品売場!? バンダイよりシレンなお菓子発売！

ゲームボーイ版も発売され、ますます好評な『風来のシレン』が、ゲームから飛出してお菓子売場に乱入だ。おにぎり型のパッケージにはラムネ菓子にシレンを始め、仲間や敵モンスターの塩ビ人形、武器防具などがオマケとして同梱されているぞ。人形をコレクションするもよし、設定されてある人形の強さで友だちと競うことができるぞ。キミの人形の強さを決定づけるのは、コレクションした武器や防具の質で決まってくる。気になるお値段は、ひとつ100円。このおにぎりは腐ったりしないので、買いだめオッケー。友だちに差をつけろ！







イラスト／ORTAS

STAFF

■発行人：廣瀬禎彦■編集人：浜村弘一■編集長：野田稔■副編集長：那田時広■アートディレクター：川端康雄■編集スタッフ：小林和弘、堀尾尚美、新本浩一郎、中本妃香、宮尾美紀子、笠松竜二、青木宏行、芥川順哉、西浩樹、八百木勲、山田るり子、泉和子、平川友子■制作スタッフ：高島ヒロキ、斎木健士、中島俊、佐々木幸子■フォトグラフ：八木澤芳彦、佐藤倫子、岡田清孝、松本匡央、長谷川朗、神田善和、高橋智■進行：栗原和子、樽本義之、山本一正、川合昇、藤田昇、石倉夕里、稲垣大地■編集協力：新山基一、中村玲里、勝山知美、森秀和、有川紀彦、伊藤未来男、比企利至、柳亨英、田中克征、松村英彦、中尾剛志、益田健一、渡邊悟朗、長谷部勲、福田有宵、松井善吾、湯澤一毅、レッカ社、キュービックエナジー、スタヂオ・ジンプ！、ディーズパブリッシング■制作協力：赤井玲子、矢野朱美、PAL STUDIO、吉原康典、studio GATE、高野睦子、天野早苗、長滝眞宏、山口博子、スタジオRON、溝江由紀子、M−STUDIO、梶浦陽子、桜田章一、吉原雅之、久賀昭宏、吉田淳一、坂口誠、杉原貴宏■広告営業：大野真、松村道治、小林健太郎、原川郎広、高橋利恵、古田土友紀■雑誌営業：玉舎直人、伊佐山貴子、西野さつき、吉田茂朗■製作購買：中尾敬子■出版局営業統轄部長：西澤幹雄■出版総務統轄部長：別所聖一

次号月刊ファミ通ブロス2月号は、『ドラクエⅢ』、『桃鉄ハッピー』の大特集。『シャイニングスコーピオン』の付録もついて内容ギッシリ。秘技は『電脳戦機バーチャロン』だ。

次号は 12/27 発売!!

特別定価 530円

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
(株)アスキー
月刊ファミ通ブロス編集部
『○○○○○』係

◆本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜日から木曜日の午後2時〜午後4時のあいだに●03・5351・8223（質問情報電話）まで。

お詫びと訂正／本誌11月号特集『サクラ大戦』、159ページイラストが逆版になっておりました。読者及び関係者の方々にご迷惑をおかけしたことを謹んでお詫び申し上げます。月刊ファミ通ブロス編集部

10b9701


Nintendo
NINTENDO64
ワイワイガヤガヤ、
みんなで白熱！
あのマリオカートが
フルチューンで64に登場！
RAIL CROSSING
CROSSROAD
64
CLASH!!
MARIO KART
マリオカート64
TM
コントローラパック対応 121
バックアップ機能付き
12月14日（土）発売
コントローラ1個付属
9,800円（税別）
アクションレースゲーム
1〜4人用
（ブラック＆グレー）
ツインカラーのコントローラ
コントローラが
セットになった！
マリオカート64の醍醐味"対戦プレイ"が、すぐ楽しめる。
アイテム攻撃（新アイテム充実）や風船割りバトルも健在だ！さらに、コントローラを追加しての4人対戦レースで超エキサイト！！
任天堂株式会社　本社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
任天堂テレホンサービス　東京(03)3540-9999　大阪(06)376-3355　京都(075)525-3444　名古屋(052)586-3000　岡山(086)255-2130　札幌(011)612-4144
©1996 Nintendo
インターネットの任天堂ホームページ　http://www.nintendo.co.jp/



ASCii SOFT
スーパーファミコン
ミニ四駆レースシミュレーションRPG
ミニ四駆
シャイニング
スコーピオン
レッツ&ゴー!!
グレードアップパーツを集めて、キミのマシンを最速にセッティングしよう。
大人気アニメ「爆走兄弟レッツ&ゴー!!」のキャラクターと爆走勝負だ！
フリーバトルモードで5人同時対戦！
「パスワード」入力か「ターボファイルツイン」使用
好評発売中
『ミニ四駆シャイニングスコーピオン』をもっと楽しく！
ターボファイルツイン
TURBO FILE TWIN
データ保存に便利な記憶装置。
愛車のセッティングを保存して
友達とバトルしよう！
◆スーパーファミコン専用バッテリーバックアップメモリー
◆メーカー希望小売価格￥7,500（税別）
©ASCII Corp.
アスキーグリップ
ascii Grip
片手で操作できるから
プレイが快適！
ケーブルも余裕の1.5m。
◆スーパーファミコン用片手コントローラ
◆メーカー希望小売価格￥2,480（税別）
© ASCII Corp.
ミニ四駆は田宮模型の登録商標です。
©こしたてつひろ・小学館・テレビ東京 ©タミヤ ©1996 ASCII Corp.
STF ターボファイルツイン対応
ターボファイルツインはアスキーの商標です。
いよいよ12月20日金



スーパーファミコン®は、任天堂の登録商標です。
SUPER Famicom® LICENSED BY NINTENDO
ミニ四駆を完全シミュレートだっ!
実在のミニ四駆の車体やパーツをチューンUPして、熱いバトルに勝ち抜け!!
特別限定版
※走行に必要なシャーシ、タイヤ、モーター他は別途ご用意ください。
スーパー1シャーシ対応
(写真はステッカーを貼った状態です。)
初回出荷分のみシャイニングスコーピオンのフルカウルボディが入っているぞ!
ゲームボーイ
GAME BOY
ミニ四駆GB レッツ&ゴー!!
1997年2月発売予定
¥5,500(予価)
©こしたてつひろ・小学館・テレビ東京 ©タミヤ ©ASCII Corp. ©Creatures Inc. ©Jupiter Co.,Ltd.
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
発売!
メーカー希望小売価格
¥8,800(税別)
ASCII
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー

月刊 ファミ通ブロス 1997 1月号 定価480円（本体466円）
平成9年1月1日発行　第三種郵便物認可
発行人 廣瀬禎彦　編集人 浜村弘一
第5巻　第1号　通巻42号　株式会社アスキー発行
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03-5351-8111(大代表) ☎03-5351-8223(編集部)

●スーパードンキーコング3
●ドラゴンクエストIII
●ファイターズ メガミックス
●天外魔境 第四の黙示録
●電脳戦機バーチャロン
●ロックマン8
●クラッシュ バンディクー
●新スーパーロボット大戦
●サガ フロンティア
●ロックマンバトル&チェイス
●ダービースタリオン
●ロックマン8
●風来のシレンGB
●ポケットモンスター

株式会社アスキー

T1013591010487
PRINTED IN JAPAN　大日本印刷　©ASCII 1997
雑誌13591-01